

⚠ 7 Hratelných dem! © 11 plných Yaroze her! ✖ Upřímné recenze! ☐

Oficiální Český

ČÍSLO 45

PlayStation Magazín

EXKLUZIVNÍ
RECENZE!

SYMPHON FILTER 3

Bomba!

Gabe Logan
dává potřetí
teroristům
na frak!

**TONY
HAWK'S
PRO SKATER 3**

Skejťácká senzace!
Jdeme do kolen...

EXKLUZIVNĚ!

**DAVID
BECKHAM
SOCCER**

Rozsáhlé téma
a rozhovor
s fotbalovou
hvězdou.



MASIVNÍ HARRY POTTER SOUTĚŽ

Návody The Italian Job a X-Men 2 • FIFA 2002 • VIP • Worms World Party • Plucky
NBA 2002 • Men In Black • Lucky Luke • Popstar Maker • 10 stran o PS2 a více...

OMEGA
PUBLISHING GROUP S.R.O.

Bubenské nábreží 308
170 04 Praha 7
Tel.: 02/8387 1643

Cena 230,- Kč Prosinec 2001



1 2



Nejlepší PlayStation Magazín na světě

Oficiální Český

PlayStation Magazín

ČÍSLO 45
Prosinec



19 HRATELNÝCH DEM
„Uf! Zvládáte to vůbec? Samozřejmě.“

Žijte ji!
Dýchejte ji!

PSone™
Hrajte!



Je prosinec a stejně jako každý rok, i tentokrát se zúročuje naše trpělivost, protože právě v tomto období jsou vydávány ty nejlepší hry. Vánoční horečka dorazila i na PlayStation. Nevím jak vy, ale já si Ježíškovi napíšu o *Syphon Filter 3* a *Worms World Party*, vždyť jak často stojí nová fantastická hra kolem šesti stovek? Další pecky zrecenzujeme v příštím čísle (připomínám, že vychází ještě před Vánoci, 18. prosince!) a to ani nemluvíme o PlayStation 2 - dvě desítkové recenze v tomto čísle hovoří samy za sebe. Se vši skromností však můžeme říci, že stejně jako všechny tyto fantastické hry si tento měsíc užijete naše demo CD. 19 hratelných dem! Uf! Zvládnete to vůbec? Samozřejmě. Užijte si to.

A proč to neřict, velkou radost nám dělá Tip-Station. První číslo je právě na stáncích a mnozí si asi ťukají na čelo a ptají se, zda se vůbec tak úzce specializovaný časopis může v tak malé zemi uživit. Rozhodli jsme se to zkusit a myslíme, že premiérové číslo se nám podařilo. Ale to není podstatné, důležité je, aby se líbilo i vám. Základní informace naleznete na straně 58, a pokud to s ním zkusíte, nezapomeňte nám napsat, jak se vám líbí.

Na počtenou v příštím čísle,

Jan Modrák
Šéfredaktor

Jan Modrák

Tento měsíc najdete v magazínu...

Představujeme nové hry

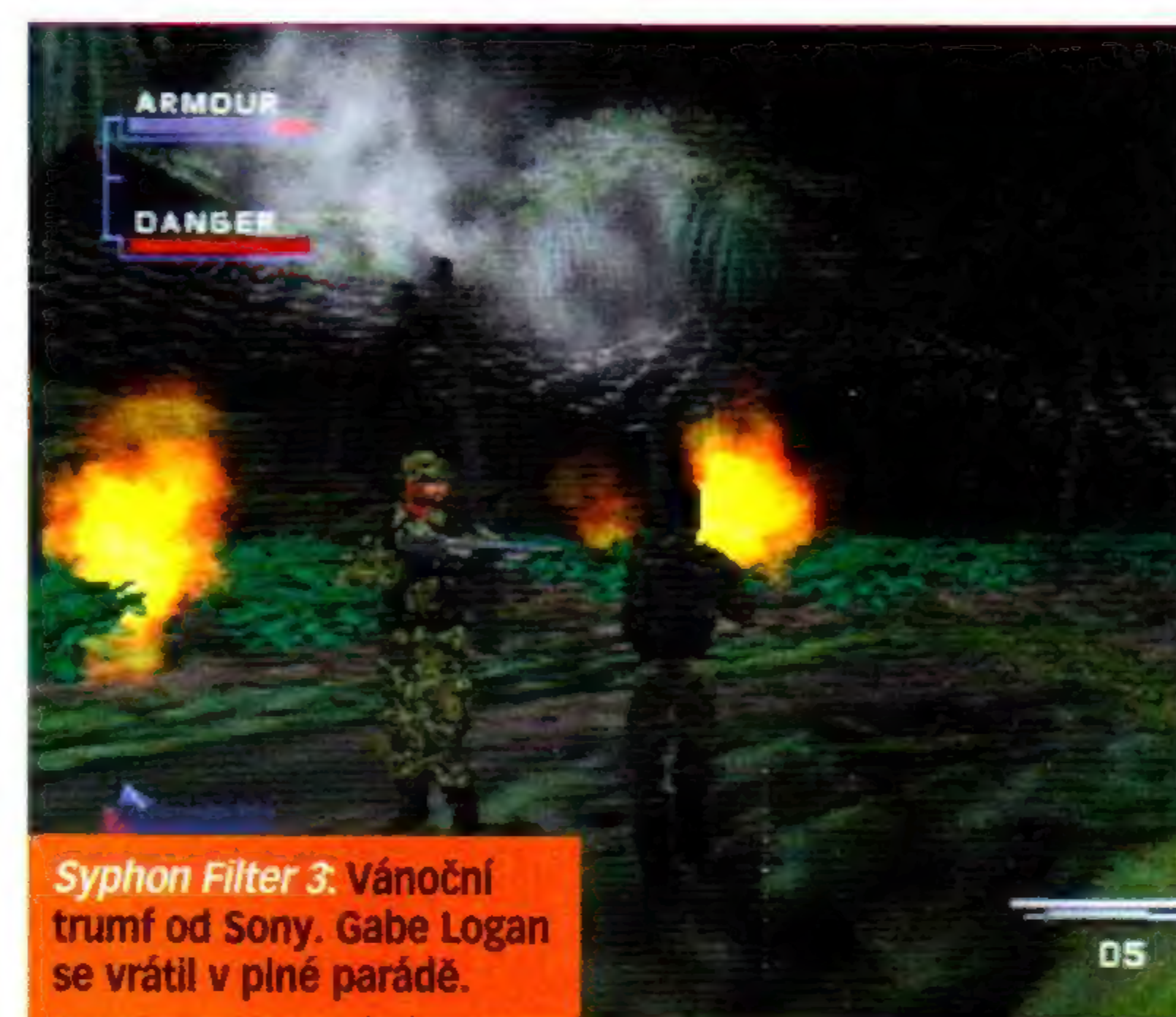
Tony Hawk's Pro Skater 3 Vyčerpávající preview třetího dílu	012
David Beckham Soccer Hvězda fotbalu odhalena na sedmi stranách	020
Harry Potter Malý čaroděj nás opět uhranul	014
Hidden & Dangerous	010
World Rally Championship	011
Sky Sports Football Quiz	004
NBA Live 2002	006
Popstar Maker	016
Powerpuff Girls	017
VIP	018

Upřímné recenze

Syphon Filter 3 Nejdrsnější agent všech dob jde do boje	028
FIFA Football 2002 Zcela čerstvý článek, nenechte si ujít	034
Worms World Party Další troška zahradního hororu	041
One Piece Mansion	038
Men In Black The Series	040
Plucky's Big Adventure	042
SpongeBob SuperSponge	042
Rocket Power Rocket Team Rescue	044
Lucky Luke: Western Fever	045

Životně důležité tipy

X - Men: Mutant Academy Všechny postavy, finty i exkluzivní level	054
The Italian Job Otevřeli jsme vám úplně všechny levely	060
Tipy na špičkové hry	052



Syphon Filter 3: Vánoční trumf od Sony. Gabe Logan se vrátil v plné parádě.

Pravidelné rubriky

Loading Objevil se oficiální minidisplay - a je to třída ...	008
Výhodná koupě <i>Driver 2</i> v řadě Platinum, co víc si přát	046
Spravedlnost s raketou I hry občas touží se podívat do stratosféry	048
Nové periferie Ani o zajímavosti z oblastí periférií nepřijdete	050
Pekelný disk Je nám jasné, že byste bez dem nepřežili	069
Champions League Budete-li v demech úspěšní, získáte hry zadara. .	080
Soutěž Další šance na skvělé věci, tentokrát je to o štěstí	082
PlayStation 2 10 nadupaných stránek ze světa PS2	084
Předplatné PSM až do domu. Jedinečná nabídka.	067
Listáma Pro někoho to jsou šílené škrábanice, pro nás vaše názory	094
Příští měsíc Co vás v PSM čeká za měsíc?	098

OBSAH CD OTOČTE NA STRANU 69

Tedí! →

OTOČTE LIST A ZAČNĚTE ČÍST... →

POHLED DO BUDOUČNOSTI

KRADMÝ POHLED NA HRY ZÍTRKA

Sky Sports Football Quiz

- Ⓐ ZÁBAVNÝ KVÍZ SE SPOUSTOU OTÁZEK
- Ⓑ ČTYŘI NÁROČNÉ HERNÍ REŽIMY
- ⓧ NA VÝBĚR ZE 140 KVÍZOVÝCH TÉMAT
- ⓑ SLAVNÁ BRITSKÁ SPORTOVNÍ KOMENTÁTORKA



Kdo chce být milionářem? je setsakramentská blbost. A tak bychom teď měli věřit výrobci Hot House Creations, že se mu to podařilo zabodovat novým fotbalovým simulátorem? Měli neměli, my měli tu možnost si ranou verzi kódu vyzkoušet a můžeme vám říct, že *Sky Sports Football Quiz* vypadá celkem bombasticky.

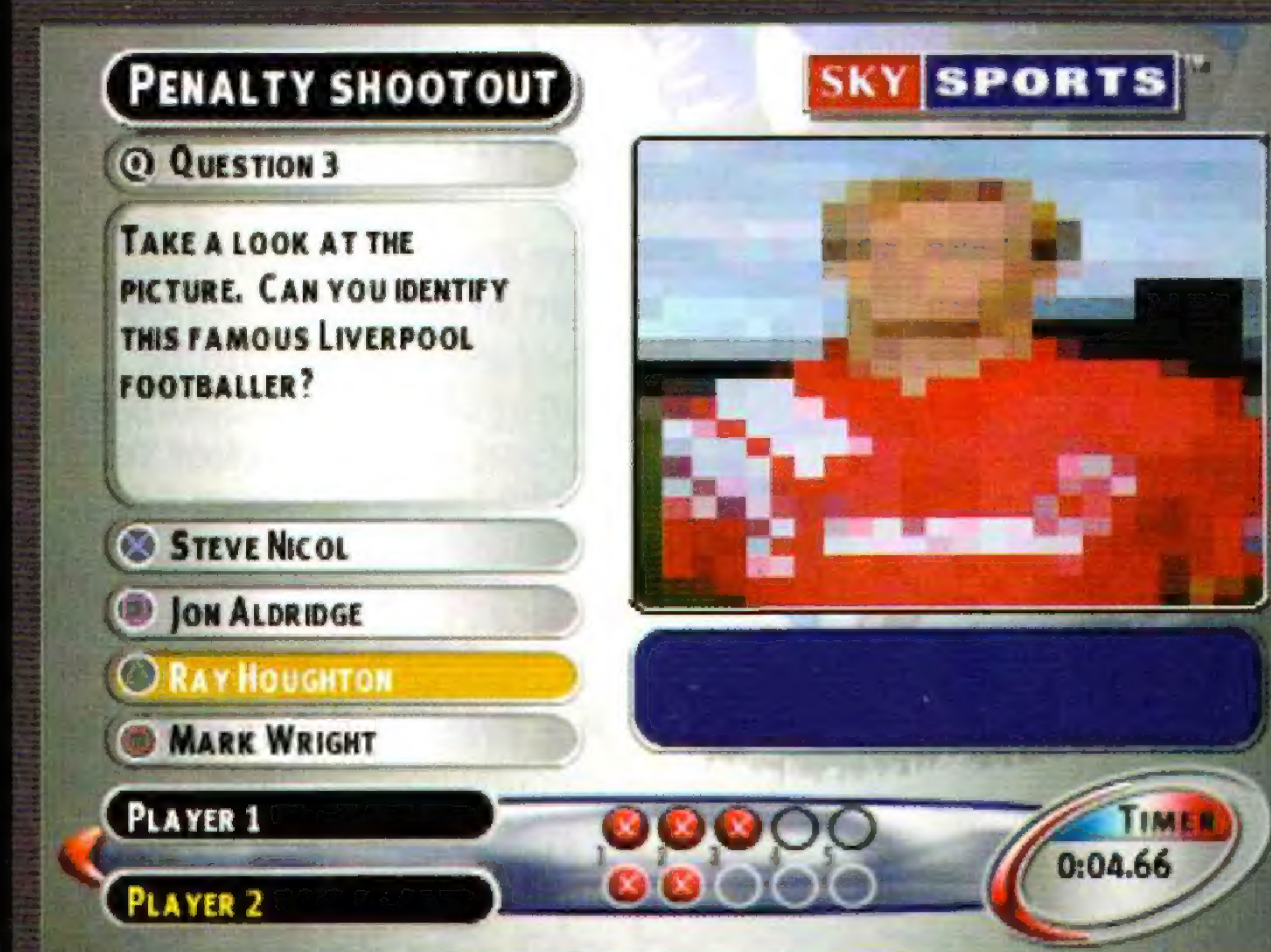
Nuže, co se změnilo? Tak předně, Hot House se podařilo postavit solidní hratelný herní engine, a teprve potom usilovat o podporu ze strany britské stanice Sky Sports, díky čemuž se všechny ty serepetičky staly spíše než její podstatou jakýmsi ozdobami hry. Na druhou stranu třeba přiznat, že velký podíl na úspěšném zvládnutí hry má sličná komentátorka stanice Sky Kirsty Gallagherová. A tak se nelekejte, až na vás místo drsného pana Tarranta pro jednou vykoukne hezká dáma.

SSFQ obsahuje čtyři režimy: Dream Team (musíte uhodnout co nejvíce otázek, abyste získali škváru a mohli si koupit nejlepší hráče), Penalty Shoot-Out, League Championship (souťaž v podobě kvízů proti jiným klubům z Premier League) a samozřejmě taky Match of the Match (porazte vyzyvatele). Hry jsou určené pro větší počet hráčů a na otázky odpovídáte výběrem z několika možností. Naštěstí je hra zaměřená na široké spektrum hráčů, od úplných nováčků do světa fotbalu až po zkušené mistry statistik. Právě díky tomu by se mohla stát skutečným rodinným hitem a zároveň trochu snadnější alternativou k *Championship Manager Quiz* od Eidosu. Samozřejmě je zřejmé, že angličtina tu bude obrovskou překážkou. Recenze obou her přineseme v příštím čísle. ●

**„Tohle není jen o
bušení do ovladače.
Musíte tu i přemýšlet.“**

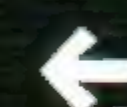


Španělské mušky: Nenechte se nachytat, správná odpověď je často hodně hluboko.





I prohra je někdy nutná. Důvtipně znázornění opravdového zápasu, musíte odkryt karty jako první.



LÍBÍ SE VÁM?

Jasně, je to ženská, ale zeptejte se jakéhokoliv Angličana a dozvíte se, že o sportu ví tisíckrát více než náš „profík“ Vašek Tittelbach.

● **KDY?** No, to je ale těžká otázka! No dobrá, první týden v prosinci.

● **PROČ?** Protože kvízové hry jsou úžasné pro celou rodinu a Kirsty Gallagherová je kus ženské.

NBA Live 2002

- Ⓐ ÚŽASNÍ DRIBLÉŘI ZPĚT NA PS1
- Ⓞ NOVÝ MANAŽERSKÝ REŽIM
- ✕ PROFESIONÁLNÍ HVĚZDY VE SVÉM VÝVOJI
- Ⓢ PLNĚ LICENCOVANÍ HRÁČI - A DOKONCE I TRENÉŘI



V Americe je basketbal úžasně populární. Možná tak populární, že si to v Evropě ani nedovedeme představit - navzdory vši té univerzitní slávě a reklamním kampaním Nike je pohled na deset neuvěřitelně přerostlých chlapů snažících se prohodit velký míč malou obručí něčím, co nikdy evropskou veřejnost moc nebralo.

Na druhé straně jsou basketbalové simulátory už dlouho vysoce kvalitními hrami pro nepočtené, leč skálopevně věrné publikum. Tak věrné, že někteří vydavatelé dokonce sáhli i po ostříhaných verzích typu *NBA Street* od Midway, ve kterých hrajete se třemi nebo dokonce dvěma hráči na jedné straně. Na druhé straně EA zůstala věrná normálnímu modelu pět na pět.

Pro letošní verzi *Live* od EA je nám přislíbena ještě větší kontrola nad hráči. Takže vše, co spatříte na palubovce, by mělo být odrazem vaší činnosti, a ne žádné automatiky počítače. To ovšem též znamená, že doskakování bude hodně záležet na brilantním odhadu a načasování.

Novým aspektem, na který se velmi těšíme, je manažerský režim, kdy se stáváte generálním manažerem profesionálního týmu. Prohlížíte si zprávy skautů, podepisujete kontrakty s mladými talenty a snažíte se svůj tým dovést až do velkého finále NBA.

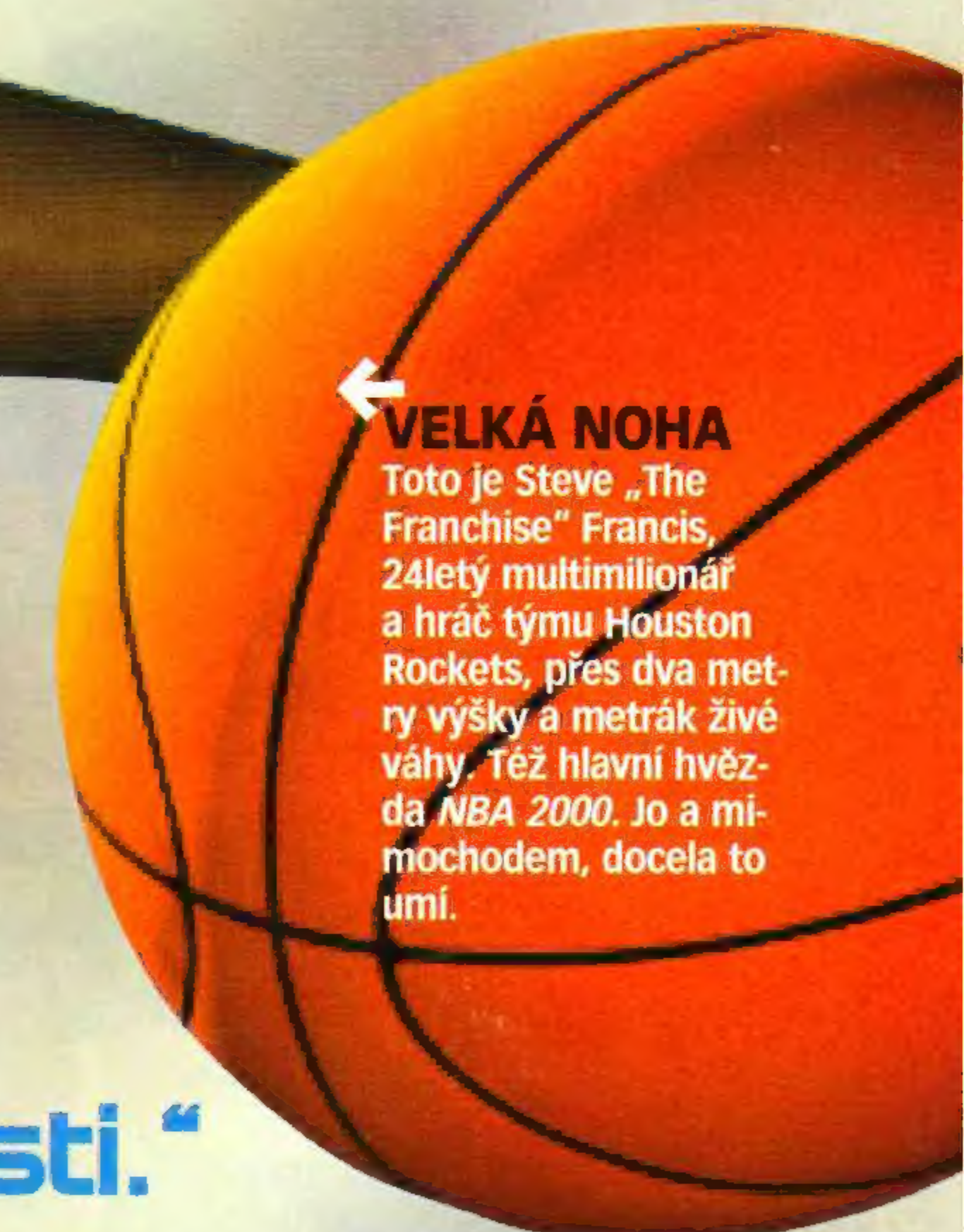
K tomu si připočtete bujaré oslavy, rafinovanou prezentaci a vyjde vám z toho možná nejlepší basketbalová hra, jaké jsme se kdy dočkali. ●



Plný dům: Hlediště je plné, vaše motivace obrovská - teď už jen splnit očekávání a vyhrát.



Šup ho tam: Všimněte si kulatého míče a kulaté obručky koše. Míč by tam s trochou štěstí mohl sklouznout.



VELKÁ NOHA

Toto je Steve „The Franchise“ Francis, 24letý multimilionář a hráč týmu Houston Rockets, přes dva metry výšky a metrů živé váhy. Též hlavní hvězda *NBA 2000*. Jo a mimochodem, docela to umí.

„Vše, co spatříte na palubovce, by mělo být odrazem vaší činnosti.“

Bubliny proti gangréne: Na noze.



Koš: Skórování bude letos obtížnější.

Koš: Skórování bude letos mnohem obtížnější. Taktika je v basketu velmi důležitá.



Tak to má být: To je hra! Jen houš takových košů...

△ NOVINKY

○ DRBY

⊗ ZVĚSTI

⊞ KLEPY



Malý zázrak: Je sice maličký, ale grafiku prezentuje ve špičkové kvalitě.

Dvojice nástup: Hry s režimem pro více hráčů tu nejsou problém.



PERFEKTNÍ OBRAZ

△ KDY: ZAČÁTEK 2002 ○ KDO: SONY ⊗ KDE: WWW.SCEE.COM

MINIDISPLEJ! Museli jsme na něj dlouho čekat. A bezpochyby to stálo za to.



Konečně se nám do práce dostal oficiální PSone displej Sony a musíme říct, že po všech stránkách splnil naše očekávání. Slova slintat bláhem jsou pro to, co předvádíme, hodně slabé označení.

Sony produkuje spousty skvělých zařízení, ale vždycky jim ze všeho nejlépe šly televize. Není tedy žádným velkým překvapením, že je minidisplej Sony v celé konkurenci nejlepší. Kvalita se prostě nezapře.

Doposud se mohl přívlaskem nejlepší pyšnit minidisplej od Joytech (viz strana 50). Je to zatraceně slušná věc - kvalitní obraz, dobrý zvuk a patří k němu i nastavitelný stojánek. Displej od Sony je ale víc než jen periferní zařízení. Když ho připojíte k Psone, vypadá konzola

la mnohem kompaktněji. A je to také nejuplněnější minidisplej, který můžete dostat. Z téhle vymazlené věcíčky vychází zvuk v podobě křišťálově čistého stera, které vám přes sluchátka bude laskat zvukovody.

Za umělecké dílo ale musíme považovat hlavně displej samotný. Co do velikosti, je stejný jako ostatní, ale o ostrosti jeho obrazu se konkurentům může jen zdát. Barvy jsou svěží a jasné, obraz neblíká ani se nechvěje a kontrast je perfektní. A co víc, obraz je zřetelný ze všech úhlů, takže nevylučuje ani hraní v multiplayeru.

Super ostrý obraz, čistý zvuk a sexy design. Snad se nám do příštího čísla podaří napěchovat test - každopádně se v nejbližší době těšte na podrobnější popis a recenzi. ⊗

„Barvy jsou svěží a jasné a obraz neblíká ani se nechvěje.“



Opravdu bomba: Podívejte se na ni i z druhé strany.



TENTO MĚSÍC...



STRANA 9

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

SKVĚLÉ! SKVĚLÉ! SKVĚLÉ! Stačí otočit stránku. →



STRANA 9

GUNDAM BATTLE ASSAULT

Japonsko dodává další skvělé souboje mechanizace. →



STRANA 8

HIDDEN & DANGEROUS

Vydali jsme se do týlu nepřátelských linií, abychom zjistili nejnovější vývoj situace. →



STRANA 8

KIRIKOU

Tahle prastará pověst skrývá temné tajemství. →



SCHOVÁVANÁ

▲ KDY: PROSINEC ● KDO: TAKE 2 INTERACTIVE ☒ KDE: WWW.TAKE2GAMES.COM

VÁLKA! *Hidden & Dangerous* plánuje na tento měsíc tajné vydání.



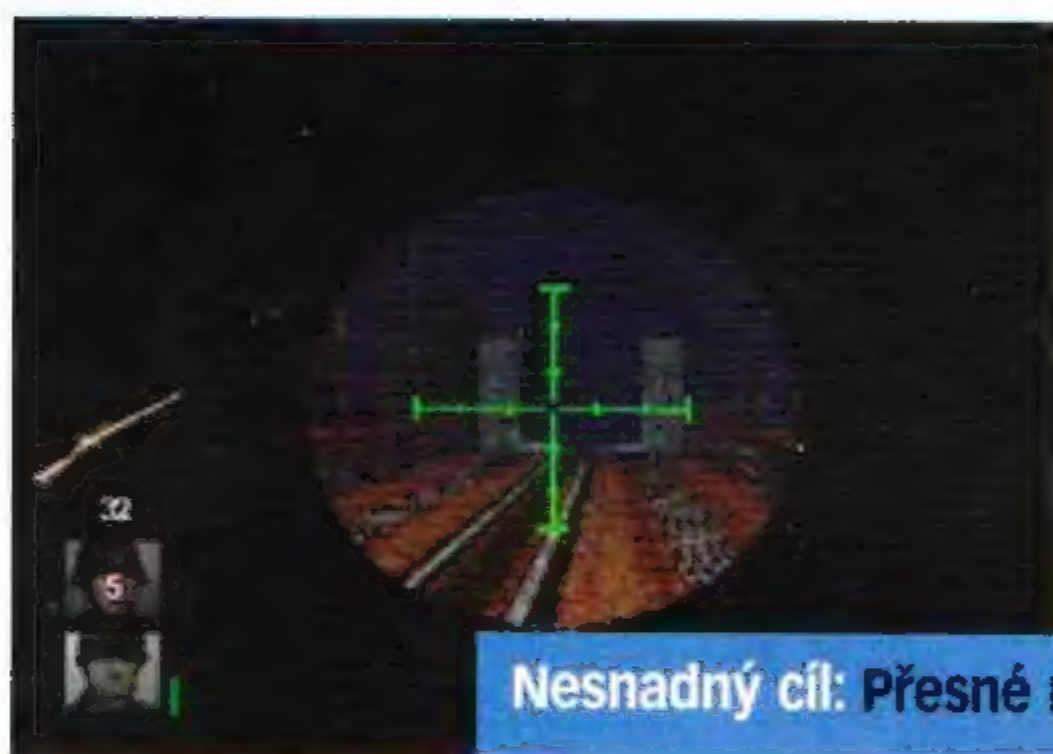
Přepínám. „Chrrr. Díky, starouši. Tak, hochu, teď víš, jak to je. Hans bude vejrat. Žraloci v laguně.

Hlávky za slanou louží. Na temném kontinentu už se blýská. Trochu je podusíme, ať to odsejpá. Ukážem Hansovi, kdo je tu pánem. Chrrr!”

(Odkašlání). Náš voják se snaží říct asi tolik, že spojenecký útok potřebuje posily a postarat se o ně mají právě vaše speciální tajné jednotky. Rozhodně ale nejde jen o pouhé bojování - budete se muset dostat nepřítelům do týla a zneškodnit již tikající nacistickou časovanou bombu zevnitř.

Hidden & Dangerous vás uvede do situace, která vám moc šancí neškrtá. Ať už se rozhodnete pro tichoučkou likvidaci několika vojáků, abyste tak připravili cestu pro pozemní útok, nebo vyhodíte do vzduchu klíčové průmyslové cíle, vždycky zjistíte, že nepřátelé jsou v ohromné přesile.

Raná verze, kterou jsme si mohli zahrát, vypadá slibně. Pokud se Take 2 podaří udělat něco s poněkud kosterbatým ovládáním, mohla by se z *Hidden & Dangerous* stát dost dobrá hra. Na příští měsíc vám připravíme recenzi. ☺



Nesnadný cíl: Přesné míření je v *H&D* velmi důležité.



INFO

KANONÁDA

SKEJTY A HUDBA

Vývojáři prozradili seznam skladeb, které budou v *Tony Hawk's 3*. Mezi songy nebude chybět *The Boy Who Destroyed The World* od AFI, *Hush* od KRS-One, *Let's Get Dirty* od Redman a *Ace Of Spades* od Motorhead.



FANTASY KANAL

V Japonsku bylo zahájeno vysílání dlouho očekávaného televizního seriálu *Final Fantasy*. Objevují se tu nové příběhy i postavy, ale i tak si pořád zachovává dostatečně typickou FF atmosféru, kde nechybí Chocobové a všichni známí hrdinové, což jistě potěší diváky z řad hráčů. V průběhu příštího roku bychom se měli dočkat i verze v angličtině, zda se později dostane i k nám, je zatím ve hvězdách.

VÁLEČNÁ SEKERA PRO BOHA ROBOTŮ

▲ KDY: PROSINEC ● KDO: INFOGRAMES ☒ KDE: WWW.GUNDAMOFFICIAL.COM

NOVÉ ZÁBĚRY A INFORMACE! Japonský gigant *Gundam Battle Assault* útočí na Velkou Británii.



Slovo Gundam nám tady v Evropě asi moc neříká, ale v Japonsku je toto jméno spojeno s velice populárním televizním seriálem, a také videohrou.

Hra se odehrává ve válku způsobené budoucnosti, kde proti sobě stojí dva tradiční nepřátelé, dobro a zlo. *Gundam Battle Assault* je bojovka *X-Men*ovského stylu s 2D pozadím a létajícími mechanickými bojovníky, kteří se snaží udělat jeden z druhého hromádku kovového šrotu.

Příběh vychází ze stejnojmenného televizního seriálu a vy v něm vystupujete v roli hrdiny jménem

Heero Yuy, pilota, který se za každou cenu musí snažit uchovat ve světě křehoučký mír. Bojujete tedy pěkně postupně s jednotlivými nepřátelskými bojovníky, dokud nezvítězíte na celé čáře. Příští měsíc si toho o *Gundam Battle Assault* budete moct přečíst mnohem více. ☺



PlayStation TOP 10 NEJPRODÁVANĚJŠÍCH HER

Žebříček deseti nejprodávanějších her sestaven ve spolupráci s firmou Presto CS.

Svět her
Presto-CS
COMPUTER

Největší výběr her za dobré ceny!

ADRESY PRODEJEN: Presto CS. - SVĚT HER
Hry na PC CD-ROM a Playstation:
■ Zlatnická 4, Praha 1 - tel. 02 / 2231 3557
■ pasáž Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (přístup i z Václav. nám. - pasáž Jalta) - tel. 02 / 2423 2595
Hry pouze na Playstation:
■ Truhlářská 18, Praha 1
■ Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metro Dejvická)
Otevřeno: Pondělí - Pátek: 9.30 - 18.00, Sobota: 9.30 - 14.00

slevový kupón v hodnotě 100 Kč na odběr zboží v prodejnách Presto CS

100 Kč

Presto-CS

	1	WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES ACTIVISION MINULÝ MĚSÍC: 1 PSM40 9/10		6	X-MEN MUTANT ACADEMY 2 ACTIVISION NOVINKA V ŽEBŘÍČKU PSM43 8/10
	2	PANZER FRONT JVC MINULÝ MĚSÍC: 2 PSM38 9/10		7	SYPHON FILTER 2 TAKE 2 MINULÝ MĚSÍC: 7 PSM25 9/10
	3	SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO ACTIVISION NOVINKA V ŽEBŘÍČKU PSM43 9/10		8	GRAN TURISMO 2 SCEE MINULÝ MĚSÍC: 8 PSM23 10/10
	4	ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE INFOGRAMES MINULÝ MĚSÍC: 3 PSM39 9/10		9	SHEEP, DOG 'N' WOLF INFOGRAMES MINULÝ MĚSÍC: 3 PSM38 9/10
	5	THE ITALIAN JOB SCI NOVINKA V ŽEBŘÍČKU PSM42 8/10		10	FINAL FANTASY IX SQUARE MINULÝ MĚSÍC: 10 PSM34 9/10



Rádoby závodník: Toto je PS2 hra, ale na cestě už je i verze pro PS1.



ŠPINAVÁ KOLA

Ⓐ KDY: 2002 Ⓞ KDO: UDS ⓧ KDE: WWW.UDS.SE

EXKLUZIVNĚ Sony podepsali se Švédy smlouvu na *World Rally Championship*.



Po úspěchu, který slavila *World's Scariest Police Chases* uzavřeli Sony se švédskými vývojáři UDS smlouvu na nový titul *World Rally Championship*.

WRC, která nyní prochází vývojem pro PS2, je tak trochu zvláštní rallye hra. Kromě létajícího bláta a zběsilého off-roadového závodění, které je pro každou správnou rallye hru povinné, se tu hodně prostoru věnovalo realismu, jenž je v ral-

lye hrách často přehlížen.

Když sletíte ze silničky na větrem bičované hoře 300 m do propasti, určitě nebudete úplně v pohodě - fyzický model dovoluje spousty deformací a z auta se snadno stane lis, který vám trochu pomuchlá vaši tělesnou schránku. Další pěknou vychytávkou je navigátor...

Na vydání si sice ještě počkáme několik měsíců, ale do té doby vás budeme informovat o dalším průběhu. ☺

INFO KANONÁDA

DIVOŠI

Nestává se zrovna často, že by byly playstationové hry vytvářeny podle afrických lidových pověstí. A možná pro to existuje i dobrý důvod - více nám určitě napoví vydání hry *Kirikou*. Tenhle titul v podstatě vychází z francouzského kresleného filmu *Kirikou And The Sorceress*, jehož námětem je jedna stará kmenová pověst. Abyste dokončili všech devět úrovní hry, musíte jako Kirikou bojovat s následy zlé čarodějky jménem Karaba.



Vývojáři Ouat Entertainment hráčům slibují spousty bonusových levelů a prý nebude chybět ani nějaké to temné tajemství. V příštím čísle si budete moci přečíst podrobnější recenzi.

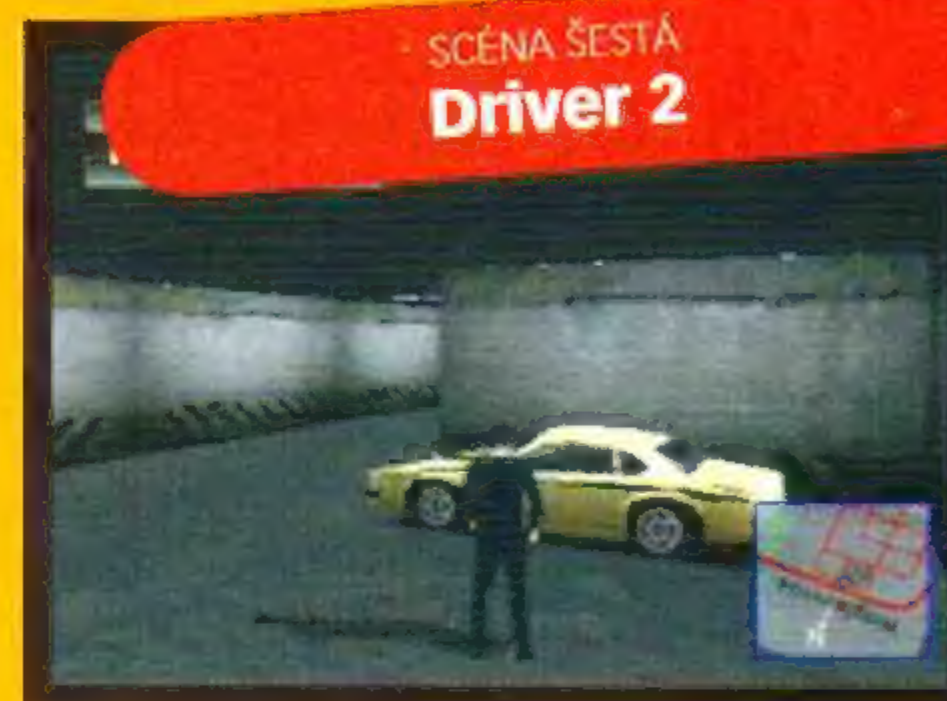


LOADING
PlayStation novinky



CO BYSTE UDĚLALI vy?

Takže jste se dostali na baseballový stadion ve Wrigleyville v Chicagu. Tlačítkem na venkovní zdi západního rohu stadionu jste otevřeli bránu. Vyběhli jste po schodech a vydali se na trasu, abyste našli skryté auto - malého žlutého sportáčka. Rozhodli jste se ho vyzkoušet. Takže co uděláte?



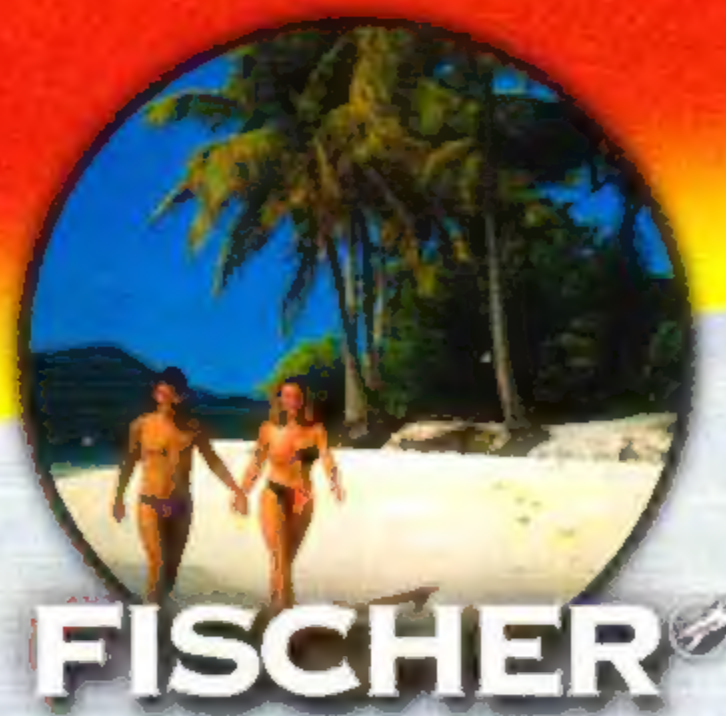
SCÉNA ŠESTÁ
Driver 2

- A** Vydáte se s novým vozem na výjízdku po městě a budete pátrat po neřádech? OTOČTE NA STRANU 61
- B** Vykašlete se na kariéru policajta a stanete se kaskadérem?... OTOČTE NA STRANU 83

KUP BATERIE

VELKÉ + VE VŠECH PŘÍSTROJÍCH
Energizer®
Ultra+

A VYHRAJ



FISCHER



GAME BOY ADVANCE™

Jak na to? Jednoduše! **Kup si jakýkoli výrobek Energizer**, odštíhni čárový kód a spolu s ním zašli na přiloženém kuponu svůj tip na délku nejdelšího nepřetržitého provozu Game Boy Advance™ s jednou sadou baterií Energizer Ultra+ (baterie s extra dlouhou životností).

Délka provozu baterií bude určena pod dohledem notáře při akci GBA Energizer maratón, která proběhne 28. - 29. 12. 2001. Podle měření v zahraničním časopise "Electronic Gaming" je běžná hrací doba GBA s baterií Energizer 18 hodin 20 minut.

Výhercem hlavní ceny se stane autor nejpřesnějšího tipu. V případě shodného tipu rozhoduje dřívější zaslání. Poslední možnost odeslání tipu je 23. 12. 2001.

Ceny: Exotická dovolená pro dvě osoby na Kanárských ostrovech od CK Fischer (zájezd v hodnotě 50 tisíc Kč), 33x Game Boy Advance™, 100x dárková sada Energizer. Ceny budou výhercům zaslány poštou do deseti dnů od ukončení akce.

Energizer®
Ultra+

s extra dlouhou životností

Nintendo®

Váš odpovědní kupon

hodin : minut : sekund : setin sekundy

Jméno:

Příjmení:

Narozen:

Adresa:

MŮJ TIP

Zasílejte na adresu:
Lead, P.O.Box 856, 111 21 Praha 1



Tony Hawk's Pro Skater 3

Vyrovnej balanc, nebo zaryj rypák do asfaltu!

BODUJTE

V arénách ze sebe musíte vymáčkout duši, aby se vaše performance zalíbila šesti hodnotícím soudcům. Pokud se vám podaří slušná sestava, aniž byste během ní spadli z prkna, zbude vám rozhodně víc bodů než zubů. Maximální stovky dosáhneme jen my, ale těch devadesát by vám stačit mohlo.



JUDGES SCORES	
JUDGE 1	91.8
JUDGE 2	91.4
JUDGE 3	91.1
JUDGE 4	91.5
JUDGE 5	91.3

Trumfněte! Náš totálně artistický set soudci jaksepatří ocenili.

NA HRANĚ

Výhody balančního pravítka oceníte, až budete klouzat po zábradlí. Držet balanc je teď mnohem jednodušší, i když skluz po padesátimetrové zídce není ani tak žádné kafičko. Usedlejší jezdci využijí balancometr u technických fórků typu jízdy po předních kolečkách.

RAMPA MCKVÁK

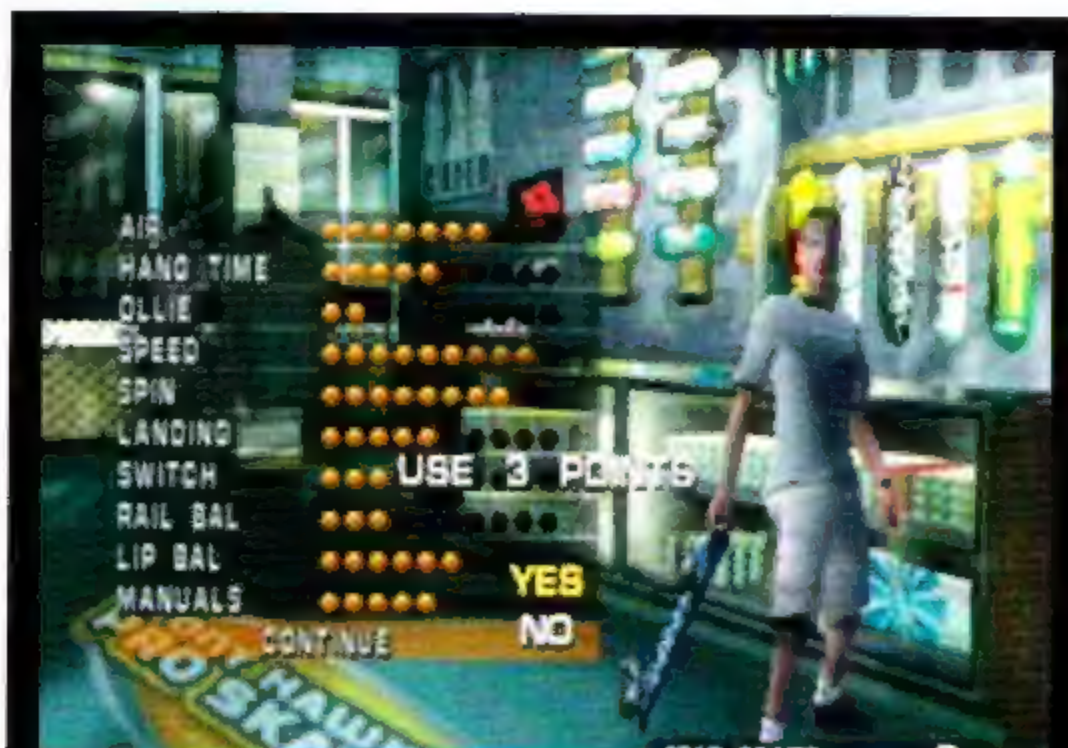
Nejvíce času strávíte ze začátku nepochybně na nejrůznějších rampách. Skvělý výskok brzo svede i naprostý diletant, a jen co se naučí pár akrobatických kousků, získá cenné body.



V luftu: V jistých chvílích oceníte skvělý vynález nesmrtnosti.

NABUŠTE SI HO!

Z počátku není váš jezdec nic moc, ale jeho výkonnost mohou radikálně zvýšit zlaté placky „Stats“, které můžete posbírat po jednotlivých úrovních. Borcovství vašeho maníka nabere rychlý půlobrat a jeho schopnosti narostou.



Nažrat se bodů: Vy jste možná na nic, ale váš skejták je šéf!



Není větší slasti, než se vyflákat tak strašlivě, až se vám zuby rozprsknou do azimutu deseti metrů. Manýristických pádů na držku nabízí třetí část prkňáckých dobrodružství Tonyho Hawka požehnaně a žádný masochista asi neopustí konzolu se suchými kalhotami (ve skejtáckém stylu spuštěnými na půl žerdi). *Tony Hawk's Pro Skater* je tady a fasáda virtuálních skejtáků pozná šmirgl vozovky.

Škála grifů, skoků, slidů a dalších skopičin (či skejtpičin) je podle očekávání fenomenální. Jen co se odnaučíte

sjíždět základní u-rampu po zádech a pokoříte ji na prkně, do krve se vám začnou při každém výskoku dostávat nové triky. Čapnout prkno za nos? Ne- ní problém. Přitáhnout si ho k tělu a otočit se o tři sta šedesát stupňů? Jak je libo. Udělat na hraně rampy stojku na jedné ruce a druhou rukou vysolit fakáče, zatímco prkno vám rotuje nad chodidly? V klidu a pohodě, jen ta zlomenina kyčle trochu zabolí. U-rampa ovšem zdaleka není vše. Budete sjíždět schody, prolétávat třístícemi se výklady i jezdit výtahem. Novinkou u jízdy po zábradlí je vyrovnávač balance - ten se obzvláště hodí v Los Ange-

les, kde sjedete místo zábradlí problemskávací kabel elektrického napětí z výškové budovy.

Z jedné úrovně do druhé se budete probíjet plněním několika z nabízených úkolů a chlemtat při tom body. Kromě klasického sbírání písmenek S-K-A-T-E po těch nejnemožnějších místech či sebevražedného skoku přes macochoidní propast naleznete mezi úkoly i příkladně anarchistické mise, jako je demolování veškerých traf ve městě - a to prý přibude i možnost spustit zemětřesení.

To vše je baleno do skvělé grafiky a dokonalého designu jednotlivých úrov-

S-BÍR-E-J

Jedním z vašich úkolů je v každém levelu posbírat rozházený nápis. Kromě toho, že se díky tomu konečně naučíte abecedu, si projedete celý areál a ještě za to nasbíráte body. Netřeba ovšem dodávat, že písmenka se nepovalují jen tak na zemi.



Sběratelství: Někdo sbírá motýly, jiný buchty a vy nápis SKATE.



JAKO PTÁK

Tony Hawk se při zemi rozhodně nedrží a některé triky vám neradíme zkoušet v praxi. Jízda po elektrickém vedení je sice dobrou příležitostí, jak si prohlédnout rodné město shůry, ale ty pády jsou husté.



Jako Spider-Man: Sjet ze střechy po kabelu je k nezaplacení.

JÍT PŘÍKLADEM

Zatímco mnohé úkoly ve velkoměstech jsou náležitě demoliční, v úrovni Suburbia máte za úkol udělat v tom bordelu trochu pořádek. Proč ne, je to za body.



Odklidová četa: I skejták si po perném dnu vyplní modré okénko.

TLAMA

Vaším nejčastějším trikem bude beze sporu pád na zadnici. Kromě ní to bude odnášet i váš ksicht a zvláště bolestivě vypadá také pád z osmého patra přímo na vaz. Váš jezdec takové tlamy doprovází bolestivým sténáním, ale líto vám ho nebude. Je umělý.



ní. Ať už se budete prohánět po Riu nebo Tokiu, v každém městě probendíte čas skejtováním, pilováním triků a obdivováním krás velkoměsta ve volném režimu Free Skate, který připomíná ležerní projíždění měst ve hře *Driver*. A aby té sebemrzačící zábavy nebylo málo, je tu i režim pro dva hráče, a pokud by skejt-

manovi nestačilo ani to, nabízí hra i intuitivně ovladatelný editor vlastního hřiště. Do něj si budete moci vyhloubit roztodivné jámy nebo na něm vystavět nejrůznější u-rampy, rampy a kamy a na tom všem si vzápětí do sytosti lámat hnáty.

• Darek Šmíd

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

+ PLUSY

- Nové triky
- Vychytaná animace
- Extatická prostředí

- MINUSY

- Občas nepochopitelné úkoly
- Už aby byla...
- ...ta plná verze!

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ

Tony oblékl nový kabát a zdokonalil hrátelnost.

Prkenný ostrov

Úroveň Skater Island je přepisem existující mekky skejtáků v Americe. Zkuste si ho, je boží!



Zamachrujte si: Skvělé rampy vynesou člověka až do prkňáckých nebes.



Po zábradlíčku: Mach je máslo, jezdiť zábradlí po zadku, ne na prkně.



Skoč tam šíbru: Plavání v bazénu je přežití, teď se v něm skejtuje.



Do přírody: Vyjeďte si za barák a machrujte chvíli zase tam.



V PŘÍPRAVĚ
Harry Potter

staňte/se/mladým/udatným/kouzelníkem

DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI

VYDAVATEL EA

VÝROBCE ARGONAUT GAMES

VÍCE INFO: WWW.HARRYPOTTER.COM

Harry Potter And The Philosopher's Stone

Začíná školní rok. Hlaste se s hůlkou a sovou v Bradavicích.

STAŘÍ ZNÁMÍ

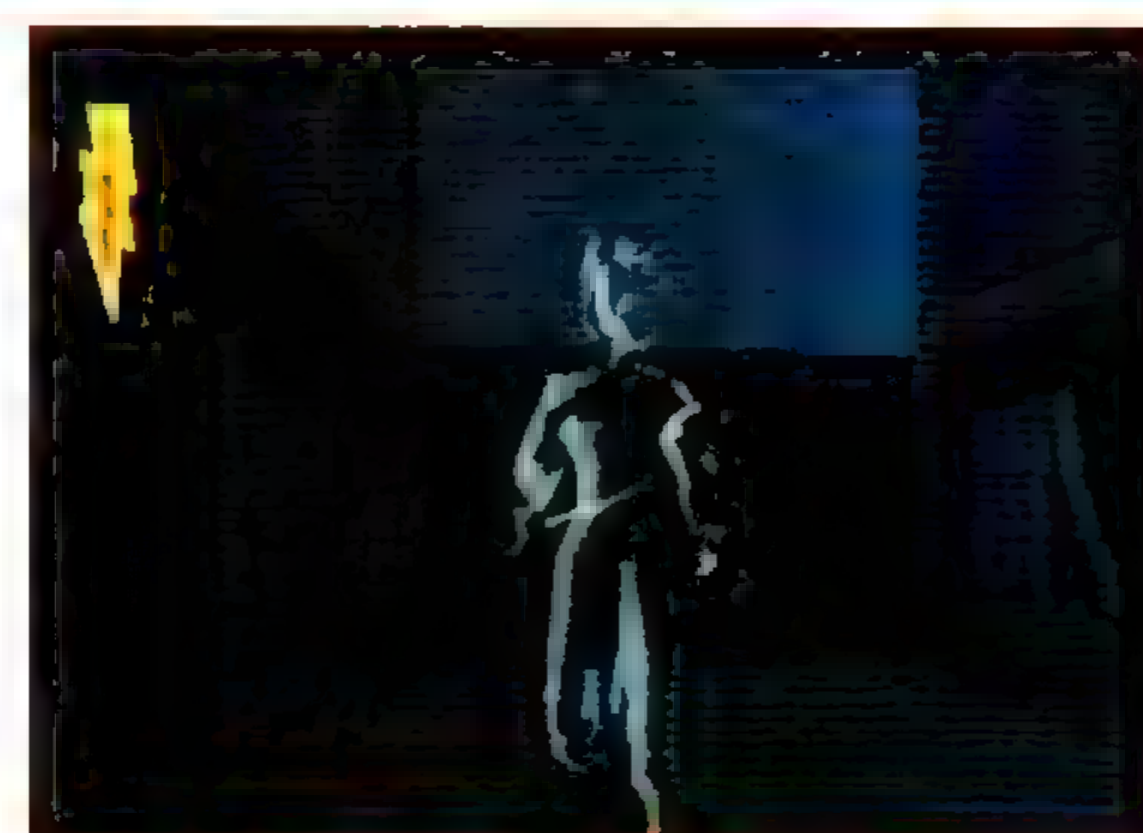
Na škole potkáte všechny oblíbené postavy z knih - a samozřejmě i ty méně oblíbené. Tady se vám právě chystá potřást pravicí sám Brumbál a nemusíte se bát, že byste přišli o Hagrida, nebo že by vás Hermína nehonila do učení.



The giant named Hagrid left a blanket-wrapped bundle on the ground. Pomocí obrázkové knížky vám bude vyprávěn příběh.

MUŽ VE STÍNU

Harry Potter má k dispozici spoustu kouzel a triků. Ovšem dřív, než jimi budete moci ohromovat společnost, budete se je muset ve třídě naučit. A k tomu budete potřebovat nejen inteligenci, ale hlavně velkou dávku postřehu. A ne abyste přišli na vyučování pozdě - za to se strhávají body.



Jedním z nich je neviditelný plášť.



CDčko jsem vložil od mechaniky s opatrností pyrotechnika. Nevěděl jsem - buď mi do obličeje dýchne herní zákrsek narychlo

spíchnutý ke kultovní knize a chystanému filmu, nebo... člověk se skoro bál domyslet. Dobrých her, které vycházejí z filmů či knih (Kolik je vlastně her, které vycházejí z knihy? Možná je tahle hra jedinou.) je pramálo a pravděpodobnost, že se Potter povede, byla jedna k milionu. Jenže v tomhle případě zafungoval Pratchettův zákon a šance jedna k milionu se stala sázkou na jistotu. *Harry Potter* je nejen skvělá hra, je to dokonce tak dobrá hra, že může

svou kvalitou hrdě stát po boku *Syphon Filtera* a *Gran Turismo 2*.

První, co hráče uchvátí, je atmosféra. Poté, co vás vypravěč uvede pomocí obrázkové knihy do příběhu, vstoupíte do hlavního sálu Hogwartovy čarodějnické školy a začíná to žít. Na chodbách potkáte známé postavy z knih, šprtáte základní kouzelnické sestavy, rozmlouváte s obrazy a necháte se děsit všudypřítomnými duchy. Taky po chodbách sbíráte Bertíkovy fazole a začíná se vám rozrůstat sbírka čarodějných karet (byť tyhle se na rozdíl od knižních nepohybují, škoda). Tvůrci do hry dokonce převedli i zápasení mezi čtyřmi školními křídly - za každý

úspěch získáváte pro Nebelvír body a vždycky jednou za čas se body sečtou a oznámí se, která sekce vyhrává (což je doprovázeno uznalým potleskem). Když jsem se asi při třetím sčítání dozvěděl, že se díky mé chybě dostal na špici Zmijozel, měl jsem chuť hru začít znovu od začátku - a jenom nutnost napsání tohoto preview mě od toho odvrátila. Prostě atmosféra je silnější než Pepeť námořník poté, co spouštěl špenátovou plantáž.

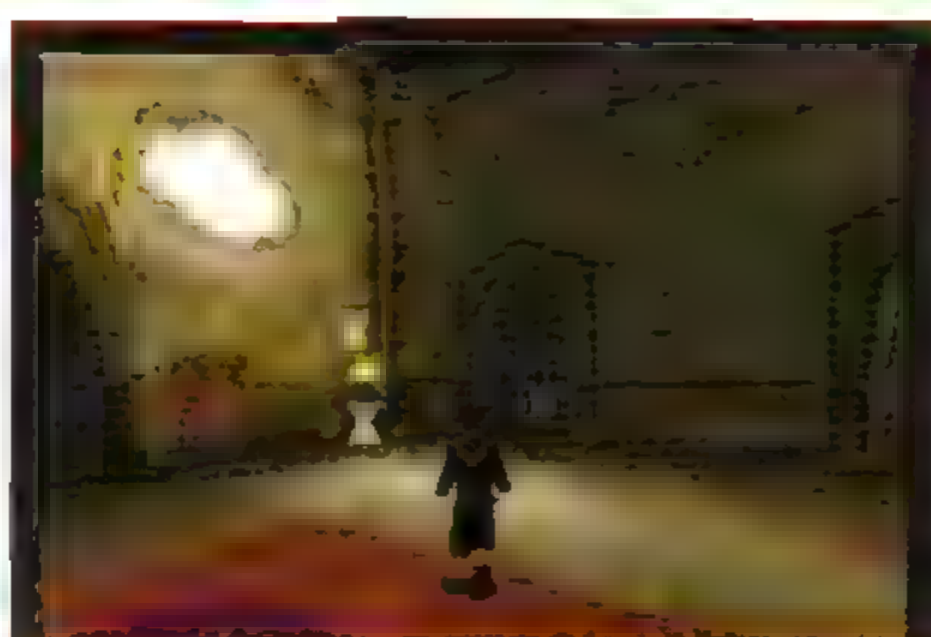
Ovšem děj by s ní mohl v nabašenosti klidně soutěžit. Skvělá story se řítí kupředu jako lavina z vrcholku Vysokých Tater a bezbranného hráče bere sebou. A nejde jen o příběh - první díl potterovské série

je roztržštěný do mozaiky těch nejrůznějších úkolů a misí. Jenom za první hodinu hry jsem absolvoval honičku na létajících košťatech, klání ve famfrpálu, odklikával jsem kouzla ve stylu *PaRappy Rappera*, posouval jsem kotle jako při *Sokobanu*, bojoval jsem s Draco Malfoyem, skákal přes propasti, honil se po úzkých plošinách s podlým duchem, krmil líné houby, vyváděl kočku ze studny, klouzal po slizu, bombardoval trolly květinovými výbušninami a dělal spoustu dalších věcí. Prostě rozmanitost v té nekrystalitější podobě. Dokonce ani ovládání není úplně obyčejné. K provedení všech kouzel stačí jen jedno tlačítko a jeho význam se mění po-



HVĚZDIČKY NAD HLAVOU

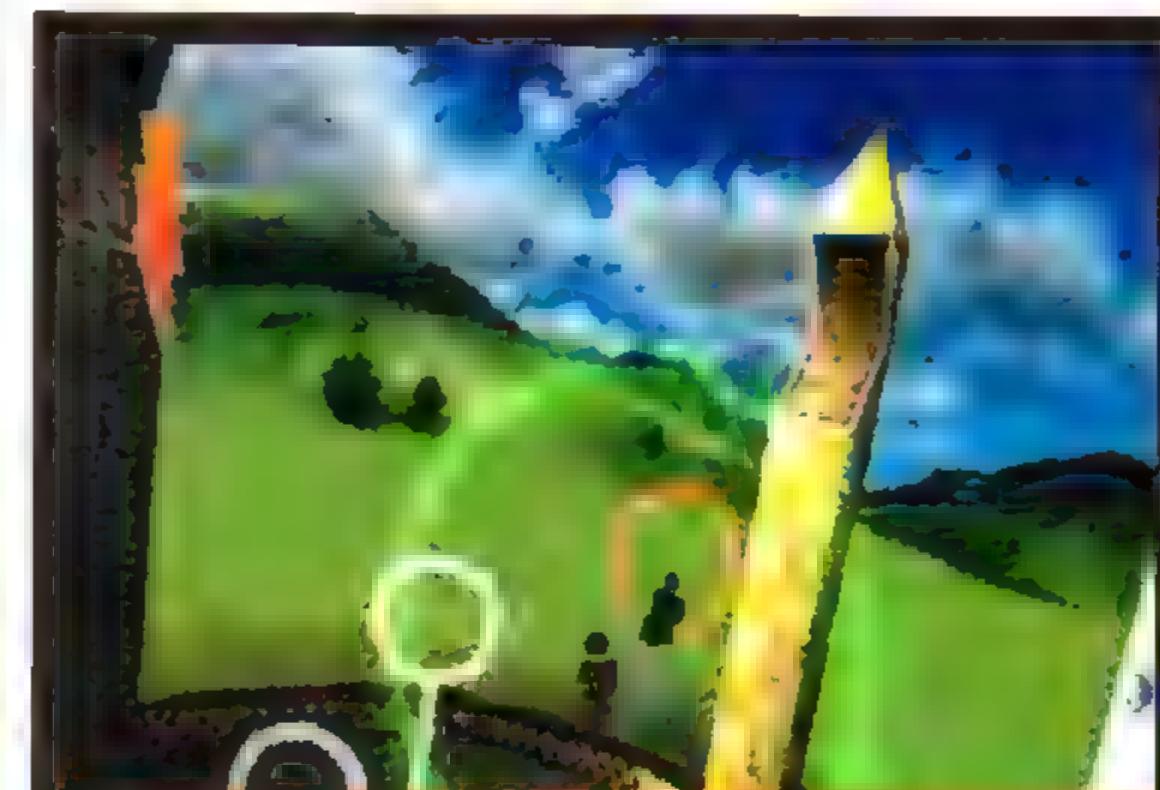
Podle barvy světla, která se vznáší nad objektem či postavou, poznáte, jaké kouzlo budete potřebovat. Ne že byste si mohli vybírat, magické tlačítko samo spolehlivě mění svou funkci.



Tyhle hodiny se pod útokem vaší magie začnou vznášet.

DÍVKA NA KOŠTĚTI

Pardon, Harry na koštěti. Právě míří skrz kruhy přímo za zlatonkou, čili famfrpál v plném proudu. Naštěstí vás nikdo nenuťí, abyste překonali Harryho rekord, stačí prolétnout dostatečným počtem kruhů a vítězství je vaše.



Ovšem dávejte pozor na potlouky. Po úderu ztrácíte nejen životní energii, ale i balanc.

BRÁNA VĚDĚNÍ

Není knihovna jako knihovna. Za knižními regály se často nachází tajné úkryty a dokonce i minihry. I když máte možná zdravý odpor k tištěnému slovu, zkuste se přemoci a trochu do regálu strčit. Uvidíte, co se stane.



dle situace. Ani nemusíte při skoku nic mačkat, Harry skočí automaticky, jen co se dostane na kraj plošiny - na vás je jen, aby se trefil. Stejně tak bez pobízení vylézá na všechny možné překážky. Trochu nezvyk a hráč si může myslet, že mu to tvůrci trochu moc usnadňují, což je ovšem těžký omyl.

Hru jsme dostali na poslední chvíli, a tak si definitivní rozsáhlou recenzi přečtete až v příštím čísle. Už teď je ale zřejmé, že je *Harry Potter* jedna z nejlepších her pro PSone vůbec. Ignorovat ji může jen naprostý a beznadějný mudla.

● Jiří Pavlovský

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

+ PLUSY

- Množství minihry
- Krásné prostředí
- Skvělý příběh

- MINUSY

- Poměrně krátké
- Místa trochu obtížné

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚD

Očekáváme velký úspěch a velkou zábavu.

✕ Několik triků

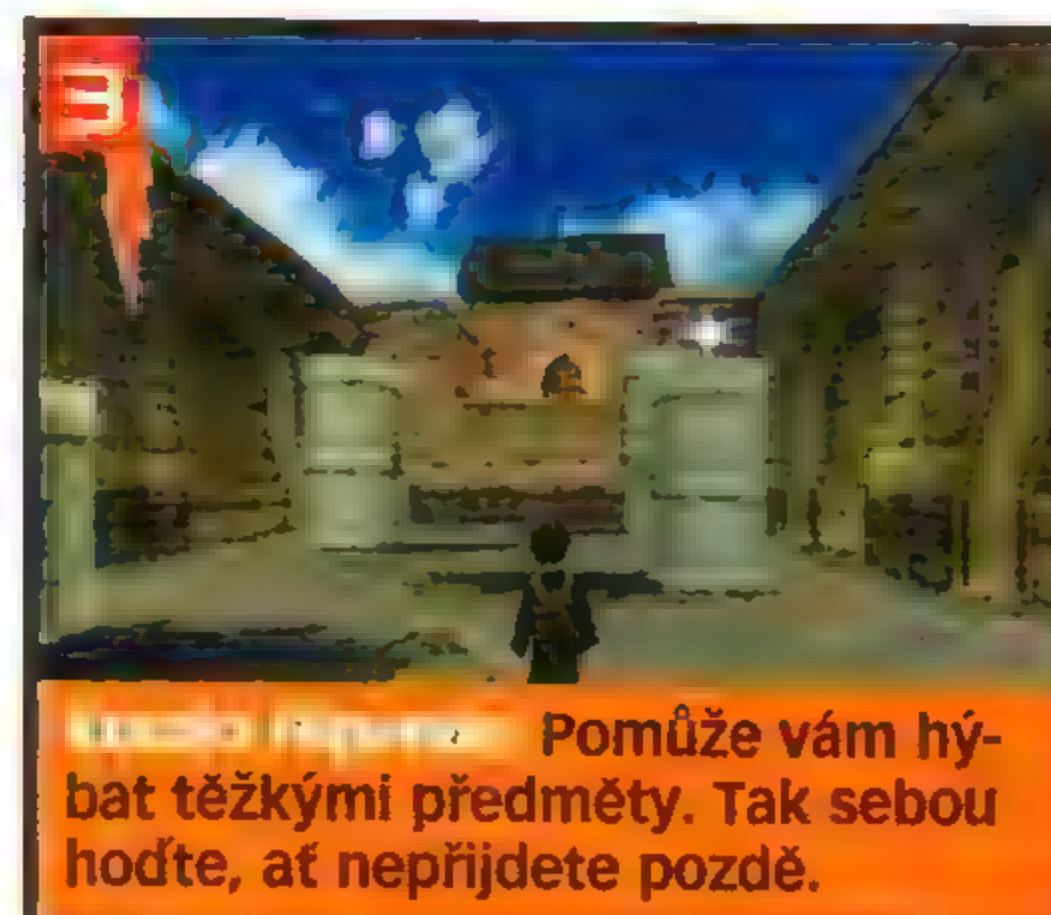
Rukávy čarodějného pláště jsou dost široké, aby se do nich vešlo pár užitečných triků. Tady jsou čtyři z nich.



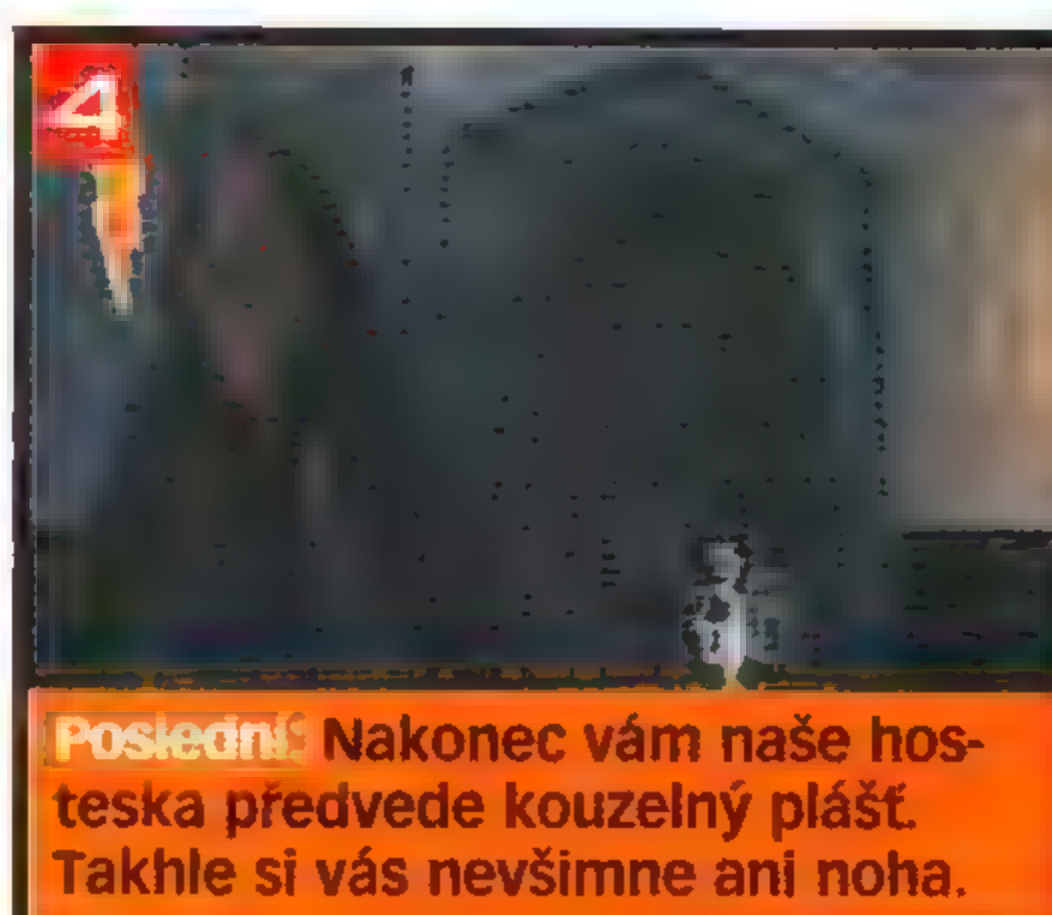
1 Nejnáročnější kouzlo - musíte tisknout tlačítka v přesném pořadí a v přesné vteřině.



2 Většinu času budete rádi, když se vám podaří dostat do vzduchu alespoň květináč.



3 Pomůže vám hýbat těžkými předměty. Tak sebou hoďte, ať nepřijdete pozdě.



Poslední: Nakonec vám naše hosteska předvede kouzelný plášť. Takhle si vás nevšimne ani noha.



Popstar Maker

Taky se vám stalo, že jste poslouchali hitparádu a říkali si, „tohle bych tedy zvládl líp“. Tak vzhůru do toho....

VZHLED

No OK, týpci z vaší party to zpívání zrovna geniálně nezvládají, ale to není zas tak zásadní problém. Bohatě stačí, když dobře vypadají, to je polovina cesty k úspěchu. *Popstar Maker* vám dává příležitost si zcela dle vašich představ vybrat oblečení svých svěřenců, a to od čepice až po boty.



Popstar Maker - Hlavní jsou hadry, navlečte kapelu do toho nejmódnějšího.

VAŠE PÍSEŇ

Jste manažer poměrně neznámé kapely, takže vaším úkolem je přirozeně ji dostat do nahrávacího studia, a to co nejrychleji. V *Popstar Maker* můžete vybírat z přehrše sampleů, včetně vokálů, basů, bicích i syntezátorů a s jejich pomocí se pokusit prorazit na scéně. Je to jen na vás.



NECH SE BAVIT

Majzla si ale dávejte na vystoupení na veřejnosti. Zdají se vám snad tyto obavy zbytečné? Jen počkejte, vydáte singl či dva a hned o vás bude v kraji takový zájem, že nestačíte prodávat lístky. Nu a na vás jako manažerovi je, abyste své kapele domluvili co nejlepší podmínky, tzn. s kým budou hrát a kde. Též můžete přepínat úhly pohledu kamery.



Popstar Maker - Udělat promo v *Popstar Maker* je doslova hračka.



Hudba, toť krmě lásky už od dob Shakespearových. Ale kdo má ty muzikanty každé ráno vykopávat z hotelových pokojů?

Pokud si pořídíte *Popstar Maker*, zjistíte to velice záhy. Jste to totiž vy. Ano, všechno je jako obvykle na vás, to vy musíte vybrat několik naprosto bezvýznamných typů a učinit z nich hvězdy pop music! Hra staví na úspěchu takových titulů, jako byly *Popstars* nebo *Pop Idol*, přičemž se snaží ke svému prospěchu využít i manažerských fotbalových her, jež se těší značné pozornosti už léta.

Na vás je vybrat si pět talentů, dát jim jméno a vybrat jim nějaké oblečení. Dále

samozřejmě rozhodujete o jejich času, obchodní agendě, vydávání singlů, stejně jako o dobývání hitparád. Jen na vás je, abyste pro svou kapelu zvolili takovou image, aby si jí někdo všiml. Samozřejmě to vše se zřetelem k získání výhodného kontraktu.

No a pak už začíná ta opravdová práce. Od práce na skladbách jako takových

až po organizování interview a návrhu obalů CD - *Popstar Maker* před vás staví všechny úkoly, které má normálně na starosti manažer. Zda se téhle hře podaří udržet pozornost hráčů delší dobu, to je otázka, ovšem jako nápad je to velmi dobré.

• Jan Modrák

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

+ PLUSY

- Spousta možností
- Skládání písní
- A ten tanec!

- MINUSY

- Grafika je trochu slabá
- Časem se to může opakovat

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚD
Zajímavý nápad, uvidíme, jak bude zrealizován.

Powerpuff Girls

Tři uhozené děvy nastoupily na město plné gaunerů. Hmm, to zní pikantně!



FAKTOR X

O co vlastně jde? Nuže o tzv. Chemical-X, utajenou chemikálii, která dodává dívkám jejich superschopnosti. Když po cestě posbíráte tři lahvičky, získáte zvláštní pohyb - laserové oči, tornádové chvaty nebo ledový dech, který odpálí naprosto vše. Intenzita těchto vychytávek závisí na tom, s kolika dívkami se vám podařilo příběhový režim dohrát do konce.



Je to hnusák, proto dostal po zásluze nakopáno do zadku!

JAK HÁZET

Většinu z předmětů, které se valí kolem vás, lze sebrat a po někom hodit, zpravidla po útočnickovi. A stejně jako v opravdovém životě, i zde platí, že čím větší hrozený předmět, tím větší dopad. K dispozici máte též hasicí přístroje a aerosoly. Ty seberete stisknutím **A** a opakovaným stisknutím je použijete.

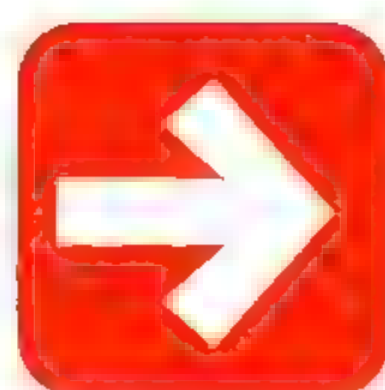


SÍLA DÍVEK

A co holky? Chvála bohu, že ne Holki! Nuže Bubbles (blond vlasy, modré oči a šatičky), Blossom (zrzka s růžovými očima a šatičkama) a nakonec Buttercup čili (brunetka se zelenými očima a šatičkama). Nám se nejvíc líbí Bubbles - ale neptejte se proč.



Roštěnky, ty vám pomůžou dobýt svět.



Powerpuff Girls, to jsou takové nadupané superhrdinky, které vždy nandají totální nářez zlotřilým opičákům. No a v animovaném seriálu z Cartoon Network jich bylo jak mraky, k tomu ten opičí vriskot a šílené dovádění ve vzduchu.

Musíte projít řadou prostředí - od školní učebny až po vulkanickou observatoř Mojo Jojo - přičemž v průběhu třech soubojů musíte sejmout pět opičích chuligánů.

Co se soubojů týče, ty jsou celkem jednoduché. Každá oblast je nadupána předměty, které můžete po svých nepřátelích házet. Také můžete létat, útočit ze vzdu-

chu, vyhýbat se střelám, útočit hasicími přístroji a dokonce i chytat věci, které po vás ostatní hází. Příběhový režim je pospojován FMV sekvencemi a samozřejmě také příběhem, jehož součástí je peripetie s ukradeným štrúdlím.

Daří-li se vám vyhrávat souboje v příběhovém režimu, otevírají se před vámi

zcela nové prostředí i pro simulační režim, kde si můžete zařadit v soubojích pro dva hráče. Raná verze kódu, kterou jsme měli k dispozici, je poněkud zbrklá a cosi ze zábavy zajímavého seriálu zde jistě chybí, nicméně jistý příslib zde nepochybně je. Na recenzi se můžete těšit už v příštím čísle.

Richard Keith

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

+ PLUSY

- Skvělá licence
- Dokonalé FMV
- Můžete létat, tedy skoro...

- MINUSY

- Stereotyp
- Postavy jsou poměrně omezené
- Špatná detekce kolizí

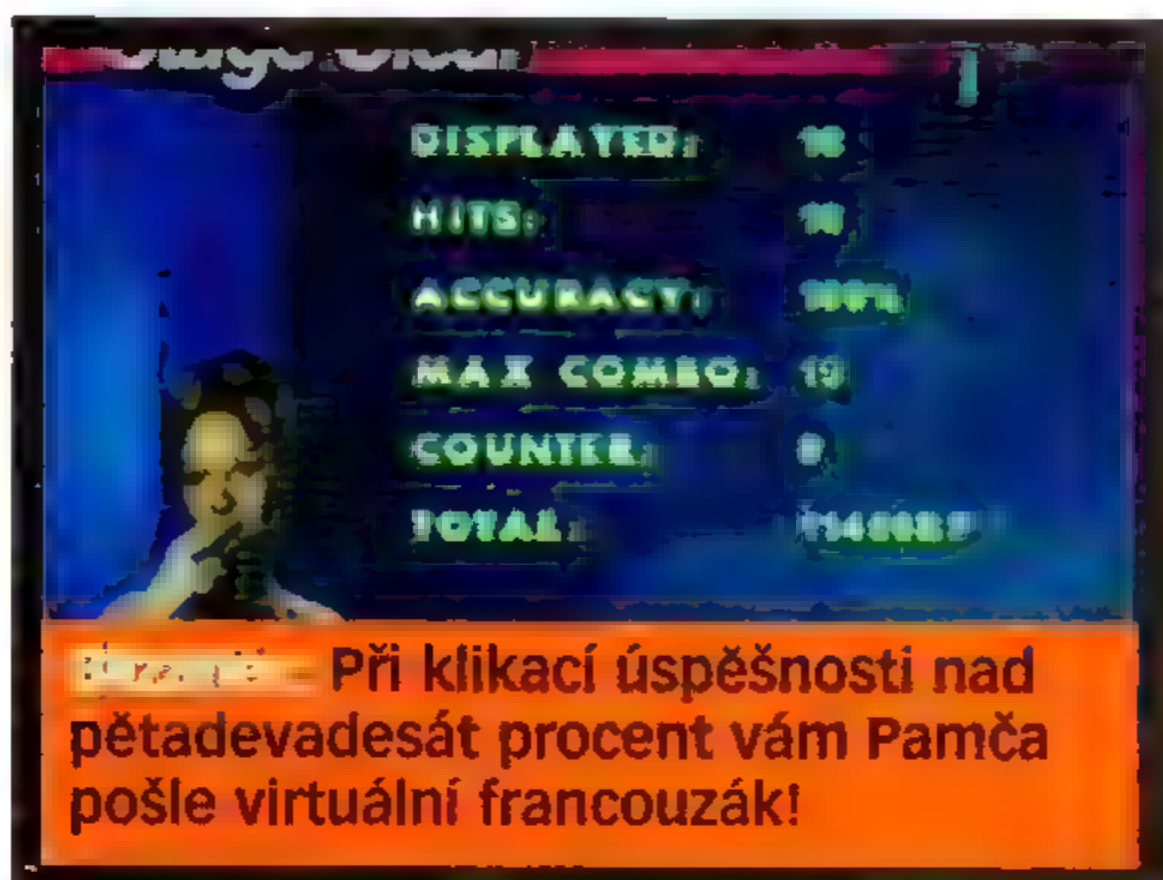
OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚď

Stereotypní hratelnost by mohla notně uškodit licenci.



KOMBO PLOMBO

Ať už hrajete za Pamela, některou z jejích kámošek nebo kámošů, při každém střetnutí se zavilcem vám na obrazovku naskáčí symboly tlačítek pro ten který úder. Pokud se tento bezmála psychologický test daří a při kombinování úderů si nezlámáte prsty, dostanete dobrou známku.



Při klikaci úspěšnosti nad pětadevadesát procent vám Pamča pošle virtuální francouzák!

VIP

Hrudníkem levý hák, hrudníkem pravý hák - a teď obouprsy!

● SNIŽ SVÉ IQ

Jediným způsobem, jak vyhrát, je bezmyšlenkovitě následování instrukcí. Náznorným příkladem budiž ↑ a ⊙. Kdo místo toho zmáčkne ← a ⊗, řadí se k vozembouchům, kteří budou i s Pameliným hrudním basketbalovým košem sesláni na nabýskanou podlahu.

● FILM ZDARMA?

Za odměnu po dohrání úrovně je vám kromě fotek skutečných i virtuálních hrdinek nabídnut filmček. To zní dobře, přestože za něj musíte zaplatit získanými body. Jenže to je úplně stejný filmík, který úroveň uváděl - trochu úchylné odměňování.



TÝMOVÁ FACHA

Pamela to i přes své extrémní dispozice nemůže vše umlátit sama, a tak kromě ní ovládáte i zbytek týmu VIP. Kromě militantní střelkyně a feministické plíživkyně budete řešit logické problémy jako jejich sexuálně frustrovaná DTPačka a vymačkávat složité kombi coby mužští podržtažkové superženy z VIP.



Nikdy se s kraválem od sousedů nehodlá mazat.



Pamela Anderson. Žena, která přeplavala kanál La Manche stylem prsa a pak si stěžovala, že její soupeři používali ruce, na nás nedávno cenila hrudník ze seriálu VIP. Jeho playstationová verze napíná poklopce možností ovládat Pamelu a její hrudně vyvinuté kolegyně (z nichž jedna střílí, druhá se plíží a třetí dřepí za kompem), ale poflakování po stereotypních lokacích a mlácení šmejdů kosmetickým kufříkem není zrovna orgastické. Hra VIP nepostrádá vkusné fotečky ani animace (s podobně dementními replikami, jakými oplývá seriál), ale chybí jí samotná *hravost*.

Ať se na Pamelu podíváte z jakékoliv strany, do očí a vzápětí do obličeje vás udeří její těžkotonážně vycizelovaná ŇADRA. Snad právě proto, aby Pam při jediném půlobratu nerozmetala hrudí scénu, vás virtuální epizoda VIP vede za ručičku jako pětiletého parchanta a ukazuje, kterými tlačítky musíte vyklikat to

které kabelkové kombo. Přesně tak, žádné mortalcombatoidní biflování úderových kombinací nehrozí - buď zmáčkneš ⊕ a ⊙ v pořadí, které se objeví na obrazovce, nebo si hledej prsatý futrál.

● Darek Šmíd

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

⊕ PLUSY

- Animované filmčky
- Levé prso
- Pravé prso

⊖ MINUSY

- Retardované ovládání
- Přezitá grafika
- Stereotyp

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ

Roztomile seriálové, ale těžko hratelné.

FAKTA

Datum vydání:
Prosinec

Vydavatel: Rage

Výrobce: In-house

Žánr: Sport

**Počet přímých kopů
vstřelených do vin-
glu během práce na
tomto článku:** 168

Více informací:
www.rage.co.uk

**„Proč vůbec vlastní
Beckhamova hra?
Každý anglický chlap
by chtěl hrát jako on
a každá ženská by
s ním chtěla chodit.“**

DAVID BECKHAM SOCCER

**Trénujte jako on, hrajte jako on, buďte
jako on. Sen každého smrtelníka, že?
Beckham už se objevil ve FIFA, ISS, teď se
tedy dočkal vlastního titulu na PlayStation.**

O když bydlíte více než tisíc kilo-
metrů na východ od Britských
ostrovů, moc dobře víte, že je
David Beckham jeden z nejlep-
ších fotbalistů současnosti. Rov-
něž víte, že se oženil s Posh, členkou Spice Gir-
ls a že zplodil syna jménem Brooklyn.

No dobrá, ale proč hru věnovanou speciál-
ně Beckhamovi? To je prosté - každý anglický
chlap by chtěl hrát jako on a každá ženská by
s ním chtěla chodit, z čehož plyne jeden velice
konkrétní závěr pro výrobce, totiž vidina vys-
okého zisku. Jistě, pro nás by bylo zajímavější
hrát hru šitou na míru Rosickému nebo Nedvě-
dovi, ale třeba uznat, že i Beckham je na hřišti
opravdový kanon! Takže než se po hlavě pustíte
do další sezony ISS nebo FIFA, slyšte toto: *Da-
vid Beckham Soccer* je fotbalový simulátor, kte-
rý přináší mnoho nového, a zdá se, že bude ví-
taným přírůstkem do vaší vitríny s PSjedničko-
vými trofejemi.



Copa: V *David Beckham Soccer* můžete hrát v podání
nejlepších týmů světa. Zde to je Brazílie proti Mexiku.

Vedle standardní sezony a turnajového reži-
mu zde najdete plných osm scénářových úkolů,
stejně jako štědrou nabídku arkádových režimů.
Nicméně to skutečně zajímavé, to má na triku
sám titulní hrdina: ano, jedná se totiž o plně
beckhamizovaný kus softwaru a jeho vliv je tu
odevšad cítit.

Klíčovým aspektem hry jsou samozřejmě
standardní kopy a Rage vyvinuli - prý na Davido-
vu radu - zcela novou metodu, jak míč napálit
z přímáku nebo rohového kopu do sítě anebo
přímo na hlavu spoluhráče. Ale o tom později.
I druhé nejvýraznější vylepšení hratelnosti se tý-
ká čehosi, co je velice blízké Davidovu srdci, totiž
trénování. O Beckhamovi je známo, že na sobě
od dětství zuřivě makal, a i tento rys jeho osob-
nosti se ve hře odráží. Konkrétně v široké škále
tréninkových možností, které vám nejen pomo-
hou ve zlepšení své hry, ale jsou samy o sobě
celkem zábavné. Ale nyní už do akce...



Standardní situace: Pokud dokážete
standardky využívat jako Beckham,
máte cestu k vítězství otevřenou.

„Pevně věřím, že když člověk dostatečně tvrdě maká, může zlepšit jakýkoliv aspekt své hry.“

ARKÁDOVÝ REŽIM

Než se naplno vrhnete do ligové sezony, jistě si rádi procvičíte své schopnosti v několika tréninkových zápoleních. Naštěstí je tu spousta skvělých režimů, takže nehrozí, že by vás to přestalo hned tak bavit...



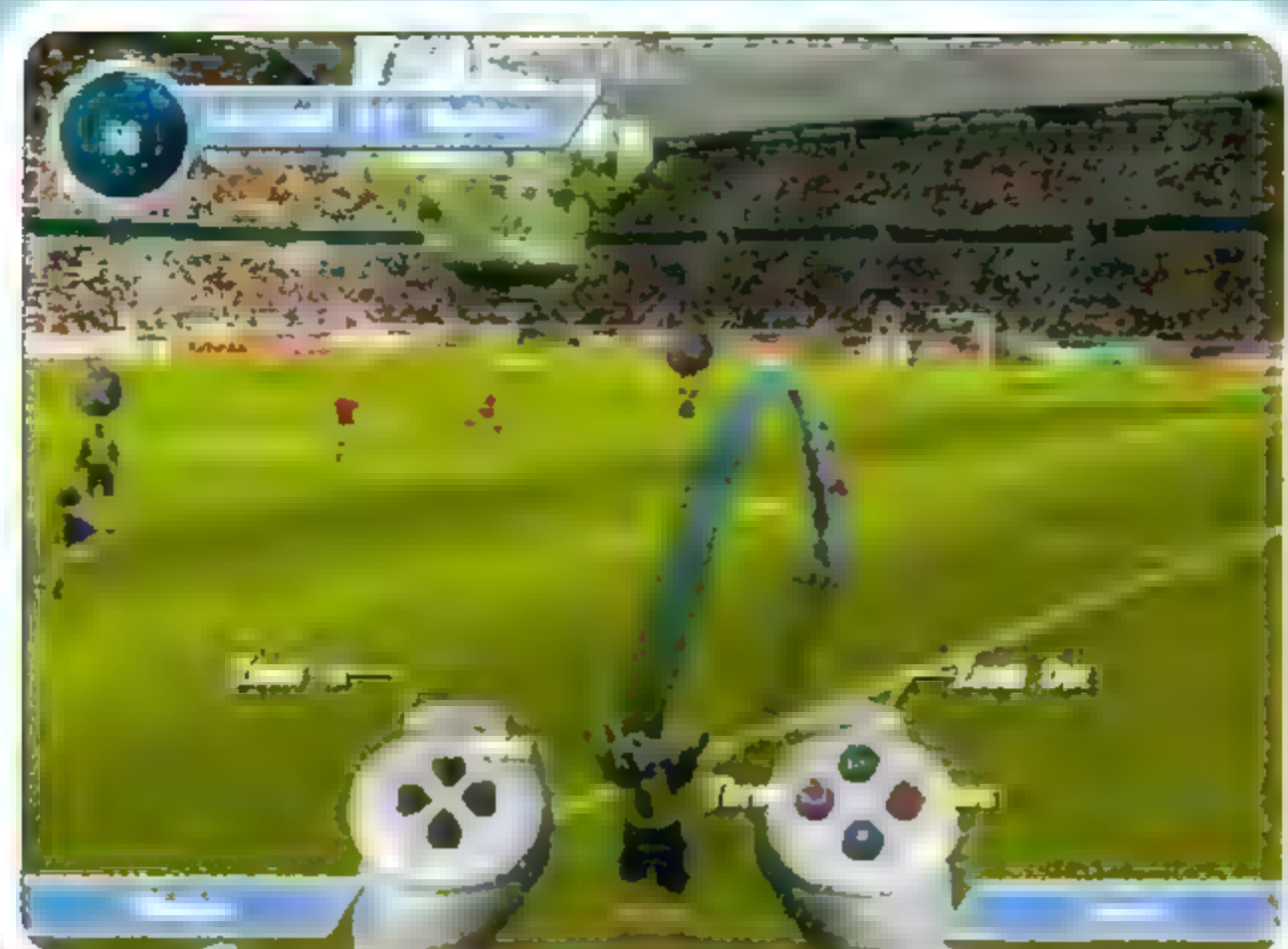
PŘEŽITÍ

Hrajete v roli jednoho národního týmu, pokud vyhrajete, čeká vás další země. Háček je v tom, že obdržené góly se vám nesmažou, takže když v jednom zápase vyhrajete třeba 5-2, v tom druhém začínáte se skóre 0-2.



PORAZTE BRAZÍLI

Brazílci jsou ve fotbale nejlepší, v téhle hře jsou o fous před Francií. A vaším úkolem je porazit je nejprve s Francií a potom s každým dalším týmem, až dojdete k tomu nejslabšímu. A tím je Korea!



KLASICKÉ ZÁPASY

Začínáte zápasem mezi Arsenalem a Liverpoolem o anglický titul z roku 1989 - Arsenal tehdy musel zvítězit. Vy hrajete v roli Arsenalu, vedete jedna nula a ke splnění úkolu potřebujete vstřelit gól.

PŘÍPRAVA NA VELKÝ ZÁPAS

Než se pustíte do bojů na zeleném pažitu, je dobré procvičit své schopnosti. K tomu zde máte široký výběr interaktivních tréninků.

Tréningový systém je novinkou David Beckham Soccer a kromě toho, že to je zábava, se tu i mnohem naučíte. Nejdříve vás čeká instruktáž v přihrávkách a střelení.

Pak se dostanete do úrovně nazvané Rezerva, kde musíte makat ještě více, a to za podmínky, které se velice blíží těm zápasovým. Někdy pohrávání si s míčem nebo střelení do prázdné branky, to k ničemu není. Tyto první dvě úrovně

fungují na velmi podobném principu jako licence v Gran Turismu, kdy je v pěti čím dál těžších rovinách otestováno šest aspektů vaší zdatnosti.

No a nakonec je tu úžasný level Professional, kde můžete získat přístup ke skrytým týmům nebo stadionům, a ty poté využít ve zbytku hry. Teprve tato část hry naplno otestuje vaše schopnosti - musíte nahrávat, střílet na terče a spoustu jiných věcí, přičemž získáváte body v závislosti na své přesnosti.

MLÁDÍ

Zvládněte základy a postupně se propracujete až na samý vrchol fotbalové slávy.

Rohy

Úvod do umění zvládat rohové kopy. Stiskněte tlačítko hráče, jemuž chcete nahrát, naběhněte s ním do volného prostoru a pak už jen zavěste.



Přihrávání

Nejprve zkuste přihrávky bez protivníků, poté proti několika soupeřům. Tak se postupně naučíte rozdělovat míč a hledat si volný prostor.



Obrana

Odkopněte míč z rizikového území. Nejdříve se musíte naučit s jistotou odkopávat a odhlavičkovávat - to jsou základy každého úspěchu.



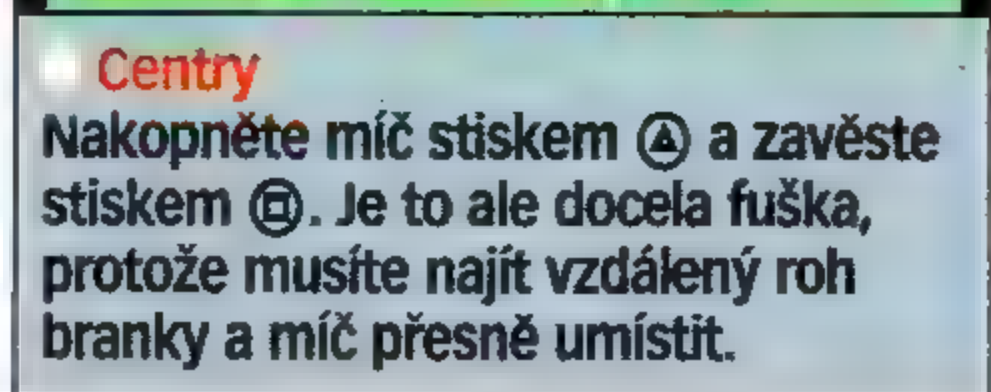
Centry

Nakopněte míč stiskem (A) a zavěste stiskem (X). Je to ale docela fuška, protože musíte najít vzdálený roh branky a míč přesně umístit.



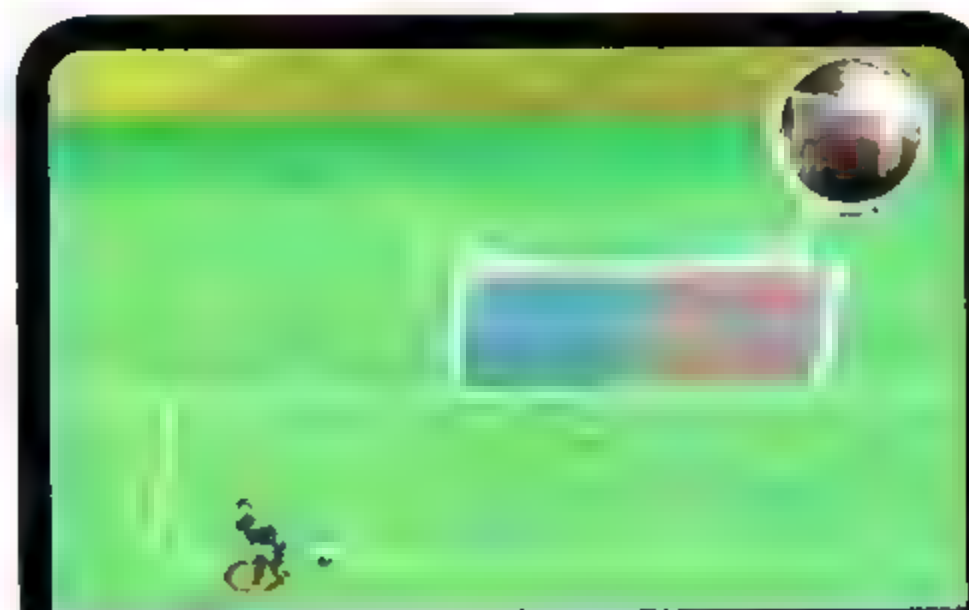
Přímé kopy

Beckhamova specialita, jak jinak. Náležitě se k míči postavte, postranními tlačítky nastavte rotaci a pak to napalte. Systém je hodně podobný tomu, který se používá ve FIFA.



Střelba

Základní seznámení - musíte trefovat různé části branky. Není to sice nikterak obtížné, ale zase to je takový příjemný začátek, který vám poskytne představu o tom, co vás čeká.



REZERVA

Budujete svůj talent, začínáte si věřit a taky už jde do tuhého.

Střely z dálky

Nyní je na čase vyladit střely z dálky, protože napálit to do kisny z dvaceti metrů sice není nic snadného, ale je to klíčový aspekt hry, který musíte zvládnout, jinak proti těm nejlepším nemáte šanci.

Bránění

Ukopněte mu balon, hoďte skluz anebo jen míč zašlápněte - hlavně musíte dostat balon od protihráče a do bezpečné vzdálenosti od brány. Zde je důležitá zvolená taktika.

Penalty

Naštěstí pro vás jsou gólmani poněkud podělaní, takže se soustředte na to, abyste trefili panely v brance. Je to pro vás rovněž šance naučit se z klidového postavení střílet do vinglu.

Lepší rohy

Naučte se, jak míč propasírovat před branku pomocí @, aby tam k němu mohli vaši útočníci, a jak nabíháním zmást obranu soupeře.

Lepší centry

Snažte se hodit míč útočníkovi, přičemž máte před sebou gólmána i obránce. Aspoň se naučíte přihrávat do běhu.

Lepší volné kopy

Toto je velice realistický test vašich schopností - musíte to hodit kolem zdi i brankáře.

PROFESIONÁL

Jak vaše přihrávky i střely nabývají na přesnosti, stává se z trénování docela zábava.

Přímé kopy na cíl

Tady začíná ta pravá sranda. Zkuste to trefit do horního rohu a můžete získat až pět bodů - to podle obtížnosti. Když z pěti pokusů nasbíráte dvacet bodů, získáte přístup ke skrytému týmu.

Přihrávka na cíl

Něco na ten samý způsob. Když trefíte označené místo, získáváte až pět bodů. Pokud jich nasbíráte přes dvacet, můžete si zahrát jako David Beckham.

Centry na cíl

Musíte trefit cíl poblíž penaltové značky - dokonale odhadnout rychlost, faleš, směr a výšku. Když se vám to ale podaří trefit, je to fakt něco.

Střela na cíl

Musíte trefit pohybující se cíl, na což máte 30 sekund. Když jej trefíte více než 20krát, získáte přístup k tajemství. Ovšem pozor: toto je nejtěžší úkol ve hře.

Volná hra

Nastal čas vyzkoušet si přechíslení. Máte 90 sekund na to dát co nejvíce gólů. Když se vám podaří dát jich více než pět, otevře se vám cesta k možnosti editovat si vlastní tým.

Rozbití panelů

Tentokrát zase máte vytyčený čas na to pokusit se rozbít všechny čtyři panely v brance. Když to zvládnete pod deset sekund, získáte přístup ke skrytému stadionu.

VELKÝ ZÁPAS

David a spol sehráli všechny možné přáteláky a trénovali, co to jen šlo. Nyní už zbývá jen vyhrávat ty těžké zápasy.

A

o tom to celé přece je - velký zápas. Tisíce diváků vtěsnaných do ochozů supermoderního stadionu, vybičovaná atmosféra a vy máte to nejlepší místo (totiž pohovku).

Hra je založena na plynulých přihrávkách a dobře mířených kolmých pasech, které doslova proříznou soupeřovu obranu. Hodně to připomíná ISS kombinovanou s FIFA a obohacenou o lepší manévry (třeba zvláštní ovládací tlačítko), ovšem též o velmi intuitivní systém střelení. A co víc, všechny manévry a schopnos-

„Všechny manévry a schopnosti vypilované na tréninku lze uplatnit i v zápase.“

ti vypilované na tréninkovém hřišti lze uplatnit i ve skutečném zápase, ať už jde o elegantní přihrávky nebo přesné střely.

Do děje se dostáváme právě v okamžiku, kdy Davida u hranice šestnáctky stáhl na zem obránce Newcastleu. Staví si míč k přímému kopu a dav se chvěje očekáváním. Míří do horního růžku branky a rozbíhá se ke střele. Zbytek už je jenom a jenom na vás...



KLÍČ

Průvodce po velkém zápase a oslavě fotbalu.



1 STADIONY

Nenajdete tu žádné skutečné chrámy kopané, ale jejich nápodoby, jak je běžné.

2 KOMENTÁŘ

Chopil se jej uřvaný Jonathan Pearce a dunivý Ron Atkinson. Působivé!

3 TAKTIKA

Taktiku můžete měnit i během zápasu, včetně rozestavení a tím mást soupeře.

4 STANDARDNÍ SITUACE

Převratný systém. Můžete několika hráči naběhnout do prostoru a pak si jednoho vybrat.

5 ZEĎ

Toto je hezký detail - zeď lze posunovat a zmařit tak trestňák.

6 LUXUSNÍ HRÁČ

Máte zde dostatek prostoru vyzkoušet si, jaké je to být v roli Davida Beckhama.

7 HÁDKY

Napětí je vidět i na hádkách v poločase.

8 STŘÍDÁNÍ

Vystřídejte a zacheňte zápas!





okamžích toho skutečně největšího fotbalového

soupeření vždy schopnosti a talent zaráží jako diamant v hromadě hnoje a individuální brilantnost může ze člověka v okamžiku udělat hrdinu.

A právě takový okamžik nastal minulý měsíc v Manchesteru, když anglické reprezentaci hrozila ponižující porážka od Řeků, čímž by Angličané v souboji o přímý postup na MS podlehlí svému arcinepříteli Německu. Beckhamův trestný kop v nastaveném čase ale všechno změnil: přelétl zeď, prosvítl kolem oněmělého

vidat o videohrách. Ale zbytečně - každý člověk, který má v autě zabudované PS1, má u nás vyhráno.

Beckham se uvelebil na lavici ve své šatně, do půli těla nahý, až na dvě zářivé diamantové náušnice. Je

od Beckhamovy touhy hrát co nejlépe fotbal a dobře reprezentovat. „Být kapitánem anglického národního týmu, to je splněný sen a taky velká pocta,” téměř se zajíká a dodává: „Zažil jsem úspěch už s Manchesterem, ale vyhrát MS s náro-

lé rozloučení s Alexem Fergusonem.” Nicméně tento sen se záhy rozplynul... „no ale můžete si jej splnit ve hře *David Beckham Soccer*, což je milé.” Inu, to rozhodně ano, Davide.

Když jsme už ale u té hry, Beckham nám odhaluje nejhůře střežené tajemství svého úspěchu, totiž tvrdou dřinu na tréninkovém hřišti. „Pevně věřím, že když člověk dostatečně tvrdě maká, může zlepšit úplně všechny aspekty své hry,” září. „Právě tohle jsem chtěl vidět i ve hře, nejenom ty standardní situace.”

„Zažil jsem úspěch už s Manchesterem, ale vyhrát MS s národním týmem, to by bylo úplně něco jiného.”

gólmána a zapadl do horního rohu branky. Naprostě čistá trefa.

Naši angličtí kolegové měli možnost s Davidem Beckhamem hovořit zhruba týden před tímto zápasem. Navzdory sebevědomému vystupování na hřišti působil poněkud nervózně, když zjistil, že si s ním chce po-

poměrně malý, celkem útlý a hovoří tichým měkkým hlasem.

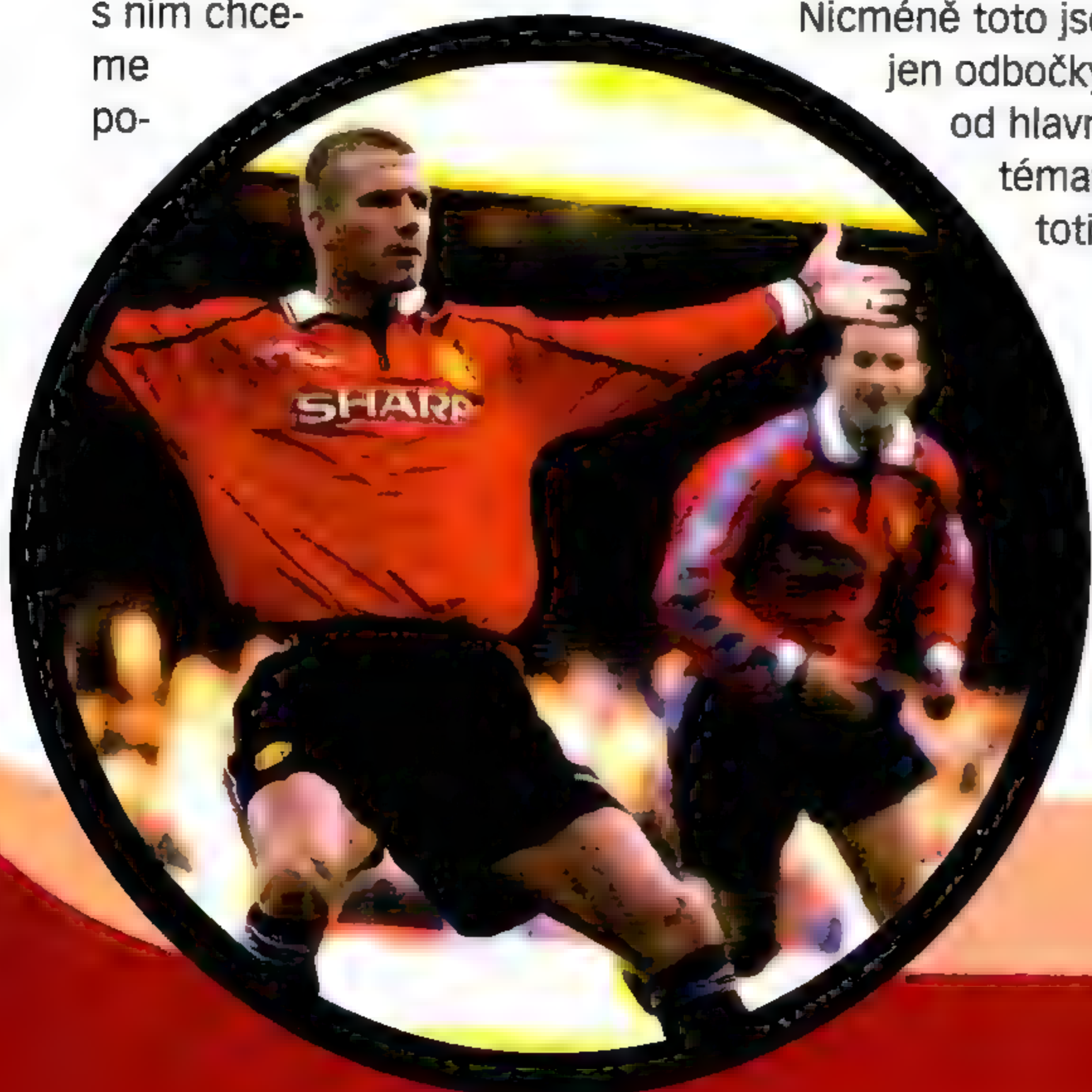
Začíná sympatickou chvalořečí na fotbalovou školu Bobbyho Charltona (něco jako u nás Václav Ježek), přičemž zdůrazňuje, že ve stáří by „raději pracoval s dětmi než trénoval na profesionální úrovni.”

Nicméně toto jsou jen odbočky od hlavního tématu - totiž

řádem, to by bylo úplně něco jiného.”

Anglie už má postup na MS jistý, a tak je i Beckham o krůček blíže ke splnění velkého snu. Poslední zápasy hrál anglický národní tým mimo Londýn. Zda to pomohlo? Beckham je přesvědčen, že rozhodně: „Ano, hrozně nás to zvedlo, cítili jsme obrovskou podporu lidí kolem,” a šel ještě dál, „já osobně hraji raději jinde než ve Wembley.”

Doma je na manchesterském Old Trafford a rychle musí vyvracet fámy, že si Manchester United stanovil za cíl projít tímto ligovým ročníkem bez porážky. „To jen tak padlo mezi hráči, mysleli jsme si, že by to bylo skvě-



Beckhamovské číslo: David se svým oblíbeným časopisem u srdce.

SYPHON FILTER 3

**Dosud to byl byznys.
Tentokrát je to osobní.**

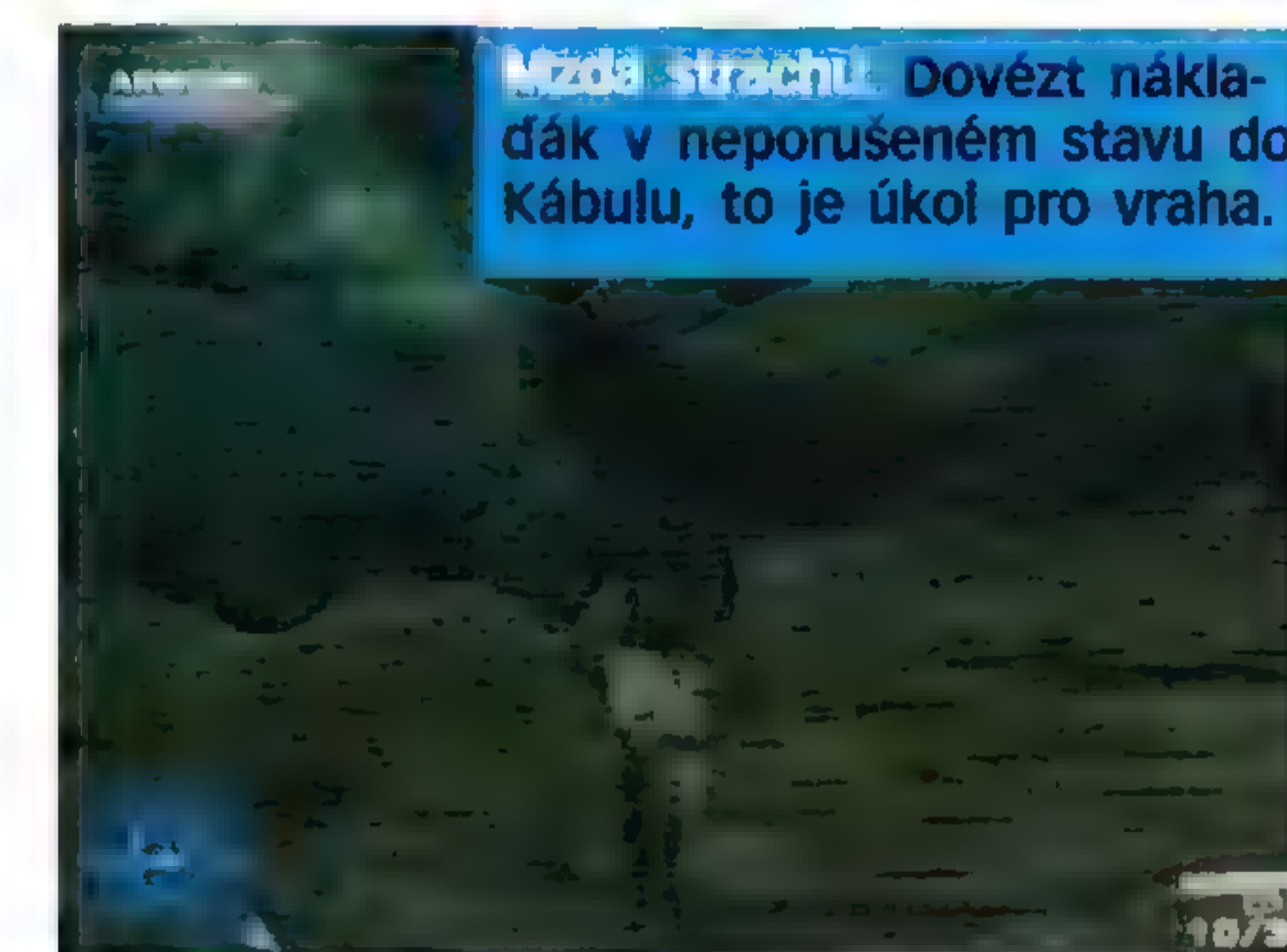


Noční Tokio září jako laciný náhrdelník na krku pouliční holky. Ideální místo pro vraždu. Recepčnímu stačí hodit falešné jméno a už svíráte v dlani klíč od pokoje.

Hlavně na sebe neupoutávat pozornost - alespoň do chvíle, než za sebou zavřete dveře a zpod vany vytáhnete ostřelovačskou pušku - pak už to bude jedno. Překročili jste bod, ze kterého už není návratu. Generál za pár minut zemře. Přicházíte k oknu a hledáčkem si přiblížíte jeho zpocený zátylek. Za chvíli na něm ucítí víc než jen kapky potu. Ale pozor. Nahoře se prochází sniper a hlídá. Nejdřív se budete muset zbavit jeho. A to tak, abyste nevyvolali žádnou paniku a zbytečný poplach. Nechceme přeci, aby generála před smrtí něco zbytečně vyrušovalo, ne?

A máme tu třetí díl jedné z nejslavnějších a nejlepších playstationových sérií. Prý už poslední - ale kdo by těmhle slibům věřil. A proč taky nepokračovat, když *Syphon Filter* s přibývajícími díly rozhodně neztrácí na síle. Spíš je pokaždé o něco lepší.

Začátek není pro Gabea Logana nijak radostný. Stojí totiž před vyšetřovací komisí, která se z něj snaží vypáčit doznání, že ve svém volném čase dělá cizím generálům díry do mozku. Před vyšetřovací komisí ovšem nestojí sám. Předvolání jsou i ostatní členové týmu Agency, kteří mají dodat informace



Mzda strachu. Dovést náklad v neporušeném stavu do Kábulu, to je úkol pro vraha.

o Loganovi. Vypráví, i kde a jak se s ním seznámili - díky čemuž nejen uspokojí komisi, ale i hráče, kteří se tak dostanou jak do severoamerické džungle, tak do rozbombardovaných ulic Kábulu, do afrických diamantových dolů, australských výzkumných laboratoří a do dalších míst, kam vás žádná cestovka nevezme. Těm z vás, kteří mají IQ větší než pokojová teplota v iglú, už došlo, že tentokrát se nebudete držet za ruku jen s Gabem Loganem, ale na opatrování dostanete i několik jeho spoluagentů - nenápadnou Lian Xingovou, černého vazbiče Lawrence Mujariho i Teresu Lipanovou (a to i přesto, že je od druhého dílu považována za mrtvou).

Z toho vyplývá i další věc - že hra je spíš flashbackovou mozaikou než lineárním příběhem

„Děj třetího dílu hry Syphon Filter je nyní mnohem vážnější a živější.“

MŮŽETE



● EXPLODOVAT
Často se budete dostávat do situací, které budete považovat za neřešitelné. Budete si rhat vlny, plakat, volat maminku, ale nic z toho vám nepomůže. Nevzdávejte se, obvykle existuje nějaké jednoduché řešení - stačí na něj jen přijít. Někdy stačí vyhodit do vzduchu jen pár barelů s nartou a - voilá - cesta je volná.

- čímž připomíná posledního *Tomb Raidera*. Jenže na rozdíl od vzpomínek na Laru Croftovou, které si v roztržitosti libují, tady se začínají události s přibývajícími levely propojovat a věci kolem Logana a viru *Syphon Filter* dostávají smysl. Dokonce možná pochopíte věci, které zůstaly v minulých dílech zahaleny oparem tajemna. Oparem je v tomto případě myšlena taková ta mlha, co se vznáší nad zemí, ne to, co se vám dělá na rtu. Na tom, co se vám dělá na rtu, totiž nic tajemného není. Všichni víme, od čeho to máte a nehodláme to rozebírat. Ale měli byste se stydět.

Děj třetího dílu hry *Syphon Filter* je tentokrát mnohem vážnější a živější. Určitě i proto, jak se změnila celková situace. Zatímco dříve patřili teroristé hroící ampulkou se smrtícími viry do stejné kategorie jako víla Amálka či Rákosníček, dneska jsou reálnější než ranní stolice. Tudiž i přístup k *Syphon Filteru* je jiný - alespoň v Americe. Chvilí se uvažovalo o jejím pozastavení, ale naštěstí k tomu nedošlo. Možná to bude pro většinu lidí příležitost, jak si to (alespoň takhle) s teroristy vyřídit. Na druhou stranu zase bude trochu těžké bojovat v několika misích za svobodu afghán-

PSM EXKLUZIVNĚ!

↑ NA CESTĚ
PŮLNOČNÍ VLAK
Jedno z mnoha překvapení - krátká projížďka dole. Bacha na hlavu.

FAKTA



„Třetí díl jedné z nejslavnějších a nejlepších playstationových sérií. A proč taky nepokračovat...“

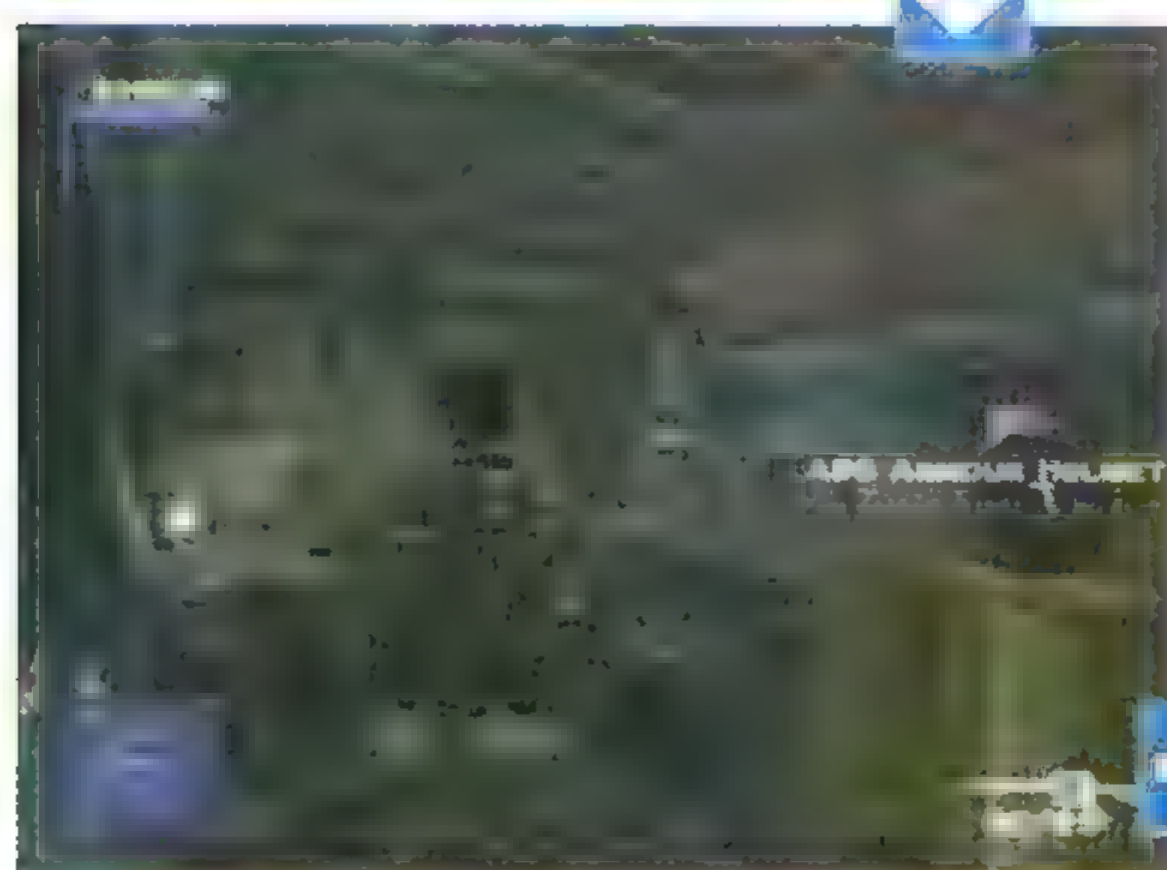


PLAYTEST

Syphon Filter 3



Agency na dopravě svých pilotů evidentně šetří.



Ozbrojen a nebezpečný: Naš hrdina s pořádnou zbraní. Podej si je, Logane.

ského lidu proti ruským utlačovatelům. Ale jak praví Arnold, dost bylo filozofování, mrkněme se radši zpátky na hru.

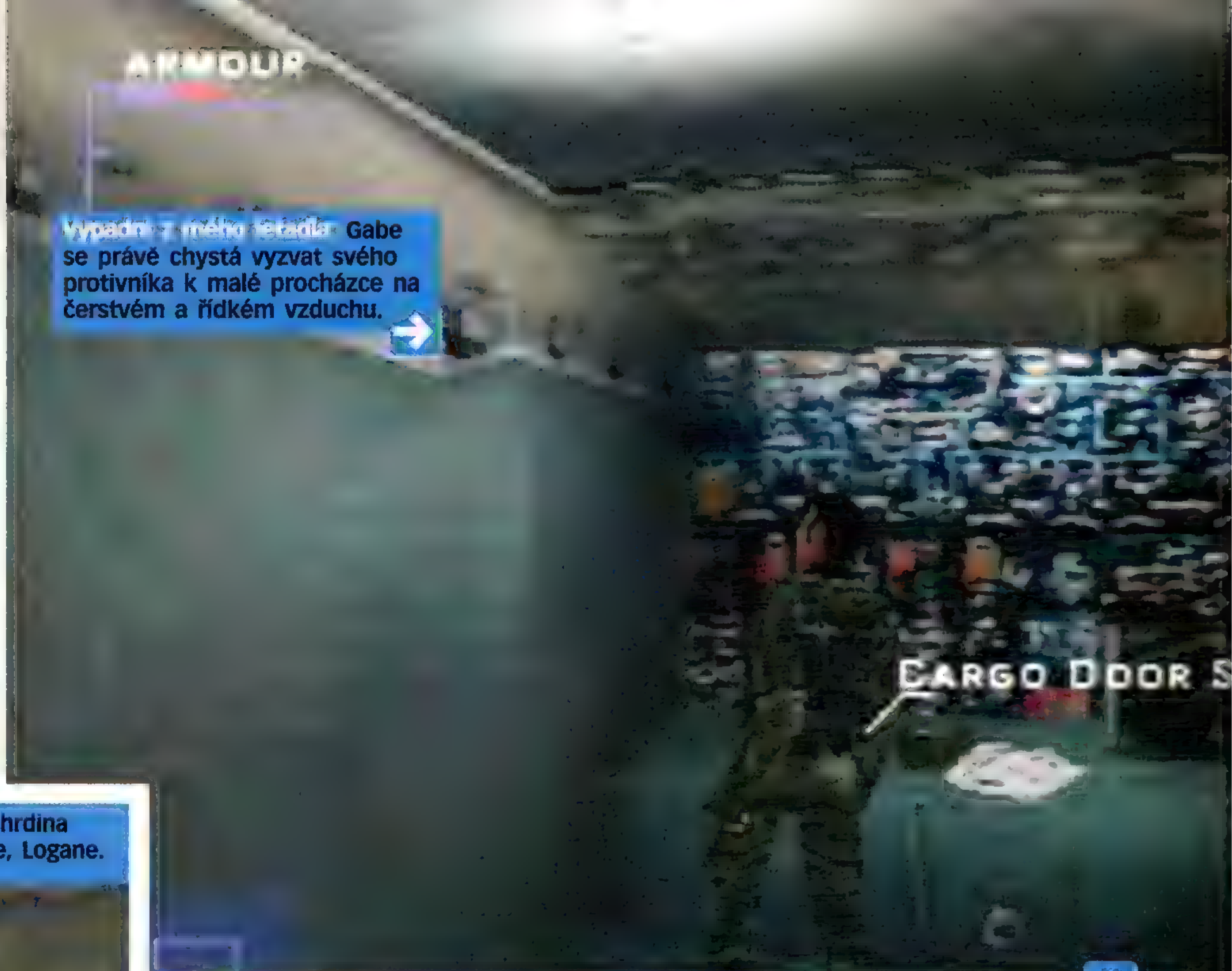
Jakmile kulka pročísne papalášův mozek, propuká peklo. Protější barák se okotí vzteklymi střelci, kteří mají jedinou touhu - pomstít smrt svého šéfa. Kolem vás exploduje pokoj v smrti kulek, sklo létá vzduchem jako průhledné šurikeny a smrt je vám tak blízko, že byste ji klidně mohli dát francouzáka. Což byste ovšem dělali hrozně neradi. Strašně slintá. Takže jestli z toho chcete ven, musíte se postarat, aby věrnost generálových goril byla skutečně věrností až za hrob.

Samozřejmě, není větší radosti, než sledovat, jak se padouch svíjí v krupobití střel z M-16ky, a většina her by z toho dokázala klidně vyžít, ovšem Syphon Filter nabízí i další pochoutky. Jeho heslem je rozmanitost. Každý level je složený z mnoha úkolů, které se od sebe můžou dost zásadně lišit. Díky tomu máte skutečně pocit, jako byste sledovali akční film - všechno se pořád mění a vyvíjí. Kupříkladu máte ukrást prototyp tajné ruské zbraně. V pořádku - jenže celá cesta je hlídána skupinou sniperů. Musíte je

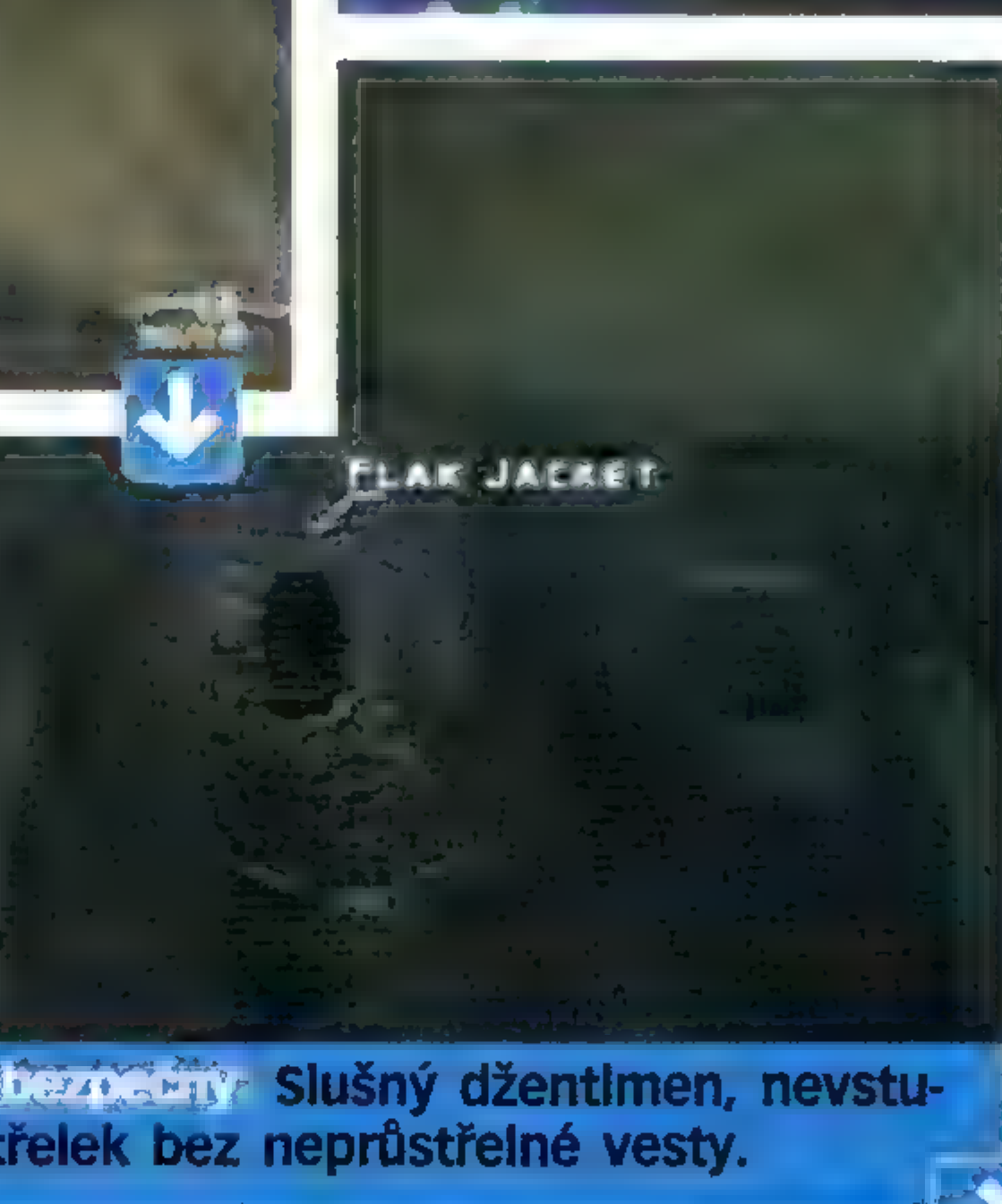
IVO PLEŠÁK

Pán, co má plán

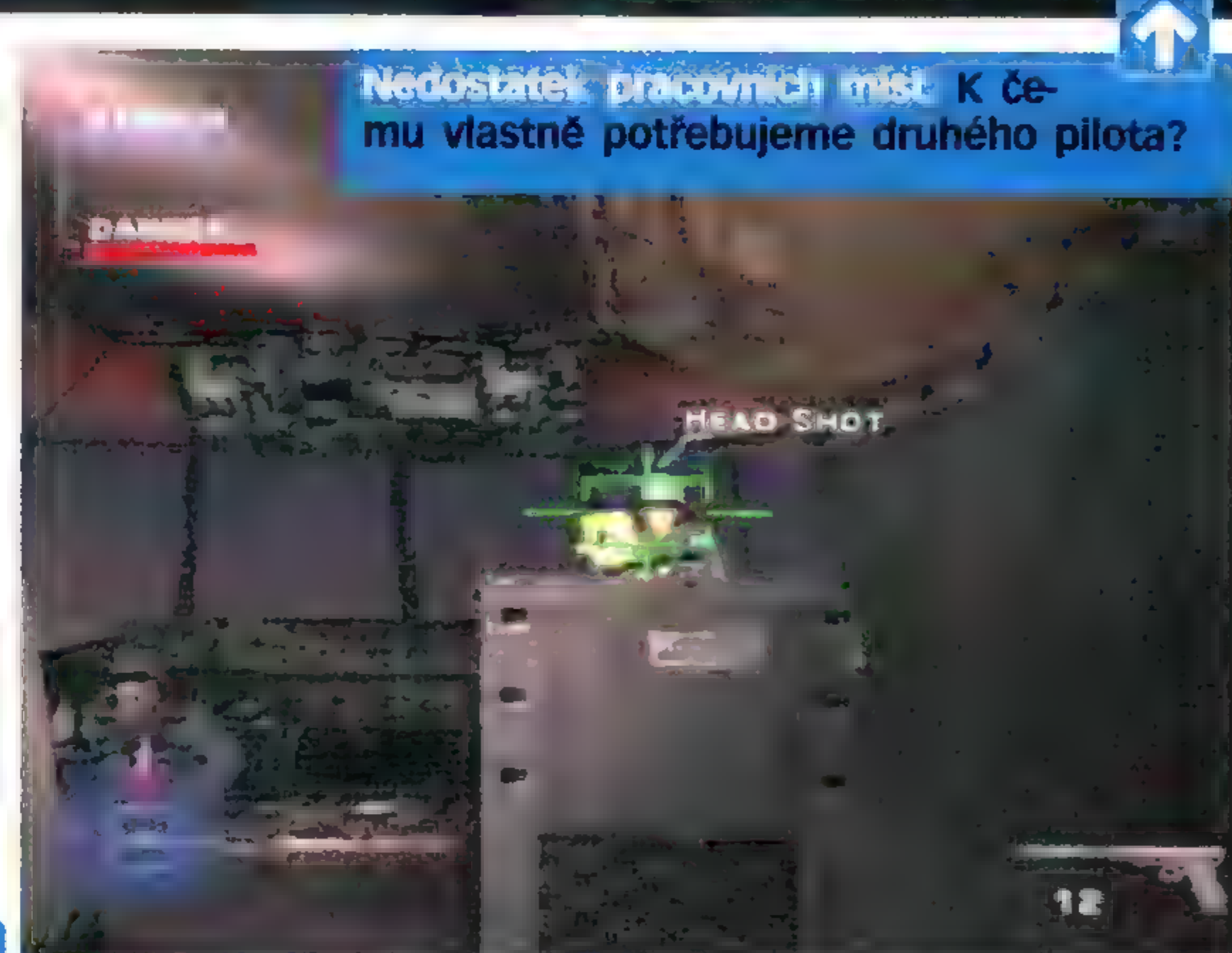
Senátor Vince Hadden se to chystal Loganovi pěkně zavařit, jenže pak se objevila Teresa Lipanová a přinesla dost podstatné informace.



Vypadni z mého letadla: Gabe se právě chystá vyzvat svého protivníka k malé procházce na čerstvém a řídkém vzduchu.



Oblečen a nebezpečný: Slušný džentlmen, nevstupuje do přestřelek bez neprůstřelné vesty.

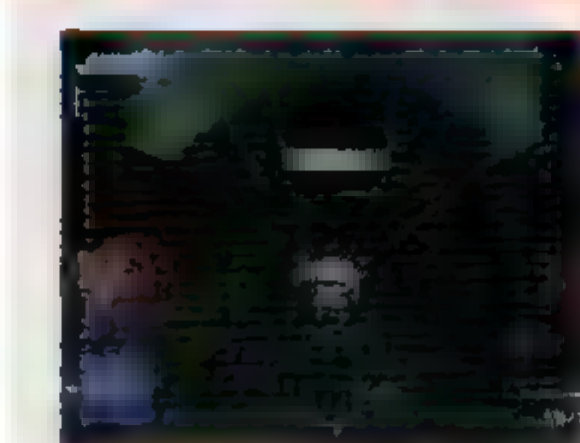


Nedostatek pracovních míst: K čemu vlastně potřebujeme druhého pilota?

nejdřív jednoho po druhém dostat (a bacha, jim stačí jedna střela a je po vás - míří zásadně přímo na šedou kůru mozkovou), najít v podzemí tajnou mapu a teprve pak si můžete jít pro superzbraň a odklusat na místo srazu. Jenže, když má přistát helikoptéra, která vás má vyzvednout, ukáže se, že má místo docela slušnou protivzdušnou obranu. Pokud chcete opustit pohostinný Afghánistán, musíte ji zničit dřív, než vrtulníku dojde benzin - což je tak za dvě minuty. A jsou ještě další mise - ochraňujete konvoj, který se pomalu kodrcá polní cestou, likvidujete všechny, kdo by se ho mohli troufnout obtěžovat a kryjete pyrotechnika, zatímco zajišťuje náslapné miny. Musíte se včas dostat k nákladákům, které se právě chystají odjet s nákladem viru Syphon Filter. Musíte zachránit rukojmí. Musíte. Musíte toho udělat tolik, že kdyby to dostal za úkol James Bond, raději by zažádal o předčasnou penzi.

Pravda, někdy docela trvá, než přijdete na to, jak svůj úkol vyřešit - zvlášť pokud neovládáte angličtinou natolik dobře, abyste se dokázali chytit návodů házených vysílačkou. Nemusíte však zalézat strachem pod postel - dost věcí se vám ukáže na mapě a všechno ostatní se dá vyřešit metodou pokusů a omylů. Ale i tak se vyplatí občas mrknout na seznam úkolů. Někdy do něj přibude něco nového a bylo by škoda zjistit, že jste na něco zapo-

MŮŽETE



SI USNADNIT ŽIVOT

Jak už jsem psal, věci jdou dělat po dobrém i po zlém. Kupříkladu s Lawrencem Mujařem si hodně usnadníte život, když přistanete na kovové rouře a odtamtud nejprve odstřelíte všechny, kteří by mohli mít zbrojní pas. Druhá varianta (a sice vrhnout se přímo do boje) se vřele nedoporučuje. Životnost Mujařiho pak není příliš vysoká.

mněli a pak se najednou nemůžete dostat dál (věřte mi, mluvím z vlastní zkušenosti - okamžiky, kdy jsem před minovým polem zjistil, že jsem si zapomněl vzít detektor, a zkoušel jsme ho procházet poslepu, nepatřily k mým nejšťastnějším).

Mrtvé ani nepočítáte. Zářez by se vám nevešly ani na dlouhou pažbu vaší ostřelovačské pušky. Víte jen, že střelba utichla a že už není koho zabít. Je čas zmizet.

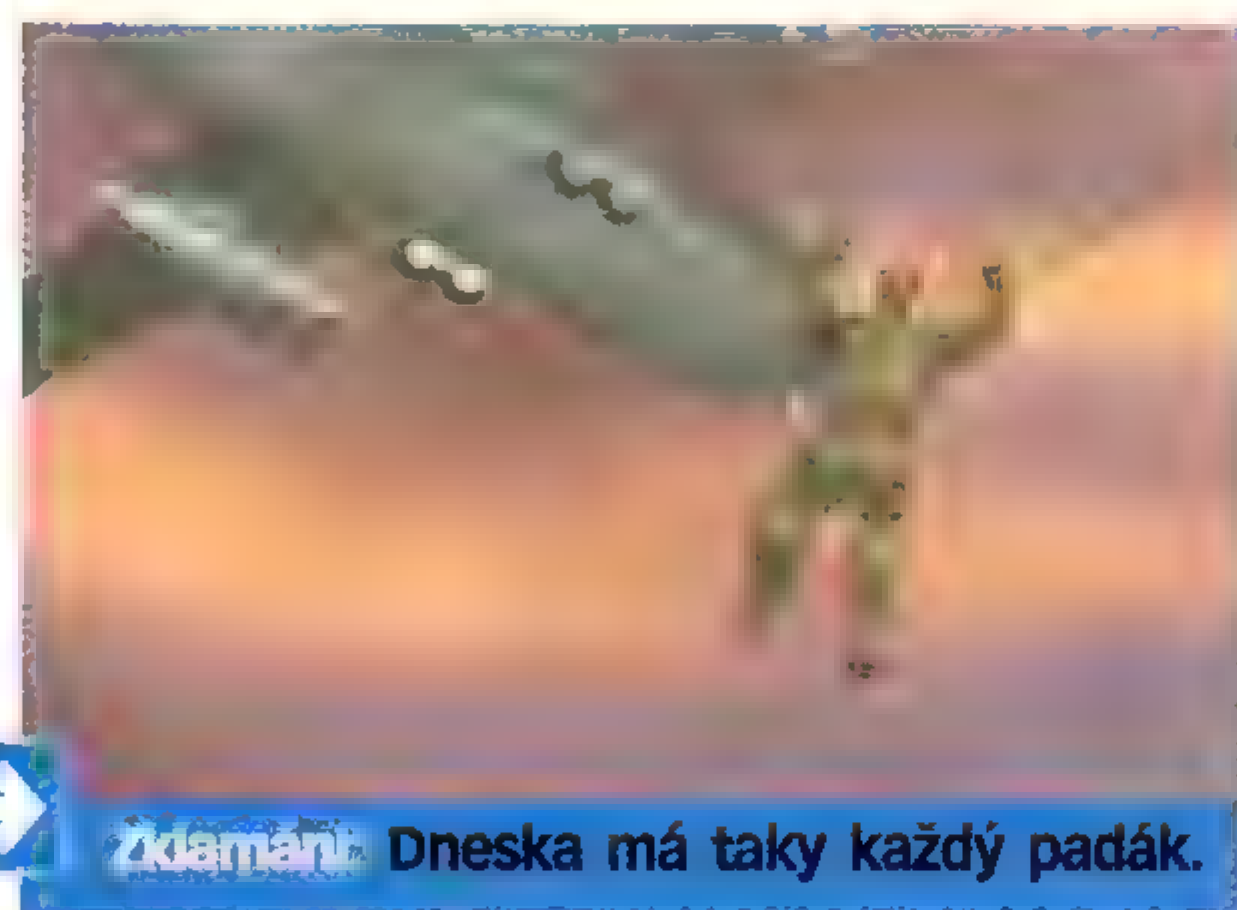
Jakmile otevřete dveře hotelového pokoje, dojde vám, že čas zmizet už dávno vypršel. Chodba se hemží nájemnými střelci Yakuzy a s ostřelovačskou puškou neuděláte velkou díru do světa a ani do Japonců. Vaší jedinou zbraní je elektrický taser. To ovšem neznamená, že byste se měli vzdát - znamená to jen, že bude smrt vašich protivníků mnohem bolestivější. Pohled na jejich svíjející se a hořící těla je přesně to, co vám doporučil lékař pro uklidnění.

Základní systém hry je téměř stejný jako u předcházejících dílů. A proč také měnit něco,

„Syphon Filter 3 se drží osvědčených postupů a jen je pořádně vypucoval.“



Za tebou: A už ho máme tam, kde jsme ho chtěli mít. Kulky ho sice nezničí, ale alespoň ho vyšoupnou ven z letadla.



Zdamán! Dneska má taky každý padák.

co tak dobře funguje? Proč experimentovat a riskovat ztrátu hrátelnosti a tím pádem i fanoušků? Takže *Syphon Filter 3* se drží osvědčených postupů a jen je vypucoval tak, že se lesknou jako vánoční ozdoby. Je to jako v těch reklamách na krém, který je ještě krémovější (po pravdě řečeno jsem je nikdy moc nepochopil - nikdy se mi nestalo, že bych řekl: „Sakra, ten krém je málo krémový - okamžitě ho odneste!“) - *Syphon Filter* je prostě ještě syphonfilterovatější než byl kdykoliv předtím.

Ovšem jedna změna proti předcházejícím dílům tu je. Absence bossů na konci levelu. Znáte to - takové to velké a nezabítlé, u čeho vždycky

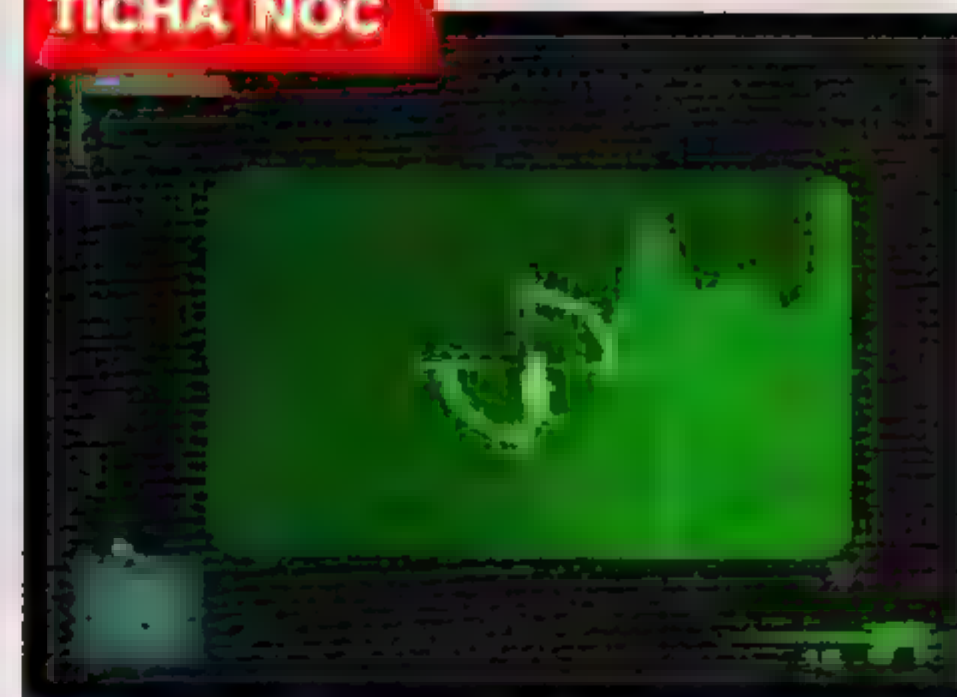
tak na rok zakysnete. Tak tady se nic takového neděje. Žádné prudké vzednutí obtížnosti vám na konci mise nehrozí. To ovšem neznamená, že nastanou okamžiky, kdy vám od úst začne létat pěna a budete mít chuť tancovat na PlayStationu v okovaných botách.

Naplnila se totiž prorocká slova Forda Fairlanea: „Tolik volů a tak málo nábojů.“ Munice je tak málo, že by to člověku nestačilo ani na přepadení stánku s novinami, natož na obranu celosvětového míru. V tvrdších levelech se mi často stávalo, že zbraň chvíli cvakala naprázdno, než jsem si uvědomil, že nemám nabyto - a vzápětí poté, že jsem mrtvý. Kdyby se alespoň

Smrtonosné zbraně

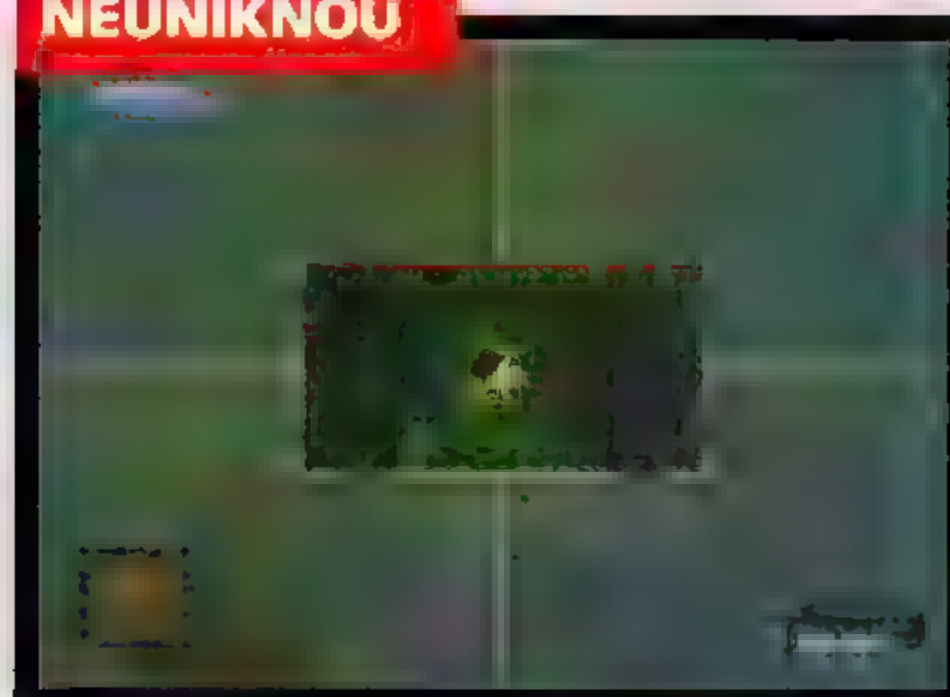
Psát o *Syphon Filteru* a nezmínit se o zbraních, to je jako psát o Bobovi a neprocedit ani slovíčko o Bobkovi.

TICHÁ NOC



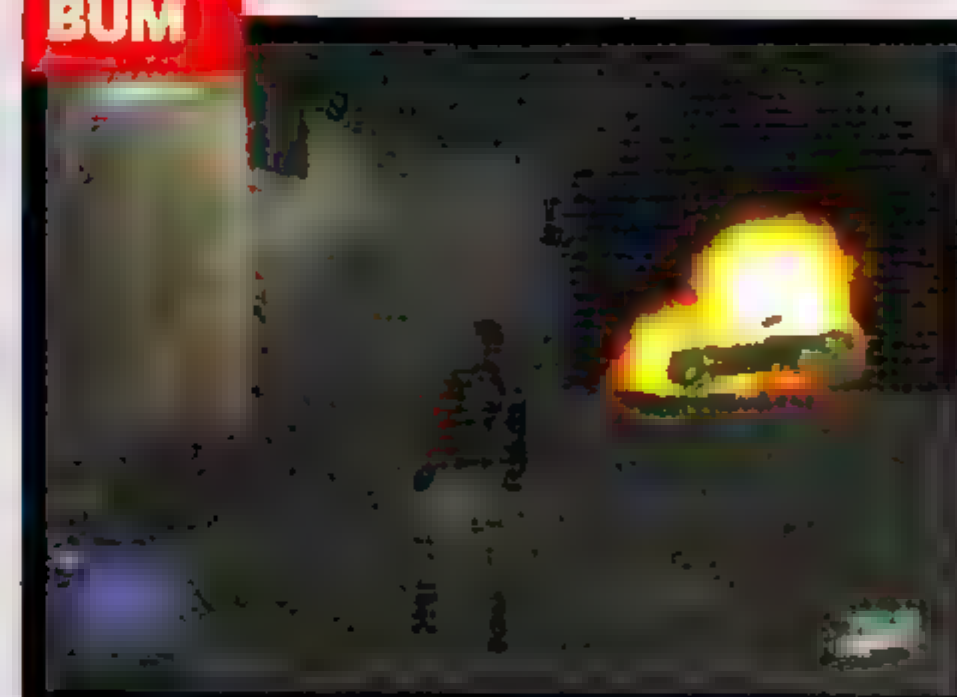
Nightsight Sniper Rifle. Skvělá věc na noční procházky. Rozpozná člověka podle tepla, takže snadno najdete svůj terč. Jako většina takových zbraní je ovšem do tvrdší přestřelky absolutně nevhodná.

NEUNIKNOU



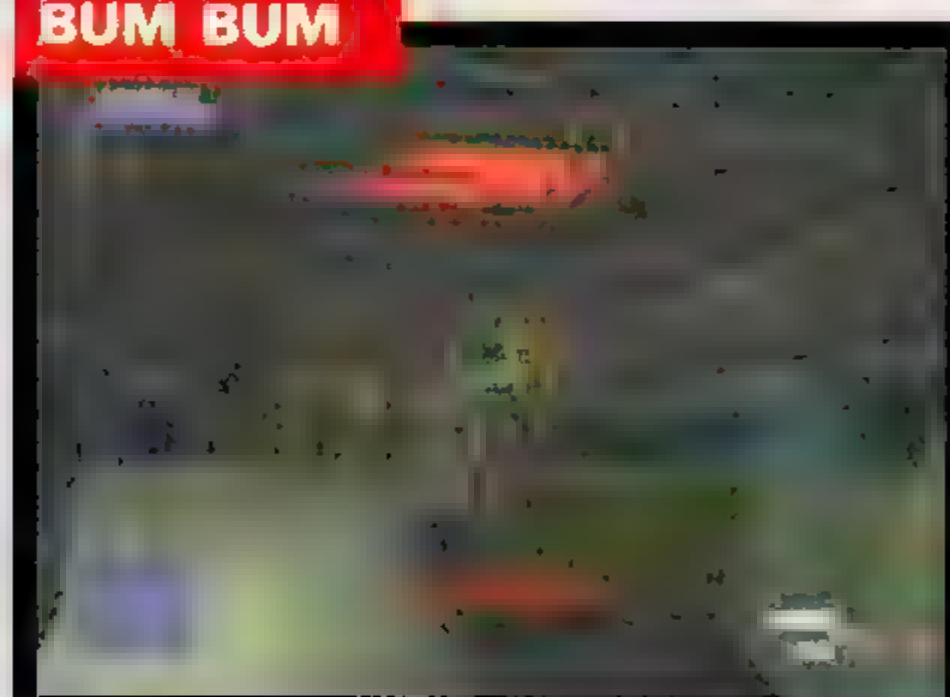
AU 300. Geniální ruský výrobek. Ani nemusíte otvírat dveře, abyste sejmuli protivníka. Spolehlivé infrasenzory ho zaměří i přes zeď a přes zeď ho tak takhle zbraň dokáže rozstřílet.

BUM



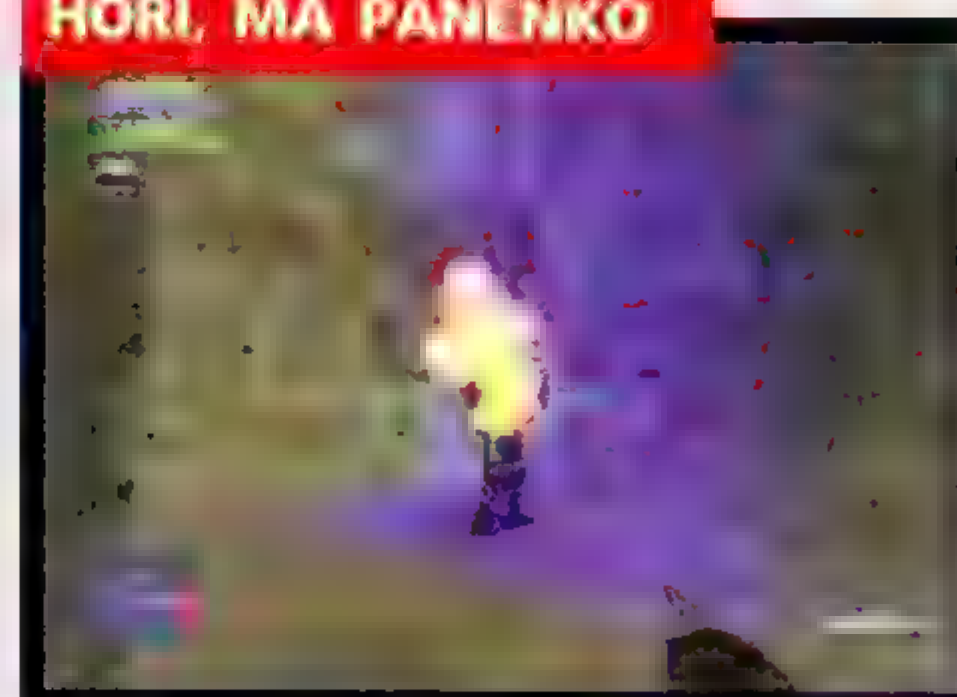
Výbušniny. Taky to není věc, kterou byste používali zrovna moc často, ale na takové vyhození tanku do povětří, zastavení obrněného vozu nebo osvobození vězňů jsou ideální.

BUM BUM



M-79. Prostě granátomet. Příjemné, hezké a výbušné. Vaši protivníci budou skákat do vzduchu radostí, až je pocítíte několika dávkami z této zbraně. To tvrdé řežby se ale nehodí.

HOŘÍ, MÁ PANENKO

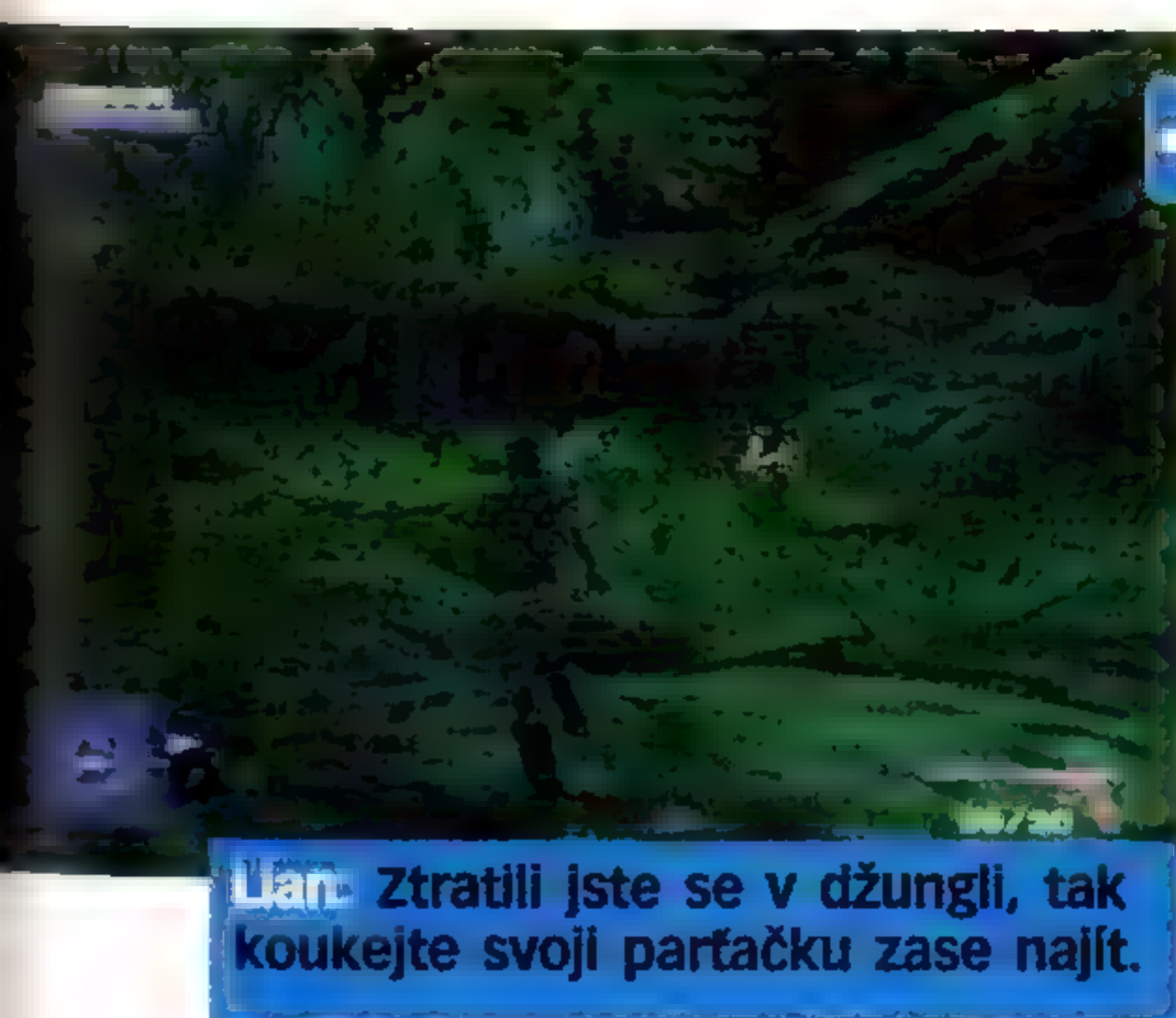


Ruční taser. Zbraň, jejíž estetická hodnota převažuje nad bojovou. Vaše oběť sebou začne nejdřív škubeť, pak z ní začne stoupat dým a nakonec (stále za hlasitého řevu) začne hořet. Prostě ideální zbraň.

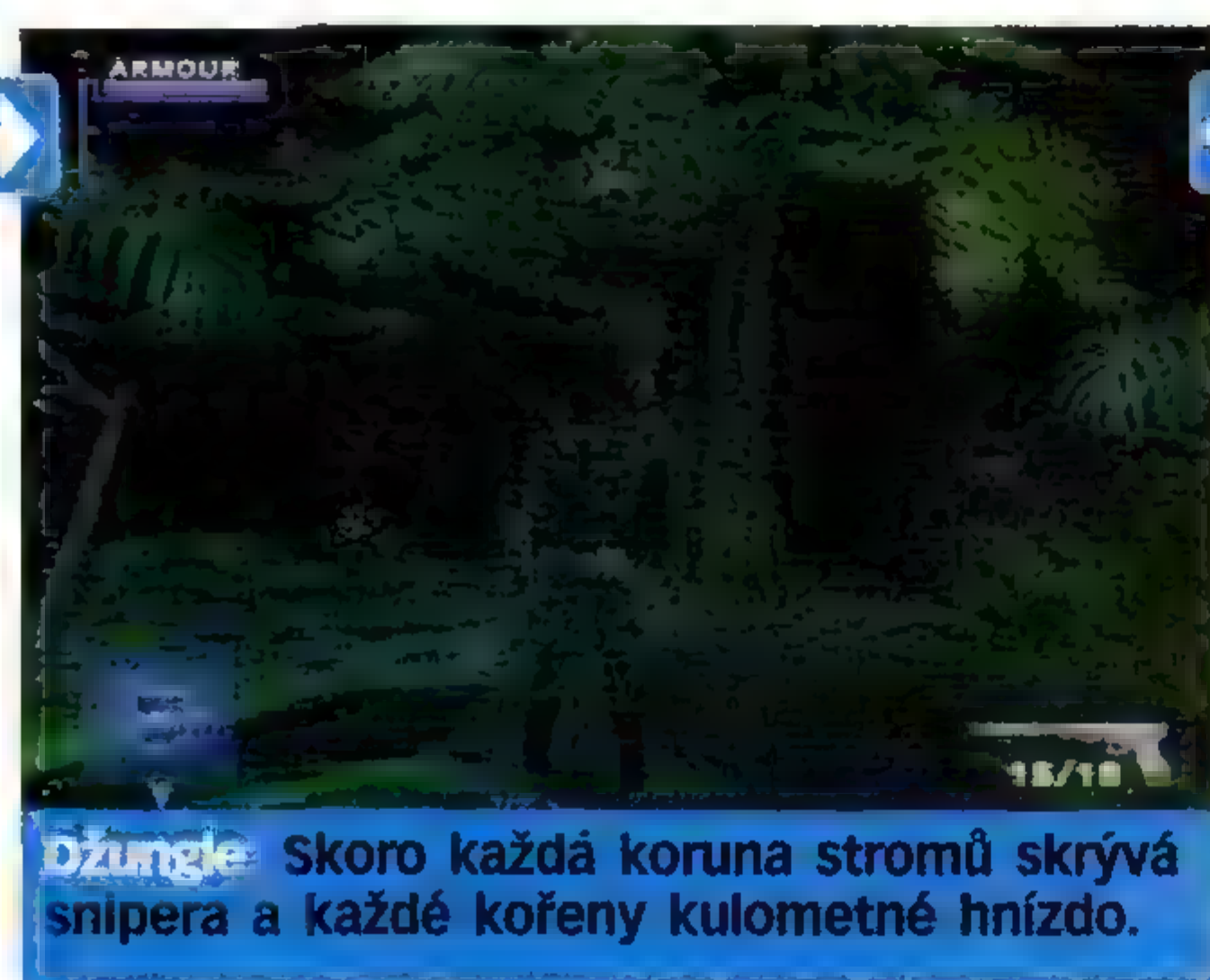
KUK NA STŘEDU



Sniperská puška. Pohoda. Přiblížit si cíl na dosah, v klidu zamířit na hlavu a zmáčknout spoušť. A pak už se jen dívat, jak se oběť kácí bez života k zemi. Bohužel ty parčanti vám často narušují pohodu tím, že po vás také střílejí.



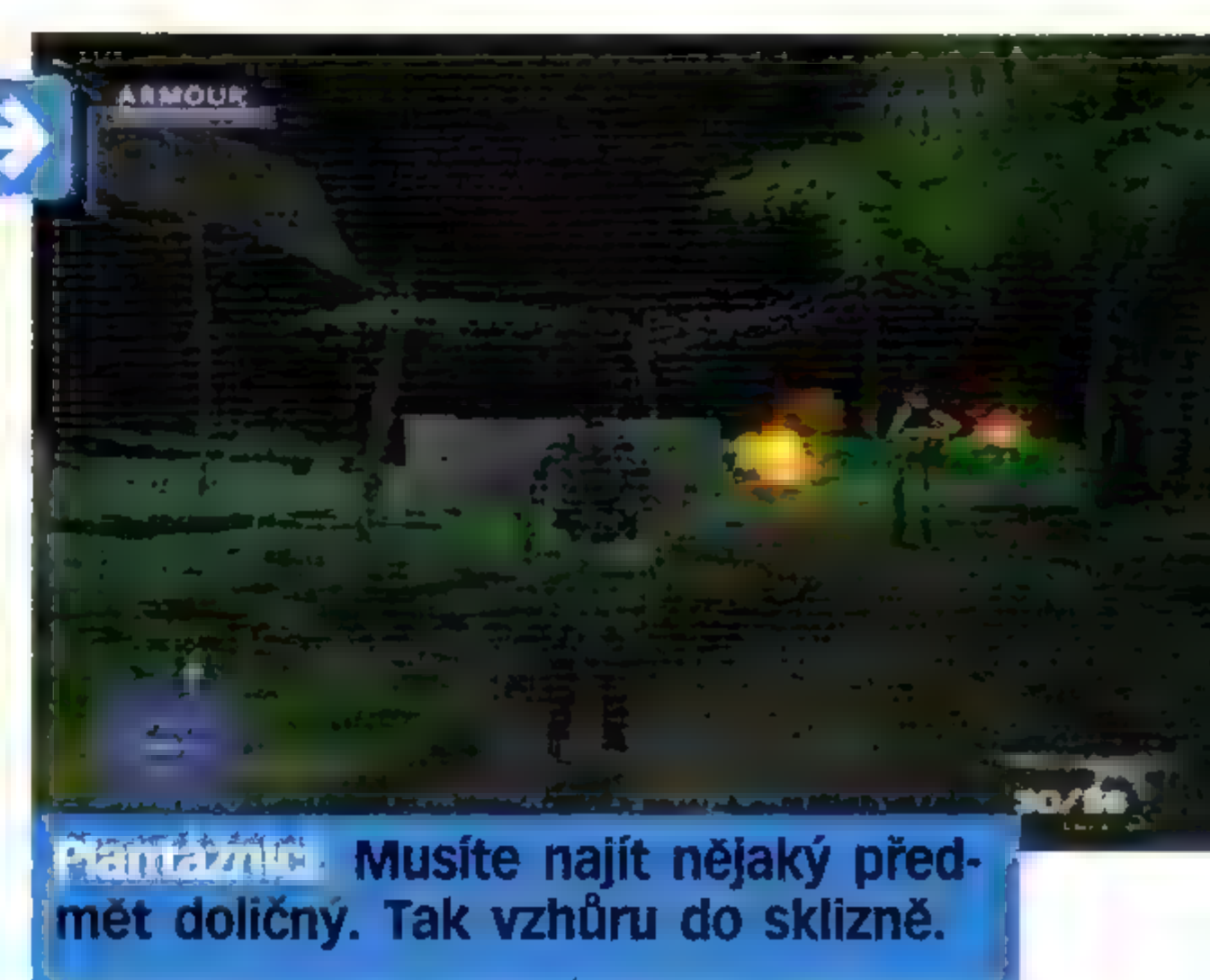
Lian: Ztratili jste se v džungli, tak koukejte svoji parťáčku zase najít.



Džungle: Skoro každá koruna stromů skrývá snipera a každé kořeny kulometné hnízdo.



Vzpouza robotů: Prozíraví teroristé využívají samonaváděcí kulomety. Granát na ně!

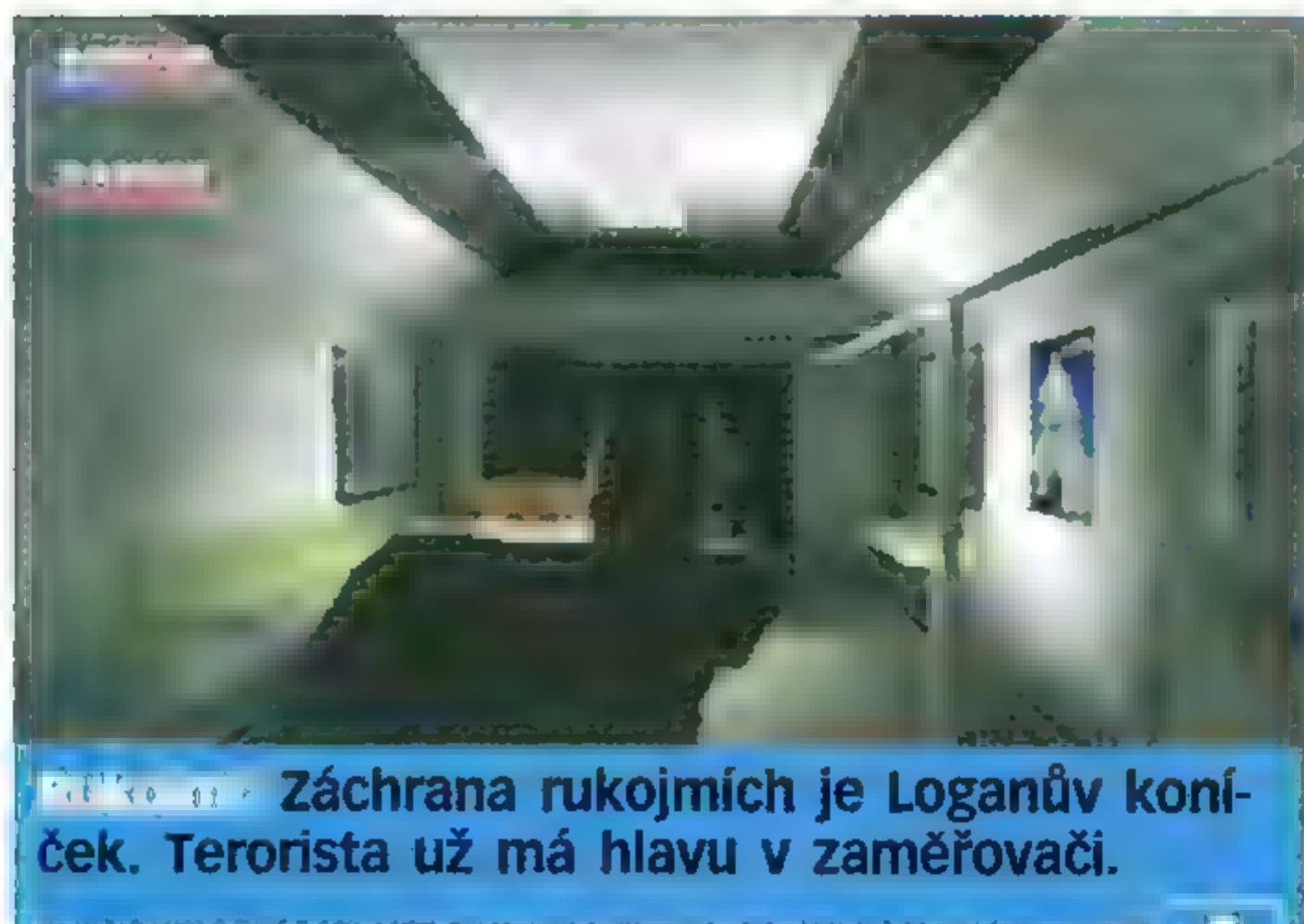


Planáznice: Musíte najít nějaký předmět dolícný. Tak vzhůru do sklizně.

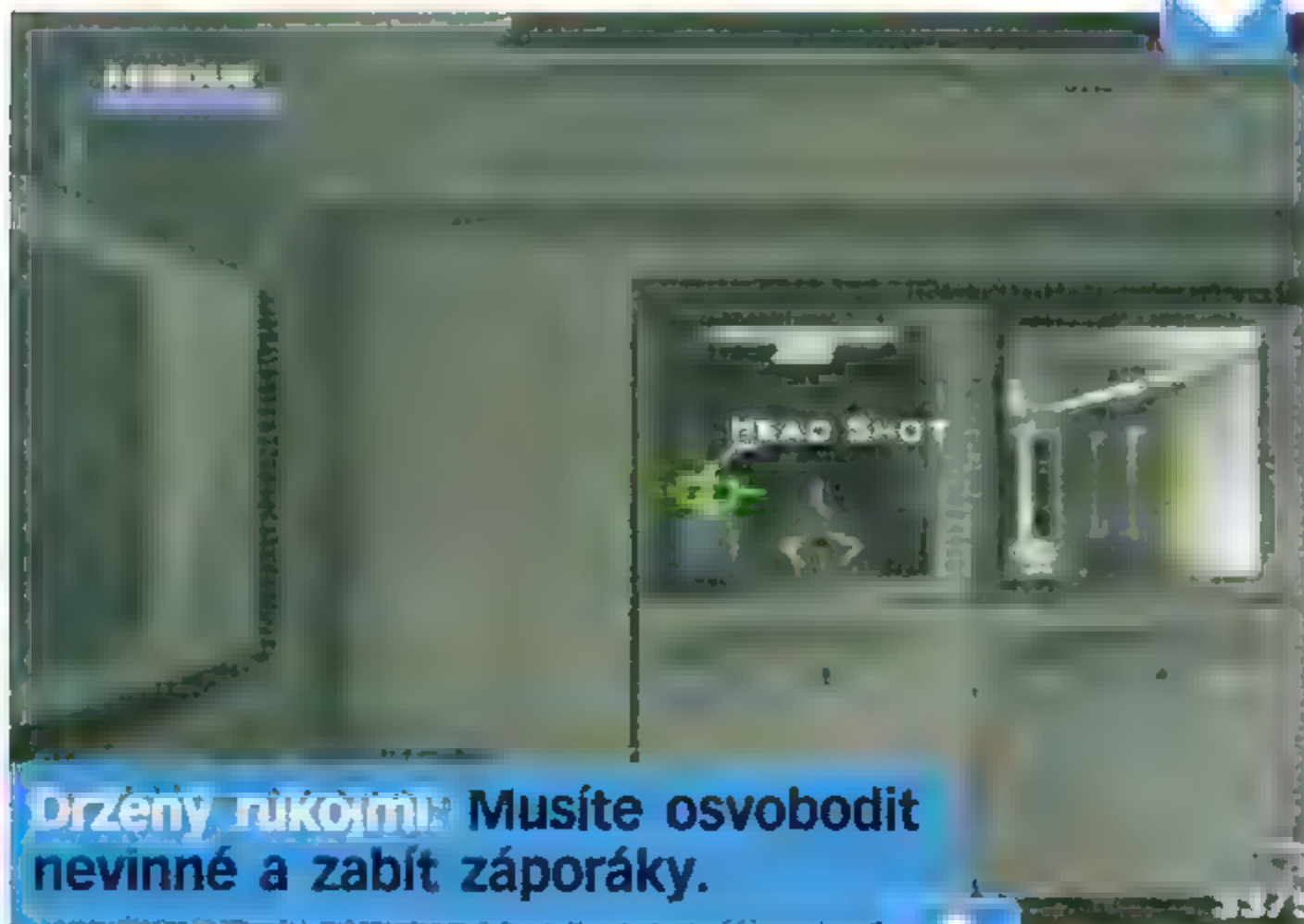


PLAYTEST

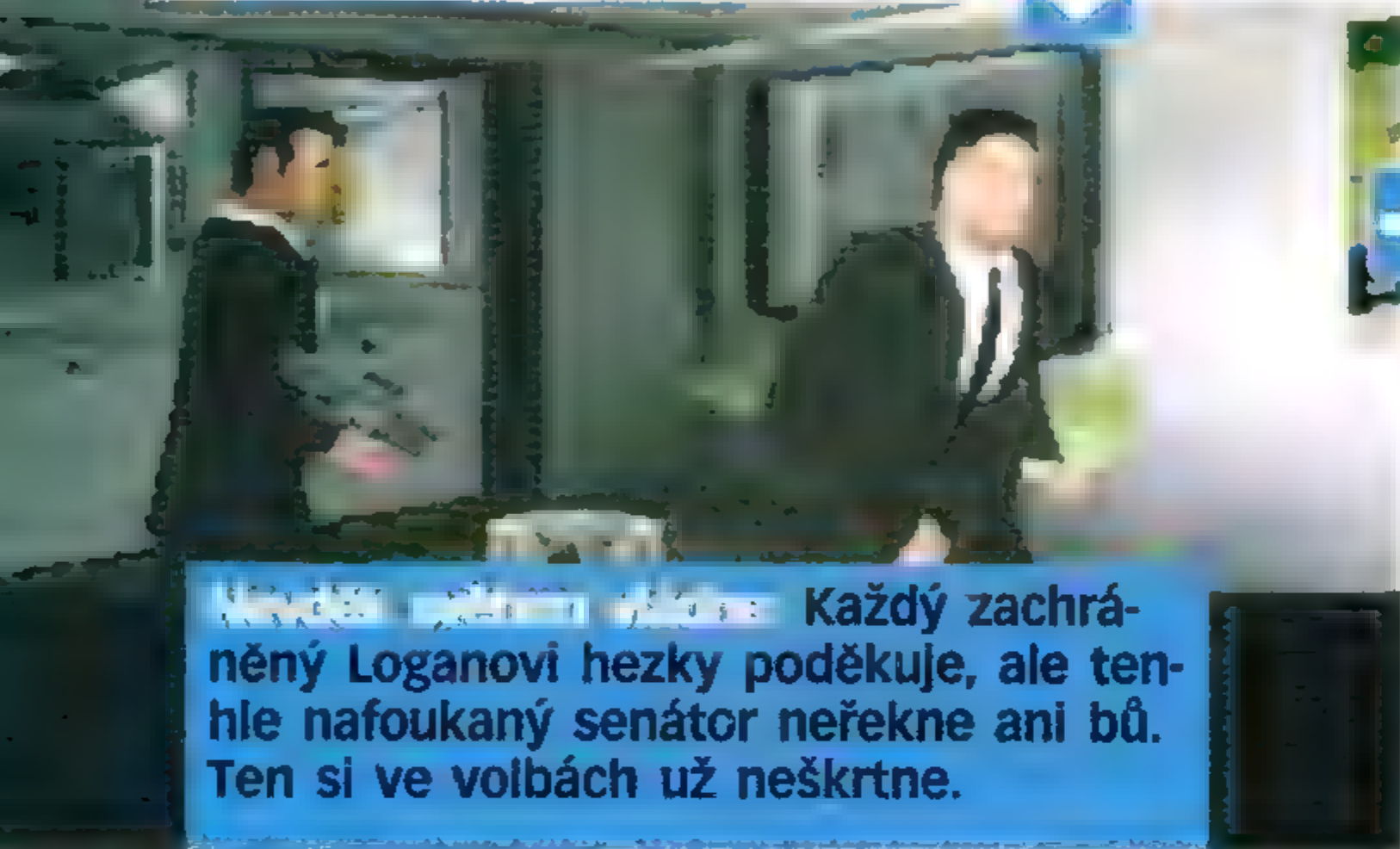
Syphon Filter 3



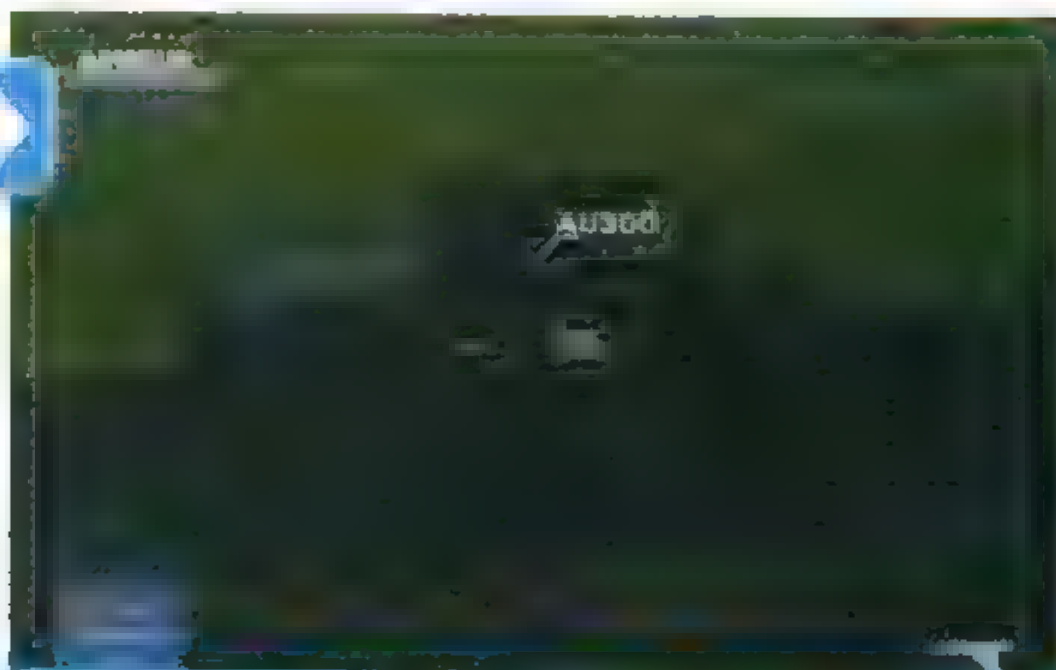
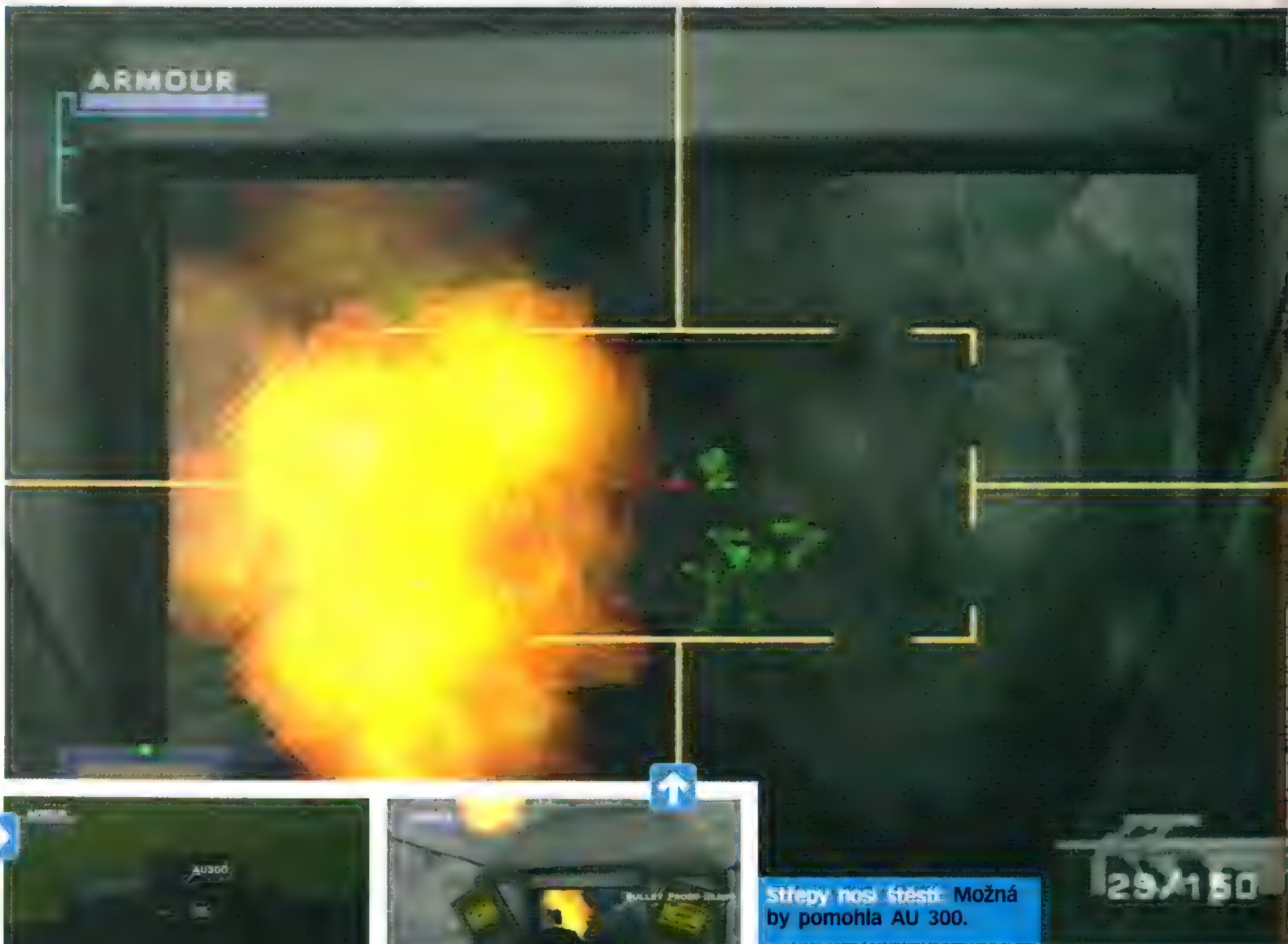
Záchrana rukojmích je Loganův koníček. Terorista už má hlavu v zaměřovači.



Drženi rukojmí: Musíte osvobodit nevinné a zabít záporáky.



Nováček přemluví vás: Každý zachráněný Loganovi hezky poděkuje, ale tenhle nafoukaný senátor neřekne ani bů. Ten si ve volbách už neškrtně.



Aramov se nám pošklebuje zpoza neprůstřelného skla. Budete muset na něco přijít.



Střepy nosí štěstí: Možná by pomohla AU 300.

Okamžitě nahodila jiná zbraň, jenže to ne. Můžete jen zlobně cvakat kohoutkem a krvácet. Tvůrci hry si taky rozhodně mohli odpustit vyskakování protivníků ze všech možných koutů, a to včetně těch, které jste před chvílí spolehlivě vyčistili. Zvláště v Kábulu se množili Rusové rychleji než švábi. Jestli to dělají tak i v reálu, pak není divu, že jsou na tom ekonomicky tak mizerně.

Sbíháte po hotelovém schodišti dolů a berete schody po třech. Pár pitomců se vám zkouší postavit do cesty, ale není to nic, co by nevyřešilo několik výstřelů z osmatřicítky. Východ už je blízko, když zaslechnete volání o pomoc. Jeden z těch parchantů si vzal

rukojmí. Myslí si, že tak se odsud dostane živý. Velký omyl. Nepomůže mu ani neprůstřelná vesta - hlavu neprůstřelnou nemá. Ne holka, nemusíš mi děkovat, dělám jenom svoji práci.

Je mi líto, ale tuhle hru nemáte šanci dohrát - alespoň pokud u toho nebudete i přemýšlet a nebudete se snažit využívat všechny výhody, které vám *Syphon Filter* (někdy i neúmyslně) poskytuje. Bezhlavé střelení je sice fajn, ale jakmile vám ukazatel naznačí, že vás má nepřítel v hledáčku, máte většinou už jen několik vteřin života, než se vám v mozku udělá kovový nádor. Žádná sranda, padouši jsou tvrdí jako králíčí bobek a dost často vědí, kam mají mířit. A věřte zkušenému - ploužit se levelem bez neprůstřelné vesty a se zdravím na minimu není žádná sranda. Zvláště když si nemůžete vybrat, v jaké situaci si uložíte pozici. Splníte část mise, hra se uloží a je jí úplně jedno, jestli jste silný jako Old Shatterhand, nebo jestli by vás udolal i paraplegik. Díky takovým situacím, kdy jsem se stále znova snažil s posledním zlomkem života doploutžit k náhradní neprůstřelné vestě, jsem ztratil nej-

MŮŽETE...



● BÝT AKČNÍ HVĚZDOU

Stejně jako dvojka, dělá i třetí díl hry *Syphon Filter* všechno pro to, aby ve vás navodil atmosféru akčního filmu. K tomu skvěle využívá filmové sekvence, ve kterých si můžete pořádně vychutnat výbuchy, Loganovy úniky a vůbec všechno, co k správné akci patří. Jedna z nejlepších scén je hned v druhé části, kdy Mujari provádí svůj skok víry.

méně tři roky života, zbytek vlasů a začal jsem koktat. Takže pokud můžete, dejte si na čas (což ovšem dost často nemůžete).

Zvláště se vyplácí prohledat každý kout, vyšplhat se tam, kam vyšplhat jde, a hledat a hledat. Především nové neprůstřelné vesty. Bez nich máte šanci na přežití asi tak velkou, jako má žába na sjezdu francouzských kuchařů. Taky neškodí porozhlédnout se po lepších zbraních, třeba také AU 300, které najdete v Kábulu, dokáže zabít i protivníka, který se zbaběle ukrývá za zdí. Pěkná hračka. Protože přes ten skvělý příběh, dokonale atmosféru a dějové zvraty je to pořád hlavně o tom, jak za sebou nechat co nejvíce mrtvých protivníků v kalužích krve. Vzhůru do boje, je čas pořádně nakopat teroristům zadek.

● Jiří Pavlovský

DO HLAVY!

Dobrý muž!

Veškeré vaše sniperské schopnosti budou zapotřebí ve chvíli, kdy budete muset sejmout toho mrňavého člověka na jeřábu.

„Tvůrci si mohli odpustit vyskakování protivníků ze všech možných koutů.“

VERDIKT

PlayStation

Magazín

● GRAFIKA 9
Nepřilíš originální, ale přesná.

● HRATELNOST 9
Ještě jeden level a pak už půjdu spát.

● ŽIVOTNOST 9
Obtížnosti a multiplayer.

CELKOVĚ

Skvělá hra. Devítku má jenom proto, že už je to trojka a pro pár frustrujících momentů s náboji.





PLAYTEST

FIFA Football 2002



FIFA FOOTBALL 2002

Nový systém přihrávek. Ještě něco?

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **EA**
VÝROBCE: **EA CANADA**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 8**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...**
ISS PRO EVOLUTION 2
Geniální fotbal, který
neomrzí.
PSM36 10/10

THIS IS FOOTBALL 2
Akční, dobře hratelný
fotbálek.
PSM32 7/10



Na rozdíl od *NHL 2002*, které vyšlo v letošním roce už jen na PC a PS2, dorazil mnohými obdivovaný a mnohými zatracovaný fotbal od EA Sports také na naši milovanou mašinku. A otázka se hned nabízí: jaký je tedy další díl tohoto nekonečného seriálu, je kvalitnější, hratelnější, dokonalejší? Na tyto otázky se pokusíme najít odpovědi a už teď je jasné, že nebudou zcela jednoznačné.

Už první zprávy o *FIFA 2002* hovořily o úplně přepracovaném systému přihrávek, centrů i střelby, a i když se všemu, co se o připravovaných hrách píše, věřit nedá a nemá, je třeba uznat, že autoři sliby splnili. Hraní zápasů je díky této inovativní vychytávce mnohem zábavnější, vyžaduje více přemýšlení a taktizování než jen zuřivé mačkání do buttonů na ovladači a fotbal tak konečně vypadá mnohem realističtěji: je plný nepřesností, nedokonalých kliček, nepochopené souhry, přetažených centrů i neproměnných šancí.

Jestliže jsme nakousli cosi o novém systému přihrávek, musíme to také rozvíkat. Hráči si prostě nahrávají "inteligentněji" - což



znamená, že o kvalitě i přesnosti přihrávky rozhoduje síla kopu, směr a správné načasování. Přihry už nesměřují přímo na nohu spoluhráče, ale do běhu, tak jako ve skutečném fotbale. V podstatě ovšem nejde o žádnou nespoutanou svobodu kombinace. Všechno je totiž předem naskriptované, takže vaší je-



dinou volbou je stisk tlačítka ve třech základních polohách: málo, více a moc. Při pouhém fuknutí do buttonu si maximálně předkopnete míč o metr před sebe, pokud dáte do přihrávky příliš energie, přihrájete i na velkou vzdálenost, ale spíš se dočkáte velké nepřesnosti. Podobně je to samozřejmě i s centry

„Přihrávky už nesměřují přímo na nohu, ale do prostoru, jako ve skutečném fotbale.“



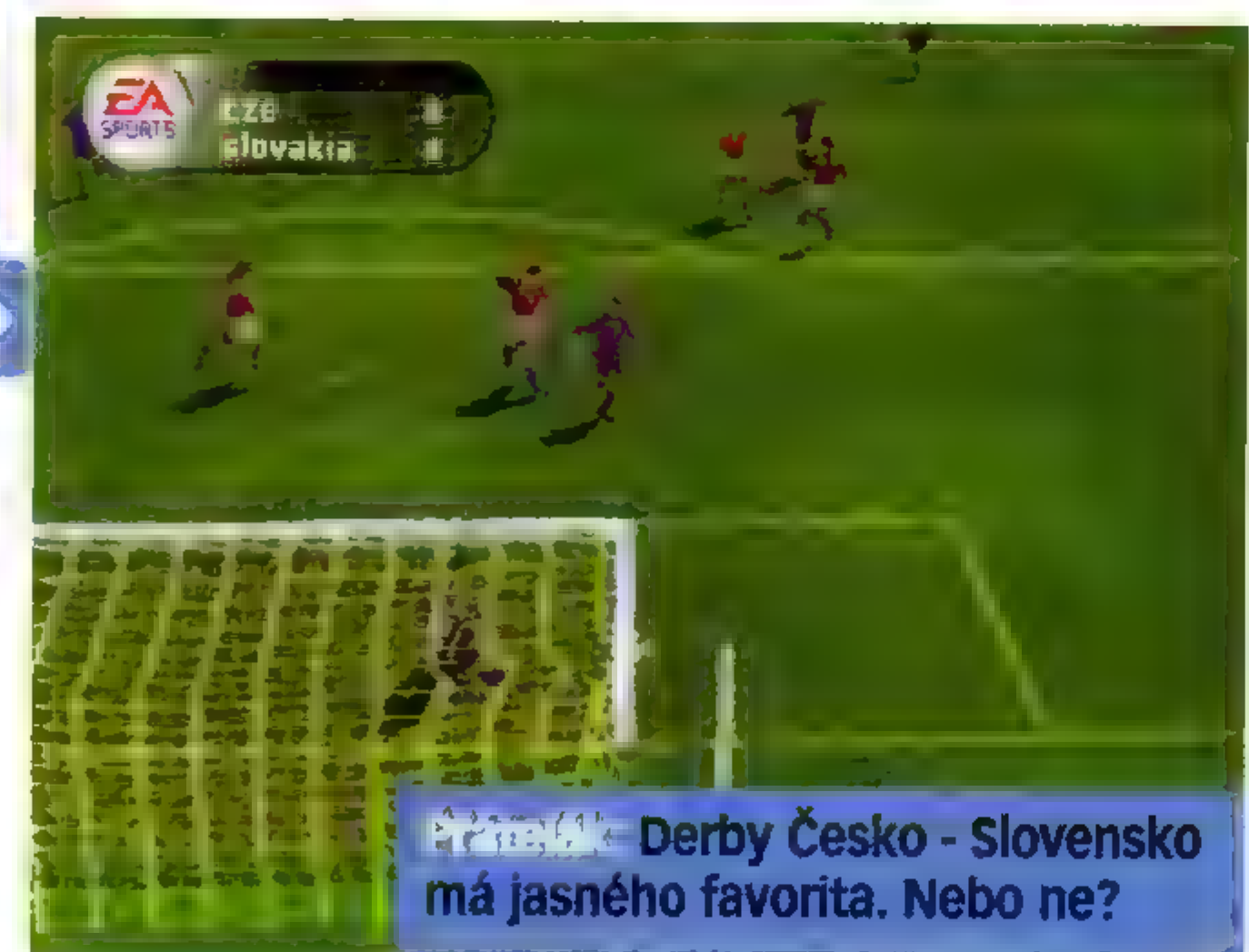
Fair play: Ve FIFA 2002 piskají rozhodčí s naprostým přehledem.



Klasický zákrok Tomáše Řepky, červená karta to jistí.



Fantazie: Pražská Sparta hraje ve finále Ligy mistrů s Barcelonou!



Derby Česko - Slovensko má jasněho favorita. Nebo ne?

a se střelami na branku - při centru musíte být natočení ve směru zamýšlené přihrávky a poslat míč v brankové šanci z několika kroků vysoko nad břevno nebo deset metrů mimo není žádný problém. I přes toto nesporné vylepšení hry se *FIFA 2002* v hrátelnosti ani zdaleka nepřiblížila fotbalovosti a rozmanitosti *ISS Pro Evolution 2*, protože časem se i z tohoto systému přihrávek stane, stejně jako v minulých dílech série *FIFA*, zase jen šablona, která začne nudit. Navíc se verze pro PlayStation v tomto směru povedla autorům nejméně. Na PS2 i PC předvádějí hráči občas kombinační orgie, nabíhají si do vol-

ných pozic a nabízejí pro hráče desítky zajímavých herních situací, zatímco zde virtuální fotbalisté často vůbec nereagují na kolmou přihrávku, nedobíhají za míčem ani se pro něj o pár metrů nevracejí, neuvolňují se a dokonce se zbaběle schovávají za protihráčem. Hra se proti loňsku podstatněji nezměnila, jak slibovali autoři v mnoha rozhovorech a jak učinili v již zmiňovaných verzích pro jiné platformy. Je to škoda, protože při volnějším tempu si člověk vyplané souhry a efektní uličky do volného prostoru daleko více vychutná. Navíc se zdá, že fotbalové videohry jsou dneska už daleko rychlejší a impulzivnější než skutečný fotbal, a že by to rozumné zvolnění tempa skutečně chtělo.

Ovládání fotbalistů ve hře má samozřejmě i další drobné mouchy, ale ty už si spolehlivě pamatujeme z minulých fotbálků od EA. Zcela nevyhovující je například systém přijímání centrů v pokutovém území, kdy se



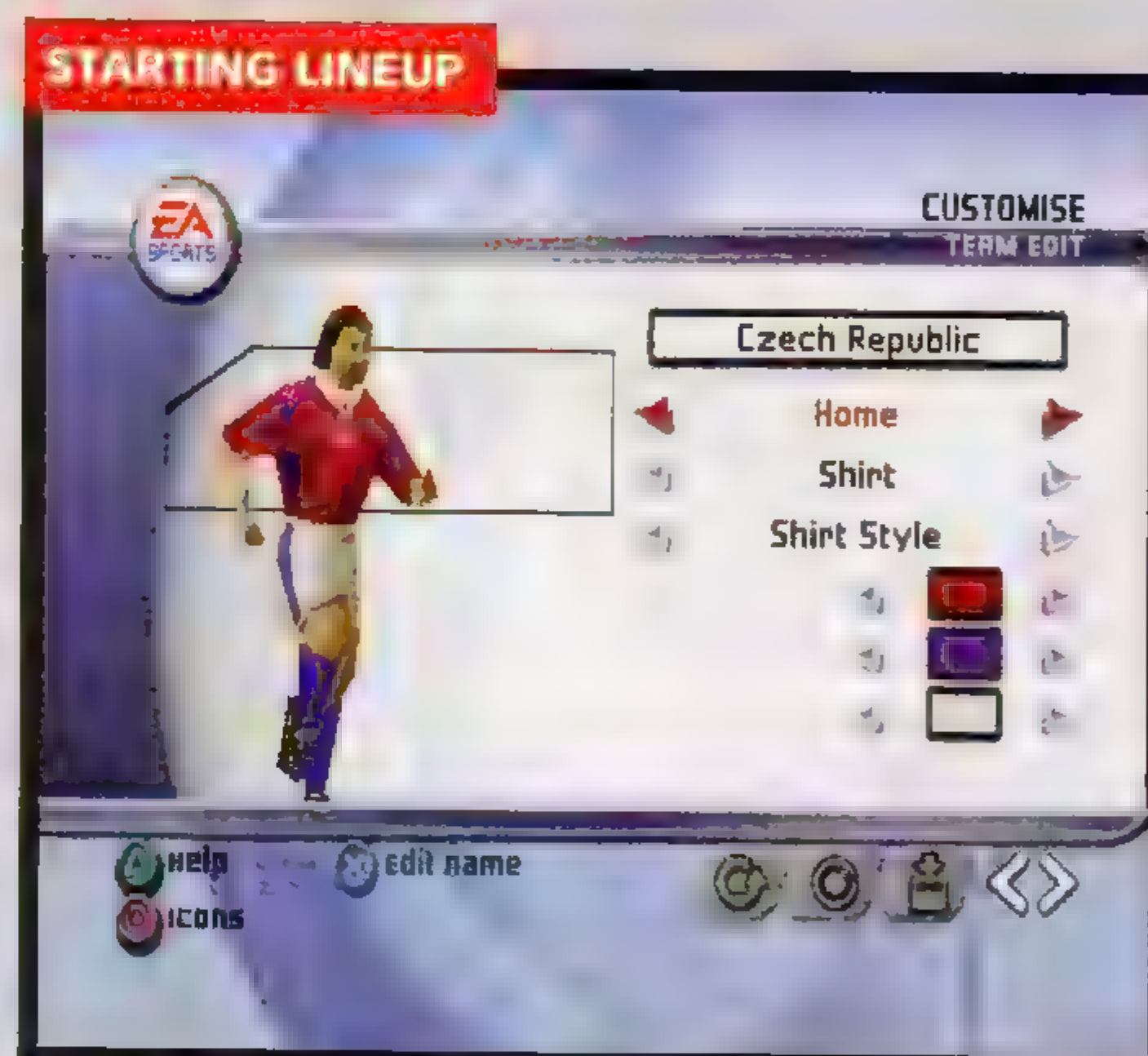
Upíná se: Nešťastní brankáři jsou i letos nejslabším článkem všech týmů.

Taktika a editace

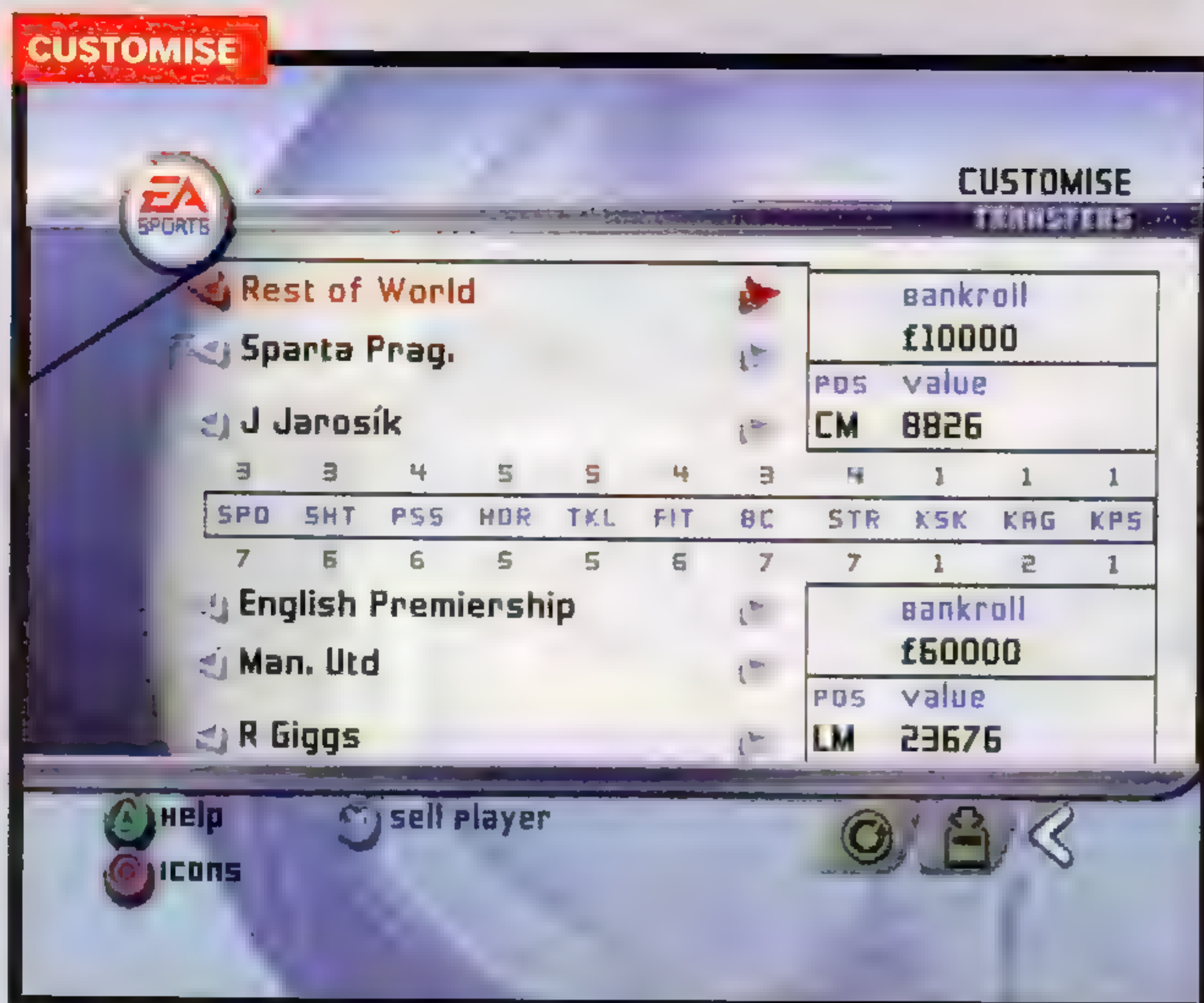
Správný fotbalový fanoušek se přece nemůže spokojit s tím, jak dresy, sestavy týmů, jejich taktiku a schopnosti hráčů vytvořili v "továrně" EA Sports...



S přestupy se můžete pěkně vyřádit, ale musíte na to mít finanční fondy. Pokud hrajete za Manchester, není žádný problém poříditi si za velmi levný peníz třeba Jarošíka ze Sparty.



Autoři se sice snaží zařadit do hry aktuální soupisky, ale ne vždy se jim to daří. Také v české reprezentaci je třeba udělat několik zásadních změn. Bez Čecha, Hübschmanna a Jarošíka by to přece nešlo...



Můžete si vytvořit úplně nového hráče nebo upravovat zjev a schopnosti slavných hvězd. Je třeba uznat, že se autoři snažili, a na hřišti tentokrát bez problémů poznáte hromotluka Kollera i štirka Rosického. Přesto je potřeba některým méně profiláklým fotbalistům trochu opravit obličej, případně herní atributy.



PLAYTEST

FIFA Football 2002



Mexico 0
Andorra 0



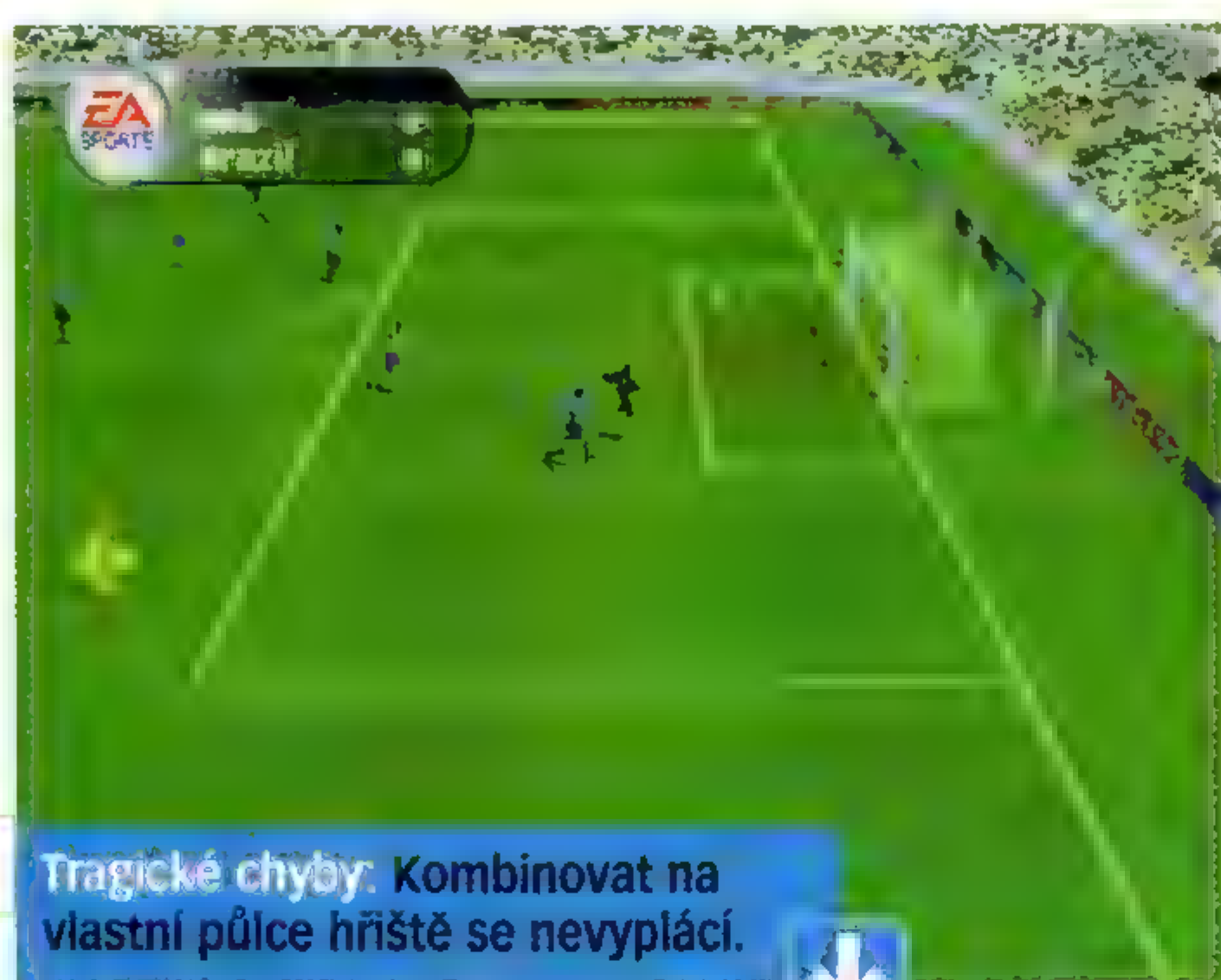
Slabí brankáři: Góly z větších vzdáleností padají zbytečně často.



Gólové hony: Stav 0:0 nikdy příliš dlouho nevydrží...



Technika: Klíčování je efektivní, ale lepší je dávat míč od nohy...



Tragické chyby: Kombinovat na vlastní půlce hřiště se nevyplácí.

► na koncového hráče nelze žádným způsobem přepnout a musíte jen útrpně čekat, jestli si na centrovaný balon nějak šikovně naběhne nebo zůstane stát jako voves. Dalším problémem je časté zasekávání vašich obránců, kteří se v nepochopitelné chvíli na okamžik zastaví a pak už můžou útočníka i bycha jenom pozdě honit. Posledním zářným příkladem je klasická nebetyčná a donebevolající blbost brankářů, kteří trčí na brankové čáře, vypichují střely nad břevno jak bodnutí včelou, vrhají se po kutálejícím se míči efektní rybičkou a na druhé straně při brejku vybíhají pozdě a vrhají se pod nohy střelce už zřejmě jen z povinnosti, aby nedostali od trenéra přes prsty, že se alespoň trochu nesnažili... Především při vyšších obtížnostech je gólmán úplně zbytečným vyžírku v sestavě, protože pustí všechno, co se alespoň zdánlivě přiblíží k brance.

Ale opusťme už téma ovládní, třebaže je na fotbalové simulaci samozřejmě tím nejdůležitějším, a pojďme se podívat na další stránky

VYBER SI

Při zahrávání

rohových nebo trestných kopů se nad hráči objeví příjemná nápověda - stačí jen stisknout správné tlačítko...



Sporné: Rychlá křídla utíkají obráncům, ale brzy se unaví.



Koncovka: Zkončit akci přesnou střelou není vůbec snadné.

„Je tu licence na vše, co se kolem míče mihne.“

MŮŽETE



POUŽÍVAT SKLUZY

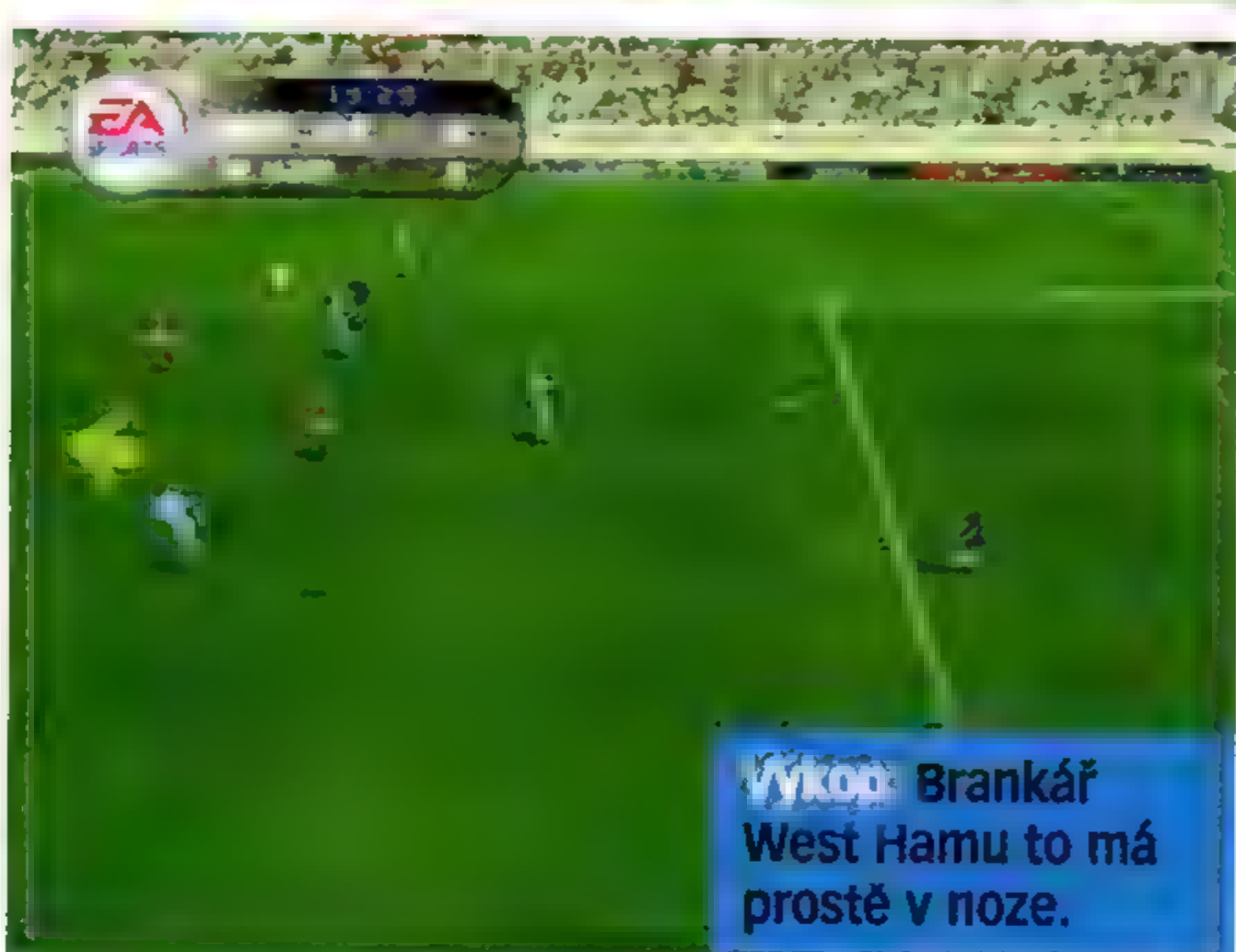
Častěji než v minulých dílech můžete zvolit pro zastavení soupeře rychlý skluz. Je tu sice nebezpečí, že místo míče trefíte jeho kotníky a uvidíte žlutou kartu - v případě zákroku ze zadu často i kartu červenou, i zde ale pomáhá nový systém: je jen třeba dostat se na úroveň protihráče a D-padem správně odhadnout směr.

hry. Je ale třeba upozornit, že následující řádky budou nudné a neměl by je nikdo číst, přestože se v nich (možná) nebudou vyskytovat sprostá slova. Nudné budou zejména proto, že vás o žádných dalších méně či více převratných novinkách nebudeme informovat. A ne snad proto, že bychom nemohli nebo nechtěli - ale kde nic není, tam čert ani PlayStation Magazín nebere.

Že má EA Sports licenci na všechno, co se kolem kulatého nesmyslu mihne, to je příjemná záležitost, která potěší, ale nepřekvapí. I letos si můžete zahrát spoustu ligových soutěží, a pokud říkám spoustu, myslím tím třináct. Vedle těch nejslavnějších, jako jsou anglická, francouzská, italská či španělská nejvyšší soutěž, si lze zakopat i ligu izraelskou nebo rakouskou, ale dost dobře nevíme, proč byste to dělali. V nabídce "zbytku" světa se

třesou strachy i dva české celky, podle očekávání je to pražská Sparta a neočekávaně i olomoucká Sigma (zřejmě měli v EA dobré informace o současné situaci slávistického fotbalu, a tak sešíváný tým pro jistotu do hry ani nezařadili...). Se špičkovými ligovými celky si můžete zahrát i Ligu mistrů a další soutěže, včetně bonusových, které se vám otevrou až později.

Další várku představují desítky reprezentačních týmů všech kontinentů, a kdyby se hrál fotbal i na Měsíci, jistě by tu ani měsíční národní mužstvo. Český celek je ve FIFA 2002 poměrně silný, takže se s ním můžete bez problémů prokousávat kvalifikační mistrovství světa. Bohužel pouze kvalifikací, samotný světový šampionát budete hledat marně - aby ne, když se na EA Sports už směje licence, kterou promění příští léto v "datadisk", věnovaný World Cupu 2002. Jinak si ovšem i s reprezentačními výběry můžete zahrát další turnaje, ligy a poháry, případně si světový šampionát sestavit sami v nabídce Custom Cup.



Největším problémem série *FIFA* je už několik let velmi krátká životnost hry. Pokud nemáte možnost nebo chuť zahrát si fotbálek s kamarády, kamarádkami, přáteli, případně s nepřáteli, a hodláte se věnovat pouze singleplayeru, máte problém. Je tu sice relativně dost široká nabídka lig a pohárů, ale chybí nějaký rozhodující motiv, jakým je v sériích *NHL* nebo *NBA* kariéra. Vývojáři v EA každý rok vymýšlejí různá grafická vylepšení, dopilovávají motion capturing a snaží se dotáhnout hru k technické dokonalosti, a přitom hráči volají po daleko jednodušších věcech, které by autorům zabraly sotva týden pilné práce:

MŮŽETE...



● **CENTROVAT Z KŘÍDLA**
Křídlní hra bývá ve fotbale vždycky účinná a ani ve *FIFA 2002* tomu není jinak. Musíte se ovšem natočit správně ve směru centru a přihrávat přesně, protože nabíhající útočník má svou hlavu a nebude kvůli vaší nepřesnosti měnit směr...

● **TAKTIZOVAT**
Když si před zápasem projdete soupeřovo rozestavení a taktiku, můžete se zařídit podle toho. Na čtyřčlennou obranu platí kolmé pasy, na tříčlennou zase průniky po křídle a centry do vápna.



po alespoň jednoduchém manažerském režimu, ve kterém byste získávali drobný bakšíš třeba za prodej vstupenek, za vítězství v lize či poháru a pořádné peníze za zápasy Ligy mistrů, v němž by se hráči mohli zlepšovat i zhoršovat v závislosti na formě i na věku a ve kterém by byl poněkud logičtější i trh s hráči. Ano, je pravda, že můžete i teď hráče prodávat a kupovat, ale máte jen předem daný finanční základ a slabou motivaci k promyšlenému doplňování týmu.

Nezbývá než načít poslední odstavec, který by měl mišmaš celé recenze shrnout do nějakého smysluplného blablaby. Ať se na to člověk dívá z kteréhokoli úhlu, rozporuplné pocity převažují - ale pocity jsou pocity a fakta jsou fakta. První fakt: nový systém přihrávek i přes několik drobných nedostatků hru rozhodně oživil a přiblížil o něco blíže k realitě. Druhý fakt: většina kladů i záporů z minulých dílů seriálu *FIFA* zůstala. Pokud se bude *FIFA 2002* srovnávat s předchozími díly, bude jasným vítězem, jestliže ji ale budete srovnávat s *This Is Football 2* nebo dokonce s *ISS Pro Evolution 2*, umístí se s přehledem na bronzovém stupínku.

● Milan Jablonský

PLAYTEST

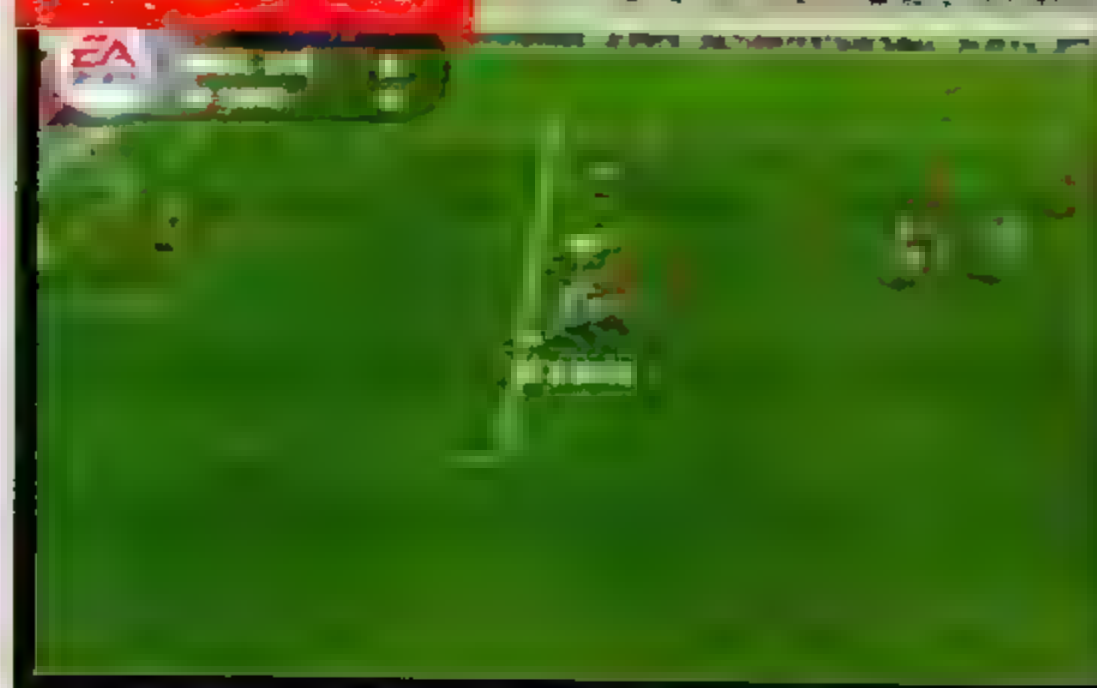
FIFA Football 2002



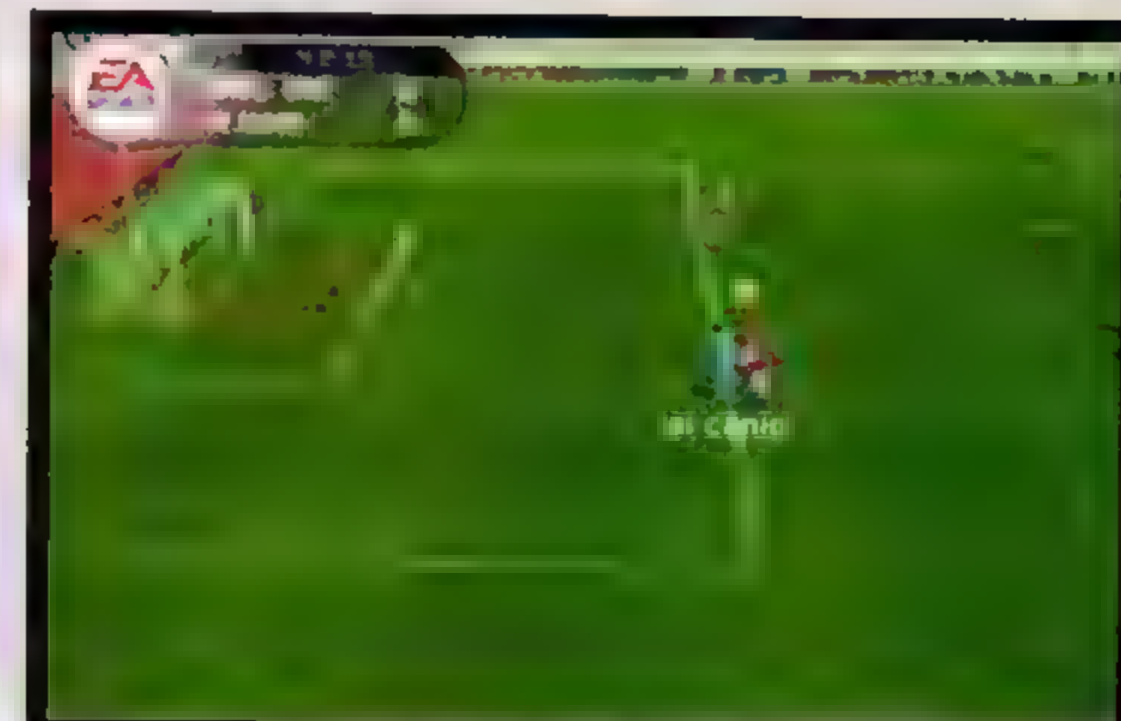
Učit se!

Nenechte se otrávit, poctivě trénujte...

MALÝ TIP



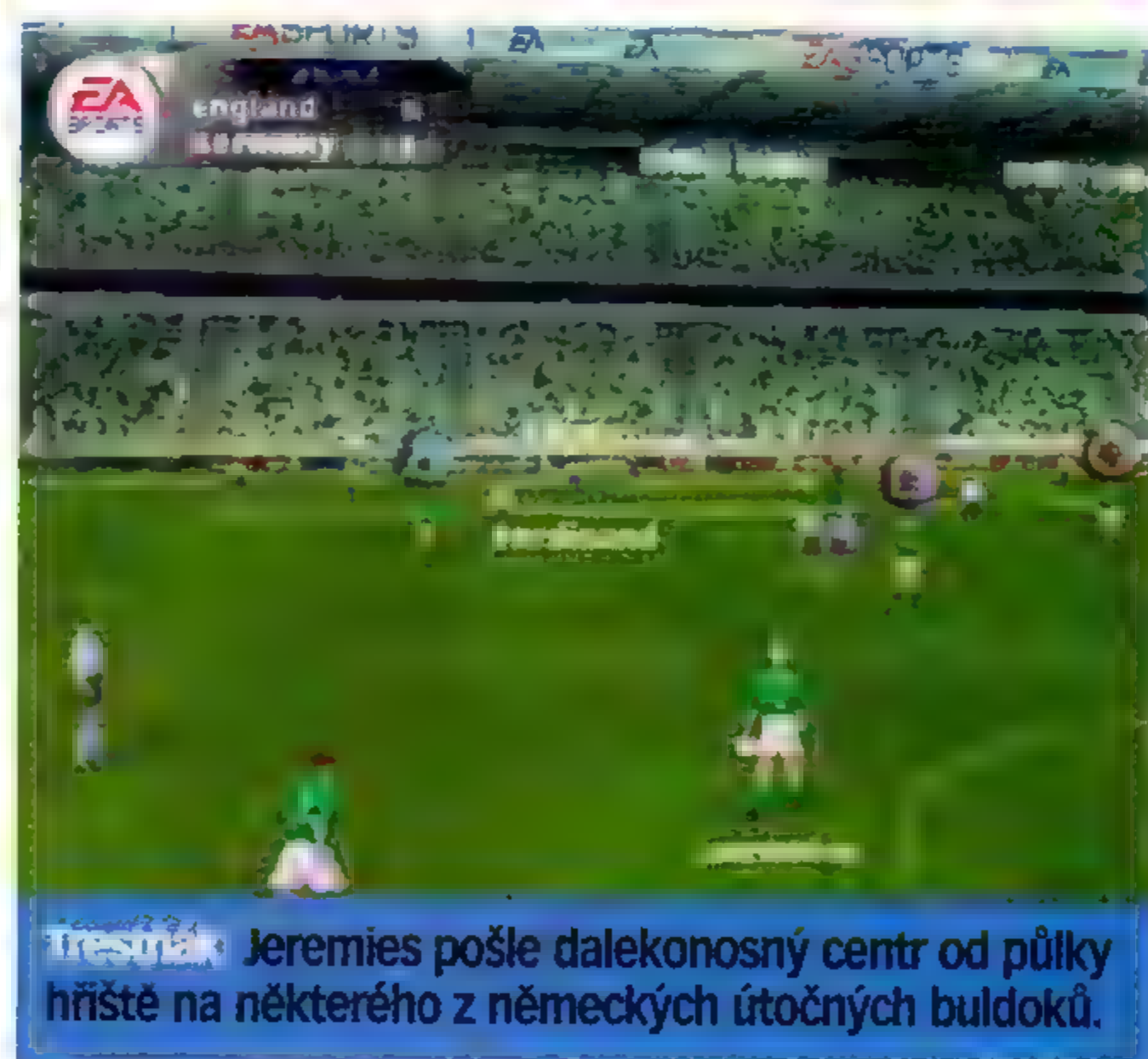
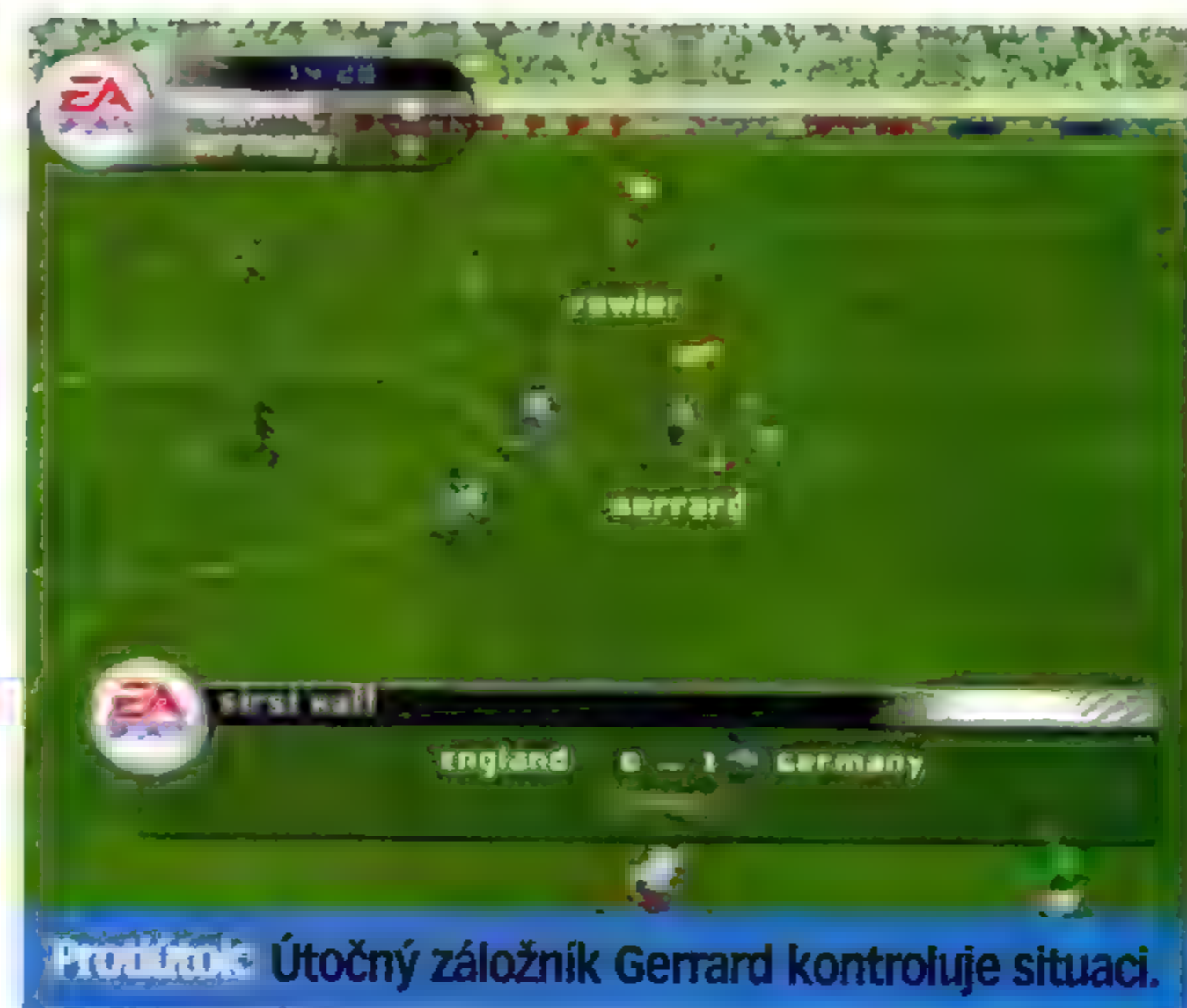
Nový systém přihrávek vám bude zřejmě dělat zpočátku jisté problémy, a proto se ze všeho nejdřív vydejte do režimu tréninku. Nezapomeňte, že nahrávky na větší vzdálenost nemůžete hrát na náhodu a použít se dají jen v případě, že se spoluhráč



uvolňuje do volného prostoru. Tvrdším oříškem je nacvičování centrů, protože se budete muset zbavit návyku z jiných fotbalů, kde se směr centru točí automaticky do vápna. Ve *FIFA 2002* musíte pro precizní centr použít směrový D-pad.

PĚKNÝ ZÁKROK

Dá se to chytit...
Brankáři sice pustí ve *FIFA 2002* cokoli, co se jen přiblíží k brance, ale na penalty jsou machři. Pokud zvolíte správnou stranu, máte velkou šanci...



VERDIKT

PlayStation

Magazín

● **GRAFIKA 7**
Dokonalé pohyby hráčů.

● **HRATELNOST 8**
Nový systém přihrávek pomohl, ale...

● **ŽIVOTNOST 6**
Delší jen v multiplayeru.

CELKOVĚ
Nejllepší díl ze série *FIFA*, ale na PS1 jsou ještě lepší fotbaly.





ONE PIECE MANSION

„Postavil si domeček,
v tom domečku...”

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI
VYDAVATEL: CAPCOM
VÝROBCE: CAPCOM
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ
POČET HRÁČŮ: 1
ANGLIČTINA: NENÁROČNÁ

VIB RIBBON

Zběsílá a dynamická hra.

SUPER PUZZLE FIGHTER

Ryu a Ken si své účty vyřizují méně násilnou, zato více logickou formou.

Zatímco
tyhle šipky znázorňují po-
zitivní vibrace.



Konečně je tu to, po čem jsme
všichni tak dlouho toužili. Simulá-
tor domovníka! Tolik jste si to
přáli dělat, ale zlí rodiče vás nutili
chodit do školy a tak vás připravili

o radost z vyprašování rohožek a uklízení ba-
revných koláží vyvržených ze žaludků nočních
opilců. Konečně můžete zameškaná léta alespoň
částečně dohnat. Ze země šikmých očí a šile-
ných nápadů (čili z Japonska) přichází další hra,
na kterou může člověk jen šokovaně pomrkat.

Ne, nemusíte se bát, že by v plastické kra-
bičce s nápisem *One Piece Mansion* bylo ukryté
miniaturizované koště a kbelík se saponátem
a vy byste byli nuceni šúrovat chodby vaší rodné
zemljanky - nečeká vás nic tak prozaického. V té-
hle logické rychlovce máte jako domovník na sta-
rosti blaho všech těch, kteří jsou vám ochotni
platit nájem. Což by nebylo zase tak těžké (když
máte dost kartonových krabic), ale každý nájem-
ník je jiný a někteří nájemníci kolem sebe šíří ne-



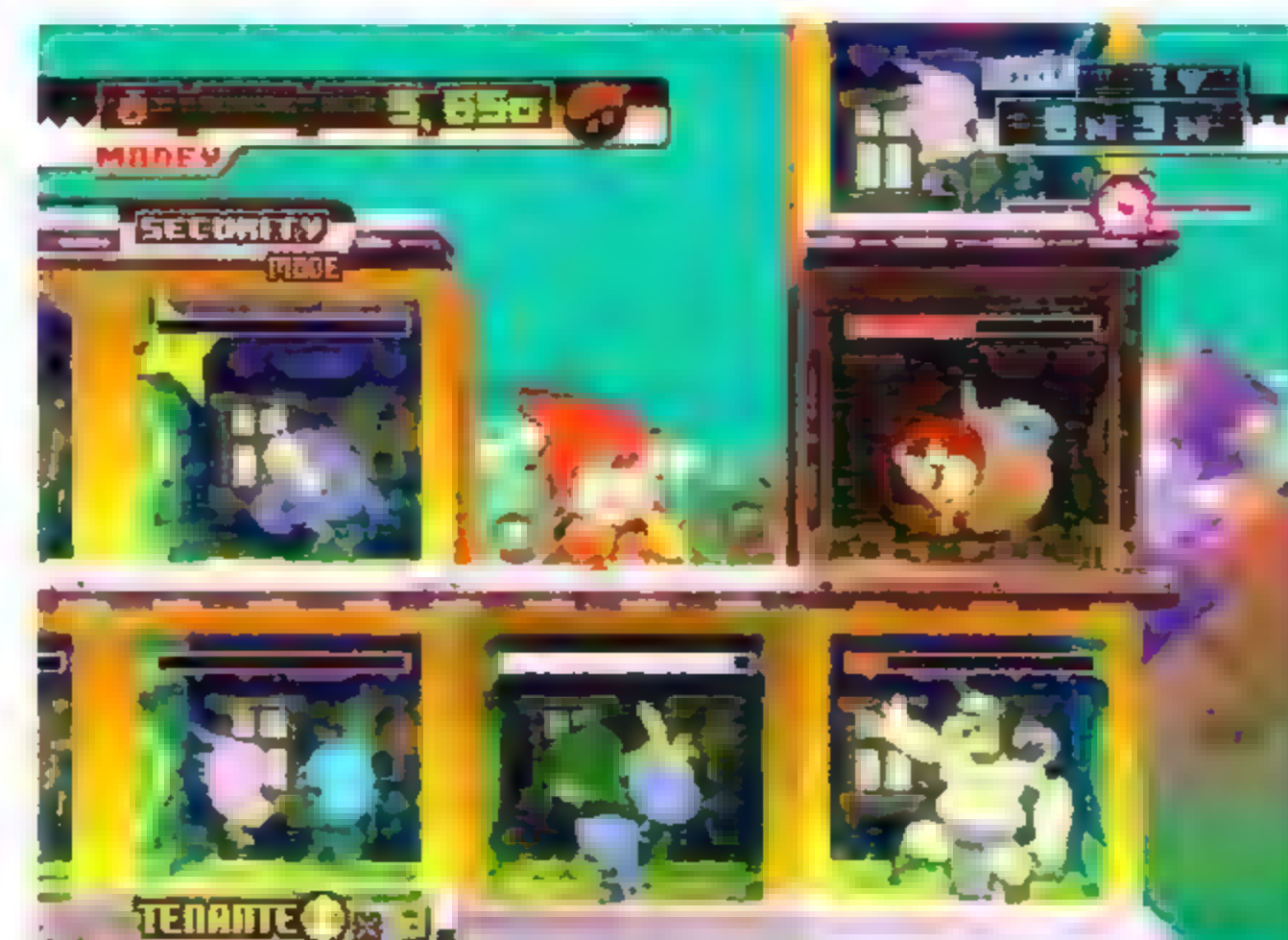
Tak tyhle
šipky znázorňují negativní
vibrace.

„Jako domovník tu máte na starosti ty,
kdo vám jsou ochotni platit nájem.”

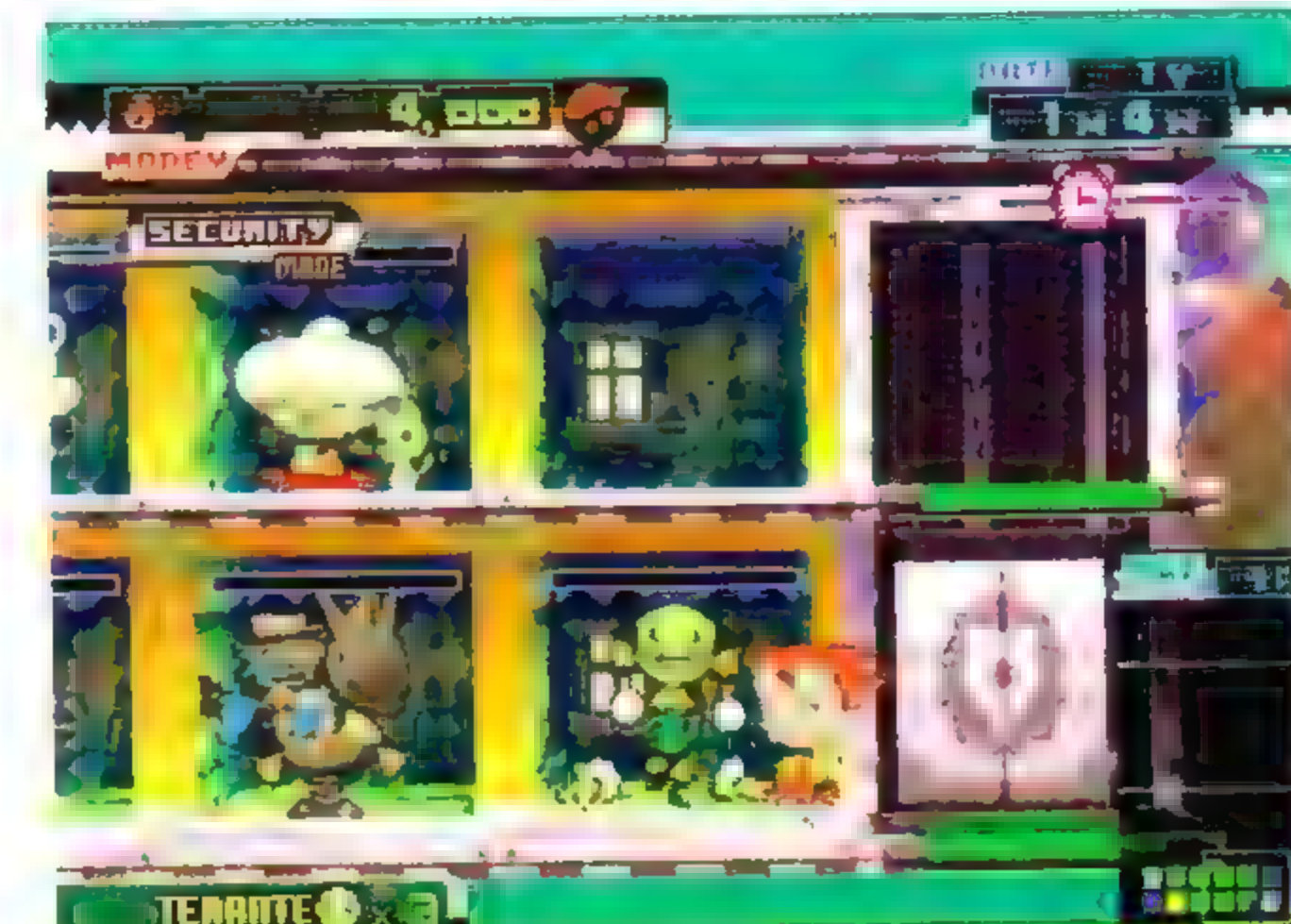
gativní energii, která ničí jejich sousedy. Kupříkla-
du takový zápasník sumo obtěžuje své okolí bu-
šením do stěn. Aby se ostatní hned neodstěho-
vali, tak je zapotřebí někoho, kdo bude tu našta-
vanost ze sumo zápasníka vyvažovat. Kupříkladu
ubytujete pod ubožáka sužovaného mlácením do
stěny dvojicí milenců, ze kterých vysloveně sálá
pozitivní energie. Chápete zatím, o čem mluvíme?
Jestli ne, tak si běžte loknout ironu a pak se vrať-
te. Uvidíte, že vám pak bude všechno jasnější.

Ale teď pozor! Někdy se vám do baráku na-
stěhuje squater. Co s ním? Jediná šance, jak se
zbavit neplatíče, je obklopit ho lidmi vysílajícími
tolik negativní energie, až se squater rozčílí tak,
že exploduje. A kdyby náhodou chtěl svému osu-
du uniknout a šel se ven uklidnit na čerstvý
vzduch, musíte vstoupit do hry, vyběhnout za ním
a pěkně ho dokopat zpátky. Tak co? Pořád jste
ještě schopni artikulovat? V tom případě vás do-
razím tím, že se negativní (ale i pozitivní) energie

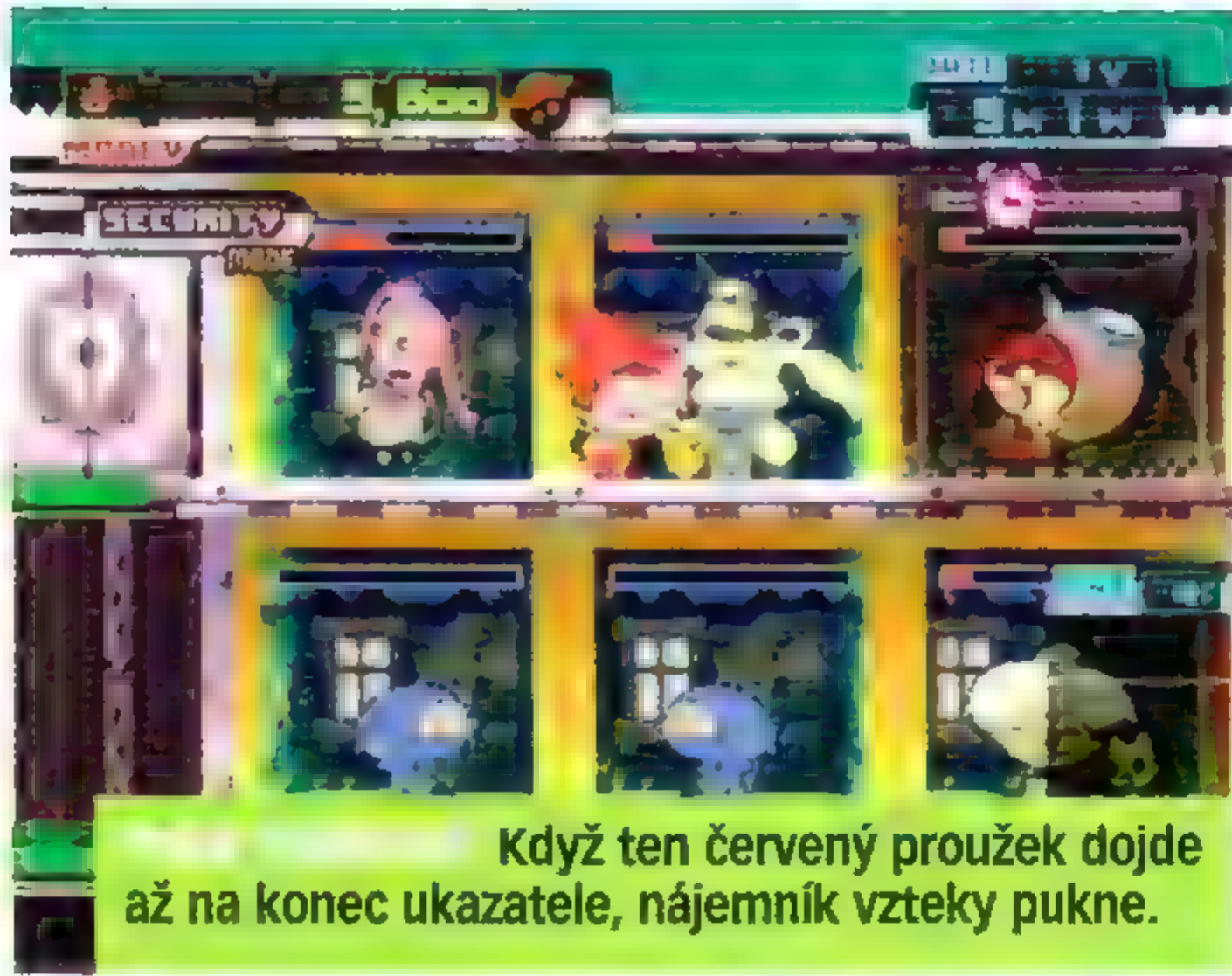
Buď budete
čenzovat s byty, nebo
budete hlídat - ale obojí
nejednou nezvládnete.



Tak ten nahoře, to jste vy. Seznamte se, strá-
víte spolu víc času než je zdravé.



Vaši “zákazníci” jsou divní už od pohledu.
Na ulici byste instinktivně utekli. Tady nemůžete.

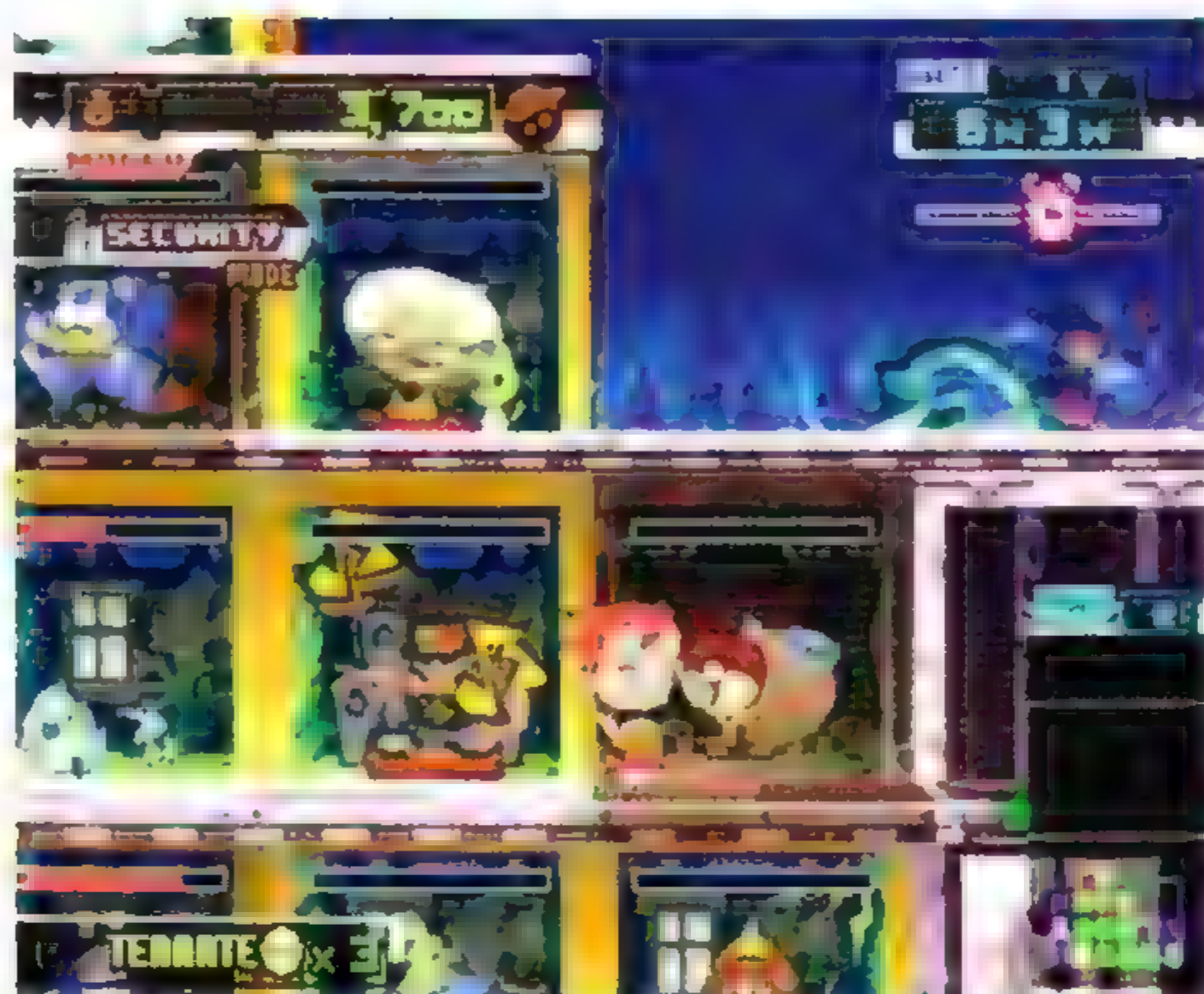


Když ten červený proužek dojde až na konec ukazatele, nájemník vzteky pukne.



TOP TIP

Snažte se dávat co nejvíc negativních vysílaců k okrajovým stěnám domu. Tak nikomu neublíží.



šíří pouze určitými směry. Kupříkladu pozitivní energie z dvojice milenců stoupá spolu se srdíčky směrem vzhůru a oblažuje pouze nájemníka bydlícího o patro výš, zatímco koupající se dívka vysílá sice doprava i doleva nálože pozitivních emocí, zatímco dolů prosakuje emoce ryze negativní.

Tak, a teď, když už jste rozklepaní tak, že by vám záviděl i dělník od sbíječky, přijde to nejtvrďší odhalení. *One Piece Mansion* není totiž vůbec špatná hra. Je šílená až magorská, to ano, ale není špatná. Sice vám bude chvíli trvat, než si zvyknete na poměrně složité ovládání a na možnosti, které vám hra poskytuje, ale jakmile si jednou zvyknete... ojoj, nebude pro



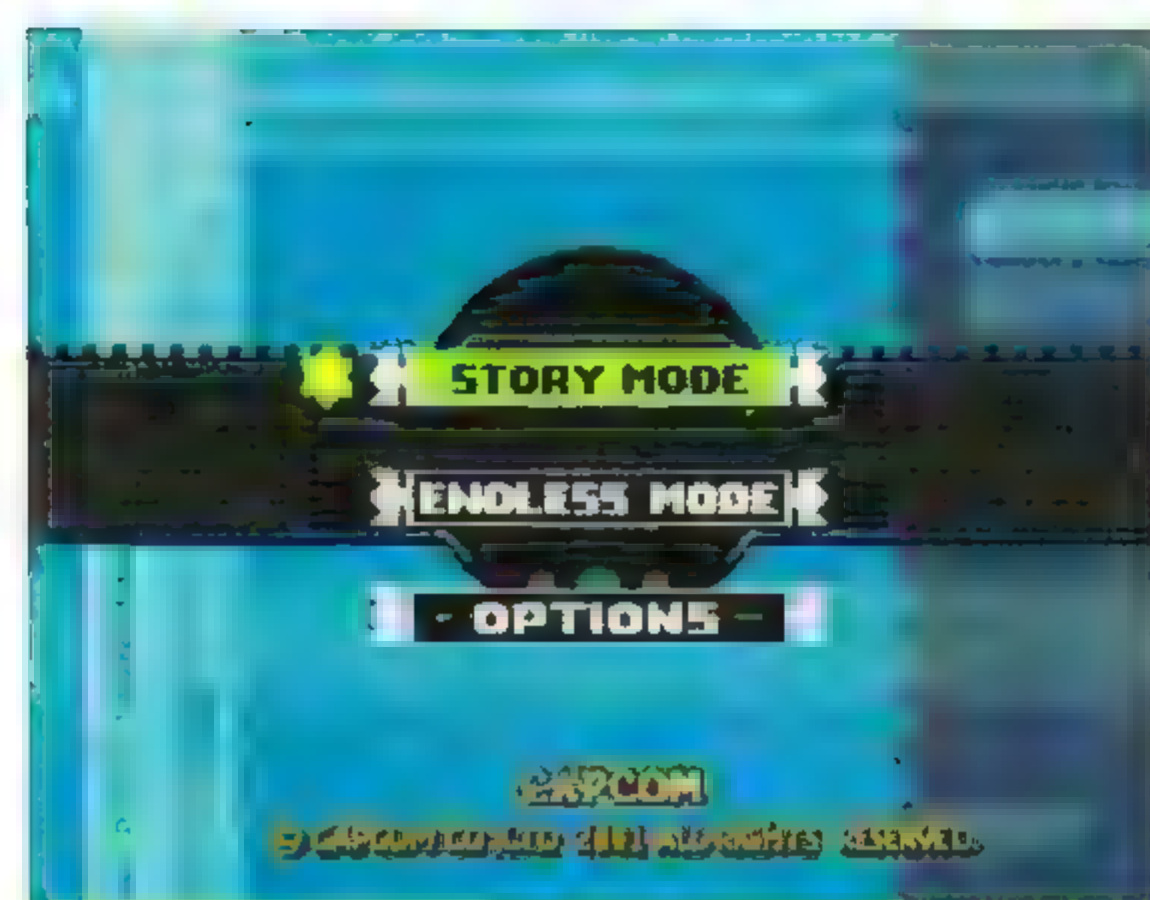
Život je krutý a nelítostný. Když do patra nepostavíte výtah, tak se do něj taky nedostanete a squatter se vám tam budou moci roztahovat, jak chtějí.

vás cesty zpátky. Neříkám, že chvílemi nebudete mít touhu jít s vaším playstationovým přístrojem ven a tam požádat nejbližšího afghánského teroristu, jestli by nebyl tak hodný a neodpálil se s ním před budovou Svobodné Evropy, ale to k tomuhle typu her prostě patří. Pravda, samotná "příběhová" část hry netrvá příliš dlouho (pokud by vás zajímalo, jaký příběh se může vztahovat k prohazování nájemníků, tak - pokud si vzpomínám - je to něco o mimozemšťanech a unesené sestře, kterou můžete zachránit pouze tím, že vybudujete dům... no, co byste taky čekali u takovéhle hry), ale zato si můžete spustit nekonečný mód a máte to jako *Tetris* - kdo vydrží déle, vyhrává.

A věřte mi, v tom přívahu druhých a třetích dílů či napodobenin jiných úspěšných her je *One Piece Mansion* tím pravým uragánem originality a zdravého šílenství. A co na tom, že je to jen logický rychlík s dětskou grafikou.

● Jiří Pavlovský

„Je šílená až magorská, ale není špatná. Jakmile si jednou zvyknete, není cesty zpět.“



Jak vidno, hlavní menu je poněkud chudé. Ale co také chtít od puzzle...



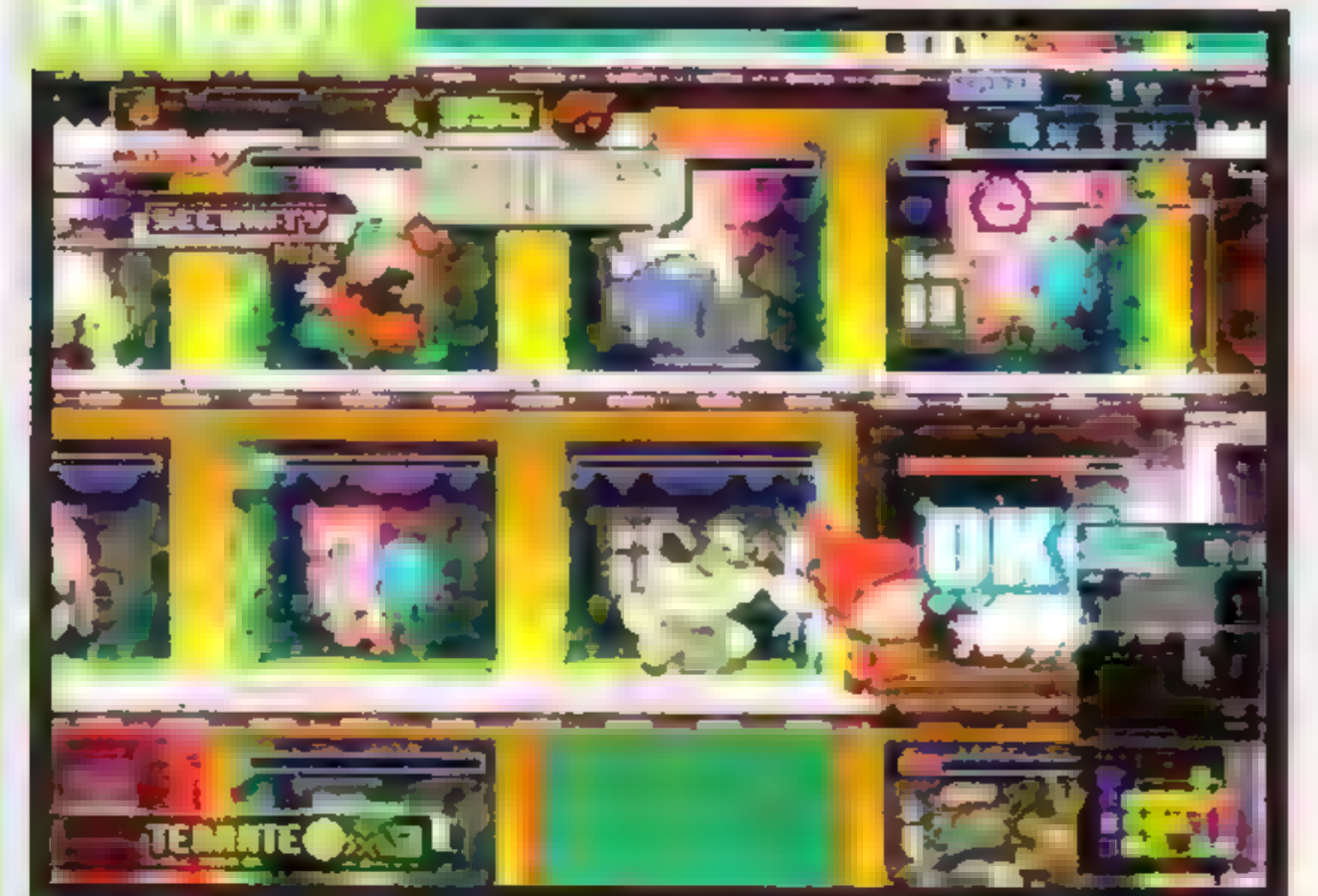
Zpočátku se staráte o několik málo nájemníků. Za chvíli přituhne...



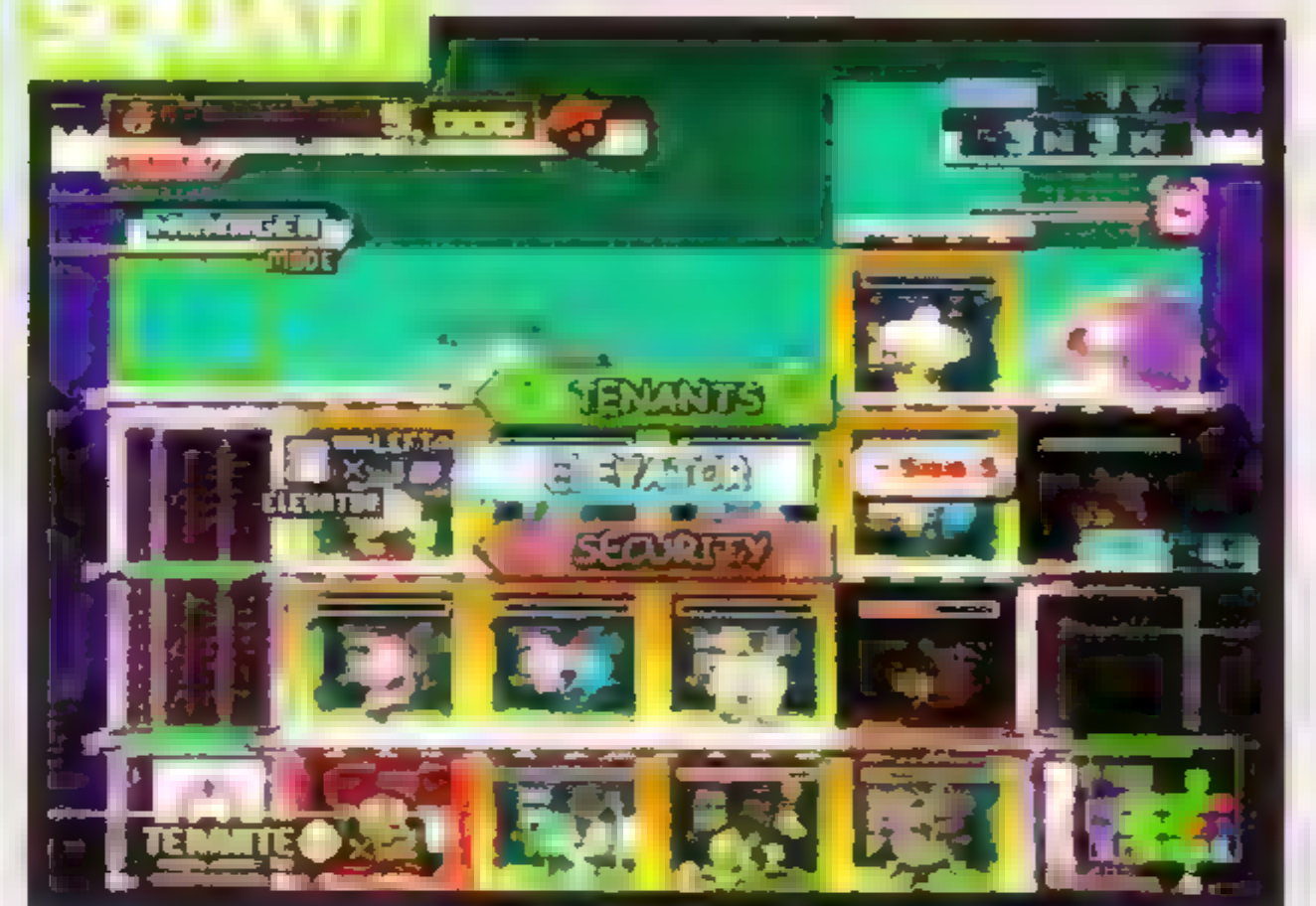
Hodně roztomilá, ale funkční. A ve srovnání s *Tetrisem* a *Bust-A-Move*...

✗ Jak na squattera...

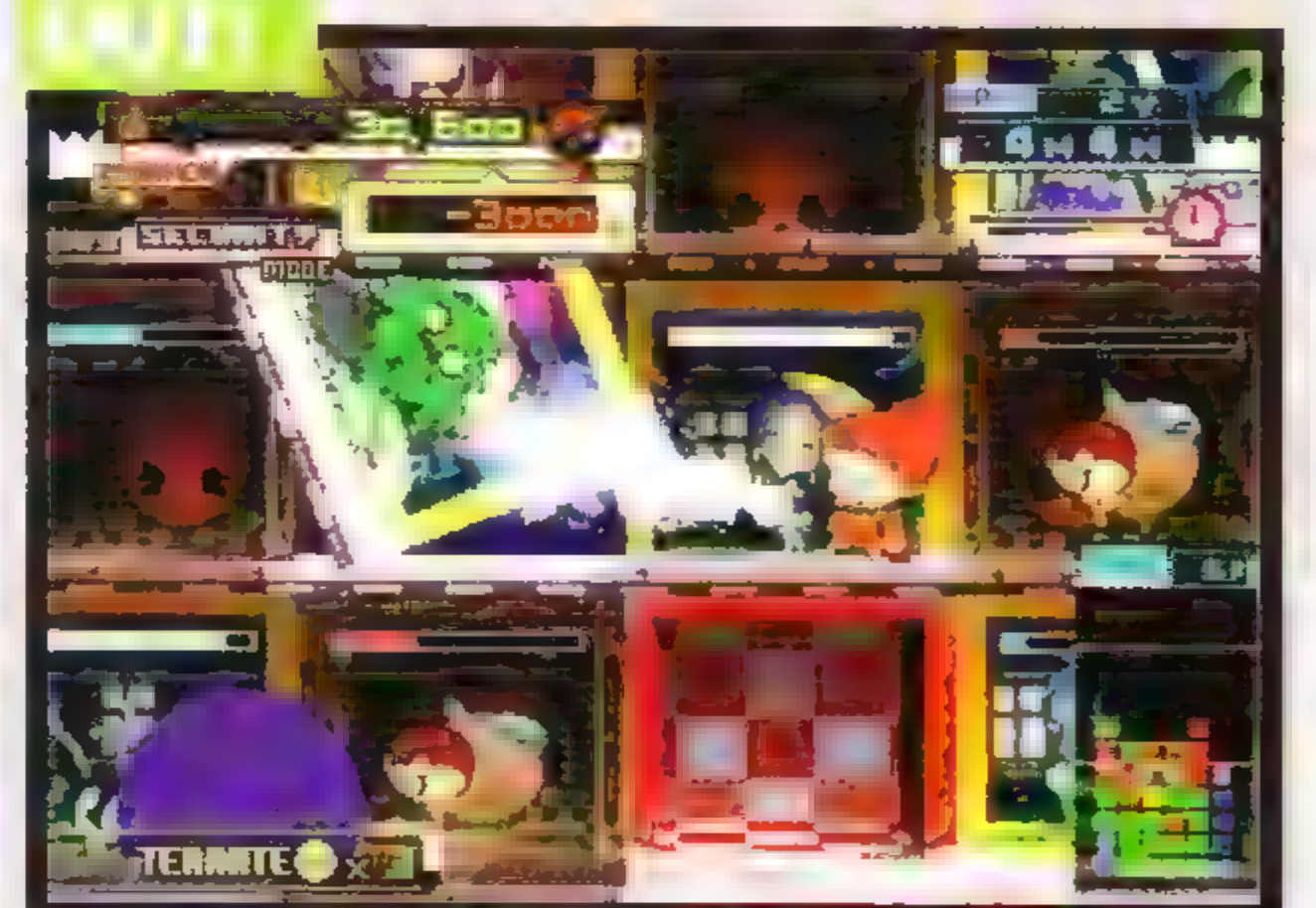
Nejdřív mu zneprjemněte život. Obklopte ho těmi nejnejpříjemnějšími sousedy, na které si vzpomenete.



Pokud se odváží vystrčit nos z bytu, vyběhněte ven a na jeho patře zahvízdejte na poplach.



Ovšem to nejdřív do patra musíte postavit výtah. Squatter si zatím může řídit jako utržený z řetězu.



Ale když máte výtah a jste dostatečně rychlí, stačí chvilka a squatter exploduje v oblaku siry.

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA
Sice dětská, ale přesná.

● HRATELNOST
Návyková, leč chvílemi frustrující.

● ŽIVOTNOST
Jako *Tetris* - dokud vás to baví, můžete hrát.

CELKOVÉ
Šílený nápad, zajímavé zpracování - pro přátele logických rychlíků je to vlastenecká povinnost.

7

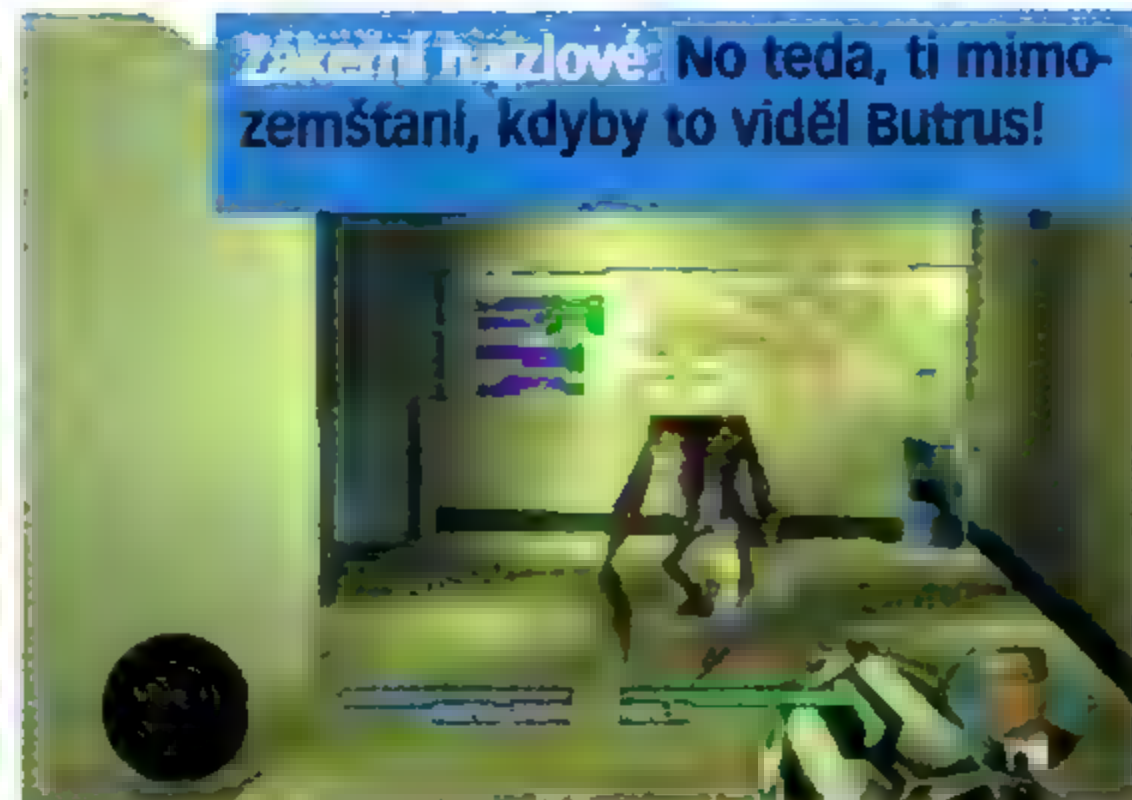


PLAYTEST

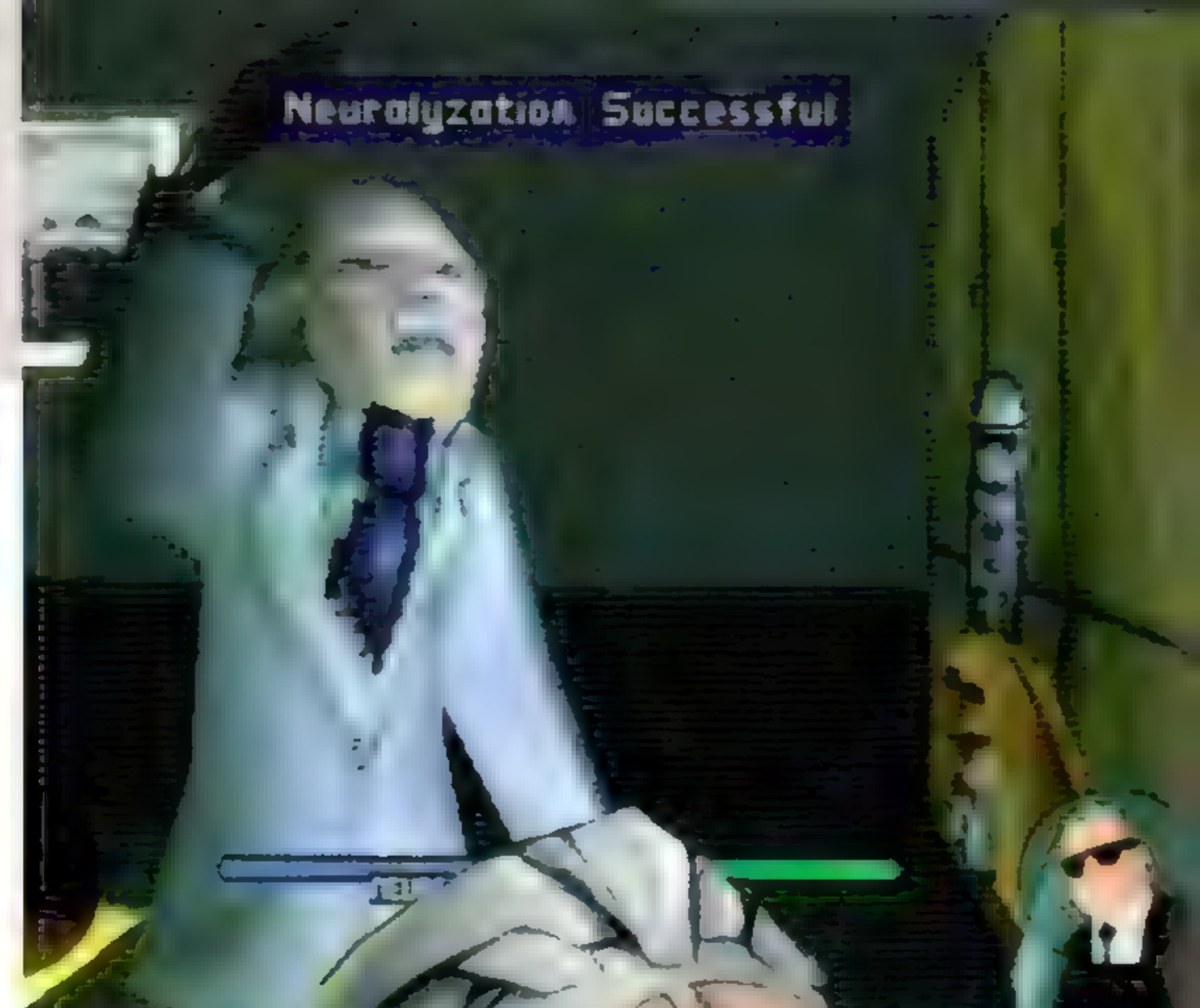
Men In Black The Series: Crashdown



Skvělá zbraň: Zbraň je tu skoro stejně jako vetřelců.



Zákeří naploze: No teda, ti mimozemšťani, kdyby to viděl Butrus!



MEN IN BLACK THE SERIES: CRASHDOWN

Konečně jsme se dočkali, *MIB* na PS1. Bude ale všechno OK?



FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **INFOGRAMES**
VÝROBCE: **RUNECRAFT**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...
MEDAL OF HONOUR
PSM22 9/10**

Hra s nádhernou atmosférou a úžasnou kompozicí, skvělá střílečka z druhé světové světové.

**QUAKE II
PSM20, 10/10**
Král všech stříleček v první osobě a díky režimu pro více hráčů i titul totálně nesmrteľný.



Co se předpokládá pro střílečku v první osobě týče, není na tom *Men In Black* vůbec špatně. Jak filmový hit, tak animovaný seriál (který je základem této hry) jsou doslova zamořené všemožnou hmyzovitou havětí, která válčí nejenom mezi sebou, ale též proti super nadupaným agentům, kteří jsou poslední obrannou vartou lidstva proti tomu největšímu sajrajtu, co lze v kosmu nalézt. A to už vůbec nemluví o rozkoších, jež lze zakusit s drsným arzenálem využívajícím experimentální mimozemšťanské technologie. To však přirozeně naprosto v rozporu s ženevskými konvencemi.

Nu dobrá, ale co skutečnost, jak to

funguje v praxi? Slušně. S ohledem k misím s několika úkoly a silné dějové linii (volně inspirované určitými epizodami oblíbeného seriálu) se mezi střílečkami v první osobě *Crashdown* podobá spíše *Medal Of Honour* než rozjetému *Quake II*.

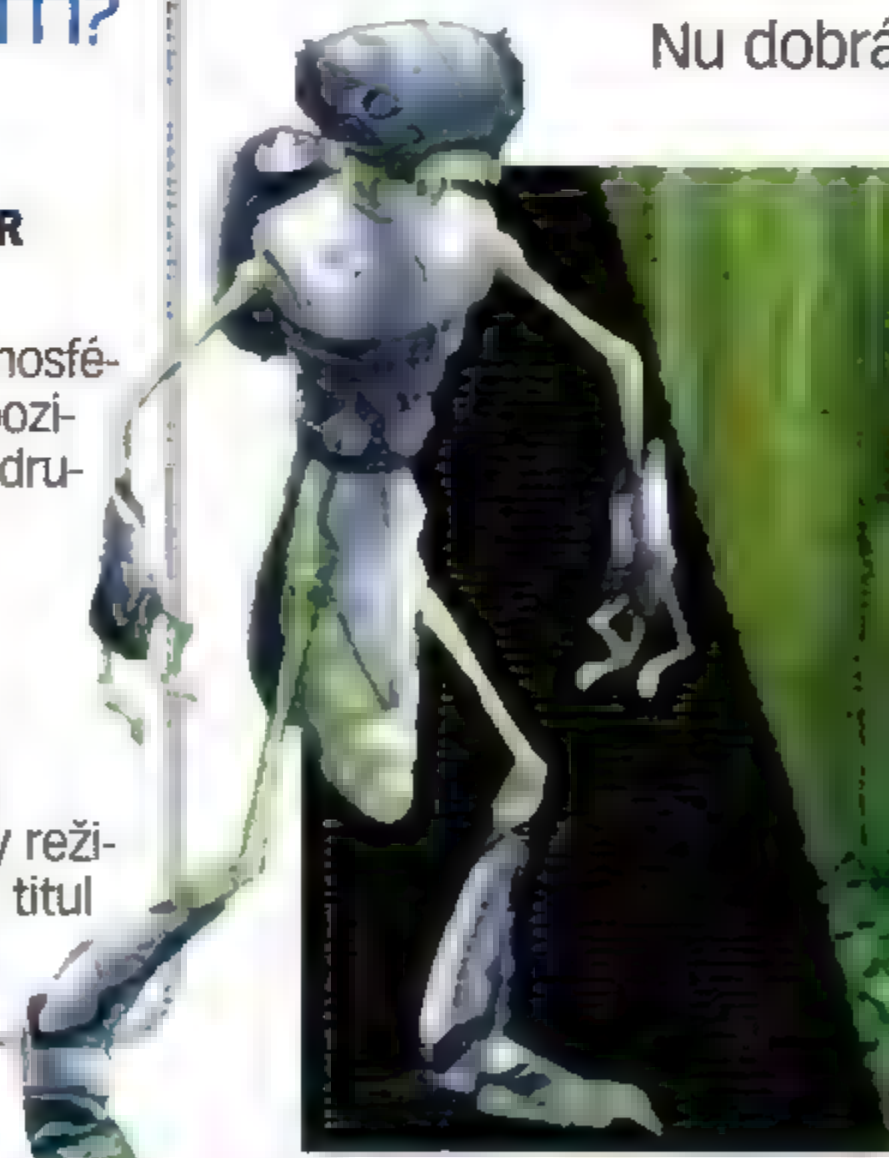
Mise jsou udělané s velkou dávkou představitivosti a poměrně rozmanitě. Před tím je třeba smeknout, uvážíte-li, že hra by mohla být vlastně jakousi 26kapitolovou záminkou, jak s pomocí libových kvérů nadělat z nebohých vetřelců fašiku. Takže pozor, protože to, co začíná jako běžná rutinní mise, se vám záhy může pěkně vymknout z ruky - v poslední misi musejí agenti Jay a Kay stíhat vraždičího koryše, který se před nimi skrývá v podzemí, a poté je před nimi nelehký

úkol infiltrovat se do mafiánské skrýše a tajně vyfotit mimozemského mafiánského bosse. Ale ani to není všechno, ten poslední úkol v podobě likvidace dáblského mimozemšťanského plánu vypracovaného potvorami jménem Fmeckové, ten vás teprve čeká, a to úplně na konec.

Ai vetřelců je příjemně rozmanitá a je tu i dostatek různých živočišných druhů, to aby vaše pozornost náhodou neochabla. I imaginativní arzenál je bohatý, snad stačí zmínit, že kromě jiných totálně ničivých zbraní zde najdete Ionic Tickler a Awful Truth, čili po česku Strašlivá pravda - a nelze se ubránit poznámce, že lepší název snad ani vymyslet nešlo. Pravda, hádanky jsou v této hře trochu slabinou, ale co - vzhledem ke krvavé filozofii a dědictví animovaných filmů je *Crashdown* zaměřen asi na mladší pařany.

Sakra, ale proč to „asi“? To proto, že navzdory všem roztomilostem je tohle od podlahy vystřižené, poctivá střílečka v první osobě, která jako by si sama říkala o to být ještě temnější a drsnější. Že by inspirace pro druhý díl? No, pole je jistě otevřené. A širé....

● Paul Fitzpatrick



TOP TIP
Držte si odstup



Do toho: A spravedlnosti učiněno zadost. Lepší než Antl je pořádný kvér!

VERDIKT

PlayStation
Magazín

● **GRAFIKA 7**
Rychlá, ale s detaily je to horší.

● **HRATELNOST 7**
Mise jsou příjemně rozmanité.

● **ŽIVOTNOST 6**
Chybí režim pro dva hráče.

CELKOVĚ
Zajímavá hra, která ovšem postrádá přitažlivost *MOH*, kterou se snažila inspirovat.

7

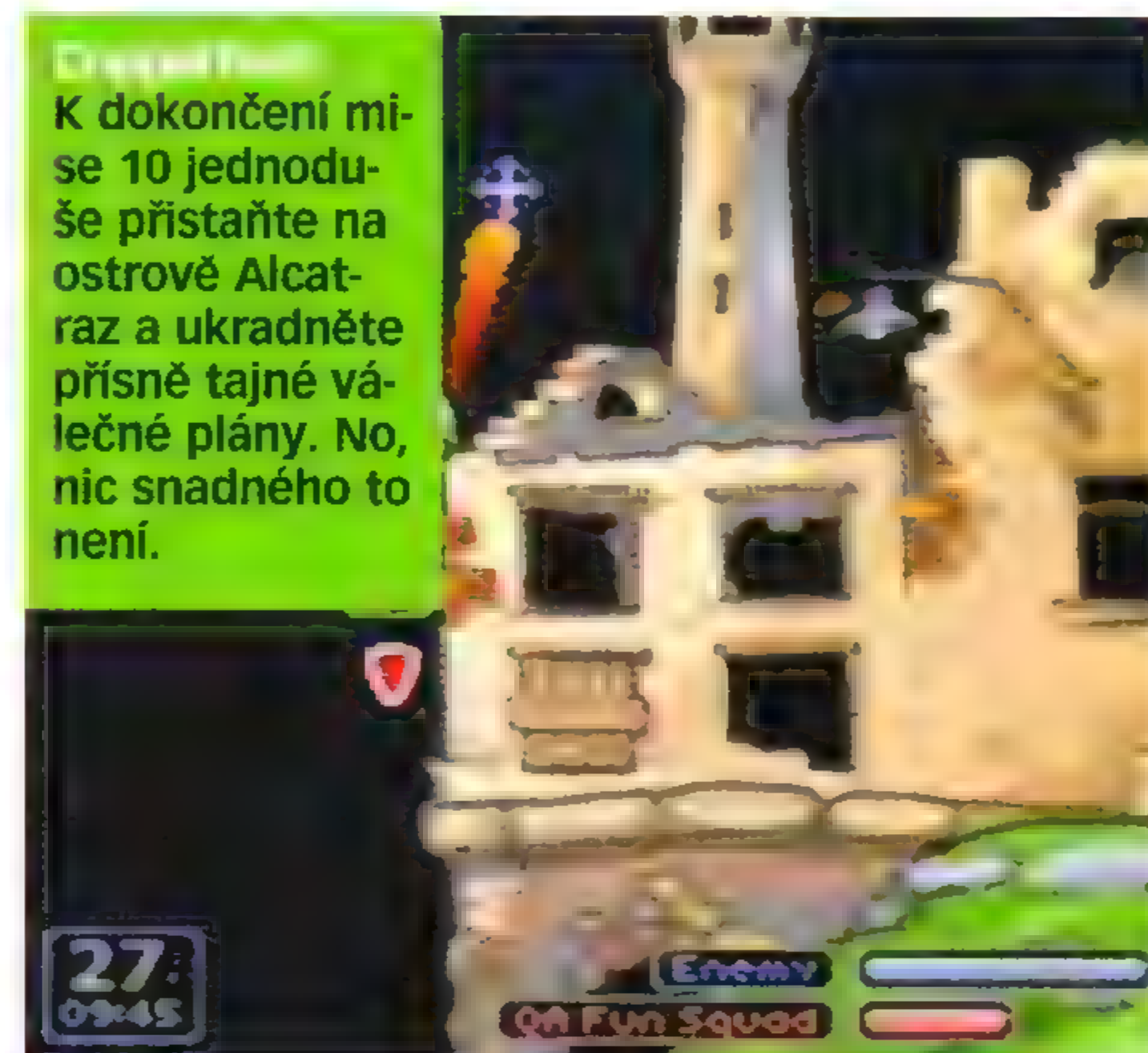


Někde na dně oceánu je červ a určitě dělá do nějaké ryby.



TOP TIP

• když půjde fakt do tuhého, musíte kopat. Dobře vykopaná díra by měla být utulná a zároveň bezpečná proti náletům. Navíc by měla skýtat ideální výchozí pozici proti útokům dobře zbraněnou pumou.

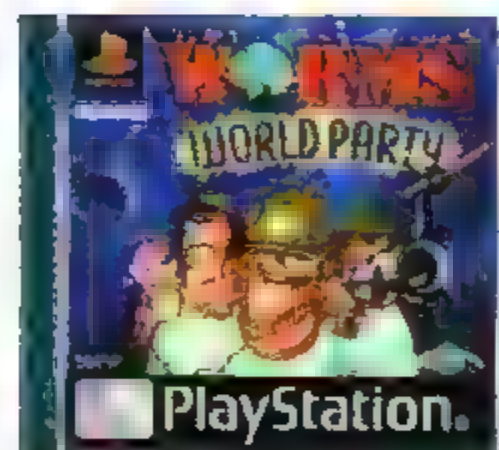


K dokončení mise 10 jednoduše přistáňte na ostrově Alcatraz a ukradněte přísně tajné válečné plány. No, nic snadného to není.

WORMS WORLD PARTY

Nevíte, co s načatým večerem? Usekněte si nohy...

INZERCE



DATUM VYDÁNÍ: **PROSINEC**
VYDAVATEL: **EON**
VÝROBCE: **TEAM 17**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

UŽ SE VÁTP ZILSTE
TREBA
HOGS OF WAR
PSM28 8/10
Totéž ve 3D a s prasaty. Super.

WORMS ARMAGEDDON

Něco na způsob WWP, jenom starší a méně funky.



Otázka: jakou největší zábavu můžete zažít s bizarní, růžovou kroutící se věcíčkou, která vylézá zpod kompostu založeného partičkou Team 17 a jež ve své malé prácičce ukrývá něco, co se nápadně podobá obávanému raketometu.

Tahle hra byla původně navržena se záměrem využít internetové schopnosti nákladnějších herních konzol. Nicméně verze pro PS1 byla zbavena všech těchto vymožeností a soustředí se na čistou soubojovou zábavu, díky které zažil její předchůdce tak triumfální úspěch.

Týpci od Team 17 na grafiku ani princip hry nesáhli od dob *Worms Armageddon*. Pravda, nadšení obdivovatelé *Worms* možná budou zklamání, že zde nenajdou žádné nové zbraně, s nimiž by do řad protivníka vnesli naprostou zkázu. Jasně, mnohé z vás to naštve, a my to chápeme, ale žádné strachy, protože *WWP* se může po-

chlubit řadou úplně nových herních stylů a skýtá tolik náročných úkolů, že dokonale otestují schopnosti i toho největšího Ramba mezi čtenáři *PSM*. Zcela nový je režim time-attack, kde musíte nepřitele zlikvidovat ve stanoveném čase. Dále tu na vás čeká několik misí pro jednoho hráče, které jsou ovšem tak zapeklité dábelské, že nad nimi budete vzteky plivat oheň.

Jistých úprav doznal i režim, v němž si můžete hru upravit dle vlastního gusta (režim Customization). Máte chuť střihnout si hordu skotských červů se svatými, leč smrtícími granáty? Nema problema! Ať je po vašem. Statistika nuda je, má však cenné údaje - pokud s námi souhlasíte, pak budete určitě nadšením bez sebe ze stránky Team Performance, kde budou vaše dosažené výkony uchovány pro pozdější pokolení.

Ale *WWP* naplno ožívá teprve v režimu pro více hráčů - červ na červa, tak je to, přesně takhle to Bůh zamýšlel. A vskutku, cožpak může

být něco hezčího, skvostnějšího než vytlouci kámošovi mozek z hlavy a vidět své vlastní vojáky skákat nadšením nad vyhraným bojem?

WWP se hraje skvěle. A je doopravdy škoda, že nám Team 17 odepřel rozkoš v podobě rozsáhlejšího arzenálu. Na druhé straně, za ty peníze (cca 600 Kč) do sbírky tahle hra rozhodně patří. Takže jděte do toho po hlavě. Včera bylo pozdě.

Jan Modrák

VERDIKT

PlayStation
Magazín

GRAFIKA 8
Ve stylu animovaných seriálů.

HRATELNOST 9
Zavrňte zadkem, zamiřte, pal! Dokonalé.

ŽIVOTNOST 8
Měsíce zábavy v podobě bojů s červi.

CELKOVĚ
Zákeřné návykové masakry červů. A za tu cenu!



„Za ty prachy tahle hra rozhodně patří do vaší sbírky.“



FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
 VYDAVATEL: **VIRGIN**
 VÝROBCE: **WARTHOG**
 VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
 POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
 ANGLIČTINA: **ZÁKLADY**

PLUCKY'S BIG ADVENTURE

Díky bohu! Žádné motokáry...



Hra inspirovaná animovaným seriálem, v níž po vás nikdo nechce, abyste se v komickém vozítku proháněli po okruzích vymalovaných takovou zelenou, že

by se z toho jednomu zvednul kufr. Takže v tomto bodě plus. Bohužel druhému úskalí dětských her se *Plucky's Big Adventure* nevyhnula - je to totiž hra ve stylu „najdi a přines“.

A ještě smutnější je to, že základem tohoto titulu je děj ve stylu „posbírejte součástky pro

stroj času“ a hlasy postaviček *Tiny Toons Adventures* jsou nahrazeny řečovými bublinami a podivným kvikáním. Takže se nedá říct, že by licenci využili zrovna naplno, že?

Bohužel ani když přijde na hratelnost, není to žádný *Spyro*. Nicméně na druhé straně je třeba poznamenat, že přirovnání k tomuto obrovskému hitu je trochu nefér a že vydavatel Virgin rozhodně nechtěl označením „dětská hra“ říci „nic pro lidi, kteří mají být jen poloviční mozek“.

Výrobce si je podle všeho vědom, že i děti jsou schopné racionálního myšlení, milují hádanky a rozmanitou hratelnost dokáží ocenit stejně jako jejich bratříčci, kterým už raší první vousy. Ve hře proto budete sbírat, kombinovat a různě používat rozmanité předměty, hledat vodítka nebo vstupovat do akčních miniher.

I když titul vyčnívá nad průměr mezi hrami pro děti, stále zůstává na poměrně nepropracované rovině a někdy je i pořádně obtížný - to hlavně v oblasti navigace. Nicméně vzato kolem a kolem, je to ucházející adventura pro malé.

● Lee Hall



Časové varování: Koukejte spravit to kolo, jinak...

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
 Magazín

● **GRAFKA 5**

Jasná a animovaná.

● **HRATELNOST 4**

Několik hádanek a pár akčních momentů.

● **ŽIVOTNOST 4**

Naštěstí nevydrží déle.

CELKOVĚ

Ne pro ty, kteří touží po náročných hádankách nebo vysokooktanové akci.

4

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
 VYDAVATEL: **THQ**
 VÝROBCE: **THQ**
 VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
 POČET HRÁČŮ: **1**
 ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

SPONGEBOB SUPERSPONGE

Solidní, i když trochu navlhlá plošinovka, vymačkaná z animované houby.



Navzdory svému přitroublému a poněkud zbytečně dlouhému názvu je debut nickelodeonské hvězdy SpongeBoba na PlayStation celkem hratelná plošinovka, byť s jistými omezeními.

Příběh, lze-li o nějakém mluvit, je asi takovýto: Bob (jinak houba oblečená do kalhot) se pokouší uplatit místního superhrdinu jménem Mermaid Man, aby jako dárek pro nejlepšího kámoše cosi podepsal. Přirozeně je to jen prů-

hledná zástěrka, jak vás uvést do řady rozmanitých prostředí, v nichž postupujete z jednoho do druhého vždy, když se vám podaří sebrat předmět, o který vás superhrdina požádá.

Navzdory látce dokázal výrobce odolat pokušení hru zploštit, takže se vám zde dostane klasických (a taky vlastně základních) plošinovkových prvků - skákání, sbírání (špachtle, a ne žádné zlaté prsteny), spousta věcí, které vás buď zabijí, nebo dají vašim špachtlím křídla (krabi apod.), a také samozřejmě bossové na konci levelů. Ti se ovšem dost opakují, takže se rychle naučíte, jak je porazit. Ovládání je prosté a snadno použitelné - běh, skoky, uchopení věcí - přičemž jeho jediný nedostatek objevíte při skocích, které musejí být přesně na pixel, proto při prvních pokusech budete neustále padat dolů.

Nic nového tu nenajdete - tedy samozřejmě kromě toho, že houba může být hrdinou hry na PlayStation - na druhé straně se vám dostane poměrně solidní plošinovky se slušně uhozeným dějem a mírnou, leč rozhodně vzestupnou křivkou náročnosti.

● Richard Keith



Všimněte si: Sbírejte špachtle a chytejte medúzy.

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
 Magazín

● **GRAFKA 3**

Pěkně ostrá a stylová. Spousta chyb.

● **HRATELNOST 5**

Klasická, leč jednoduchá plošinovka.

● **ŽIVOTNOST 5**

K tomu se určitě nevrátíte.

CELKOVĚ

Solidní plošinovka bez velkých cílů a s odbytou grafikou.

5



Vodotěsné: V tomto podvodním domečku musí Bob doplňovat tekutiny, aby se udržel naživu.



PLAYTEST

Rocket Power Team Rocket Rescue

ROCKET POWER TEAM ROCKET RESCUE

Hra, jež není hodna ani čistit Tony Hawkovi záchod.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI

VYDAVATEL: THQ

VÝROBCE: DARKBLACK

VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ

POČET HRÁČŮ: 1 AŽ 2

ANGLIČTINA: NEPOTŘEBNÁ

**ÚBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...**

DAVE MIRRA
FREESTYLE BMX

PSM32 8/10

Nejrychlejší a nejnadanější BMXová hra na trhu.

TONY HAWK'S PRO
SKATER 2

PSM31 9/10

Proč kupovat něco jiného než to nejlepší?



U THQ se už stalo tradicí, že se vezme nějaká atraktivní licence, hezky se oplácá zářivými barvičkami a to vše se pak mrskne na disk - v naději, že se na to mladí, nezkušení pařani chtíví sportovních simulátorů chytit.

Hra se nechala inspirovat animovaným seriálem a stejně jako v něm, i tady jsou na samotném počátku čtyři malí roztomilí rošťáci, Otto, Reggie, Twister a Sam - týpci totálně udělaní do bruslí, kol a dalších extrémních sportů. Táta Otty a Reggieho má malý kráček specializující se na extrémní sporty, ovšem budoucnost obchodu je vážně ohrožena, když na hlavní třídě otevře svůj obchod konkurence jménem Sno-Mart. Klukům je více než jasné, že jejich kráček stojí na hranici propasti, a tak se vrhají do každého možného i nemožného klání, aby obchodu, tvrdě bojujícímu o svou existenci, zajistili tolik potřebnou publicitu. Team Rocket do toho!

Potom už následuje řada křiklavých, až nevkusných levelů, v nichž máte možnost vyzkoušet si jednu disciplínu extrémních sportů za druhou. Když se pustíte do příběhového režimu, v němž



Malý drsňák: Sotva došlápne na šlapky. Au, o tu štangli to bude bolet.

„Rocket Power působí dojmem, jako by ji dali dohromady za necelý týden.“

přehráváte výše popsaný sled událostí, začínáte na zasněženém svahu se snowboardem. Ať si ale vyberete jakoukoli postavu, chová se trhavě, špatně se ovládá a triky, které zde máte k dispozici, jsou výrazně podprůměrné. Je to tak ubohé, že bychom se nedivili, kdybyste po jedné jediné disciplíně sami přešli na stranu konkurence a učinili vše pro bankrot dotyčného obchodu.

Po snowboardu vás čekají další disciplíny: kolečkové brusle, level, v němž musíte najít a posbírat části kola, které jsou ovšem tak špatně graficky znázorněné, že je vidíte teprve tehdy, když o ně zakopnete. Jen o něco málo lepší to je v BMX a na skateboardu, ale to už se hře tolik nevěnujete - místo toho totiž nadáváte jak špaček, že jste si ji vůbec koupili.

Samozřejmě můžete vyzkoušet i jiné režimy - v naději, že se vám nálada trochu zvedne. V režimu Free Play si můžete dát jakýkoli level, aniž by vás nějak tlačil čas, v Tito's Challenge zase v jednotlivých levelech hledáte různé předměty. Balík nabídek doplňuje režim rozdělené obrazovky pro dva hráče, ovšem tahat někoho, aby s vámi hrál takhle děsivou hru, to by člověk musel být masochista.

Skutečnost, že jsou hry tohoto druhu zaměřeny na mladší publikum, ještě není omluvou za odfláklou práci. Rocket Power totiž působí dojmem, jako by ji dali dohromady za necelý týden. Ruce pryč.

● Ryan Butt

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA **3**
Nepovedený vtíp.

● HRATELNOST **3**
Jako drátem do oka.

● ŽIVOTNOST **2**
12 levelů, z nichž ani jeden nestojí za nic.

CELKOVĚ
Absolutní propadák.
Pošlete ji do pekla.



Nevýrazný hošík:
S tímhle ubožákem můžete dělat stejně ubohé triky.

LUCKY LUKE: WESTERN FEVER

Lucky Luke: Westernová demence (volný překlad).

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **INFOGRAMES**
VÝROBCE: **KALISTO**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

**LEŠ SE VÁM?
ZKLIŠTE
TROUHA.**

LUCKY LUKE

PSM3 6/10
Trochu lepší, ale stále slabota.

CRASH BANDICOOT 3

PSM9 9/10
Nejllepší pseudo 3D plošinovka.



Mozkové pochody některých výrobců her připomínají spíš orientační běh skupiny opilých slepců. Nedovedu si vůbec představit, jak probíhá takové

posuzování her určených k prodeji.

Tester: Ta hra vypadá hrozně.

Výrobce: Blundák!

Tester: (po chvíli zaraženého mlčení) Takovéhle hry se přestaly dělat před deseti lety. Dnes...

Výrobce: Hůůůů. Hůůůů. Jsem vláček!

Tester: Ano. Zajisté. Ale zkuste se podívat hlouběji. Pro koho si myslíte, že je tahle hra určená?

Výrobce: (šťastně ukazuje, co mezitím objevil v nose) Hele, co mám!

Tester s výkřikem prchá z místnosti. Zprava přichází dveřmi vlevo matka výrobce.

Matka: Tak jak se mu to líbilo?

Výrobce: (stále s pohledem na špičku prstu vydlobáváčku) Moc.

Matka dává pokyn, aby se spustilo lisování cé-děček.



Proč jsi? Lucky Luke? Co komu udělal, že takhle dopadl?!

Ten, co dal pokyn ke spuštění *Lucky Luke*, ne-
ní ten případ. Rozhodně ne. Ten by ani tak složitou větu, jakou je „Jsem vláček“, nevyslovil. Zkus-
te si představit IQ člověka, který vyrukuje s hrou,
ve které chodí postava a na vymezených místech
může střílet do vyskakujících padouchů. Pozor!
Ta postava skutečně nemůže dělat nic jiného než
chodit!! Nemůže popoběhnout, nemůže skákat
a nedejbože, že byste chtěli střílet mimo vyhraze-
ná místa. Nikoliv. Může na vás útočit třeba celé
komando hadů, ale vy máte pacifisticky revolver
pěkně hluboko v pouzdře a ani vás nenapadne
po něm sáhnout. Díky tomuto postoji je pro vás
ve hře překážkou absolutně cokoliv. Stačí malý
plůtek a Lucky Luke se zastaví a nechápavě na
něj zírá. Ano, už někdy slyšel o lidech, kteří doká-
ží přes překážky přelézt - ale osobně je považuje
za výmysl, stejně jako Yettiho.

Mně ani zas tak neštve *Lucky Luke*, ale je to
jeden voják z nedozírné armády šílených herních
patvarů a nedodělků, kterými firmy stále zaplavují
trh. Co si sakra myslí, že dělají? Že když nám to
takhle pořád budou servírovat, že si to jednou
koupíme, abychom už od nich měli pokoj? Nebo
je tolik smolařů a nešťastných matek, které tohle
chtějí dát svým ratolestem? Je fakt jediné řešení.
Chytit všechny, co vyrábí tyhle hry, svázat jim ru-
ce a nohy, aby se nemohli pořádně pohybovat,
dát jim na oči klapky, aby viděli jen malý úsek
před sebou, na uši jim nasadit sluchátka, která by
se otřásala v rytmu ryčného polky, a hodit je do
medvědí klece. Pak možná poznají alespoň malou
část utrpení, které prožívají jejich oběti. Zatím pla-
tí zlatá trojice: „Ignorovat, ignorovat, ignorovat.“

● Jiří Pavlovský



Proč jsi? do padouchů, kteří vyskakují jako figuríny na střelnici. To je celá hra.

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 3
Jednoduchá, chybí jí život.

● HRATELNOST 2
Střílení do vyskakujících banditů? Ne!

● ŽIVOTNOST 3
Tahle herka zdechne zatrolené rychle. Howgh.

CELKOVĚ
Jako obvykle. Odfláknutá
a skrz naskrz přiblblá hra.





PLAYTEST

Recenze her za snížené ceny

Výhodná koupě

Opětovná vydání starých her za levný peníz. Ušetříte!

DRIVER 2

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 999 Kč • VYDAVATEL INFOGRAMES



Pokud budeme mít trochu štěstí, stanou se v budoucnu playstationová studia důležitou součástí školních osnov.

Dnešní nudné předměty nahradí hodiny jako design úrovní pro RPG, praktika ve hraní her a matematika programování na PS7. A každá učebnice o historii konzol bude obsahovat kapitolu o hrách *Driver*.

Profesor Cloud ve své knize *PlayStation: Stroj, který otřásl světem* napíše: „Ustanovila základní měřítka pro závodní hry sestavené z misí.“ „Je úžasným příkladem her počátku 21. století,“ bude vykřikovat dr. S. Snake ve stati *Co je PS2?* Ale to je budoucnost. Vraťme se zpátky do přítomnosti, protože právě teď v edici Platinum vychází *Driver 2* a vy si ji můžete koupit za velice přijatelnou cenu. To ale také znamená, že už se nebudete mít na co vymlouvat, pokud jste ji tedy ještě nehráli.

Jedna z nejctížadostivějších playstationových her je o poldech a gangsterech, kteří se honí po ucpaných ulicích. Hráč má k dispozici spousty vozidel, takže můžete na Kubě jezdit v cadillacu, po Chicagu se projedete v tiráku a Riem se pokusíte proplést třeba v dodávce.

Hlavní částí hry je čtyřicetilevelová adventura, kde vystupujete v roli Tanneera, nekonformního poldy, který jde po krku nebezpečnému týpkovi jménem Solomon Caine a partičce jeho nabušených nohsledů. Hra vás ani na chvíli nenechá



vydechnout a každá mise přinese novou výzvu. Musíte ochránit korunního svědka, zastavit nájemného vraha dřív, než se dostane k oběti, dostat se do pekařství ještě před zavírací - pokaždé vás omezuje časový limit, a jak se hra chýlí přes všechny zvraty a obraty k rozuzlení, je plnění úkolů stále obtížnější a náročnější.

I tenhle titul ale má své minusy. Výrobci se až moc soustředili na to, aby do hry nacpali všechny důležité detaily, takže si nevšimli, že se jim na okrajích začíná jaksi třepit. Trhavé pozadí vůbec nevypadá hezky a zpomalení je vyloženo k naštvání. I přes tyto nedostatky vás ale *Driver 2* dostane skvělou hratelností a rozsahem.

V poslední době se objevilo hned několik imitací *Driver*, jako třeba *The Italian Job* a *WSPCH*, což sami o sobě nejsou špatné tituly, ale hloubce a gangsterské atmosféře 70. let se nemohou vyrovnat.

„Vynikající,“ prohlásil profesor Modrák v *PSM: Encyklopedie her*. ● JM

Kříže, kóle: Udělal jsem z toho popelníci! Zachovat auto v původní podobě vůbec není legrace.



Outsider: Můžete vystoupit z auta a vydat se na procházku.



Legální bitva: Projedte na červenou a poldové to do vás našijou.



VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● **HRATELNOST 8**
Sem tam trhavá, ale i tak stále dost dobrá.

● **HRATELNOST 8**
Další titul určující směr žánru. Brilantní.

● **ŽIVOTNOST 10**
Tolik úkolů a tak málo času.

CELKOVĚ

Driver 2 bude jednou vedena jako jeden z nejlepších playstationových titulů.



Pěkný název: Hra je to starší, ale grafika tu není problém. Solidní.

ISS PRO EVOLUTION

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 999 Kč • VYDAVATEL KONAMI



Série ISS byla úspěšnější u recenzentů než u kupujících - zřejmě díky světové oficiální licenci série FIFA.

Zatímco *ISS Pro Evolution* postrádá správná jména hráčů a skutečné turnaje, má skvělou hratelnost, vedle které vypadá FIFA jako divizní tým vedle Sparty. Svého prodávanějšího konkurenta překo-

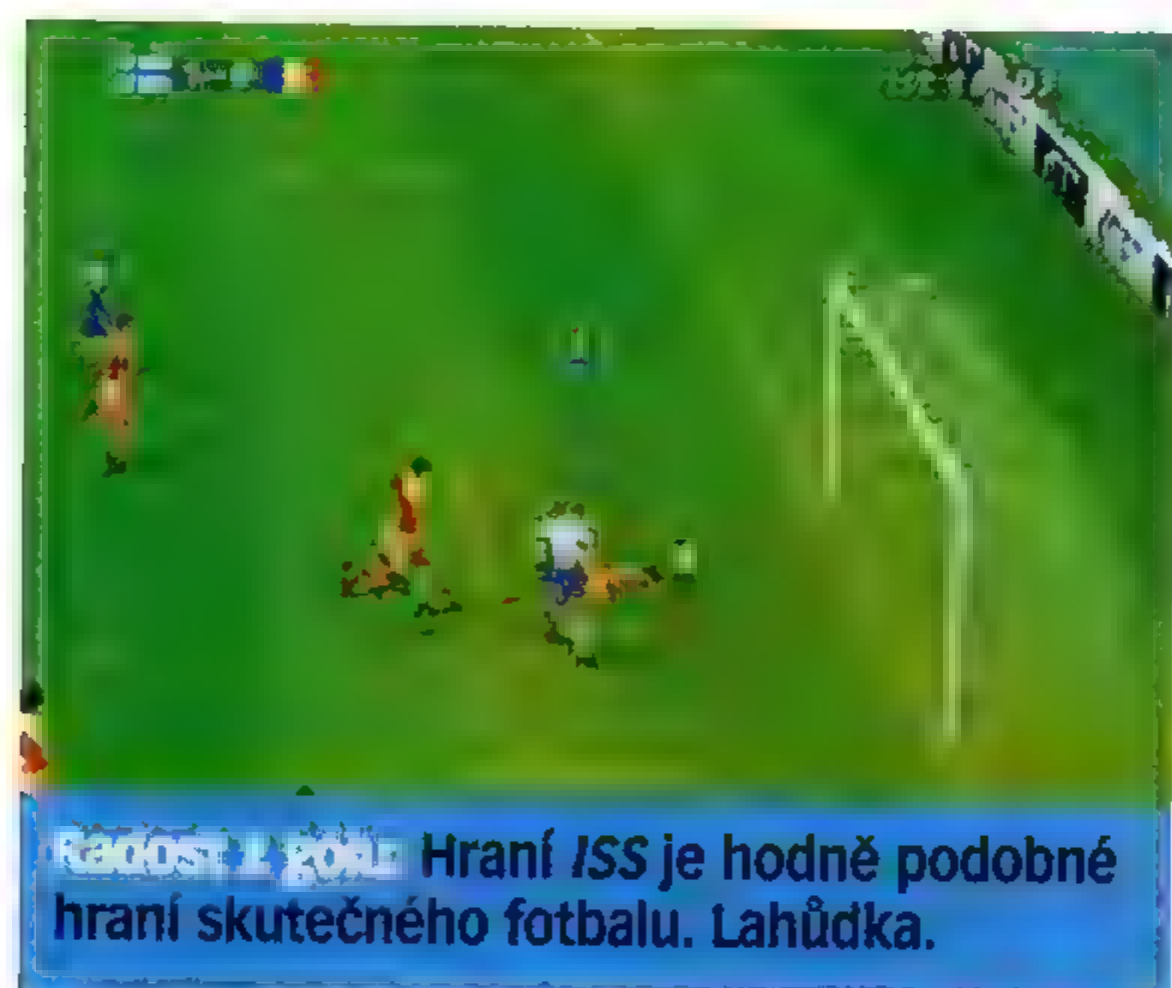
nává v takřka všech attributech, především v pohodlném ovládání, díky kterému se hra blíží skutečnému fotbalu. Na druhou stranu, komentář je hrozivý a rozhodčí často použijí likvidační zákroky a naopak vás potrestají za dýchnutí na soupeře.

Pokud by byl *ISS* fotbalový tým, byla by to Brazílie, zatímco FIFA vypadá spíše jako současná česká reprezentace. ● MJ

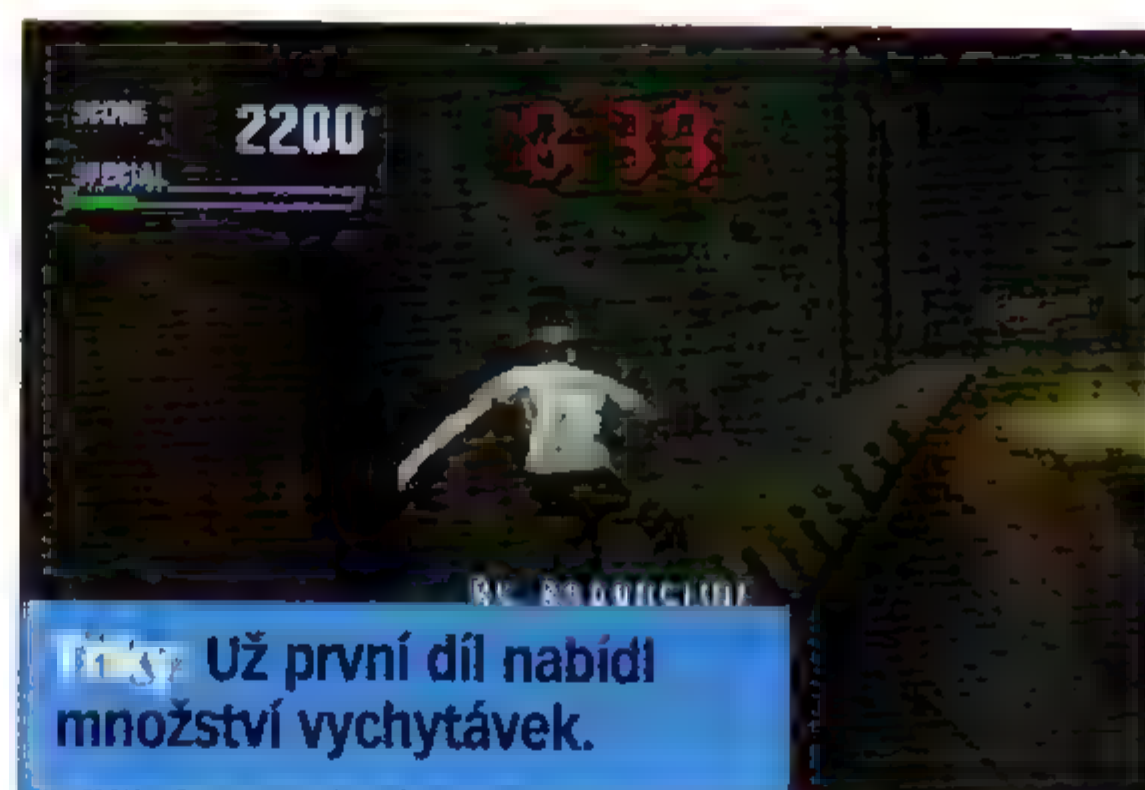
VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ
Stylový a hratelný fotbal.
Teď navíc za skvělou cenu.



Rádost z gólů: Hraní *ISS* je hodně podobné hraní skutečného fotbalu. Lahůdka.



Triky: Už první díl nabídl množství vychytávek.



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 599 Kč • VYDAVATEL ACTIVISION



Třetí díl právě přichází na trh, za takřka třetinovou cenu si ovšem můžete pořídit starý dobrý originál. I přes trochu

jednodušší herní systémy a menší nabídku parků, jezdců, triků a koneckonců i úkolů si tady užijete hodně srandy. Nechybí samozřejmě příběhový režim Career a celá řada bonusů.

Ve srovnání s většinou nových her je dva roky starý *Tony* fenomenální, a chybí-

li vám ve sbírce, napravte to! Na grafice je vidět zub času, ale koho to zajímá, když hratelnost snese jakékoliv měřítko. ● MJ

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ
Brilantní záležitost, úvodní hra legendární série, neskutečná cena!



Koupě měsíce



SPIDER-MAN 2

1.198 Kč

KDE? **PRESTO CS**

JAK DLOUHO? **DO PŮLKY ÚNORA**

Opět nepřekonatelná cena, opět v **PRESTO CS** (ceny v reklamě na str. 9 si nevímejte, platí opravdu tahle!). S použitím kupónu ze strany 10 se cena ještě o stovku sníží! Obchodníci, máte-li pozoruhodnou nabídku, kontaktujte nás!

GRAND THEFT AUTO 2

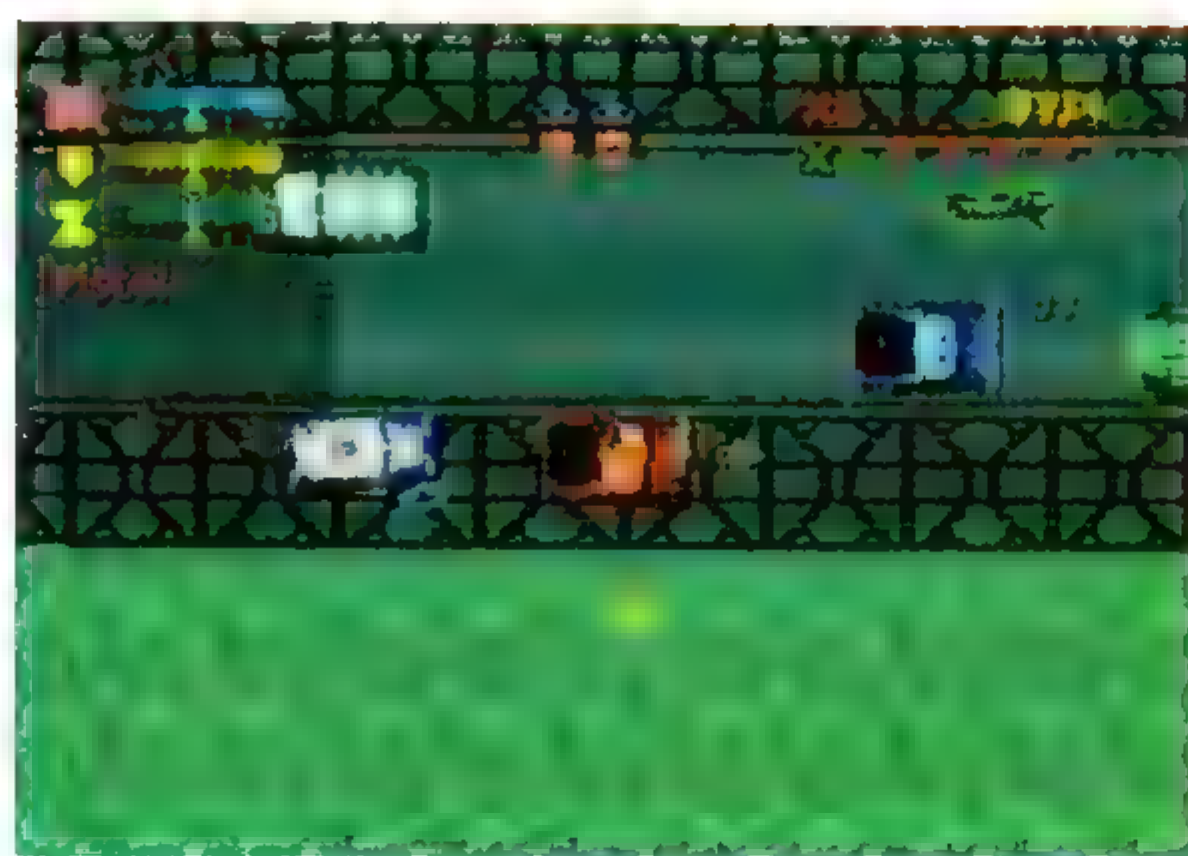
FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 599 Kč • VYDAVATEL ROCKSTAR



Grand Theft Auto je mediálně hodně propíranou hrou - nejen vzhledem ke své kvalitě, ale především vzhledem k ohromné amorálnosti a násilí. Tahle hra totiž v žádném případě není vhodná pro hráče do 18 let.

Vskutku - kradete tu auta a zabíjíte nevinné lidi. To vše v rámci úkolů a vaší snahy vyšplhat se na vrchol mafiánské hierarchie. Celé je to součástí motivačního příběhu, v jehož průběhu inkasujete prachy, chytíte proti sobě poštváváte různé gangy a snažíte se uniknout všudypřítomné policii.

Na PS2 právě vychází třetí díl, dvojka měla ještě grafiku z ptačího pohledu. Jinak mají obě hry mnoho společného. V první řadě výtečnou a originální hratelnost. ● JM



VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ
Vysoce zábavný simulátor zločinu s jednoduchou grafikou.
Od 18 let!



Grafika: Jednoduchá, ale funkční. Co byste také chtěli od staré hry. PS2 to není.





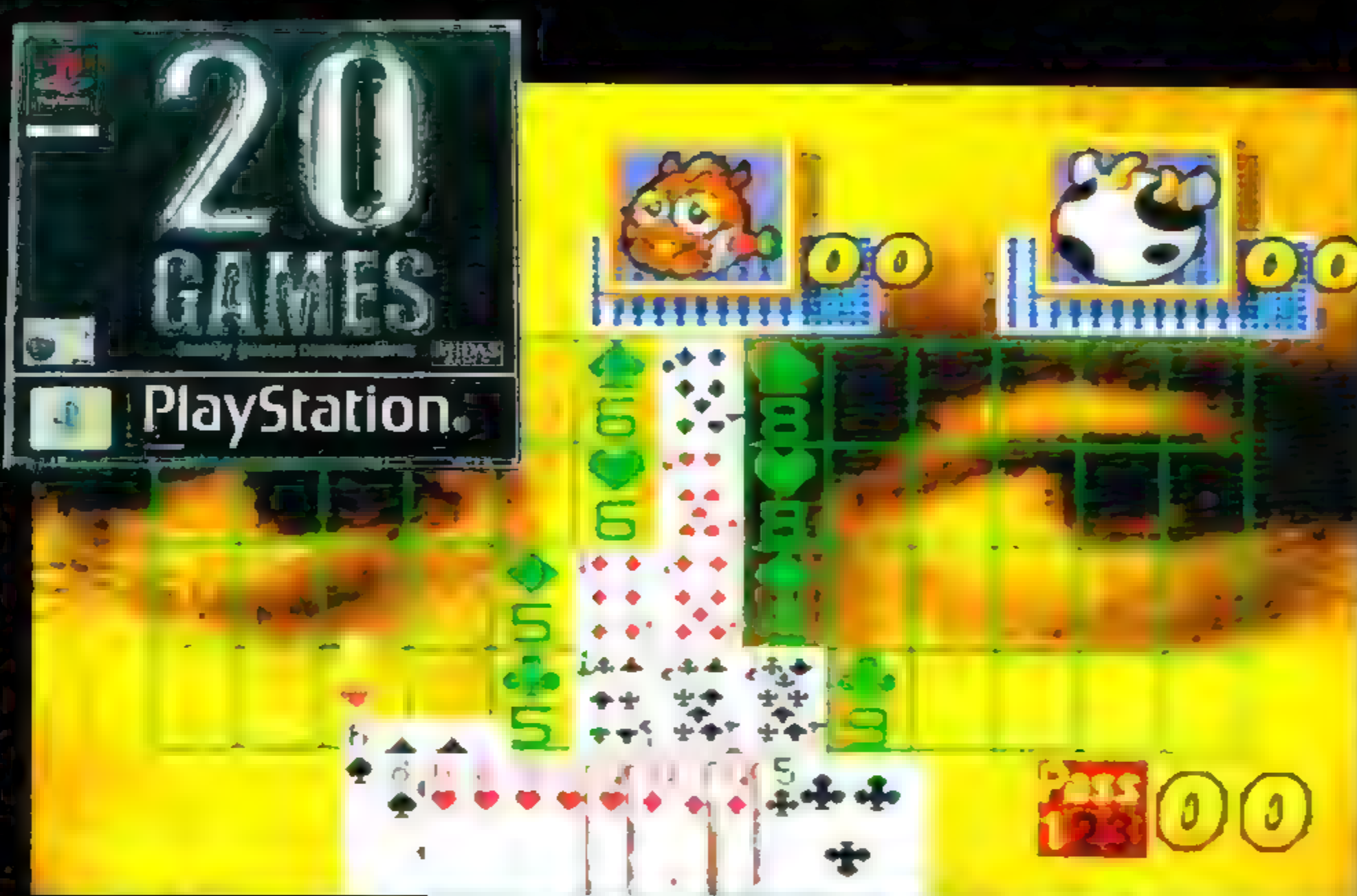
PLAYTEST

Špatné hry budou plakat...

Spravedlnost

S RAKETOU

OBŽALOVANÝ



NÁPRÁVNÉ ŘÍZENÍ PSM

JMÉNO: 20 Games: Family Games Compendium

OBVINĚNÍ: NESTYDATÁ HERNÍ OPLZLOST

Naše mise: potrestat nejhorší novou hru měsíce, a to za zločiny, kterými se provinila vůči PlayStation. Čas na drsný zákrok.

OBŽALOBA



- JEDNA HRA VĚTŠÍ VOLOVINA NEŽ DRUHÁ
- SVOU NEHORÁZNOU ODPORNOSTÍ MŮŽE ROZVRÁTIT SPOUSTY RODIN
- DOKONALE NECHUTNÁ
- JEŠTĚ VĚTŠÍ NUDA NEŽ ZAHRADNÍ PÁRTY SBĚRATELŮ ZNÁMEK
- HNUSNÝ OBAL BEZ OBRÁZKU

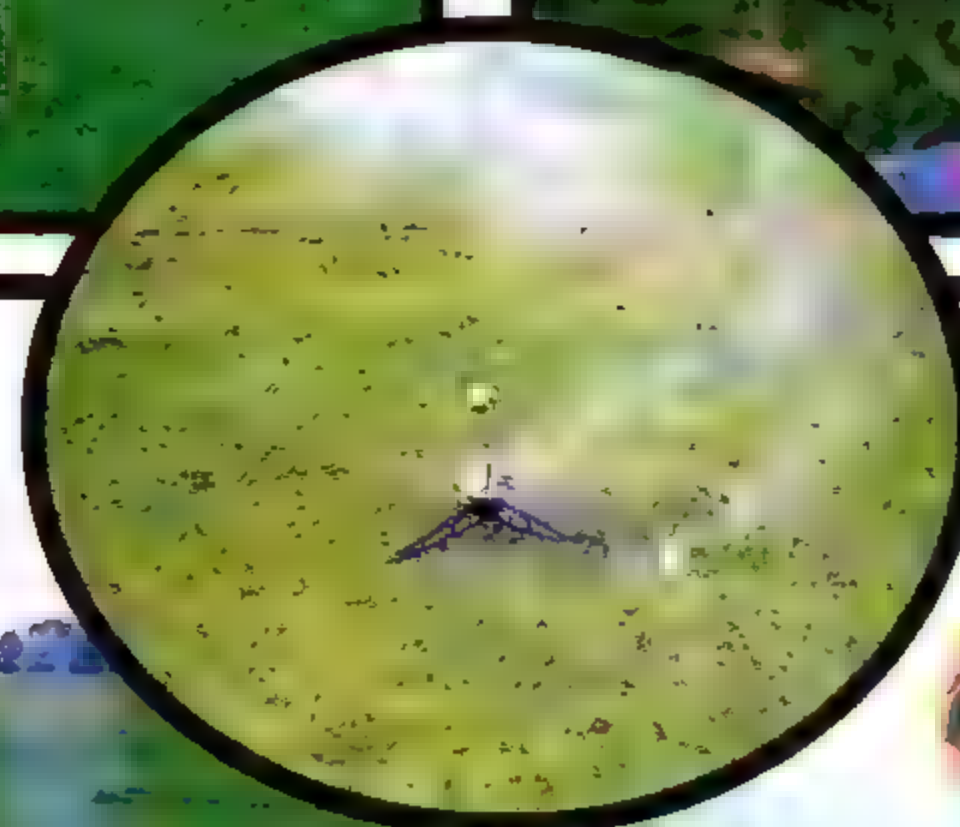
OBHAJOBA



- 20 HER ZA CENU JEDNÉ
- KRABÍČKA NA TŘI DISKY POSLOUŽÍ JAKO SLUSNÉ TĚŽÍTKO

Vinen!

20 GAMES, PŘIPRAV SE NA NÁVRAT K VÝROBCI





PlayStation Magazín

TO NEJLEPŠÍ

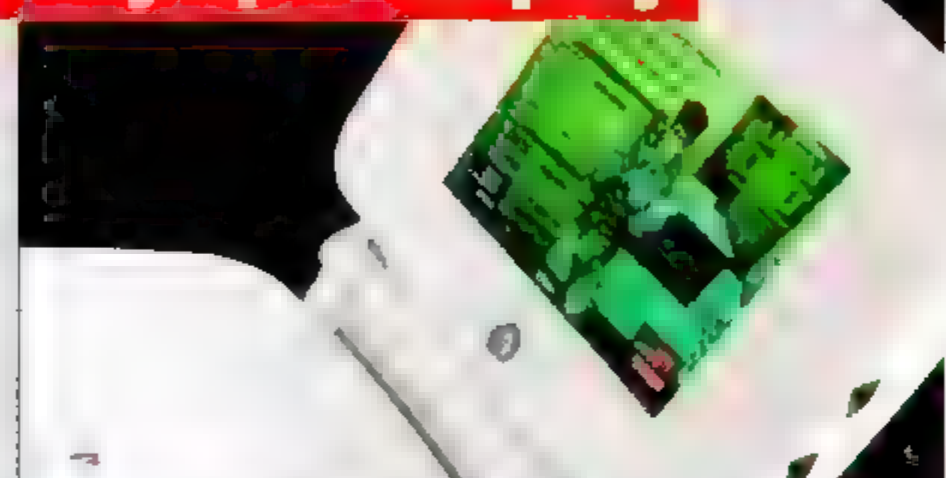
Nejlepší joypad



DUALSHOCK

ⓐ CENA 1290 Kč ⓐ OD SONY
ⓑ PSM 9/10

Nejlepší displej



THRUSTMASTER

ⓐ CENA CCA 6000 Kč ⓐ OD THRUSTMASTER
ⓑ PSM 7/10

Nejlepší zbraň



G-CON

ⓐ CENA 1490 Kč ⓐ OD NAMCO
ⓑ PSM 9/10

Nejlepší volant



SPEEDSTER 2

ⓐ CENA 2990 Kč ⓐ OD SONY
ⓑ PSM 9/10



Nové Periférie

„Ooooh, jaký dobroučkový hardware... mmm... mňam.“

MINIDISPEJ OD JOYTECH

ⓐ CENA cca 5000 Kč ⓐ VÝROBCE JOYTECH
ⓑ DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI



Už jsme viděli hezkých pár displejů, ale musíme uznat, že tenhle je zatím vůbec nejlepší. Slovo zatím je nejlepší - již příští měsíc zrecenzujeme obrazovku přímo od Sony!

Joytech se v aréně displejů uvedl naprostou bombou. Má výstup na sluchátka, ovladače zvuku a jasu a krásné držátko na přichycení k PSone. Obsahuje adaptér pro připojení k zapalovači do auta a přepínač PAL/NTSC. Ze všeho nejdůležitější je samotný pětipalcový hi-res LCD displej, který vyrábí firma Sharp a který je mnohem jemnější a ostřejší než zástupci všech konkurenčních firem. A také levnější. ● JM

VERDIKT

PlayStation
Magazín

CELKOVĚ

První třída. Škoda že na špici asi dlouho nevydrží.



MINI ANALOGUE OVLADAČ

ⓐ CENA cca 700 Kč ⓐ VÝROBCE JOYTECH
ⓑ DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI



Tohle je panečku roztomiloučká věcička. A je tak malá, že se vám snadno ztratí, takže pozor.

Ovladač Dual Shock od Sony je taková bomba, že si občas říkáme (někdy nám to vydrží celé hodiny), proč tu vlastně opruzují všichni ti ostatní. Odpověděli mi Joytech: smrskli ho. A tenhle nový přřavý ovladač má taky něco do sebe - krásně padne do ruky, je pěkně pevný a nevypadávají z něj tlačítka. A se svými trpasličími rozměry nevypadá vedle PSone tak neohrabaně. Jasně že není tak skvělý jako Dual Shock, ale je mnohem skladnější a vyjde i o něco levněji. ● CF

VERDIKT

PlayStation
Magazín

CELKOVĚ

Na DualShock nemá, ale je to solidní miniaturní ovladač.



Taška na PSONE

ⓐ CENA cca 800 Kč ⓐ VÝROBCE JOYTECH
ⓑ DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI



Pokud svou PlayStation čas od času přenášíte, určitě vám bude takhle věcička.

Do téhle tašky nappete nejen PSone, ale i celou doplňkovou výbavu od Joytechu. Pak si ji jen přehodíte přes hlavu jako „malinko“ objemnější pouzdro na pistoli a můžete, s veškerým svým milovaným herním arzenálem pěkně po ruce, vyrazit do ulic. Ale... je to nudně šedá plastická věc s ne zrovna originálním designem. A i když hodně usnadní přenášení vašeho herního pokladu, musíte se do ní složitě zašněrovat, a když se pak chcete dostat ven, čeká vás něco jako břišní tanec bláznivé opice. ● CF

VERDIKT

PlayStation
Magazín

CELKOVĚ

Trochu nevkusná taška, ale účel plní dobře.



Herní Pomoc

△ CHEATY ○ TIPY × NÁVODY ⊕ ŘEŠENÍ

Tipy pro špičkové hry

Nejde o to vyhrát, jde o to rozebrat hry do posledních šroubků. A to přesně děláme.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

JAK... PORAZIT EVIL TWIN



PRVNÍ STŘETNUTÍ

Na určitých místech arény se objevuje Kain a dodává Soul Reaverovi sílu střílet na Razielu. Když se objeví, hned k němu přistupte a útočte, dokud nezmizí. Abyste souboj dokončili, musíte na něj zaútočit třikrát. Kain přelomí Soul Reavera Razielovi o hlavu a zmizí. V tomto okamžiku se přepnete do spektrálního plánu a zvedněte Soul Reaver. Ariel se znovu objeví na scéně a nasměruje vás do Zmlklé katedrály. Vždycky se lze vrátit ke sloupům pro další informace od Ariela, stejně jako pro zdraví a glyfovskou energii. Když budete chtít místnost opustit, rozmáchněte se Soul Reaverem proti dveřím.

POSLEDNÍ STŘETNUTÍ

Kain se objeví na všech třech částech této velké kruhové místnosti. Začíná na té nižší. Udeřte jej jednou Soul Reaverem a posune se na další. Jděte s ním a znovu na něj udeřte, takže přejde na poslední. Když jej trefíte i tady, můžete za ním jít k hvězdnému portálu a tady hru ukončit. ●



Pokud chcete hru dohrát, musíte Kaina dostat na všech úrovních kruhové místnosti.



Vaše tipy a rady

RAZOR FREESTYLE SCOOTER

Zde je rychlý způsob, jak získat vše. Během One Player Circuit stiskněte pauzu a pak →, ↓, →, ←, →, ↑, →, →. Získáte tak všechny závodníky i arény.

Patrik, Olomouc



SILENT BOMBER

V prvním levelu vyskočte na bednu, kterou máte zničit (neničte ji!). Pak skočte znovu a dostanete se k velkému množství krabic obsahujících nádherné kapalně bomby. Též pokud chcete hrát ve vyšším režimu (kde si můžete zvolit, jakou misi budete hrát, takže se dostanete i k datovým chipům, které vám unikly), dohrajte hru do konce. Snadné jak facka!

Roman Nový, Liberec



THE ITALIAN JOB DEMO

V demu The Italian Job z PSM43 se můžete volně projet po Londýně. Na začátku nejedte vpřed, ale zařadte zpátečku a couvejte, dokud nenarazíte. Pak to otočte a zjistíte, že vás netlačí žádný časový limit.

Honza Rosa, České Budějovice



DRIVER

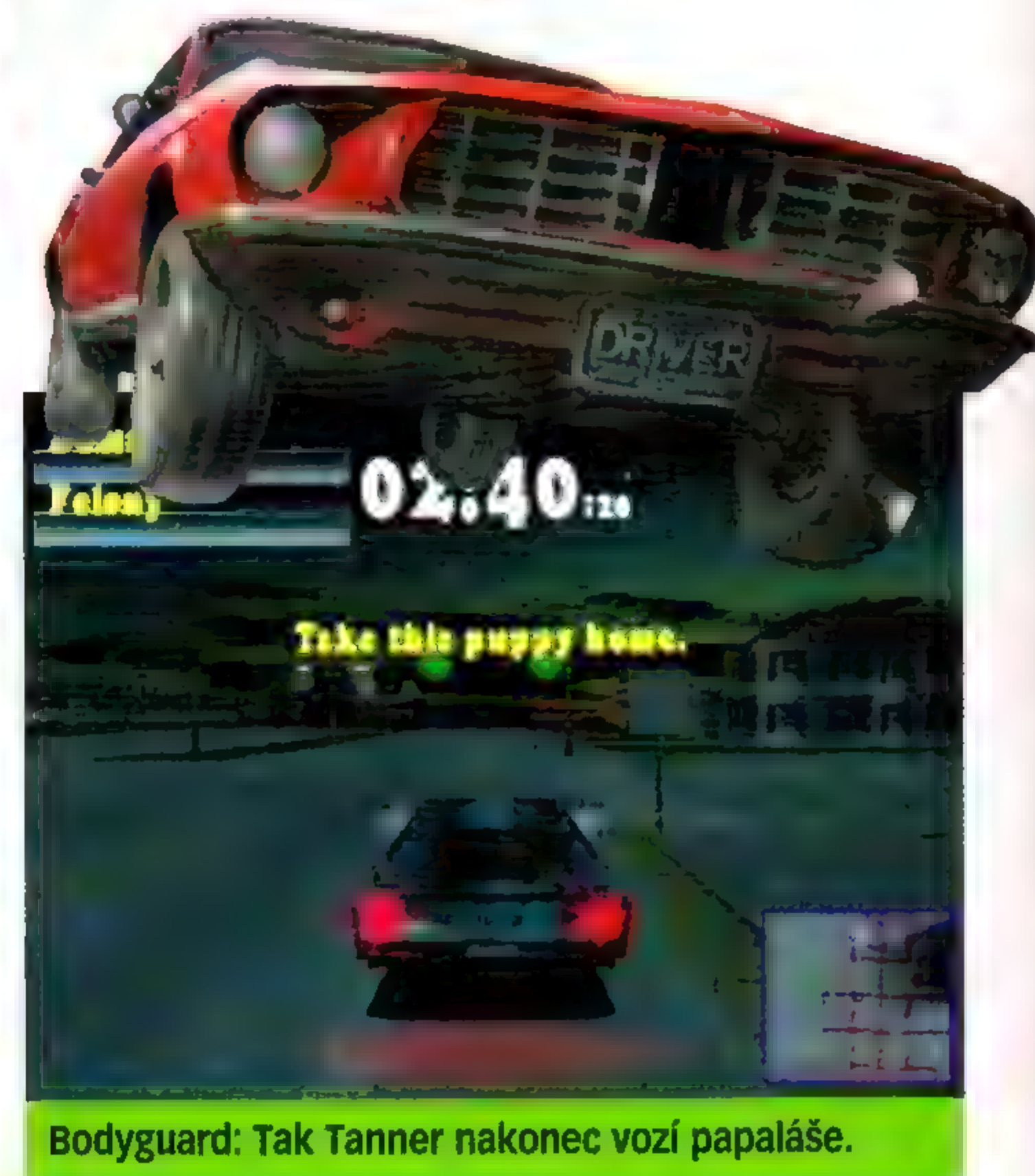
JAK... OCHRÁNIT PREZIDENTA



Úplně poslední mise v Driverovi je těžší než vyrvat malého lachtana ze chřtánu zabijácké kosatky. Musíte totiž převést prezidenta ze zá-

padního okraje New Yorku do podzemních garáží v jihovýchodní části města. Auto, které máte k dispozici, je neuvěřitelná šunka, sužovaná snad všemi možnými technickými problémy, a jako by to nestačilo, máte v patách celý newyorský policejní sbor a k tomu ještě většinu podsvětí.

Na začátku projedte kolem taxíku silničním zátarasem a postavte se tváří v tvář přibližující se armádě. Policajti se vás budou pokoušet vytlačit ze silnice, takže se jim snažte co nejvíc vyhýbat a ostré zatáčky projíždějte hezky pomalu, abyste to nevzali o obrubník. Zároveň očima sledujte šipku, jež vám ukazuje, kterým směrem jedete. To vám zabere několik pokusů, ale kdybyste se stále nemohli zbavit problémů, vypněte si poškození auta - všechno pak jde mnohem rychleji! ●



Bodyguard: Tak Tanner nakonec vozí papaláše.

POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete za námahu i hru zdarma.

Jméno

Adresa

Můj tip je:

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem TIP PRO VÁS!

Trpíte akutním zákysem. Postihl vás záchvat šílenství v nekonečném bludišti. Krůpěje potu vám stékají po obličejí, máte hlad, krutou žízeň, celou noc jste nezamhouřili oka. Egypťské slunce se vám zapichuje do opečené kůže. Máte vysokou horečku, vyvrknutý kotník, uštkl vás škorpión a všude kolem čekají v záloze krvelačné šelmy. Nevíte jak dál. Kudy vede cesta z pekla ven? Kde najdete nějaké zatracené náboje do pušky? A víte vůbec, co máte dělat? Umiráte... život vám brzy zhasne. Chtělo by to lékárničku, co říkáte?

OFICIÁLNÍ ČESKÁ PlayStation HOTLINE

Zavolejte. Linka poslední záchrany aneb Oficiální Česká PlayStation Hotline je vám díky společnému projektu PSM a Sony k službám. Až půjde do tuhého, budete přesně vědět, na koho se obrátit. Zachráníme vás. Cheaty, tipy, triky a návody přímo na váš individuální problém, vždy u nás na skladě!

02-83-87-16-37

pondělí - čtvrtek: 10:00 - 19:00
pátek: 10:00 - 15:00

Cena hovoru z kteréhokoli místa na zeměkouli a blížším okolí se řídí platnými tarify Českého Telecomu. Tuto službu přesto Český Telecom neposkytuje.

Vaše tipy a rady

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Myslím, že jsem objevil ten nejlepší cheat všech dob! V *Mat Hoffman's Pro BMX* si vyberte jakéhokoli z dostupných jezdců a libovolné kolo. Potom si vyberte trať a spusťte cheat *Big Tyres* (hru paуз-něte, podržte **□** a stiskněte **↓, ○, ○, ↓**).

Nyní za jediný trik dostanete skóre 10.000 bodů a už se jen můžete dívat, jak se jezdcí zbarví hlava dozelená a roztočí se kolem své osy. Přesně jako v hororu *Vymítač ďáblů*!

Michal Jansky, Praha 6



Pomoc!

Pokud se dostanete do úzkých, nerozbíjejte žádné sklo. Prostě nám zatelefonujte na výše uvedené číslo. Vaše problémy se pokusíme vyřešit!

RESIDENT EVIL 2

JAK... ZÍSKAT NOVOU GARDEROBU!



ALTERNATIVNÍ KOSTÝMY

Nastavte obtížnost na normál a jděte na policejní stanici, aniž byste po cestě cokoli brali. V podchodu bude čekat několik zombií. Ale, to je přece Brad Vickers, pilot vrtulníku z *Resident Evil*! Zabijte ho a pak prohledejte, musíte najít klíč. S klíčem jděte do temné místnosti a otevřete skříň.

NEOMEZENÝ GRANÁTOMET

Dohrajte první scénář pod tři hodiny s hodnocením A nebo B.

NEOMEZENÝ SAMOPAL

Dohrajte druhý scénář pod hodinu a půl s hodnocením A.

OBRAZ REBECCY

Prohledejte stůl na levé straně kanceláře S.T.A.R.S. zhruba 50krát, dokud nenajdete roli filmu. Film pak vezměte a odnesete do fotografického studia k vyvolání. Je to fotka Rebecy v basketbalovém úboru. Paráda. ●

DRIVER 2

JAK... SI ULEHČIT ŽIVOT



Driver 2 se teď prodává v řadě Platinum (viz strana 46), a tak už je na čase, abyste ten poslední náročný úkol dohráli (je stejně těžký jako závěr první hry). Jeďte po cestě vyznačené na mapě Ria černou tečkovanou čarou - po několika málo pokusech byste to měli v pohodě zvládnout. Na startu vypalte z rampy a hned se dejte nalevo směrem k pláži, abyste se vyhnuli gangsterům. Současně se snažte držet si náskok před Lennyho helikoptérou, jak to jen bude možné, abyste získali čas, který se vám pak zatraceně hodí při karambolech.

ZATÁČENÍ

Při nájezdu do zatáčky v plné rychlosti stiskněte **△** a obtočíte se kolem ní smykem. Ale musíte být přesní, bacha na to.

BRZDĚNÍ

Když stisknete najednou **△** a **□**, auto se vám zastaví téměř na fleku a vy budete ušetřeni nárazu do zdí, lamp a jiných věcí.

RESETUJTE UKAZATEL PŘESTUPKŮ

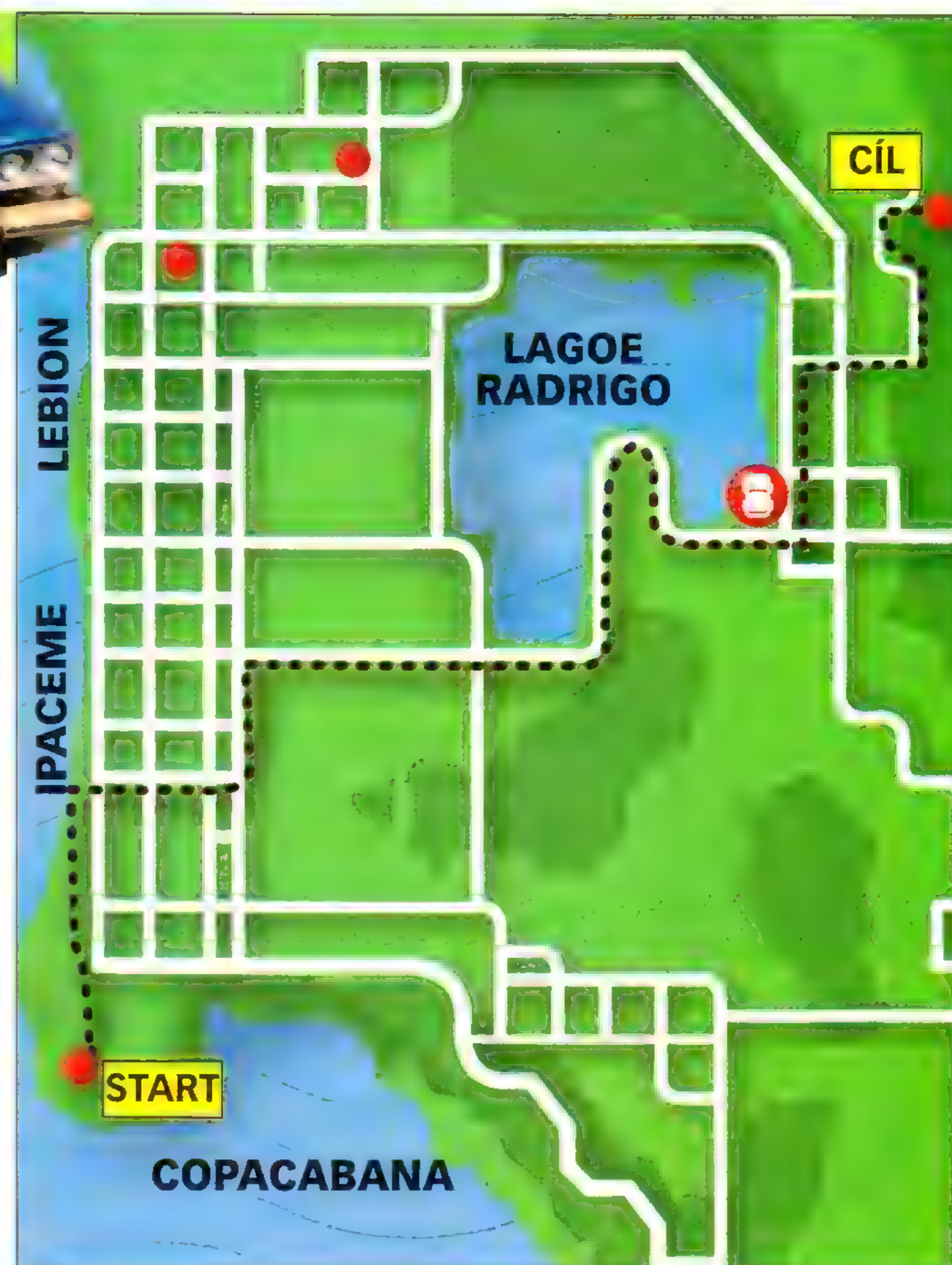
Pokud máte auto úplně rozpálené, protože jste bourali po celém městě, pak jednoduše vystupte a přesedněte do nějakého dalšího. Ukazatel přestupků se vám tak vymaže. A pokud vás honí policajti, nelze z auta vystoupit, musíte je proto nejprve setřást a pak přesednout.

POSEŽTE A ROZHLÉDNĚTE SE KOLEM

Když je auto v klidu, může Tanner vystoupit (stisknutím **△** + **↑**). Když třeba najdete hezké místočko před kavárnou, můžete se posadit (stiskněte **△**, až budete stát vedle) a dívat se, jak svět běží kolem vás. Pro pohled z perspektivy první osoby stiskněte **SELECT**.



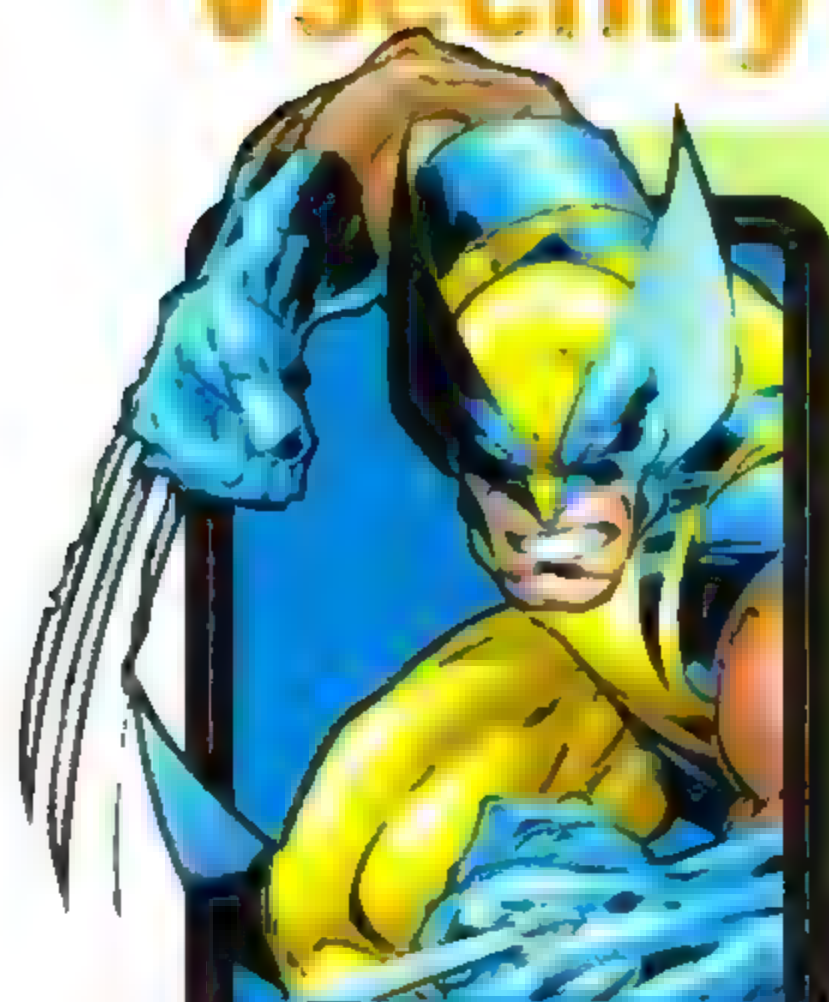
Copacabana, krásné ženské, fotbal a zase ženské. A Belmondo nikde!





Všechny postavy utříděné a finty odkryté...

Klasika

Vyberte si
level

● CYCLOPS	str. 54
● WOLVERINE	str. 54
● GAMBIT	str. 55
● STORM	str. 55
● PHOENIX	str. 55
● BEAST	str. 55
● TOAD	str. 56
● MYSTIQUE	str. 56
● SABRETOOTH	str. 56
● MAGENTO	str. 56
● HAVOK	str. 57
● NIGHTCRAWLER	str. 57
● FORGE	str. 57
● ROGUE	str. 57

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2

PRO OVLÁDNUTÍ TÉTO HRY BUDETE POTŘEBOVAT:

VIDĚNÍ ✓ JAZYK JAKO MRAVENEČNÍK ✓ SPOUSTU FINT ✓ STRACH ZE SOUBOJŮ ✗

ZÁKLADNÍ ÚTOKY

Útoky ve stoje

Úder 1
Úder 2
Zvláštní úder
Kop 1
Kop 2
Zvláštní kop

⊙
⊙
⊙ + ⊙
⊗
⊙
⊗ + ⊙

Úder 2

Zvláštní úder
Kop 1
Kop 2
Zvláštní kop

↓ + ⊙
↓ + ⊙ + ⊙
↓ + ⊗
↓ + ⊙
↓ + ⊗ + ⊙

Útoky z výskoku

Vzdušný úder 1
Vzdušný úder 2
Útok skokem 1

↑ + ⊙
↑ + ⊙
↑ + ⊙ + ⊙

Vzdušný kop 1
Vzdušný kop 2
Útok skokem 2

↑ + ⊗
↑ + ⊙
↑ + ⊗ + ⊙

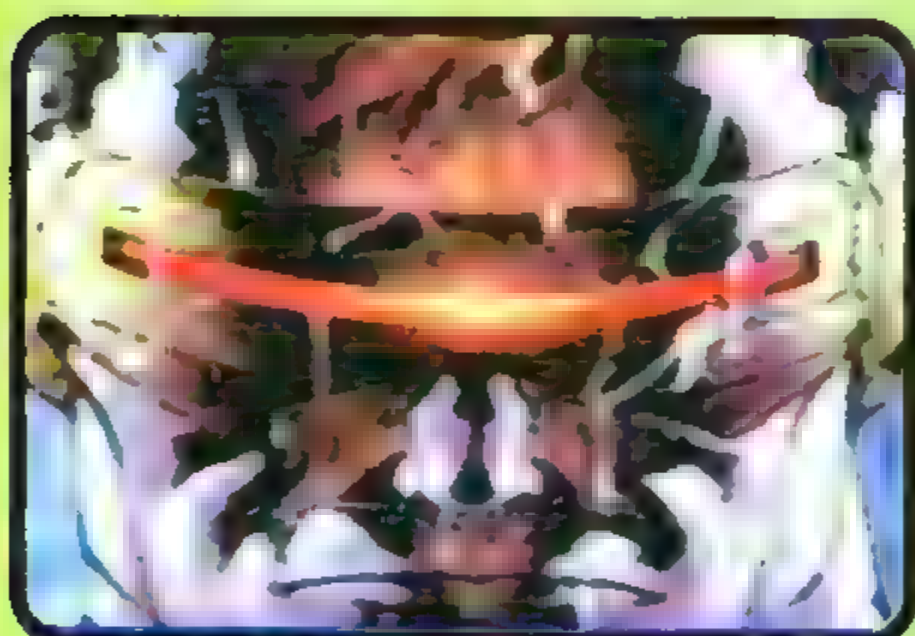
Vrhání

Základní vrh
Útočný vrh
Vrh dozadu

⊗ + ⊙
→ + ⊗ + ⊙
← + ⊗ + ⊙



CHVATY JEDNOTLIVÝCH POSTAV



CYCLOPS

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost postavy: ★★★★★

Kyklop je na hraní poměrně snadná postava. Díky svým optickým útokům dokáže protivníka sejmout na značnou vzdálenost a je solidní spolehlivou postavou, i když přijde na souboj zblízka. Pravda, Kyklop je trochu pomalý, zato ale všestranný a vládne hodně zabíjácími pohyby. Když budete chvíli trénovat, měli byste být schopni sejmout nepřítele optickými útoky takřka instinktivně.

Jak jej porazit: Až po vás vystartuje horizontálním laserovým útokem, přikrčte se, přiskočte k němu a opřete se do něj rychlou sekvencí chvatů nebo kombem, ovšem nezůstávejte mu u těla dlouho.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Paprsek
Paprsek 2
Optický zvedák
Optický zvedák 2
Optický zvedák 3
Supersilný bleskový kop
Supersilný bleskový kop 2
Supersilný bleskový kop 3
Vzdušný paprsek
Vzdušný kobercový paprsek

SUPER ÚTOKY

Hyper silný bleskový kop
Hyper rychlé kombó
Výbuch na ořes mozek
Vzdušný výbuch na ořes mozku

↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↑, ↓, →, ⊙
↑, ↓, →, ⊙

↓, →, ⊗ + ⊙
←, →, ⊙ + ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙
↑, ↓, →, ⊙ + ⊙

KOMBA

Sériové kombó 1 ⊙, ⊗, ⊙, ⊙
Sériové kombó 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊗, ↓ + ⊙, ↓ + ⊗ + ⊙
Zvláštní kombó 1 ⊙, ⊗, ⊙, ↓, ←, ⊙
Zvláštní kombó 2 ↓ + ⊗, ↓ + ⊙, ↓, ←, ⊙
Super kombó ⊙, ⊙, ←, → + ⊙ + ⊙

Mistrovské kombó

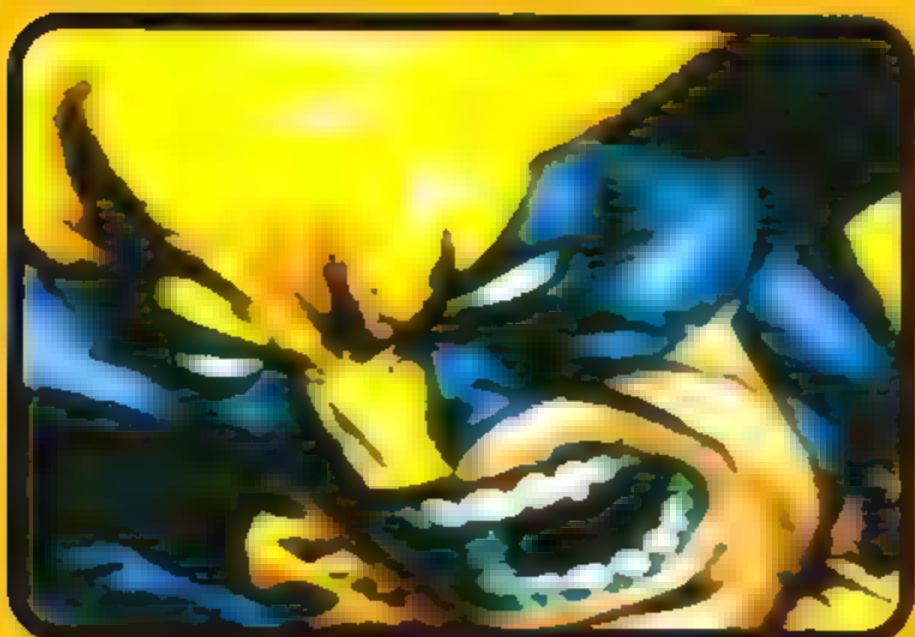
⊙, ⊗, ⊙, ↓ + ⊙, ↓, ←, ⊗ + ⊙, ←, → + ⊙ + ⊙

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové kombó 1 ↓ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové kombó 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊗, ↓ + ⊙, ↑, ⊙, ⊗, ⊙, ⊙
Zvláštní kombó 1 ↓, ←, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊗, ⊙, ↓, →, ⊙
Zvláštní kombó 2 ↓, ←, ⊗ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, ←, ⊙
Super kombó ↓, →, ⊗ + ⊙, ↑, ⊗, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙

Mistrovské kombó

↓, →, ⊗ + ⊙, ↑, ⊙, ⊗, ⊙, ⊙, ↑, →, ⊙ + ⊙



WOLVERINE

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost postavy: ★★★★★

Wolverine je vynikající postava pro začátečníky. Má úžasné útoky drápy, ničivá kombá. Po obranné stránce je to ale slabota, byť disponuje úžasným chvatem na doplnění energie. A pokud se s ním někdy dostanete do problémů, stačí sáhnout po jednom z úžasných vlčích skoků.

Jak jej porazit: Pokud hrajete v roli nějaké ve vzduchu se pohybující postavy, pak s jeho útoky pařáty nebudete mít sebemenší problémy. Jinak musíte jeho kombá vyvažovat protiútoky a tam, kde to je jen trochu možné, útočit vrháním zbraní.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Sekání
Vlčí skok
Vlčí skok 2
Vlčí skok 3
Kop z otočky
Útok drápem
Šílené sekání
Výpad drápem

SUPER ÚTOKY

Přesný řez
Zvláštní výpad
Rychlá regenerace

KOMBA

Sériové kombó 1
Sériové kombó 2
Zvláštní kombó 1
Zvláštní kombó 2

↓, →, ⊙
↓, ←, ⊗
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊗, ⊗
↓, ←, ⊗, ⊙
↑, ↓, →, ⊙
↑, ↓, →, ⊙

↓, →, ⊗ + ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
→, ←, ⊗ + ⊙

⊙, ⊗, ⊙, ⊙
↓ + ⊗, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙
⊙, ⊙, ↓, →, ⊙
↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓, →, ⊙

Super kombó

⊙, ⊗, ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙

Mistrovské kombó

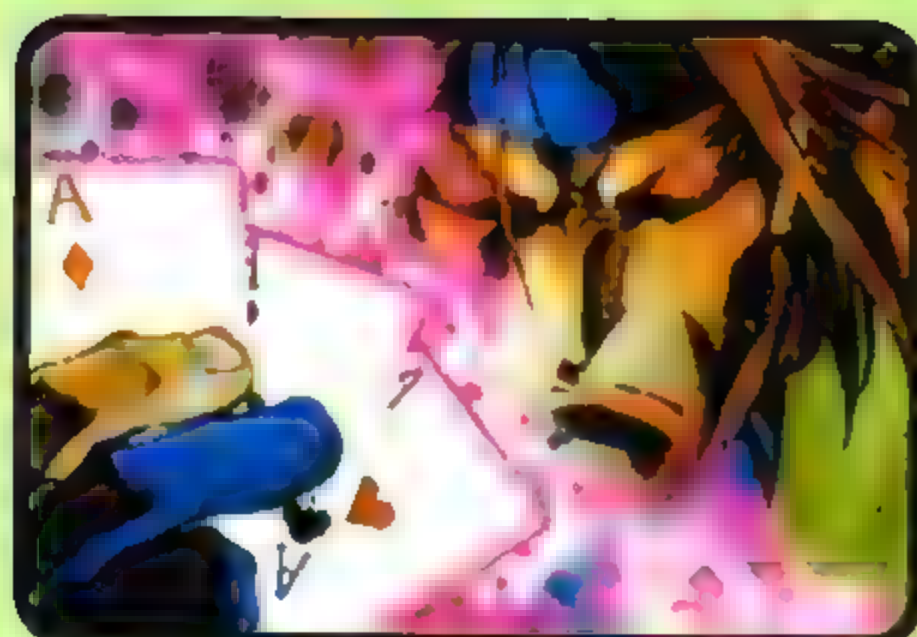
⊙, ⊗, ⊙, ↓, →, ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové kombó 1 ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové kombó 2 ⊗, ⊙, ⊙ + ⊙, ↑, ⊗, ⊙, ⊙
Zvláštní kombó 1 ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙
Zvláštní kombó 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊗, ↓ + ⊙, ↓, →, ⊙, ↑, ⊙, ↓, →, ⊙

Mistrovské kombó

⊙, ⊗, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙, ↑, ⊙, ⊗, ⊙, ↓, →, ⊙



GAMBIT

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost: ★★★★★

Pokud nemáte rádi souboje zblízka, pak si rozhodně vyberte Gambita. Holí a výbušnými projektily si totiž dokáže udržet útočníky od těla. Zvláště hůl má úžasný dosah, ale i mutantní zvláštní útoky jsou velmi účinné. Zejména se šiknou pro sestavování vzdušných komb, umožňujících dokonale využít super útoků a připravit se na další výpad.

Jak jej porazit: Vůbec nepomýšlejte na to, že byste se snad mohli ke Gambitovi přiblížit. Hezky se posadíte a počkejte si, až k vám sám přiběhne. Tak se vyplatí útočit z příkrčení - hůře se mu bude vyhazovat vás do vzduchu.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Pojistka
Pojistka 2
Pojistka 3
Blackjack
Blackjack 2
Blackjack 3
Útok holí
Útok holí 2
Útok holí 3
Vzdušný Blackjack
Vzdušný Blackjack 2

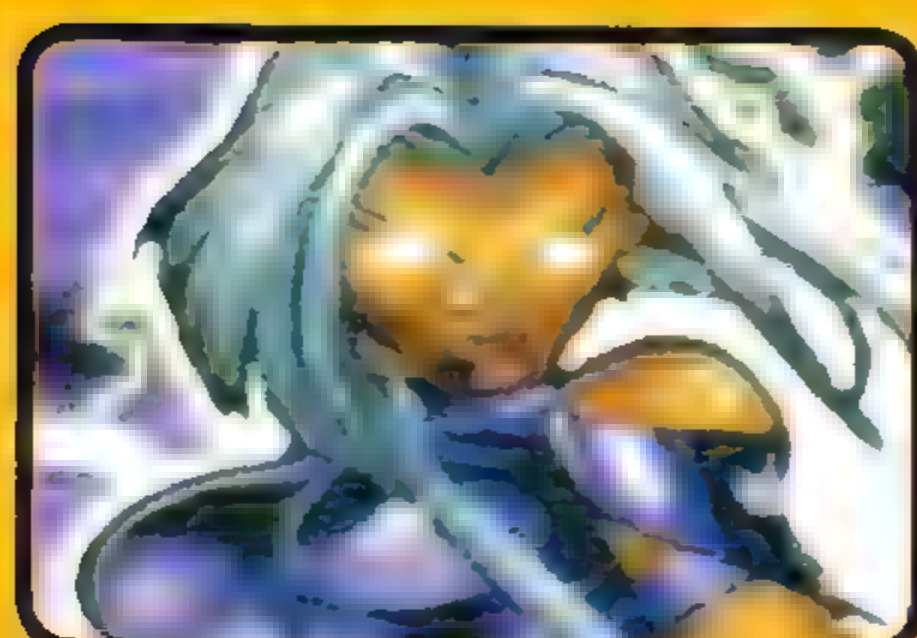
SUPER ÚTOKY

Nabitá hůl
Karetní trik
52 karet

KOMBA

Sériové kombo 1

↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕ + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕
↑, ↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
→, → + ⊕ + ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Super kombo
Mistrovské kombo
VZDUŠNÁ KOMBA
Sériové kombo 1
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Mistrovské kombo



STORM

Styl: Boj ve vzduchu

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost: ★★★★★

Storm je výrazně průměrná postava, a proto je těžké ji zvládnout. Musíte se totiž naučit všechny její chvaty, neboť pro každou situaci má velmi omezenou škálu řešení. Ve vzduchu ustupujete a hned po nepřítelově útoku reagujete velkým vzdušným kombem. Pokud si chcete vítězství v souboji pojistit, naplňte si všechny tři ukazatele pro super útok a z bezpečné vzdálenosti vypusťte vzdušnou bohyň bouře.

Jak ji porazit: Storm se často snaží zůstat ve vzduchu mimo dosah vašich útoků, proto sáhněte po nějakém zvláštním vzdušném chvatu, abyste ji dostali na zem, kde jí můžete nasázet, co se do ní vejde.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Kulový blesk
Kulový blesk 2
Kulový blesk 3
Elektrická vrtačka
Elektrická vrtačka 2
Elektrická vrtačka 3
Blesk
Blesk 2
Blesk 3
Statická elektřina

SUPER ÚTOKY

Statická síla
Hyper elektrická vrtačka
Bohyň bouře
Vzdušná bohyň bouře

KOMBA

Sériové kombo 1

↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕ + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕ + ⊕
↑, ↓ + ⊕
⊕, ↑, ⊕
→, → + ⊕ + ⊕
→, → + ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕ + ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Super kombo
Mistrovské kombo
VZDUŠNÁ KOMBA
Sériové kombo 1
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Super kombo
Mistrovské kombo



PHOENIX

Styl: Boj ve vzduchu

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost: ★★★★★

Phoenix má několik skvělých drtivých chvatů. Svou řadou ohnivých fénixovských útoků dokáže nepřátele odrážet zblízka, a taky je velice pohyblivá ve vzduchu. Její super útoky jsou nejen silně ničivé, ale též protivníka na chvíli dokonale zmatou. Když budete tuto postavu chvíli trénovat v tréninkovém režimu, uvidíte, že to je jeden z vůbec nejlepších bojovníků mezi X-Meny.

Jak ji porazit: Ovládaná počítačem je Phoenix celkem hračka. Pokud se dokážete vyrovnat s přehozným ovládním, jež je důsledkem jejich útoků, neměli byste s ní mít vážnější problémy.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

pozemní světlice
pozemní světlice2
pozemní světlice3
Ohnivák
Ohnivák 2
Ohnivák 3
Žhnoucí šíp
Žhnoucí šíp 2
Žhnoucí šíp 3

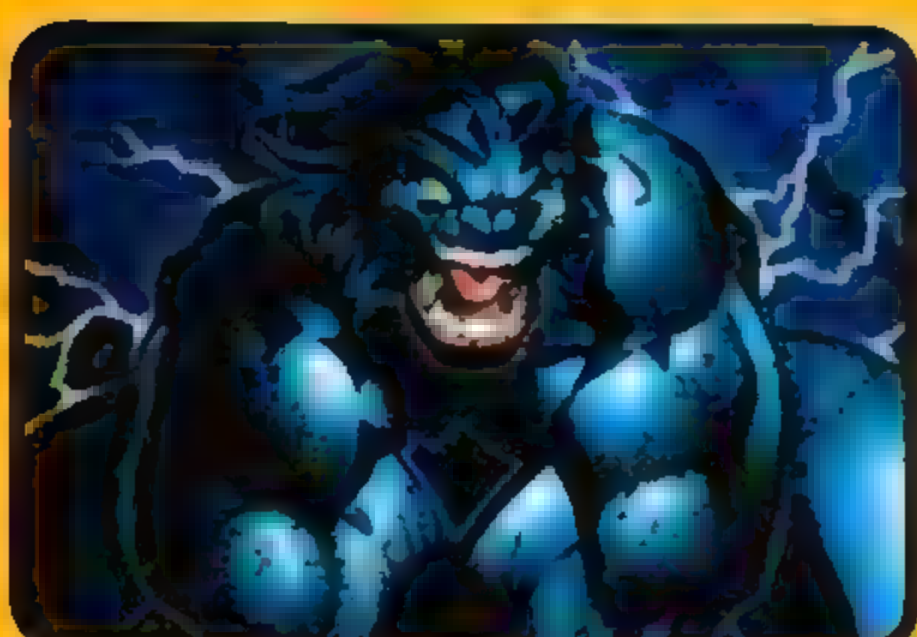
SUPER ÚTOKY

Metafyzické zmatení
Spalující šíp
Žhnoucí let
Vzdušný žhnoucí let
Skořepina empatie

KOMBA

Sériové kombo 1

↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕
↑, ↓, →, ⊕
↑, ↓, →, ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕
↑, ↓, →, ⊕
↑, ↓, →, ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕ + ⊕
⊕, ↑, ⊕
→, → + ⊕ + ⊕
→, → + ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕ + ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo
Zvláštní kombo 2
Super kombo
Mistrovské kombo
VZDUŠNÁ KOMBA
Sériové kombo 1
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Super kombo
Mistrovské kombo



BEAST

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost postavy: ★★★★★

Beast je překvapivě jedním z vůbec nepohyblivějších X-Menů. Svými zvláštními útoky dokáže zlikvidovat i ty nejdrtější protivníky a díky jeho akrobatickému stylu je většina těchto útoků smrtících. Jeho dlouhé pazoury mají stejně velký dosah jako Gambit se svou holí a je i zatraceně rychlý. Nicméně někdy se stane, že je Beast zahrán do kouta - v tom případě protivníka jednoduše vyhoďte do vzduchu nebo stříhněte jednoduché vzdušné kombo.

Jak jej porazit: Nejlepším způsobem, jak jej sejmout, je podnikat protiútoky, bránit se a vyčkávat na vhodný okamžik pro rychlý výpad nebo krátký zvláštní útok.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Kop s odrazem
Kop s odrazem 2
Kop s odrazem 3
Zakopnutí
Zakopnutí 2
Zakopnutí 3
Modré torpédo

SUPER ÚTOKY

Ruční peklo
Seizmický nářez
Naplocho

KOMBA

Sériové kombo 1
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Super kombo

↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
↑, ↓ + ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕
Sériové kombo 1
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Mistrovské kombo
VZDUŠNÁ KOMBA
Sériové kombo 1
Sériové kombo 2
Zvláštní kombo 1
Zvláštní kombo 2
Mistrovské kombo



HERNÍ POMOC

X-Men: Mutant Academy 2



TOAD

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost postavy: ★★★★★

Toad je další úžasnou všestrannou postavou. Je rychlý na zemi i na vzduchu, takže protivníka snadno zmate, dokáže vyhrávat jednoduchými i zvláštními útoky a díky dlouhému jazyku si dokáže udržet protivníka od těla. Svými jedovatými projektily snadno zlikviduje nepřátele i z úplné opačné konce arény. Pokud se dostane do úzkých, může sáhnout po mocném žabím skoku.

Jak jej porazit: Pokud chcete mít nad Toadem navrch, je dobré volit sérii kopů ve výskoku a obranných výskoků, čímž eliminujete jeho vzdušné útoky a zároveň se vyhněte jeho jazyku či jedovatým strelám.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Jedovatý
Skok dozadu
Malý skok
Skluz po tyči
Kop se seskokem
Past na mouchy

↓, →, ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕, ⊕
↓, ←, ⊕, ⊕
↑, ↓ + ⊕
↓, → + ⊕

SUPER ÚTOKY

Bota skokana volského
Šílené nohy
Létající ropucha

←, → + ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
←, → + ⊕ + ⊕

KOMBA

Sériové komba 1
Sériové komba 2
Zvláštní komba 1
Zvláštní komba 2

⊕, ⊕, ⊕, ⊕
↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕
↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕
↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕

Super komba

↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕

Mistrovské komba

⊕, ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕, ↓, →, ⊕

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕
Sériové komba 2 ⊕, ⊕, ⊕, ↑, ⊕ + ⊕
Zvláštní komba 1 ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ↓ + ⊕
Zvláštní komba 2 ↓ + ⊕, ⊕, ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ↓ + ⊕

Mistrovské komba

↓ + ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ↓ + ⊕



MYSTIQUE

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost postavy: ★

Většina zvláštních útoků Mystique se točí kolem jejího plazmového kanonu, který lze použít jak v boji na blízko jakožto plamenomet, tak na dálku, kdy nepřátele sejmete krátkou ohňovou dávkou. Stačí chvilka tréninku a udržet si odstup od nepřátel vám nebude činit sebemenší problémy - pak už stačí jen ničivé výpady. Její komba jsou též snadnou cestou k vítězství, neboť mnohá z nich končí zběsilou palbou.

Jak ji porazit: Musíte být rychlí a možná se vám to nepovede na první pokus, nicméně její útoky puškou byste časem měli zvládnout přeskočit, stejně jako se přikrčit před jejími vzdušnými útoky.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Střela na hlavu
Střela na pop
Ničivý útok na nohy
Nízká střela
Nízká střela 2
Nízká střela 3
Střela paprskem

↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
↑, ↓, →, ⊕

SUPER ÚTOKY

Střela na střeva
Revolverový útok
Vzdušný revolverový útok
Do větru

↓, ←, ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
↑, ↓, ←, ⊕ + ⊕
↓, →, ⊕ + ⊕

KOMBA

Sériové komba 1
Sériové komba 2
Zvláštní komba 1
Zvláštní komba 2

⊕, ⊕, ⊕, ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕
↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕
⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕

Super komba

⊕, ⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕

Mistrovské komba

⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕ + ⊕

VZDUŠNÁ KOMBA

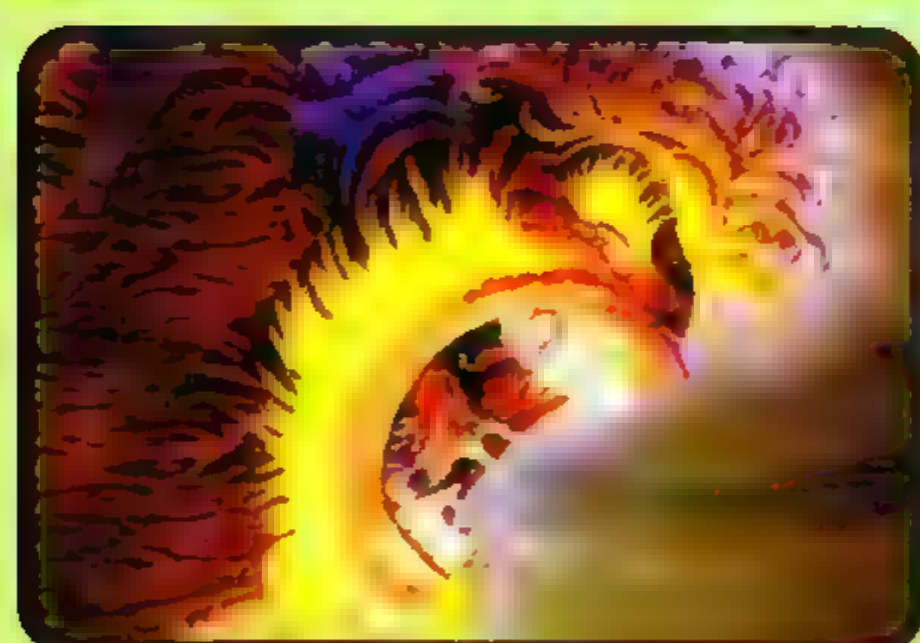
Sériové komba 1 ⊕, ⊕, ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕
Sériové komba 2 ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕
Zvláštní komba 1 ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕
Zvláštní komba 2 ↓, ←, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕ + ⊕

Super komba

⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕ + ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕

Mistrovské komba

⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕



SABRETOOTH

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★★★★

Obrana: ★

Obtížnost: ★★★★★

Sabretooth je rozložitá a silná postava, disponující zběsilými útoky a schopná zvláštními skoky snadno dostat své nepřátele. Bohužel je pomalý, a tudíž pro agilnější protivníky představuje snadný terč. Vzhledem k nedostatku obranných schopností je to postava pro hráče, kteří se dokáží s omezeným repertoárem postavit jakémukoli soupeři. Tedy skutečný oříšek.

Jak jej porazit: Nevolte krátké ani zvláštní útoky, protože hned po jejich dokončení byste byli bezbranní. Namísto toho se snažte držet z dosahu jeho smrtících pařátů a vždy před vzdušným kombem jej nejprve přeskočte.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Hrábnutí do prachu
Zrušené tělo
Zrušené tělo 2
Zrušené tělo 3
Špatné zacházení
Strojek na maso

↓, ← + ⊕
↓, ← + ⊕
↓, ← + ⊕
↓, ← + ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕
↑, ↓, →, ⊕

SUPER ÚTOKY

Oddech pro mutanta
Dráp jako kladivo
Buchar
Děsivá síla

⊕, ⊕, ←, ⊕
↑, ↓ + ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
⊕, ⊕, ←, ⊕

KOMBA

Sériové komba 1
Sériové komba 2
Zvláštní komba 1
Zvláštní komba 2

⊕, ⊕, ⊕
↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ←, →, ⊕ + ⊕
⊕, ⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕

Super komba

↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕

Mistrovské komba

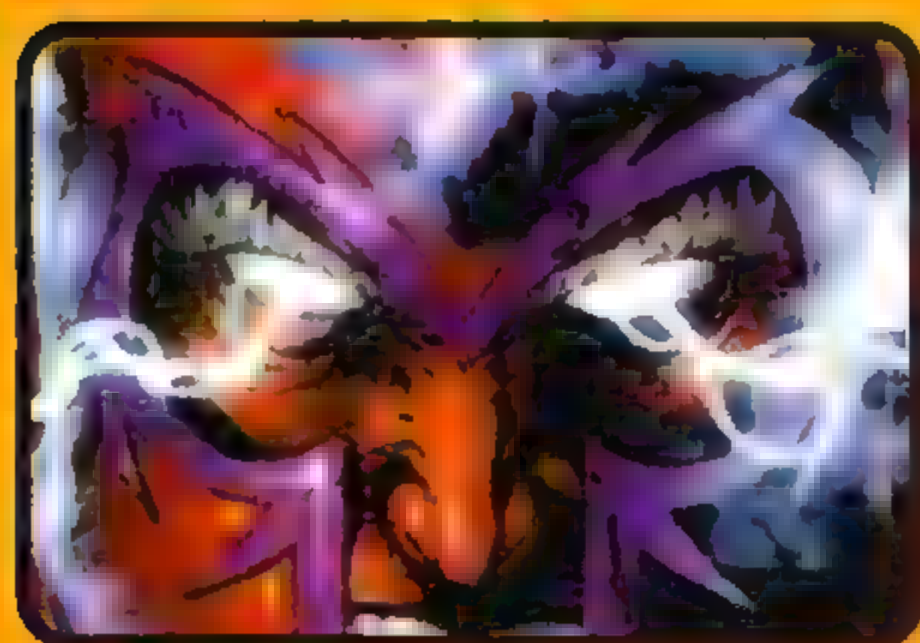
⊕, ⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ↓ + ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕
Sériové komba 2 ↓ + ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕
Zvláštní komba 1 ↓ + ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕
Zvláštní komba 2 ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕
Super komba ↓ + ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕

Mistrovské komba

⊕, ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕



MAGNETO

Styl: Boj ve vzduchu

Útok: ★★★★★

Obrana: ★★★★★

Obtížnost postavy: ★★★★★

Magneto dokáže bojovat na velmi krátkou vzdálenost účinnými kombami a magnetickými útoky, jimiž může nepřítele knockoutovat. Na obranu využívá svých schopností nepříteli manipulovat z dálky. Jeho ovládání je celkem pomalé, nicméně super útoky se zase provádějí velice snadno. S takovou silou se jen zřídka dostanete pod tlak a s protivníky si tak můžete pohrávat zcela dle libosti.

Jak jej porazit: Navzdory své síle Magneto nebojuje uvnitř, tak jej udržte na zemi a používejte co největšího počtu komb. Ale mějte se na pozoru, někdy z ničeho nic zaútočí účinně vrchem.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Magnetický výboj
Magnetický výboj 2
Magnetický výboj 3
Magno okouzlení
Magno okouzlení
Magno okouzlení
Silový náboj
Silový náboj 2
Silový náboj 3

↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕
↓, →, ⊕ + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕
←, → + ⊕ + ⊕

SUPER ÚTOKY

Hyper magnetický zdvihák
Elektromagnetický výboj
Útok na mozek

←, → + ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕
↓, ←, ⊕ + ⊕

KOMBA

Sériové komba 1
Sériové komba 2
Zvláštní komba 1

⊕, ⊕, ⊕
↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕ + ⊕
⊕ + ⊕, ↓, →, ⊕ + ⊕

Zvláštní komba 2 ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕
Super komba ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕, ↓ + ⊕

Mistrovské komba

←, → + ⊕ + ⊕, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕ + ⊕, ↓, →, ⊕

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ←, →, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕
Sériové komba 2 ⊕, ⊕, ⊕, ↓, →, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕

Mistrovské komba

←, →, ⊕ + ⊕, ↓, ←, ⊕ + ⊕, ↑, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕



HAVOK

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★☆☆

Obrana: ★★☆☆

Obtížnost: ★★☆☆

Havok je takový všeučel, má k dispozici slušná komba na boj zblízka stejně jako super útoky na dlouhou vzdálenost. Bohužel jeho SMI ukazatel se doplňuje strašně pomalu, takže často se dostává do sevření, pod tlak a prohrává.

Jak jej porazit: Držte jej pod tlakem rychlými útoky a záhy by měl padnout. Často používá pulzující detonace nebo kosmického výboje. Stačí se jim vyhnout a cesta k vítězství je otevřená.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Pulzující detonace
Pulzující detonace 2
Pulzující detonace 3
Senzační kopové komba
Senzační kopové komba 2
Senzační kopové komba 3
Chaos způsobující úder
Chaos způsobující úder 2
Chaos způsobující úder 3
Vzdušná pulzující detonace
Vzdušná pulzující detonace 2

SUPER ÚTOKY

Kosmický výboj
Vzdušný kosmický výboj
Univerzální roztátí
Mocná detonace

KOMBA

↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↑, ↓, →, ⊙
↑, ↓, ←, ⊙

↓, →, ⊙ + ⊙
↑, ↓, →, ⊙ + ⊙
←, →, ⊙ + ⊙
←, →, ⊙ + ⊙

Sériové komba 1 ⊙, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙
Zvláštní komba 1 ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙
Zvláštní komba 2 ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ↓ + ⊙ + ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙
Super komba ⊙, ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Master komba ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙, ←, →, ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙
Zvláštní komba 1 ⊙, ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙
Zvláštní komba 2 ↓ + ⊙ + ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙
Super komba ↓, →, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Mistrovské komba ←, →, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙



NIGHTCRAWLER

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★☆☆

Obrana: ★★☆☆

Obtížnost: ★★☆☆

Nightcrawler je asi nejlepší bojovník v celé hře, jeho chvaty jdou snadno naučit, a jakmile je zvládnete, mají skutečně ničivý dopad. Dokáže zmizet a objevovat se na různých místech, díky čemuž má i nejlepší obranu. Stejně tak je to bojovník, jehož akce lze nejméně předvídat. Je velice rychlý a dokonce i ty nejzákladnější chvaty mají několikanásobný dopad, takže můžete stavět celé řetězce nepřetržitých komb.

Jak jej porazit: Největším problémem tváří v tvář Nightcrawlerovi je jeho mizení. Nicméně před zmizením vždy na zlomek vteřiny jako by zamrzne - a tady musíte udeřit.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Bamf
Bamf 2
Bamf 3
Vzdušný Bamf
Seknutí na dálku
Seknutí na dálku 2
Seknutí na dálku 3
Zpáteční trajektorie
Zpáteční trajektorie 2
Zpáteční trajektorie 3

SUPER ÚTOKY

Oblíbená vycházka
Komba na dálku
Vysoko na nebi

KOMBA

Sériové komba 1 ⊙, ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙
Sériové komba 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙ + ⊙

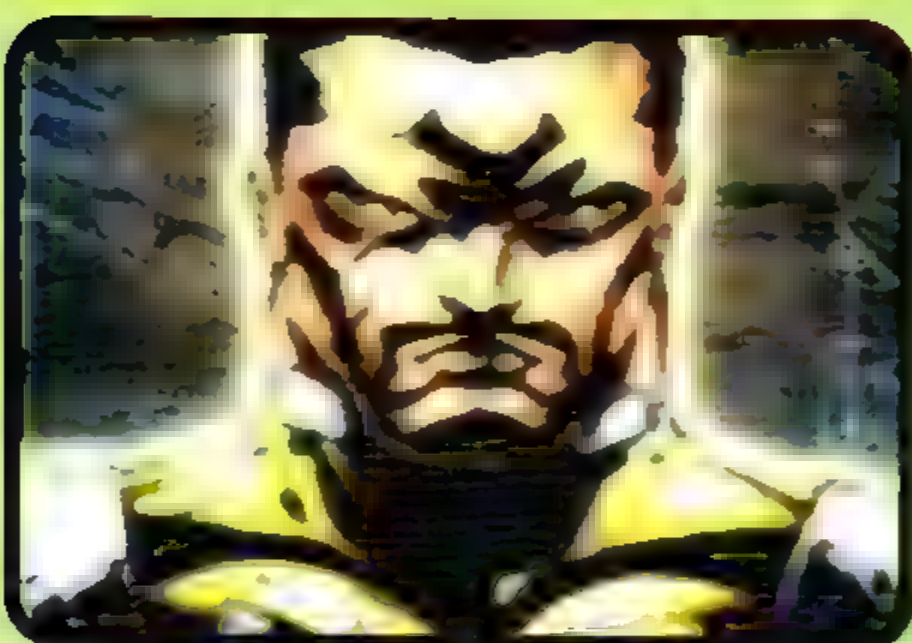
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↑, ↓, ←, ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙
←, →, ⊙
←, →, ⊙
←, →, ⊙ + ⊙

↓, ←, ⊙ + ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙

Zvláštní komba 1 ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Zvláštní komba 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Super komba ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Mistrovské komba ⊙, ⊙, ⊙, ↓ + ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ⊙, ⊙, ⊙, ↑, ⊙, ⊙
Mistrovské komba ↓ + ⊙ + ⊙, ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙



FORGE

Styl: Boj na zemi

Útok: ★★☆☆

Obrana: ★★☆☆

Obtížnost: ★★☆☆

Zvládnout Forge je pěkně těžké, proto každé vítězství s ním oceníte. Dokáže ustát ne jeden souboj zblízka, a jakmile zvládnete jeho pušky a granáty, snadno sejmete kohokoli a odkudkoli. Jeho komba, pokud jsou správně načasovaná, mají totálně zdrcující účinky a o zvláštních útocích ani nemluví.

Jak jej porazit: Nechte se zatlačit do rohu a pak zaútočte vzdušným kombem.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Vypuštění šrapnelu
Vypuštění šrapnelu
Vypuštění šrapnelu
Raketová střela
Raketová střela
Raketová střela
Pistole
Položení miny

SUPER ÚTOKY

Polo automatický
Hořící sud
Neutralizátor
Vnější orbit

KOMBA

Sériové komba 1 ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙ + ⊙
Zvláštní komba 1 ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙

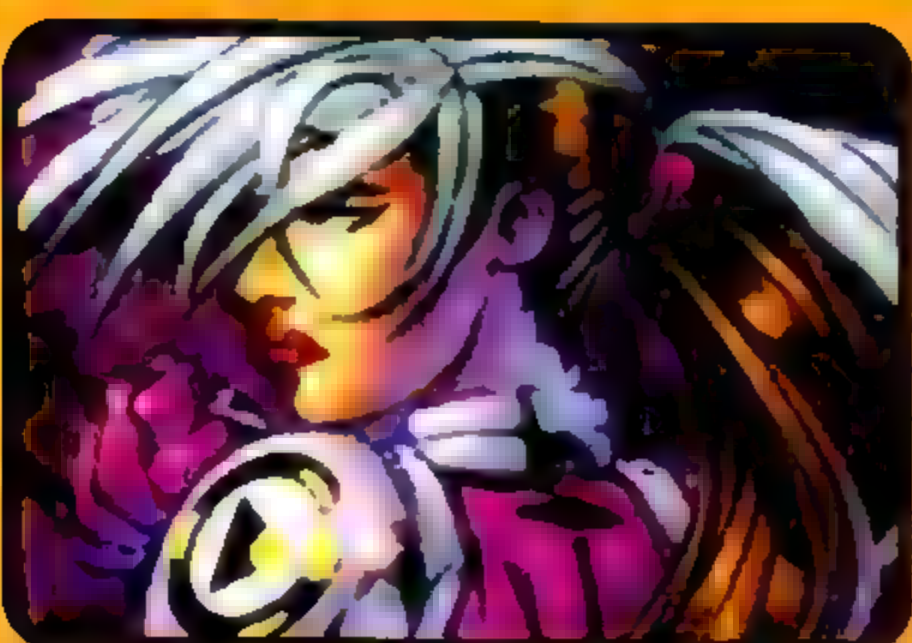
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙
↑, ←, ⊙

↓, ←, ⊙ + ⊙
↑, ↓, ←, ⊙ + ⊙
←, →, ⊙ + ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙

Zvláštní komba 2 ↓, ←, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Super komba ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Mistrovské komba ←, →, ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ↓ + ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Super komba ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙
Mistrovské komba ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, ←, ⊙ + ⊙



ROGUE

Styl: Boj ve vzduchu

Útok: ★★☆☆

Obrana: ★★☆☆

Obtížnost postavy: ★

Rogue má spoustu útoků a komb, které lze snadno zvládnout a způsobit jimi nepříteli značné škody bez většího vypětí. Její nejlepší obrannou technikou je zůstat ve vzduchu a neustále uhýbat před protivníkovými výpady.

Jak ji porazit: Komby a vzdušnými kombi souboj protahujte - při jednoduchých útocích ustoupí a pak podnikne protiútok. Když uvidíte, že se chystá vzít roha, jděte po ní kopem dřív, než vám unikne.

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

Rozražená čelist
Rozražená čelist 2
Rozražená čelist 3
Jižní kouzlo
Absorbovaná schopnost
Mrakodrapový lomeňák
Mrakodrapový lomeňák 2
Mrakodrapový lomeňák 3

SUPER ÚTOKY

Vysátí energie
K.O. úder
Zlámání kostí
Meteorický úder

KOMBA

Sériové komba 1 ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ⊙, ⊙, ⊙, ⊙
Zvláštní komba 1 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ↓ + ⊙ + ⊙

↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙ + ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↓, →, ⊙
↑, ↓ + ⊙
↑, ↓ + ⊙
↑, ↓ + ⊙ + ⊙

↓, →, ⊙ + ⊙
↑, ↓, →, ⊙ + ⊙
←, →, ⊙ + ⊙
↓, ←, ⊙ + ⊙

Zvláštní komba 2 ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Super komba ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ←, →, ⊙ + ⊙

Mistrovské komba

⊙, ⊙, ⊙, ⊙ + ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙, ←, →, ⊙ + ⊙

VZDUŠNÁ KOMBA

Sériové komba 1 ↓, ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Sériové komba 2 ↓ + ⊙, ↓ + ⊙, ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙
Special komba 1 ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙, ↑, ↓ + ⊙ + ⊙
Super komba ↓ + ⊙, ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙
Mistrovské komba ⊙, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙, ↑, ⊙, ⊙, ↓, →, ⊙ + ⊙, ⊙



Jde po vás mafie nebo policajti? Tak to asi budete potřebovat píchnout...



Výběr levelu

- SETKÁNÍ S FREDDYM str. 62
- BACHA NA FIZLY str. 62
- KÁMOŠI Z KRIMINÁLU str. 63
- JÍZDA PO TURÍNĚ str. 64
- ÚNIK str. 65
- ČERVENÁ, BÍLÁ A MODRÁ str. 66
- K DOMOVU str. 66

Čajíček

Abstrakt

THE ITALIAN JOB

K DOSAŽENÍ MISTROVSKÉ TŘÍDY POTŘEBUJETE:

- Lásku k Mr Beanovi ☒ Styky s podsvětím ☒
☒ Sluneční brýle ☒ Kuchaře ☒



ZNALOSTI

Opravdu umíte všechny silnice, dálnice i postranní uličky nazpaměť?



1) CESTY

Před první misí v každém městě skočte do auta a projedte si město, abyste se s ním pořádně seznámili a také objevili cesty, které se vám budou později náramně hodit pro splnění úkolu, případně pro útěk z místa činu. Každé město má své vlastní cestičky, skoky i zajímavá místa. Strávit chvíli nad mapou se vám bohatě vyplatí - záhy zjistíte, že se vám po městě jezdí mnohem snadněji.

2) TAJEMSTVÍ

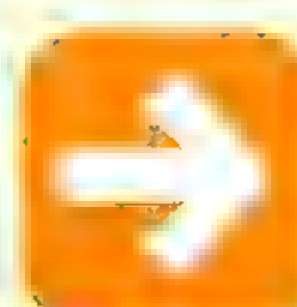
V téhle pohádce o dvou městech jsou dvě hlavní tajemství. V Londýně to je smetiště, v Turíně testovací okruh v automobilce. Obě místa najdete na mapě a obě mají své minihry.

3) ÚKOL NA SMEŤÁKU

Do skrytého místa v Londýně se dostanete tehdy, když se vás v pátem kole závodu okolo smetiště pokouší předjet jiné auto. Připadá-li vám to poněkud složité, můžete zkusit najet na rampu a zeď prostě přeskocit... nebo lze taky samozřejmě jet bránou!

4) TESTOVACÍ OKRUH V TURÍNĚ

Nachází se v jižní části města a můžete si tu stříhnout takovou časovku na tři kola. Až na okruh pojedete, vezměte to ze západu, protože obě silnice ze severu jsou slepé. Zkuste tam ve svém Mini překonat náš rekord 1:13:18. Jo, a na tu rampu se vykašlete, akorát si o ni rozbijete auto - k lepšímu času vám určitě nepomůže.



NEVŠEDNÍ JÍZDA

Chcete-li být skutečně dobrým řidičem, musíte se dokonale přizpůsobit právě tomu vozidlu, které se vám podařilo čórnout. Většina dostupných autáků je celkem obratná, nicméně některá auta, například Land Rover nebo autobus, jsou pomalá a neohrabaná. V případě těchto dvou se snažte předem odhadovat zatáčky a prudce zatáčejte jenom tehdy, nebudete-li moci opravdu jinak. Bezpečně dojet na místo určení je obvykle důležitější než najít tu nejkratší cestu.

Co se týče rychlejších aut typu Mini, vždycky v ostré zatáčce pořádně dupněte na brzdy a hned potom znovu skočte na plyn, aby se auto dostalo do řízeného smyku.



OTEVŘENÉ OČI

Na ulicích Londýna i Turína vás čeká nejedno nemilé překvapení, z nichž většinu mají na triku proslulí sváteční řidiči. Jistě je znáte z vlastní zkušenosti: plato vajíček za zadním sklem a šinou se jak s hnojem. Nebezpečnější jsou o to víc, že vás vůbec neberou na vědomí, a tak jediný způsob, jak se od nich nenechat vytočit do maxima, je prostě a jednoduše neplést se jim do cesty. To znamená pořádně se rozhlížet a dávat bacha na auta stojící na křižovatce - tihle řidiči se sice neobtěžují s blinkry, ovšem semaforey se řídí doslova otrocky. To samozřejmě můžete vhodně využít - třeba tak, že to stříhnete přímo před ně a oni pak naboří policajty. Na druhou stranu policejní auta jsou nezníčitelná, takže to vlastně ani nemá cenu zkoušet.

PRONÁSLEDOVÁNÍ

Uvidíte pěkně v barvě, jak to fízl do zdi narve!

1) POLICAJTI

Turinští policajti zrovna moc rozumu nepobrali, a naštěstí ani ti londýnští. A jelikož proti sobě máte takto indisponovaného soupeře, máte na výběr hned několik velmi dobrých způsobů, jak jim to pořádně natřít.

2) VYHÝBEJTE SE

V *The Italian Job* policajti nepatrolují po městě - stojí na svých stano-
vištích, pokuřují si a čekají, až se kolem nich proženete. Díky tomu se jim ovšem samozřejmě snadno vyhneme - stačí si zjistit, kde obvykle postávají a pak se inkriminovanému místu vyhnout.

3) ZÁTARASY

Někdy ovšem dojde fízlům trpě-
lost a postaví na silnici zátarasy. Budete-li mít potřebnou dávku štěstí, podaří se vám projet, proto-
že mezi bariérou a chodníkem je vždycky mezera. Tato taktika má ovšem neblahý důsledek, že záhy budete mít v patách celou armádu policajtů. Nebo to můžete jednoduše prosmažit bariérou, ale to je do-
cela riskantní, protože jakýkoli kon-

takt s jiným autem bude okamžitě znamenat vaše zatčení. Nejlépe uděláte, když se budete chovat ja-
ko spořádaní občané a bariérám se jednoduše úplně vyhneme.

4) LIKVIDACE

S hochy od mafie to bude těžší. Ti vás totiž nechtějí dostat za mříže, ale jednoduše a prostě dostat. Za-
tímco policajti vás budou jenom honit, mafiáni se vás pokusí sestře-
lit ze silnice. Není to ale až tak hrozné - tihle týpci jsou od Cosa Nostry, takže prostředí moc dobře neznají. Až se na vás nalepí, při-
pravte jim nějakou drsnou honičku po náměstích a nákupních zónách, ono je to brzy přestane bavit. Ale neujíždějte nikam daleko, hodte pár ostrých zatáček kolem náměstí a je to.

5) MÁME VAŠE ČÍSLO

Když se k vám policajti dostanou příliš blízko, vezmou si zápisník a zapíší si vaše číslo. Naštěstí podle všeho nějakým mizícím inkoustem, protože když se propletete dopra-
vou a vzdálíte se jim, číslo zase zmizí.



pokračování ze strany 11

CO BYSTE
UDĚLALI VY?

A Zvolená volba



OK, takže ve svém vyřešákovaném žlutém sportáku vypadáte skvěle, ale je jen otáz-
kou času, kdy se vás poldové pokusí za-
stavit pro vysokou rychlost. A co se stane
pak? Z vašeho krásného auta zbude jen
hromada šrotu a vy vypadáte jako blb. Ve
hře, kde fakt, že vypadáte nenápadně,
znamená poloviční úspěch, to vážně nebyl
dobrý nápad.

Zkuste znovu!



Řidičák

Umíte vůbec jezdit? Tak nám to
dokažte nebo to zkuste ještě jednou.

Jak jste si vedli

0 - 30
Břídile!!!220 - 270
To je bomba40 - 210
Dobrý280 - 370
Král lupičů

Hotovo! 10 bodů

Staveniště (Londýn)

Tuhle hromadu písku snadno najdete -
je hned vedle výchozího bodu, nicméně
tahle jízda není zrovna moc zábavná



Hotovo! 20 bodů

Skok ze střechy (Londýn)

Nachází se na stejném místě jako skok
v parku (viz úkol za 40 bodů), skáče-
te pomocí rampy



Hotovo! 30 bodů

Stoka (Turín)

Stoky jsou klíčovou částí únikové cesty
A jak je najdete? Jedte prostě na par-
koviště



Hotovo! 30 bodů

Rampa na stadionu (Turín)

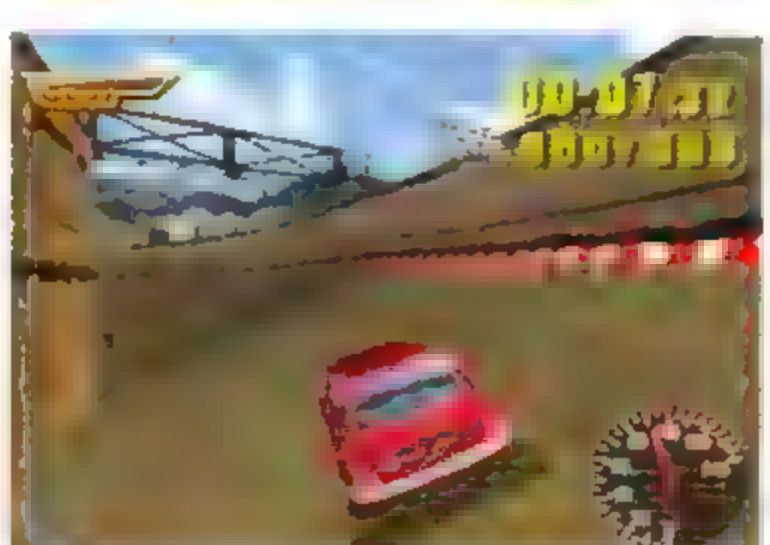
Na jihu Turína se nachází tahle skvělá
úniková cesta, máte-li ale už poškoze-
né auto, dopad by nemuselo ustát



Hotovo! 40 bodů

Skok v parku (Londýn)

Jedte do toho nejjužnějšího parku poblíž
budovy parlamentu a tam najdete tu-
hle rozkošnou rampičku



Hotovo! 40 bodů

Testovací okruh (Turín)

Da š! hezká italská záležitost, tentokrát
v jižní části města. Kde přesně leží,
snadno najdete na mapě



Hotovo! 50 bodů

Nákupní centrum (Turín)

Rozkošná odbočka, skvělá, když chce-
te setřást pol. carity. Vjezd je skrz nena-
padně dveře ve zdi.



Hotovo! 50 bodů

Skok s autobusem (Alpy)

Když to s autobusem pořádně rozfofru-
jete, možná se vám podaří propast
bezpečně přeskocit



Hotovo! 100 bodů

Vítězství v závodě po smetáku

Tohle je přesně ono, třešnička na dortu v našem testu. Tenhle červený bourák
možná vypadá trochu použitě, ovšem nenechte se mýlit, je rychlý jak ďábel. V
tomhle závodě máte šanci jen tedy, podaří-li se vám získat nejnadanější káry

LONDÝN – S fízly za zády

Tady se z vás musí stát rodilý Londýňan, jinak nemáte šanci.

MISE 1

VELVYSLANCOVO AUTO

Když jedete zpět do města, číhají na vás po cestě fízlové, takže co nejrychleji zajedte do garáže, projedte kolem brány, dejte se první doleva, kolem další odbočky a hned tou následující zahněte znovu doleva. Tak se zbavíte policajtů a po zatočení doprava jste na konci mise.



MISE 2

SETKÁNÍ S FREDDY

Prolétněte mezi dvěma stříbrnými budovami a kolem skladiště, které je poblíž. Nejezděte přes most, ale smažte to směrem na King's Cross a pak vyjedte po schodech nahoru.



LAND ROVER

Charlieho Land Rover čeká v téhle garáži v misi 4. Pokud se sem nedostanete včas, budete muset mazat na vlak na King's Cross.

SKRYTÝ SMETÁK

Buď můžete přeskočit plot, anebo projet hlavní bránou. Uvnitř je to celkem nuda, ovšem venku si můžete stříhnout další závod na pět kol.

NÁDRAŽÍ KING'S CROSS

Cíl mise 2 a docela užitečný orientační bod. Odtud jedte doprava a pak dolů - narazíte na jeden z velmi užitečných skoků.



CVOKÁRNA

Tady si dejte bacha, abyste neměli nikoho v patách. Nejsou tu únikové cesty.

PARLAMENT

Záruka demokracie a překážka pro prchajícího kriminálního. Všude je plno policajtů, takže se moc nepřibližujte.

MISE 3

BACHA NA FÍZLY

Protože máte poliše nestále v patách, co nejrychleji sjedte z hlavní silnice a dejte se úzkou silničkou směrem k nemocnici. Ale pozor, nepřibližujte se k parlamentu, nečekají tam na vás sice poslanci ani jiná nepřijemná havěť, ale další fízlové.



MISE 4

SPECIÁLNÍ DORUČENÍ

Vyjedte z vězení a projedte kolem staveniště. Pak zatočte vlevo a poté hned doprava, což je nejrychlejší cesta ke garážím. Na cestě zpět se dejte ulicí vlevo a potom klidnou uličkou, abyste se vyhnuli číhajícím policajtům.



Jako Superman

Tajemství, které se objeví v režimu volné jízdy - dětská klouzačka. Srovnáte si auto, najedete na ni a letíte jako Superman. Geniální!



Legenda

2 Číslo mise

MISE 5

ŠIKOVNÝ BILL

Bill jede po vytyčené trase vedoucí nalevo od vězení a dá se první doprava. Pravá ho baví, protože i v parku zahne prudce doprava a potom znovu doprava. Po několika metrech to stříhne mezi dva autobusy doleva, projede vedlejší uličkou a na jejím konci zahne zase doprava. Jakmile vyjede na hlavní, zpomalí, a právě to je ta pravá chvíle začít do něj narážet.



Hop, hop

Chcete-li si to doopravdy užít, skočte v plné rychlosti z téhle střechy. Kamera začne působivě objíždět vaše auto a vy se na celou věc díváte zpomalene. Fakt pecka!



MISE 6

KÁMOŠI Z KRIMINÁLU

Jakmile vylomíte dveře a naberete vězně, vyjedte z vězení stejnou cestou, jakou jste přijeli a okamžitě se dejte doleva. Potom jedte dál, držte se vpravo a projedte zátařasy. Jedte dál, na příští křižovatce se dejte doprava, objedte kostel a nezpomalujte. Land Rover sice není kdovíjak rychlý, ale budete-li mít dostatek štěstí a pevné nervy, podaří se vám ujet.



MISE 8

JÍZDA VELKÉHO WILLIAMSE

Toto je poměrně riskantní cesta, ovšem nakonec není zas tak těžká, jak to vypadá - jenom musíte udělat vše pro to, aby autobus dojel na místo určené na mapě nepoškozen. Potíž je v tom, že není ani zdaleka tak obratný jako Mini a je třeba být po cestě hodně obezřetný. Zprvu jsou ulice celkem prázdné, takže musíte dávat pozor jen na auta vyjíždějící z vedlejších ulic. Je zde ale zádrhel v podobě velké šipky, která vás navede na most - tudy nejezděte, protože autobus je na to příliš neohrabaný. Místo toho jedte stále dál po hlavní až ke křižovatce, tam zatočte do tunelu a poté kolem nádraží. V tom případě ale musíte jet ještě opatrněji, protože na úzkých předměstských uličkách se všemi těmi zaparkovanými auty je strašně málo místa.



MISE 7

HONIČKA

Dave to švihá po hlavní ulici, pak to dvakrát vezme ostře doleva. Dávejte bacha, protože předtím, než bourák znovu dvakrát ohne doprava, se vás pokusí natlačit do autobusu. Po tomhle náročném začátku je to pak už pohodovější, jenom dávejte pozor na zábradlí, telefonní budky a lavičky v parku, protože Dave dělá všechno proto, abyste to do něčeho naprali. Až se dostanete přes most, dejte pozor na ostrou zatáčku doprava, poněvadž vprostřed silnice je přechod. Jakmile zvládnete tohle, stačí rychle zatočit doleva a měli byste být v pohodě.





TURÍN – Co takhle výlet do Turína?

V tomhle velkém městě se lehce ztratíte, takže mapa se fakt šikne.

MISE 9

JÍZDA PO TURÍNĚ

Jedte po dálnici, mezi kužely a na prvním exitu dolů - tady na vás už čekají mafiáni. Ty setřesete tak, že vyjedete po schodech na náměstí. Další ulicí se dáte doleva a dostanete se na místo, odkud jste vyjeli, ale bez pronásledovatelů. Pokud po vás stále půjdou, celý proces opakujte.



MISE 10

POSEDLÍ MAFIÁNI

Až dokončíte první část mise, vyhněte se mafiánům po bahenní rampě, s jejíž pomocí přeskóčíte plot, dostanete se na hlavní silnici a šup zpět na letiště.



TURÍNSKÉ LETIŠTĚ

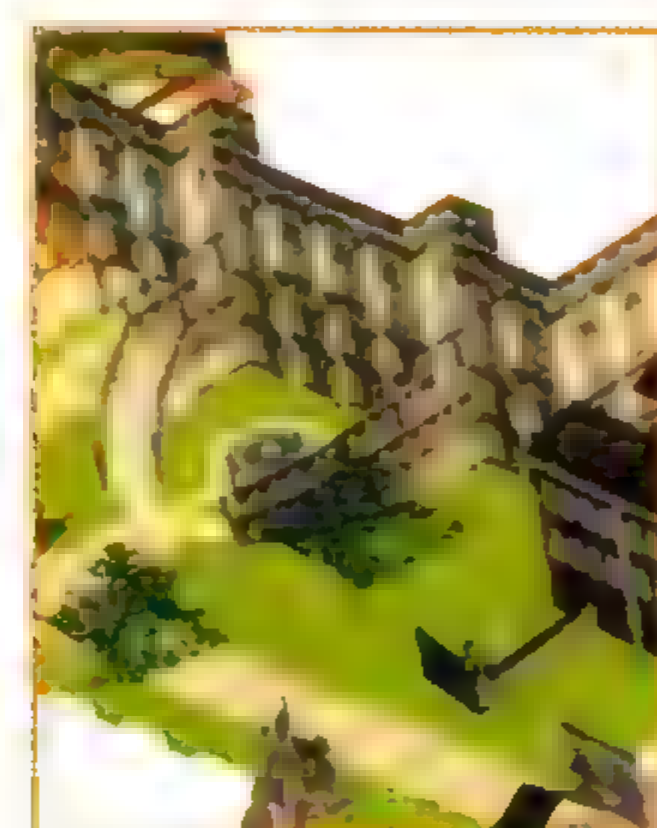
To je cíl mise 2. Pomocí bahenní rampy se přeneste přes plot a po šotolinové cestě dojedete zezadu až k sídlu.

DISPEČINK

Výtečné místo, kde lze bez problémů uniknout ze sevření. Hezky si to tu okoukněte, protože při nejmenším ve třech místech se sem dostanete.

SÍDLU

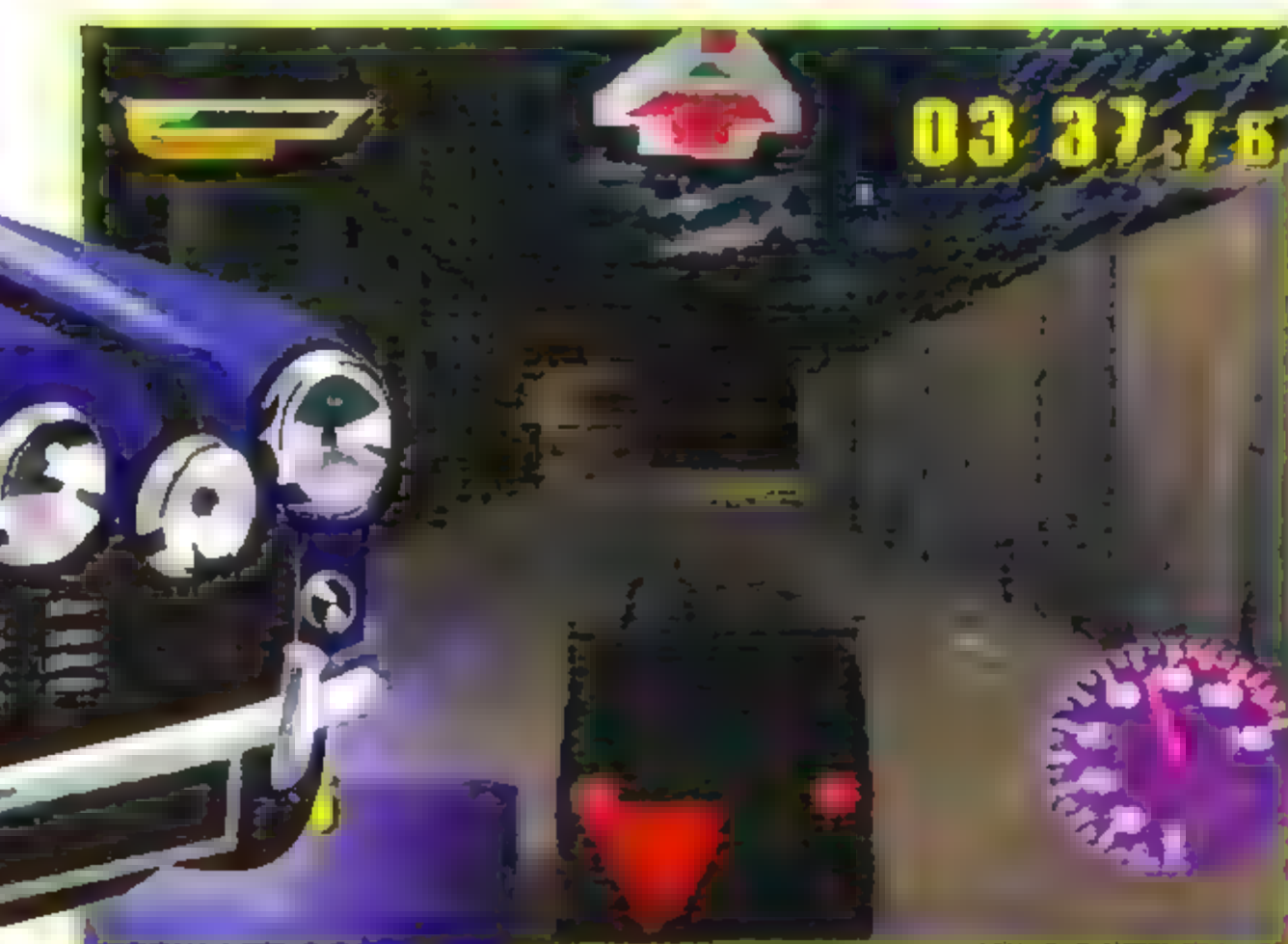
Tady budete v Turíně bydlet. V parku kolem jde taky celkem pohodlně setřást dotěrné pronásledovatele.



MISE 11

ŠILENÝ PROVOZ

Otočte to čelem vzad a držte se na hlavní silnici, zatočte až na čtvrté křižovatce. Tak se vyhněte policajtům a nechte si otevřenou cestu k parkovišti a elektrárně. Při útěku jedte první ulicí doleva a hned další doprava. Abyste se dostali do bezpečí, použijte velkou rampu u stadionu.



MISE 12

KAMERY

Charlie sice chce, abyste sejmuli dvacet kamer, nicméně poblíž výchozího bodu je jich ve skutečnosti třicet. Všechny jsou označené na mapě nahoře, takže když budete mít náladu, můžete je vypnout skutečně všechny.



ny. Přišli jsme na to, že úplně nejrychlejší způsob je jet od startu přímo rovně až na úplný konec náměstí a potom zahnout doleva. Odtud jedte rychle k řece a tam zatočte doleva - jenom na téhle cestě narazíte na osm kamer.

MISE 13

KONVOJ

Čas vás tlačí, takže neztrácejte cenné sekundy nějakým blbnutím s policajty. V praxi to znamená: držte se od nich dál po celou misi. Hned po startu levelu jedte od sídla nalevo a pak dál přes kruhový objezd na dálnici. Hned z ní ale na prvním exitu zase sjedte - takhle se dostanete k prvnímu bariéram. Nezkoušejte je ovšem projet, namísto toho zahně-

te hned první doleva, pak doprava a znovu doprava. Tak se dostanete znovu na svou trasu, ale hlavně před další blokádou. Tentokrát zahněte doleva až na konci ulice a policajty objedte (myslíme samozřejmě v autě). Teď se už akorát stačí vymotat z dopravního chaosu, který jste ostatně zavini-li především vy sami, a jet na náměstí - tím tato mise skončí.



Legenda

- 2 Číslo mise
- Kamera

Jako Superman

Máte-li alespoň trochu všímavé odvahy, můžete si v plné rychlosti zaskákat ze střechy na střechu. Ale pozor! Při těchto manévrech se zatáčí zatraceně těžko!



MISE 14

ÚNIK

Další případ situace, ve které musíte jet za voličem, tentokrát to ovšem trvá nějakých šest minut. Nejprve sledujte druhé bílé Mini, protože to jede snadnější a přehlednější cestou - hlavně je tu míň skoků a odboček.

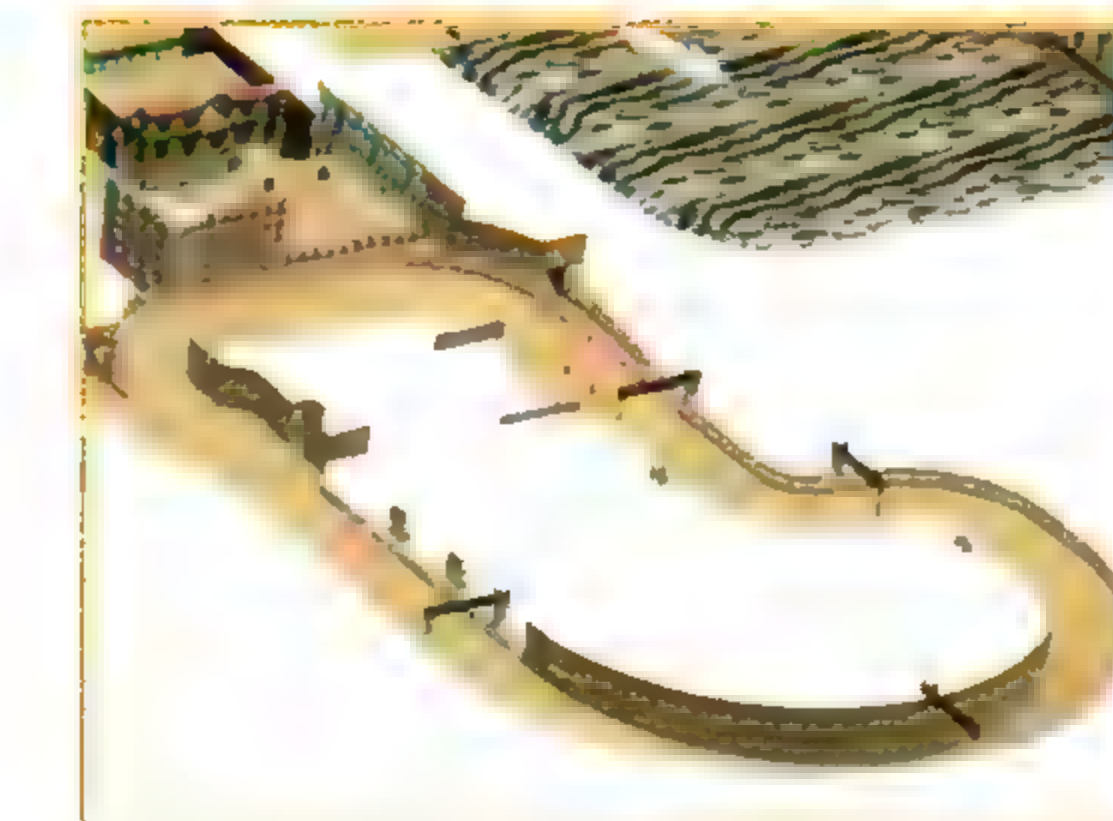
U ramp dávejte především pozor, jakou rychlostí na ně najíždí auto před vámi. Jinak je lepší moc neskákat, protože jakýkoli karambol vás zdrží a připraví o cenné sekundy, což nakonec může vážně ohrozit celou misi. Sečteno a podtrženo - jedte opatrně a používejte brzdy!

Také mějte na paměti, že auto máte stále pod kontrolou, a to i ve střihaných scénách - všechny škody na autě půjdou na vrub vám. Dávejte proto pozor a nezmatkujte, když ztratíte vozy před sebou - šipky vás spolehlivě navedou.



JEZ

Pokud poldové blokují mosty, jediná cesta přes řeku vede tudy. Držte se nahoře, kde je mělkina.



TAJNÝ OKRUH

Cesta přes střechu vás zavede právě sem, kde si můžete jen tak pro radost zazávodit. Sem se dostanete také v režimu The Getaway.

NÁKUPNÍ CENTRUM

I pod střechou se dá pěkně řádit - tohle místo je toho nejlepšího důkazem, ale jako unikovou cestu to raději nepoužívejte.

PARKOVIŠTĚ

Hodně zábavné místočko, užitečné jako uniková cesta a dostanete se odtud i do stoky. V režimu volné jízdy máte ale smůlu.

ELEKTRÁRNA

Zadní cesta je jediným způsobem, jak se dostat ke zdroji elektriny. Ale zpátky je to těžké.

RAMPA

To je samozřejmě špičkový způsob, jak vstít roha, ale s pomalejšími kamerami to musejí pořádně rozjet.



ALPY – Obtížnost stoupá

Náročná a krivolaká cestička domů.

Legenda

2 Číslo mise

Balvany



MÍSTO SETKÁNÍ

Stačí dojet k těm týpkům na straně, zbytek obstará pěkná střihaná scéna.

SKÁLY

Před padajícími kameny zpomalte, protože by vám mohly autobus pěkně rozbít.

MAFIE

Jedte k divně zaparkovanému autu, uvolněte se a vychutnejte si scénu.

Hop, hop

Riďte se naší radou - když pořádně sešlápnete plyn a pojedete v Alpách jak cvoci, skončí to jen špatně. Silnice jsou zde velmi úzké a plné ostrých zatáček, navíc vás časem čekají i padající kameny. Je lepší jet o něco pomaleji, precizně a opatrně. Bohatě se to vyplatí.



SKOK NA MOSTĚ

Autobus z toho nevyskočí nejlip, ale vypadá to dobře. Možná i ušetříte několik sekund, když pojedete opatrně.

ZKRATKA

Neušetříte tím mnoho času, ale pokud vás přitahují smrtelné skoky s autobusem, jděte do toho. Všechny problémy jdou ale na vaši hlavu.

16



MISE 16

K DOMOVU

Důkazy jsou zničeny, zlato je v bezpečí, policajti bezradně bloudí po Turíně, je vymalováno. Teď už zbývá akorát se vyhnout mafiánům a zlato bezpečně dostat za hranice.

Ani zde ale nemáte času nazbyt, navíc cesta je dost úzká, takže musíte být přesní a rychlí, abyste to všechno stihli včas. Nemůžete si

dovolit to s autobusem někde naprat a pak couvat, protože na to prostě není čas.

Autobus je navíc pomalý a těžkopádný, takže se snažte co nejlépe používat brzdy, abyste ztratili co nejméně času. Vždycky na ně několikrát klepněte před esíčky v tunelu, jinak ztratíte správnou stopu a budete muset couvat. Stejně tak když

se na vás začne řídit kamení - je lepší hupsnout na brzdy než riskovat, že vás balvan trefí nebo že se mu pokusíte vyhnout a zřítíte se ze srázu. Tak jako tak, dávejte jen bacha, abyste s autobusem něco neudělali. Nehledejte ani žádné zkratky, je to zbytečné, protože tu je jen jedna a na ní musíte skákat!



MISE 15

ČERVENÁ, BÍLÁ A MODRÁ

Tenhle level je těžký, až z toho jde člověku hlava kolem - a není tu bohužel žádná zvláštní technika, kterou byste si mohli pomoci. Navíc nepotřebujete ani mapu, protože to celé je jedna rovná silnice. Jediným způsobem, jak dosáhnout úspěchu, je zkoušet to znovu a znovu.

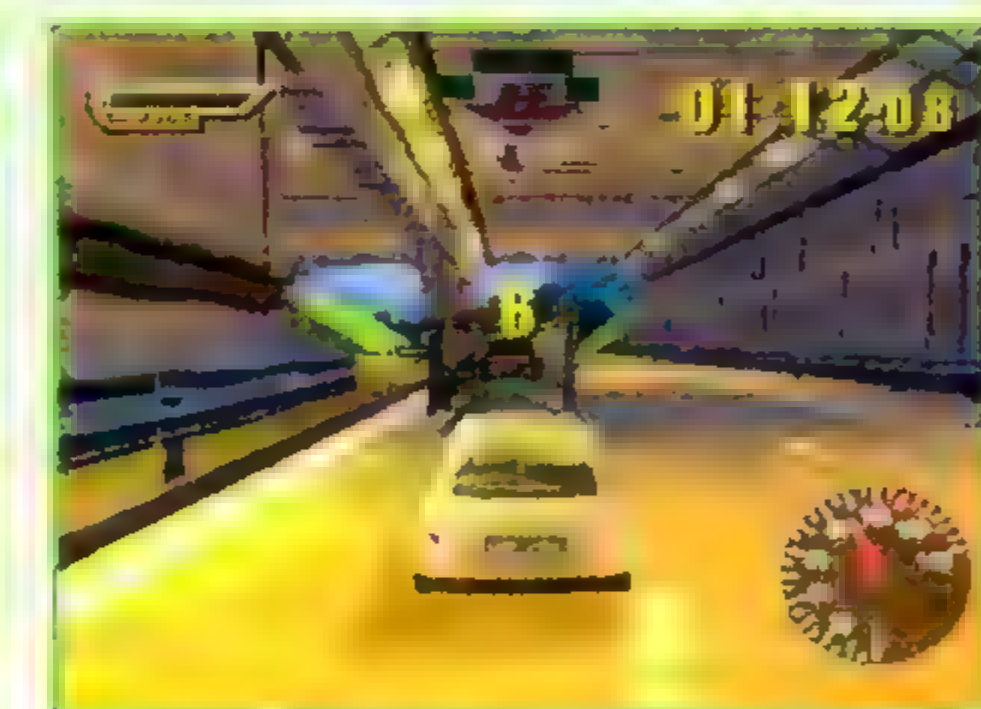
Potíž je v tom, že všechna tři Mini musíte dostat na autobus, takže i když se vám podaří zvládnout jedna, ta ostatní dvě jsou pěkná fuška.

Misi začněte tím, že auta hezky srovnáte tak, aby byla přesně za autobusem a rampy používejte jako svého průvodce. Pak se snažte dostat tak blízko, aby se před vámi objevila obrovská pětka, a držte si tuto pozici,



dokud na počítadle nenaběhne nula. Budete co nejrychleji mačkat křížek, abyste udrželi stejnou rychlost jako autobus a dostali se nahoru.

U dvou zbývajících aut je to mnohem těžší, protože autobus se začne motat ze strany na stranu a cesta je krivolaká. To znamená, že musíte přesně kopírovat jeho pohyb - nejlepší je počkat si na tunel nebo na most, kde musí jet dostatečně dlouhou dobu rovně.



Pekelný disk

Ⓐ HRATELNÁ DEMO Ⓞ VIDEO ✕ SOUTĚŽE □ SLÁVA

Vstupte!

45



Vol. 2

Official MK
PlayStation
MagazineCD



Vítejte na dalším disku plném bombastických demiček! Tento měsíc máte opravdu štěstí, protože zde pro vás máme hned 19 hratelných kousků, z nichž 11 jsou prakticky plné hry. Začínáme s *X-Men: Mutant Academy 2* a *Spider-Man 2: Enter Electro* od Activision. Poté můžete okusit disneyovskou adventuru *Atlantis* a několik klasických kousků: *Wipeout 3*, *Tekken 3* a *Coolboarders 2*. Kromě toho na vás čekají ještě *Aladdin* a *FIFA 2002*. A kdyby vám ani toto nestačilo, můžete si pochutnat na nových lahůdkách Yaroze. A samozřejmě taky zasoutěžit o naše ceny.

Man 2: Enter Electro od Activision. Poté můžete okusit disneyovskou adventuru *Atlantis* a několik klasických kousků: *Wipeout 3*, *Tekken 3* a *Coolboarders 2*. Kromě toho na vás čekají ještě *Aladdin* a *FIFA 2002*. A kdyby vám ani toto nestačilo, můžete si pochutnat na nových lahůdkách Yaroze. A samozřejmě taky zasoutěžit o naše ceny.

CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když nahrajete hru. Disk šoupnete do svého PlayStationu a pak se pomocí šipek pohybujete skvostrým menu. Volbu provádíte stiskem ✕. Po dohrání některých titulů budete muset konzolu restartovat.

Disko-lečba

Zabalte problémový disk do obálky a pošlete zpět na tuto adresu Oficiální Český PlayStation Magazín, Omega Publishing, Bubenské nábřeží 306, 170 04 Praha 7. My jej vyzkoušíme, a pokud je skutečně vadný, zašleme vám obratem jiný.



Spider-Man 2: Enter Electro

HRAJTE! Je na čase, aby náš chytrý a mrštný superhrdina napravil příkoří světa. Nalistujte stranu 70 a nandejte jim to!

Liga mistrů

SOUTĚŽTE!

Rozšířený seznam nejlepších pařanů ve světě PlayStation - jste tam i vy? Na straně 80



Vyhrajte hry

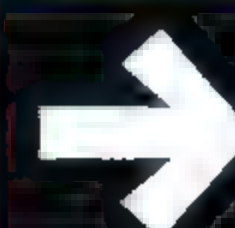
VYHRAJTE!

Výjimečným výkonům se dostane odměny, zde ve formě hry a úchvatného certifikátu.



OTOČTE LIST, NA DRUHÉ STRANĚ VÁS ČEKÁ ŽHAVÁ AKCE!

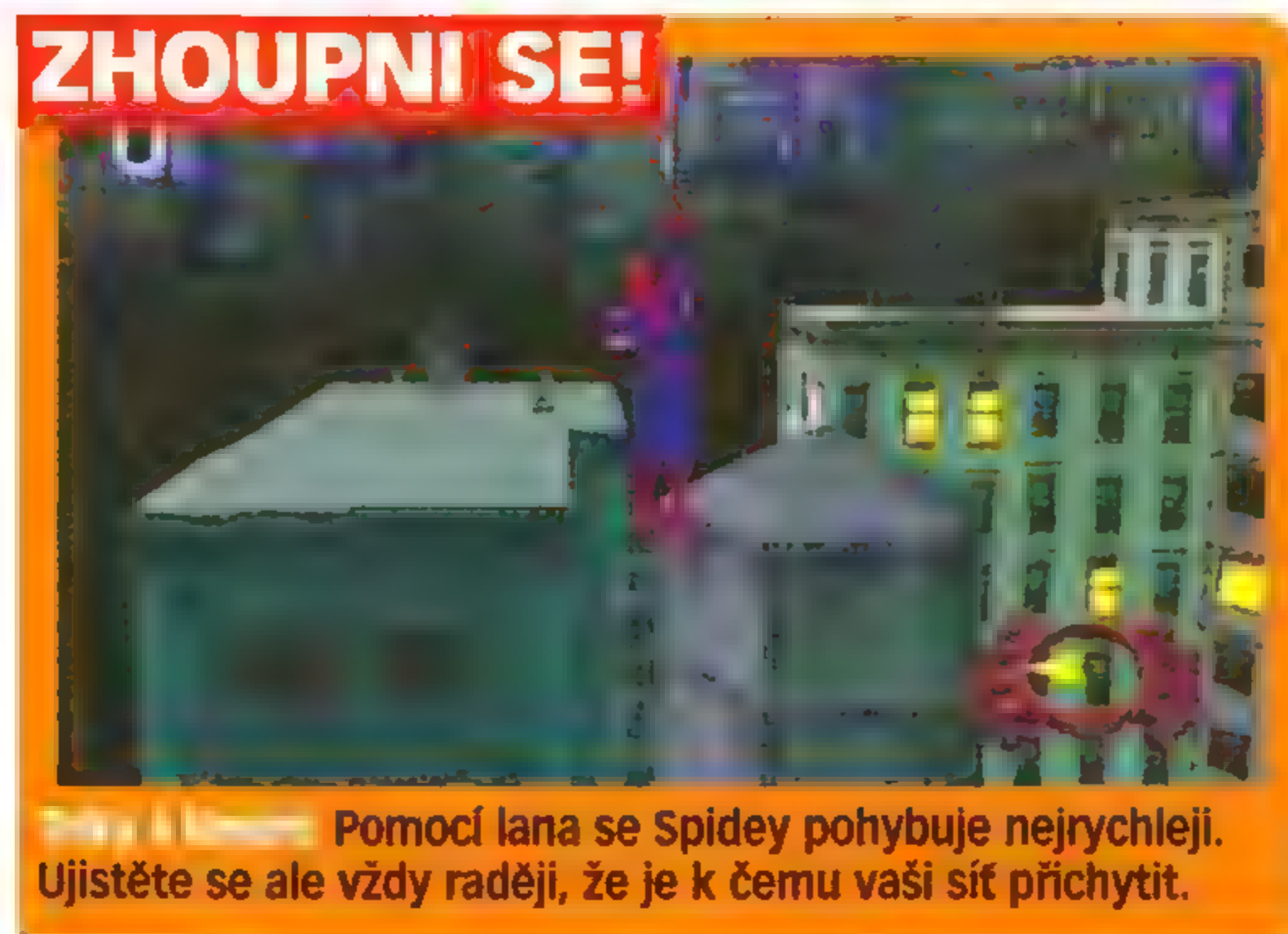
X-Men Mutant Academy 2 str. 72 • Disney's Atlantis str. 72 • Wipeout 3 str. 73 • Tekken 3 str. 75 • Cool Boarders str. 75 • 11 her Net Yaroze str. 76 • Aladdin str. 78 • FIFA 2002 str. 78





PEKELNÝ DISK

Spider-Man 2: Enter Electro



HRAJTE! „Dělejte vše, co dělá pavouk - tedy kromě požírání much a lezení lidem v noci do pusy.“

Spider-Man 2: Enter Electro

Oficiální
Top Demo!

ŽÁNŘ AKČNÍ ADVENTURA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL ACTIVISION • PSM SKÓRE 9/10, PSM43 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE PĚT VELKÝCH NEPŘÁTEL, VÍCE NEŽ 30 LEVELŮ

Vstupte

CO UVÍZNE V SÍTI

→ Ve dne jste Peter Parker, uznávaný fotograf deníku *Daily Bugle*, v noci na sebe natáhnete červeno-modrý kostýmek a stává se z vás... klaun Koko, bavič dětí, plat 25 babek na hodinu, k mání pro svatby, párty, obřady. Pak se vrátíte domů, navlečete si na sebe jiný model a rázem je z vás... úžasný Spider-Man.

Tato noc vypadá jako každá jiná - hlídka na střeše, setkání s kolegou superhrdinou jménem Beast, několik pobudů, kterým je potřeba vysvětlit základy slušného chování. No jo, jenže pak se to všechno najednou rozjede...

V našem exkluzivním spidermanovském demu se před vámi otevrou čtyři obrovské části města, kde si můžete zaskotačit, přičemž vše začíná se zaučovací lekcí, kde se vás Beast zasvětil do tajů vašich super schopností. Po lekci skákání po střechách mrakodrapů se snesete na ulici, kde si musíte nějak poradit s pumou v autě, uhasit požár v kavárně a zlikvidovat pouliční ozbrojený gang. Vzápětí přichází zpráva, že se do města vrátil Shocker, a tak musí milý Spidey vyrazit do své první akce, aby se dostal do lotrovy skrýše, zlikvidoval jeho těžce ozbrojené pochopy a vyvinul vskutku nadlidské úsilí nutné k zneškodnění mocného Shockera dříve, než vybuchne jeho pekelná nálož. Myslíte, že na to stačíte? ●



OVLÁDÁNÍ

- | | |
|--------|---|
| D-pad | pohyb |
| △ | pletení pavučiny |
| ⊙ | úder |
| ⊙ | kop |
| ⊗ | výskok |
| drž L1 | rozhlednout se/ režim zaměrování pavučiny |
| R2 | auto-míření (opakováním stisknutím budete procházet přes cíle poblíž) |
| L1 | pavučinu na strop (nebo hladké, rovné plochy) |
| R2 | hodit síť |

⊙ + △ nebo ⊙ + △ popadnout (potom stisknete ⊙ pro úder nebo ⊙ pro vrh)

PAVUČINOVÉ POHYBY

- | | |
|-------|------------------------------------|
| △ + ← | pavučinový štít (⊗ pro vybuchnutí) |
| △ + ↑ | odpálit pavučinový projektil |
| △ + ↓ | škubnutí pavučinou |
| △ + → | pavučinové pěsti |

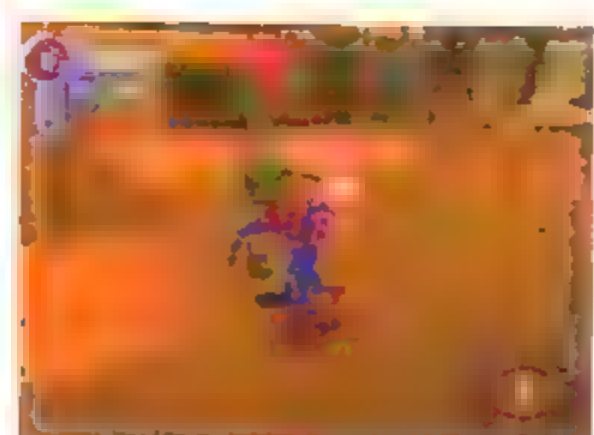


Právě na opačném konci města jsou vagabondi v zelených vestách rozhodnuti na Spider-Manově cestě do Shockera skladiště položit své přihlouplé životy.



ZONA PROZRAZENÍ

KLÍCEM K TOMUTO ÚKOLU JE RYCHLOST, ZDE JE NĚKOLIK ZPŮSOBU, JAK UŠETŘIT ASPOŇ PÁR SEKUND.



MÍSTO BOJE VEZMĚTE NOHY NA RAMENA

Nejsnazší způsob, jak ušetřit čas, je prostý. Neporávejte každého gaunera - ty, kteří nemají konkrétní význam pro misi, můžete klidně obejít. Zbabělé, ale rychlé.



LIDSKÝ ŠTÍT

Pokud na vás zaútočí více nepřátel, použijte na ochranu pavučinový štít (△+←). Až vaši pavučinovou kamufláž obstoupí záporňáci, stiskněte ⊗, Spider-Man vyletí jako raketa a zraní všechny kolem.



SKOK VPŘED

Zkuste místo běhu skočit dopředu. Možná to je rychlejší jen o fousek, ale znáte to - korunka ke korunce a nastřádáš si na autíčko. Skákání taky oceníte při ústupu, ve skoku se jim bude do vás hůře trefovat.



HOĎTE SI MAŠLI

Když se Spider-Man zhoupne vzduchem, dokáže v okamžiku překonat velké vzdálenosti. Právě to je nejrychlejší cesta k vítězství. Buďte opatrní a šetřte tekutinami, jinak vás na konci chytí.



CHYTRÉ KRABIČKY

Shockerovy útoky tlakovou vlnou bolí jak čert. On má navíc tuhý kořínek. Střílejte tedy na lana, která drží bedny zavěšené nad skladištěm, když bude stát pod nimi.

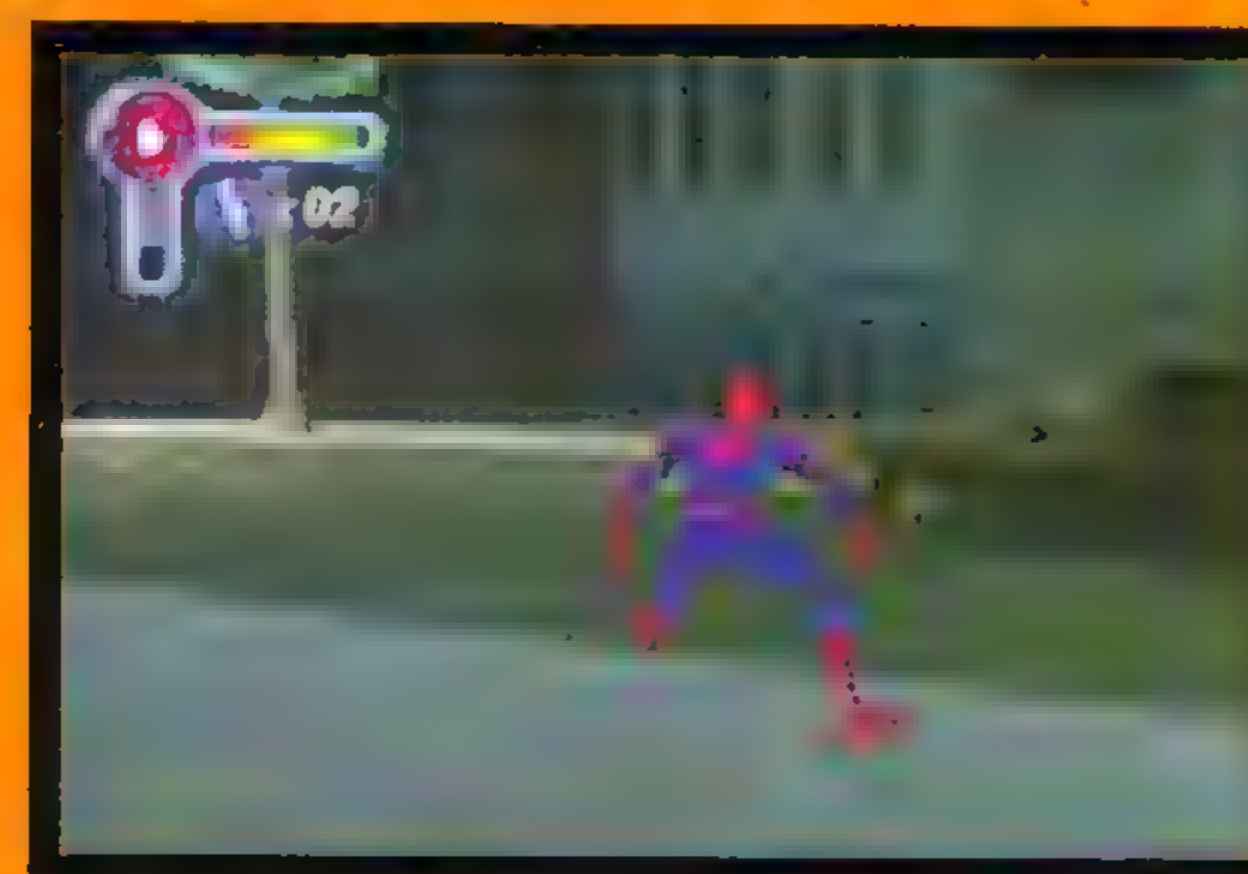
Šikovné tipy

Jak zlikvidovat bomby a bojovat s ohněm - lekce 1



STARÁ RACHOTINA

Jakmile projdete úvodní lekcí, kterou vám dává Beast, hned se ocitnete tváří v tvář několika potenciálně výbušným situacím. Když sejmete dva gaunery stojící poblíž auta, vybuchne v autě nálož a ono začne hořet. Vaším úkolem je auto uhasit dřív, než samo vybuchne.



RYCHLEŠCHNOUCÍ PEČETĚ NA DVEŘE

Podívejte se zblízka a uvidíte, že dveřmi auta probleskují plameny. Vystřelte na dveře pavučinový projektil (△+↑) a auto rychle přeskochte. Jakmile dopadnete, vystřelte i na další dveře. Ani se nesnažte mířit, trvá to moc dlouho.



USMAŽENÁ KAVÁRNA

Až se přiblížíte ke kavárně, vybuchne na ulici další bomba. Nicméně ještě dřív, než se můžete vrhnout na plameny, musíte sejmut dva gaunery. Hodně vám tu ušetří čas stará dobrá taktika s pavučinovým štítem.



PROBLÉMY S VODOU

Vidíte ten hydrant přímo naproti kavárně? Přejděte do režimu pavučinového míření (stiskněte a podržte ⊞) a pohybujte zaměřovačem po hydrantu, dokud se neobjeví žlutý zaměřovač. Potom pomocí škrtnutí pavučinou (△+↓) vypusťte vodu.

TOP TIP

PĚSTI A PAVUČINA: Prohráváte v souboji na pěsti? Chcete-li dodat svým úderům ráznost, stiskněte ← a △ - tím aktivujete pavučinové pěsti.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, sežerte šampiona, nemá žádnou sílu.



Plameny: Sežer si to, ty žlutobříchej žháři.

ÚKOL

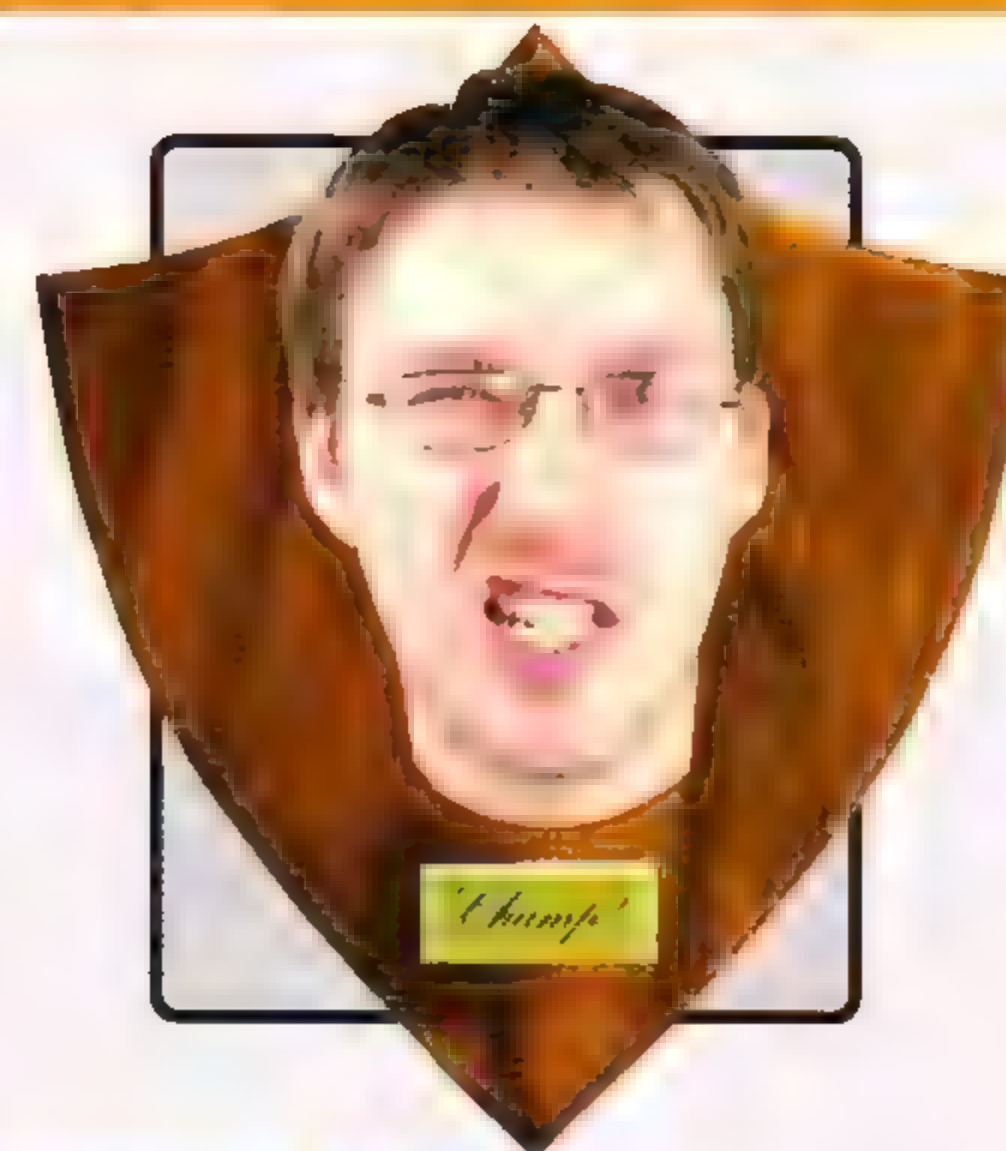
Demo *Spider-Man 2* je pořádně velké, ale jak rychle dokážete Shockera porazit? Pošlete nám své nejlepší časy, za jak dlouho jste se dostali z tréninkové střechy až k porážení Shockera.

DŮKAZ

Nahrajte svůj nejlepší pokus na videokazetu a pošlete nám ho. Na kazetu napište dosažený čas, abychom mohli snadno rozlišit hrdiny a nuly.

CENA

Zarámovaný certifikát osvědčující vaše pavučinotvorné schopnosti - a jako další test pro vaši superhrdinnou povahu se vám dostane plné verze hry.



ŠAMPION PSM

Osminohý Lee Hall dohrál demo za 15 minut a 50 sekund, čímž spasil svět.



PEKELNÝ DISK

X-Men: Mutant Academy 2

HRAJTE! „Čistá retro bojovka, našlapaná k prasknutí buchary.“

Top Demo!

X-Men: Mutant Academy 2

FAKTA: ŽÁNŘ BOJOVKA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL ACTIVISION • PSM SKÓRE 8/10, PSM43 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE 16 HRATELNÝCH POSTAV A PROSTŘEDÍ

Vstupte

SUPER SÍLY - BRILANTNÍ HRA



Máme-li být upřímní, pak musíme říct, že zpočátku moc dobrá nebyla. Vlastně vůbec ne. Jenže uběhlo trochu vody a X-Men: Mutant Academy je zpět na scéně, a to s novými postavami, novými chvaty i novými prostředními. A dobrá zpráva zní: tentokrát je to pecka (PSM43, 8/10).

V našem x-menovském demu si můžete vyzkoušet, jak se hraje v roli takového Magnera, Cyclopa nebo Nightcrawlera a jak se z vás může stát třídový rváč.

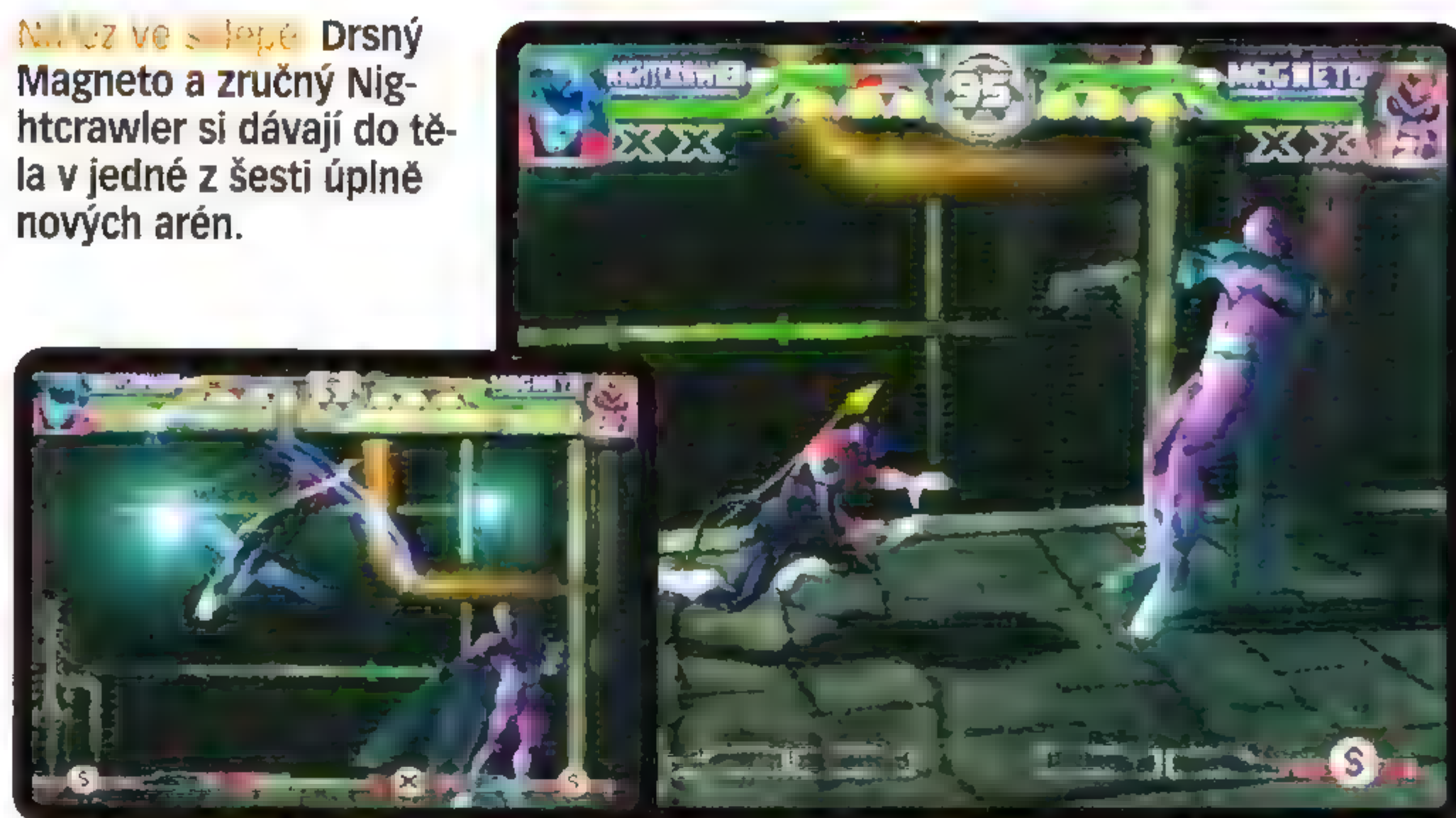
Ale pozor, tohle je něco na způsob bojovky ze staré školy, tzn. bez všech těch 3D sarapačiček à la Tekken. V X-Men: Mutant Academy 2 se prostě musíte otáčet a bojovat, jinak vás dostanou a je po vás. A taky nezapomínejte, že tihle super nadupaní bojovníci disponují nadlidskými silami, proto se je snažte co nejvíce využít, a to tak, že budete pohyby na D-padu kombinovat se základními chvaty a dostane se vám různých reakcí. Hezky si to užijte!

OVLÁDÁNÍ

←, →
↑ + →, ↑ + ←
⊗
⊙
⊖
⊕
⊖ + ⊗

pohyb doleva/doprava
výskok
kop doleva
kop doprava
úder doleva
úder doprava
uchopit

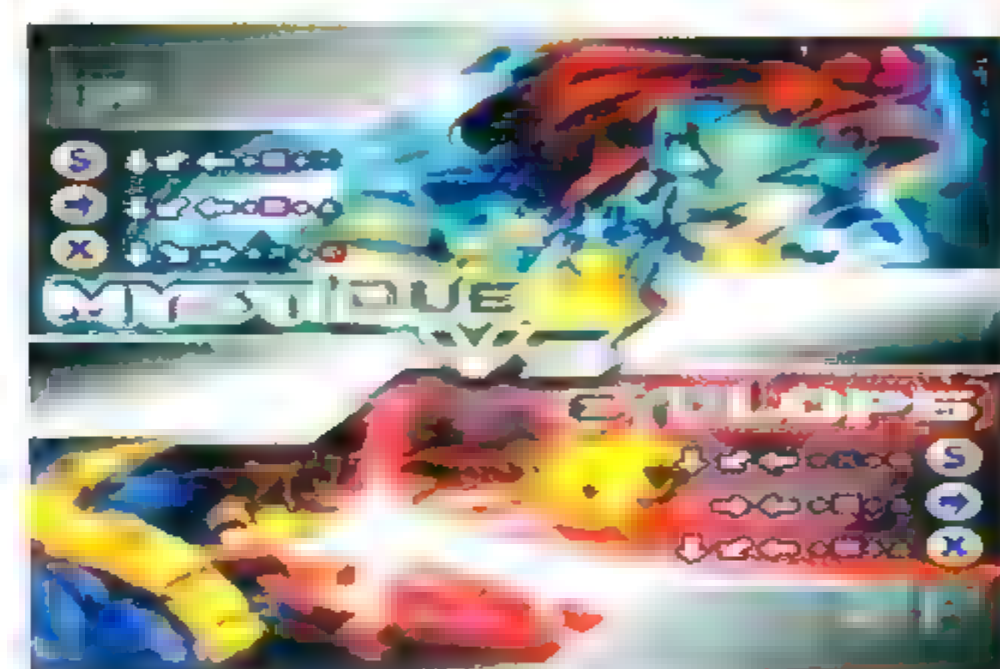
Něz ve slépě Drsný Magneto a zručný Nightcrawler si dávají do těla v jedné z šesti úplně nových arén.



Přijívejte Soubor mezi konkurujícími si hrdiny dostal nový rozměr, když Mystique našla Cyclopa laserovou brokovnicí přímo do vany.

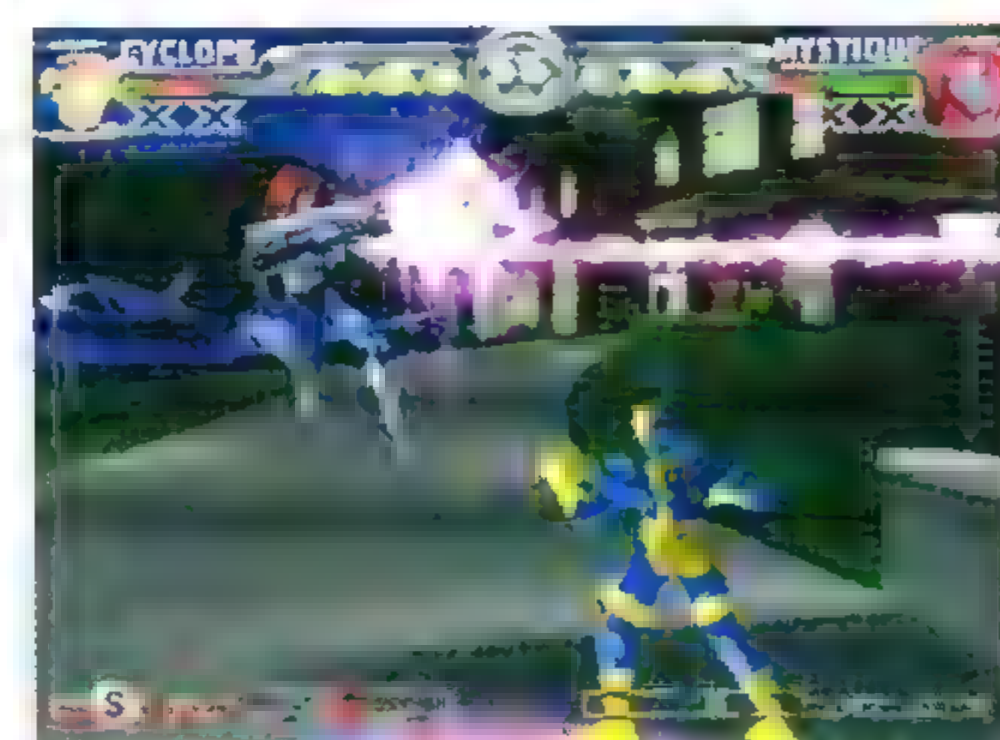
ZONA PROZRAZENÍ

NÁŠ SUPER PLÁN, JAK VYŘÍDIT ZLE LIDI



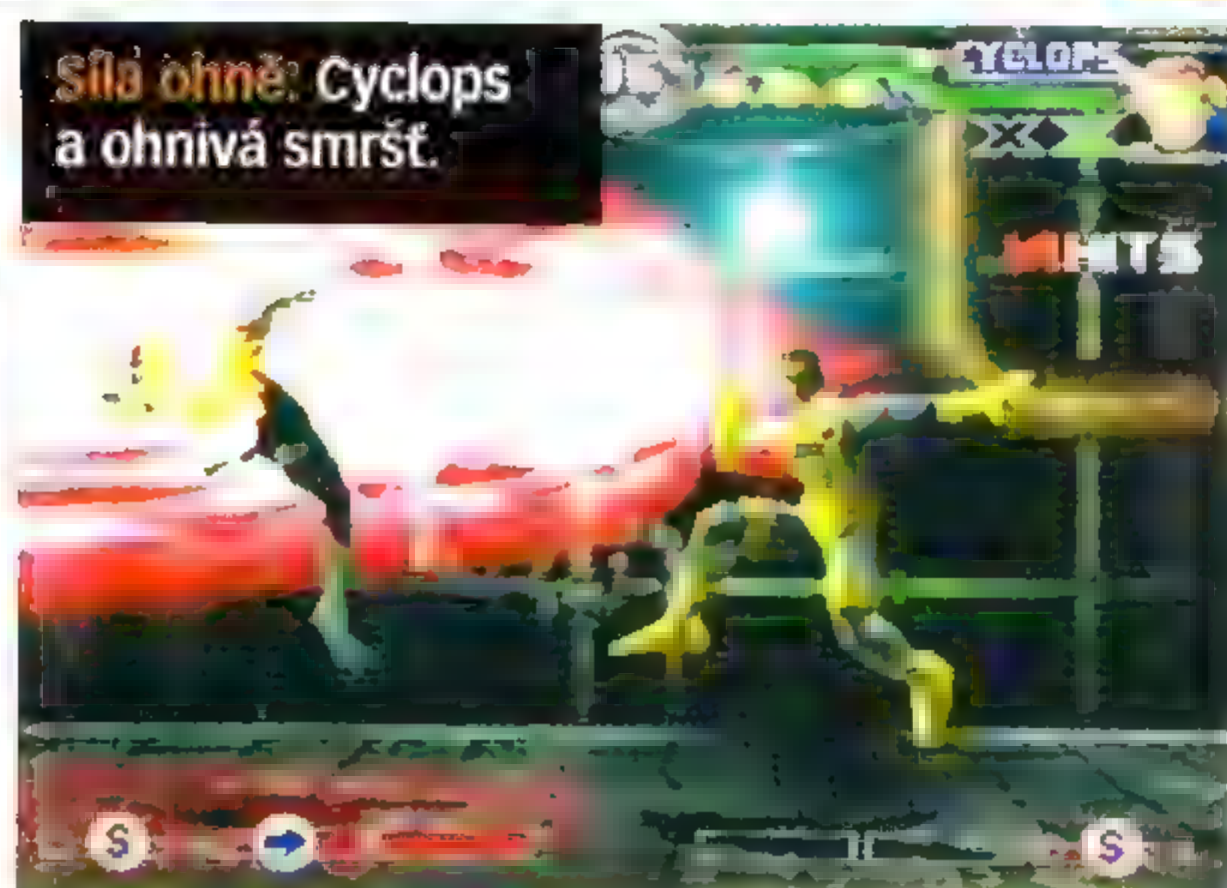
BACHA NA CHVATY

Hned na začátku se naučíte tři chvaty, jímž si protivníka podmaníte. Naučte se je, vypilujte je a pak je používejte!



PSM VÝZVA

Hrajte demo, slízněte ještětku...



ÚKOL

Jednoduchý - vyhraďte jedno kolo s co největší časovou rezervou. Můžete si k tomu vybrat jakoukoli ze čtyř dostupných postav, tak si je vyzkoušejte a uvidíte, která vám nejlépe padne.

DŮKAZ

Videozáznam vítězného zápasu anebo fotku, kde bude vítězný úder jasně vidět čas.

CENA

Dostanete hru pro PS1 a roztomilý certifikát, jímž můžete udělat dojem na babičku.

ŠAMPION PSM

Dršťák Lee Hall své protivníky zlikvidoval s rezervou 78 sekund.



HRAJTE! „Další graficky úžasná
adventura z Disneyho ateliérů.“

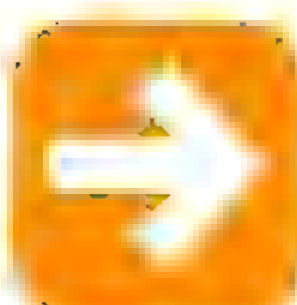
Klasika

Disney's Atlantis: The Lost Empire

ŽÁNŘ AKČNÍ ADVENTURA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 6/10, PSM44 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE ŠEST HRATELNÝCH POSTAV, TUNY FILMOVÝCH KLIPŮ

HRAJTE!

KROKY K ÚSPĚCHU



Tady se vám nabízí další skvělá šance okusit zcela nový titul a vlastníma rukama si jej osahat. Nicméně nezapomeňte se ozvat a dát nám vědět, co si o tom myslíte. Co tu vlastně máme? Je to kus úrovně, v níž jste Milo Thatch, hlavní postava ze stejnojmenné disneyovky.

V samotné adventuře máte za úkol hledat legendární zmizelé město. V tomto demu můžete prozkoumávat jeden ohnivý level, v němž mezi vámi a klíčem k zázračné bráně leží plno vratkých plošin. Chcete-li uspět, budete potřebovat hodně rychlé a obratné ruce.

Doporučujeme vám rovněž vyzkoušet úchvatný zaměřovací režim v perspektivě první osoby - ostatně nevyhnete se mu, neboť po cestě musíte pár gaunerů sejmout. Ale pozor! Náš úkol je plně o rychlosti - musíte najít nejrychlejší cestu, po níž dokvapíte až na konec dema. Hodně štěstí!

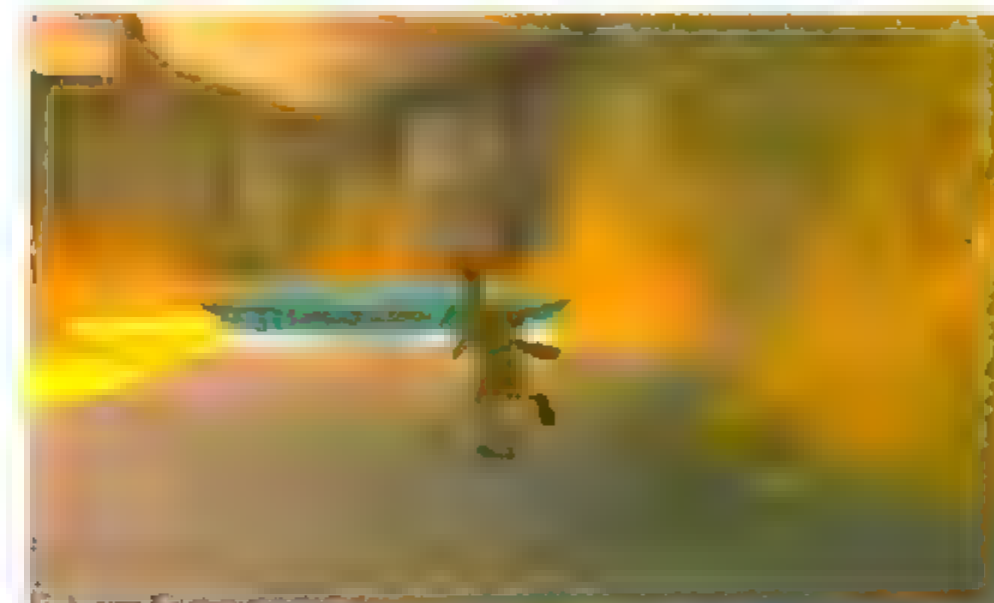
Klasika Náš hrdina s platformem přeskakuje oheň a skáče od vázně z plošiny na plošinu, přičemž zjišťuje, že tenhle level je taková minutka na lávovém grilu.



Hrajete v roli Milo Thatche a vaším úkolem je dovést skupinu výzkumníků k legendární Atlantidě. V našem demu se dostanete přímo do záru dění, a to do obtížné plošinovkové úrovně, kde se musíte vyhýbat potokům lávy.

ZONA PROZRAZENÍ

PÁR ŠIKOVNÝCH TIPŮ, JAK ZASTAVIT LÁVU



KOUKEJTE NA TV

Dolními ramenními tlačítky můžete otáčet kamerou. Díky tomu si budete moci kroky lépe naplánovat.



DEJTE SI PAUZU

V honu za slávou musíte level proběhnout bez zastávky. V bodech, kde můžete uložit svou pozici jsou, jakési boxy.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Směr
○	Výskok
□	Úder
△	Hod bumerangem
△	Použít předmět
○	Skrčit se
○/□	Otočit kameru
○	Zamíření z první osoby
○	Menu
○	Pauza

PSM VÝZVA

Hrajte demo, zapalte šampiona.

Bezpečně a jistě: Milo stojí na cílovém kvádru.



ÚKOL

Tentokrát docela jednoduchý, i když budete potřebovat trochu cviku, než to úplně zvládnete. Naučte se cestu z paměti a pak už pracujte na rychlosti. Úkolem je dostat se k tomuto kvádru a vylézt na něj v co nejrychlejší čas.

DŮKAZ

Videodůkaz s dosaženým časem jasně označeným na videokazetě. Přetočte prosím kazetu na začátek a začněte nahrávat okamžitě.

CENA

Hra zadarmo plus certifikát o vaší veličnosti. Ale ze všeho nejlepší, vaše jméno se dostane do našeho časopisu.

ŠAMPION PSM

Náš šampion Lee Hall na kvádr vyskočil za 58 sekund.





PEKELNÝ DISK Wipeout 3

HRAJTE! „Okuste, jaké je to závodit za doprovodu hlasité hudby v nejlepší futuristické závodní hře na světě.“

Wipeout 3

Oficiální
Klasika

ŽÁNŘ ARKÁDOVÁ ZÁVODNÍ HRA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 9/10, PSM19 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE OSM TRATÍ A TÝMŮ, ČTYŘI REŽIMY, ROZDĚLENÍ OBRAZOVKY

HRAJTE!

DO TŘETICE VŠEHO DOBRÉHO



Toto je Wipeout, kde všechno klape. Dávnou minulostí jsou příliš úzké tratě první verze, stejně jako občasné problémy s grafikou. Ty nyní nahradil vysoce inteligentní design okruhů s velice decentní křivkou obtížnosti, perfektně vyladěnou AI a fantastickým režimem pro dva hráče na rozdělené obrazovce. Nicméně skvělá vizuální stránka a dunící soundtrack i nadále zůstaly charakteristickými známkami.

Toto prodloužené demo vám dává příležitost závodit proti 11 dalším pilotům - dokonce tu je i jedna extra loď, k níž si můžete proboujet cestu. Ale nemůžete jezdit úplně, jak se vám chce. Je tu jistá linie, stopa, kterou se musíte naučit, stejně jako to, jak nejlépe projíždět úzké a ostré zatáčky. Jaká že je ta nejlepší stopa, to, milí přátelé, necháme na vás. Najděte si ji sami. ●

OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Směr pohybu
⊗	Plyn
⊙	Palba zbraní
⊕	Odhodit zbraň
Ⓐ	Změnit úhel pohledu
Ⓜ	Pohled dozadu
Ⓛ	Levá vzdušná brzda
Ⓡ	Maximální zrychlení
Ⓢ	Pravá vzdušná brzda



Když se necháte zavřít uvnitř, je to samá potíž, tak se pořádně naučte trať a jezděte co nejlepší stopou.

Až po tobě, kámo: Zdá se, že někteří lidé vůbec nemají pochopení pro pokus o nový rekord. Žluté nebezpečí je přesně tam, kde chceme být my.



Osmážete to: Pokud se chcete dostat pod dvě minuty jako náš šampion, musíte sebrat všechny power-upy.

ZONA PROZRAZENÍ

RAČTE VZLÉTNOUT



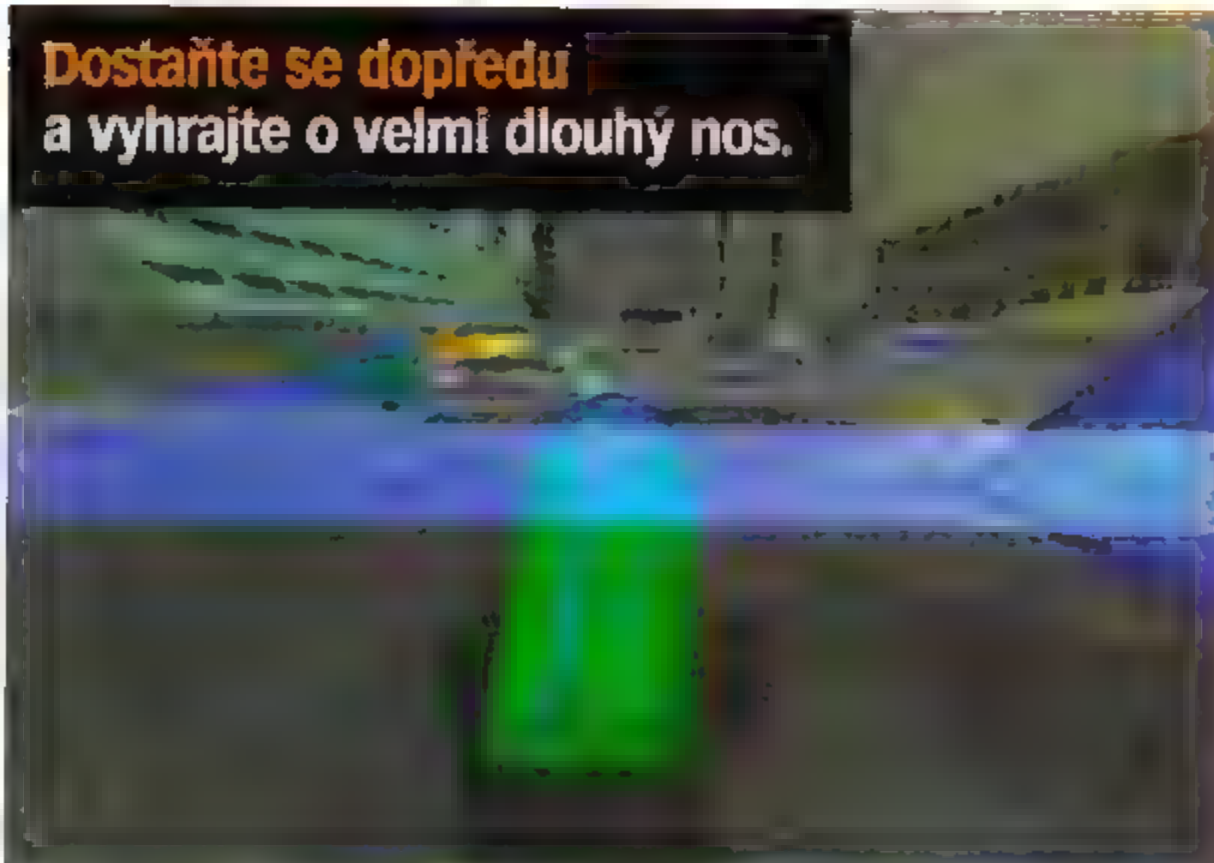
DO TOHO! DO TOHO!

Chcete-li závod vyhrát, je základem dobře odstartovat. Takže až budete číhat na startovacím roštu, žhavte plyn naplno a stejně tak maximální zrychlení, abyste z bloků doslova vystřelili. Ale pozor na první zatáčku.

PSM VÝZVA

vytřete s šampionem podlahu...

Dostaňte se dopředu a vyhraďte o velmi dlouhý nos.



ÚKOL

Na začátku dema dostanete loď a právě s ní musíte závod vyhrát (nikoli s tím dělem, k němuž se dostanete později), a to v nejrychlejším možném čase, který vám pošlete. Rada: zbraně šetřete na nejkratší vzdálenost, to kvůli přesnosti.

DŮKAZ

Celý závod nahrajte na video. Čas poznamenejte na kazetu, jinak se tím ani nebudeme zabývat!

CENA

Certifikát osvědčující vaše skvělé vítězství - a taky hra do vaší sbírky.

ŠAMPION PSM

Lee „Raketa“ Hall prolal pásku v čase 1 minuta 54,68 sekund.



HRAJTE! „Alpské šílenství ve zběsilém tempu a s odvážnými triky.“

Coolboarders 2

FAKTA ŽÁNŘ EXTRÉMNI SPORTY • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 8/10, PSM1 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE PĚT REŽIMŮ, SPOUSTU TRATÍ

LEDOVÍ VALEČNÍCI

➔ Než nastoupil na trůn Tony Hawk, vládla pevnou rukou extrémním sportům Coolboarders - a tato dynastie trvala čtyři generace skvěle uhozeného závodění. Nuže, toto je druhý díl a v našem demu si můžete krátce vyzkoušet jízdu ve volném režimu, kde můžete různě experimentovat s několika závodníky a různými snowboardy. Po každém nahrání hry dostanete instrukce k novému triku, tak jej vyzkoušejte, ať vidíte, co všechno tu lze provádět. Zjistíte, že kolize jsou ve hře parádně promakané, a tak se raději držte od stromů a překážek. Stejně tak se snažte být co nejméně ve vzduchu - tedy pokud usilujete o to zvítězit v naší soutěži. Tak do toho a žádné kompromisy!

OVLÁDÁNÍ

←/→ Doleva/doprava
↑ Naklonit se dopředu
↓ Přikrčit se
⊗ Výskok
⊕ Změnit úhel pohledu
⊖ Zpomalit
Ⓜ Přehodit postoj
D-pad + ⊕, ⊖, Ⓜ nebo Ⓜ Trik

ZONA PROZRAZENÍ

ROZJEDTE TO A PŘIPRAVTE SE NA EXHIBICI...



TRIKY VE SKOKU

Až se pořítíte dolů, co nejvíce se přikrčte kvůli zrychlení a při skoku z rampy mějte stisknuté tlačítko pro směr - tak se ve skoku dostanete do backflipu, který můžete kombinovat s jinými triky a dosahovat skutečně úžasných bodových zisků.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, pohřbete šampiona

ÚKOL

Je to o rychlosti, jízda na čas. Jednoduše dohrajte level s co největší časovou rezervou. Kdo bude dole nejrychleji, ten vítězí. Nikdo nemůže říct, že by to nebylo férové.

Děsivý Lee Hall proletěl trať s rezervou 18 sekund.



Bilo, bilo! Pro tohoto týpka to nevypadá moc nadějně.



DŮKAZ

Pořídte fotku nebo videozáznam výsledné obrazovky, kde je zaznamenán váš čas a váš závodník v klidu.

CENA

Dostanete certifikát, že jste machr - a samozřejmě taky hru... a plastiku vaší tváře na tomto čestném místě.

HRAJTE! „Mistr všech bojovek hodil ostatním ocelovou rukavici.“

Tekken 3

FAKTA ŽÁNŘ BOJOVKA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 10/10, PSM6 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE CHVATY, KOMBA A PANDU

PĚST PLNÁ ZÁBAVY

➔ Toto je už třetí díl Krále železné pěsti. Sešli se tu ti největší drsňáci z celého světa, aby si to tu rozdali na férovku. Nakonec může zůstat stát na nohou jen jediný. I po třech letech zůstává Tekken 3 nejlepší bojovkou na světě, a to navzdory kvalitním titulům typu X-Men Mutant Academy (viz str. 72). V tomto demu musíte hrát buď v roli malé Ling Xiaoyu, nebo odredovaného Eddyho Gordo. Xiaoyu (bojující pro peníze potřebné na stavbu zábavního parku) je možná malinkatá a je jí teprve 16, ovšem zase má k dispozici skutečně super chvaty (viz Zóna prozrazení). Oproti tomu Eddy (toužící pomstít smrt svého otce) je komplikovanější, hodně po aréně poskakuje, ale ránu má taky děsivou.

OVLÁDÁNÍ

⊖ Leváčka
⊕ Pravačka
⊗ Kop leváčkou
⊙ Kop pravačkou
→ Výpad dopředu
← Ústup dozadu
→→ Sprint
⊖, ⊕, ⊗, ⊙ Supervýpad

ZONA PROZRAZENÍ

ZBĚSILÁ KOMBA...



EDDY

↑, ⊗ Ohnivý kop
⊗, ⊙ Klouzavý kop
→, ⊙ Samba
→, ⊖, ⊕, ⊙ Stojka

XIAOYU

→, ⊗ Boční kop
←, ⊙ Dobyta květinka
↓, ⊙ Pleskající křídla
drž ←, ⊖, ⊗ Prolomění komba

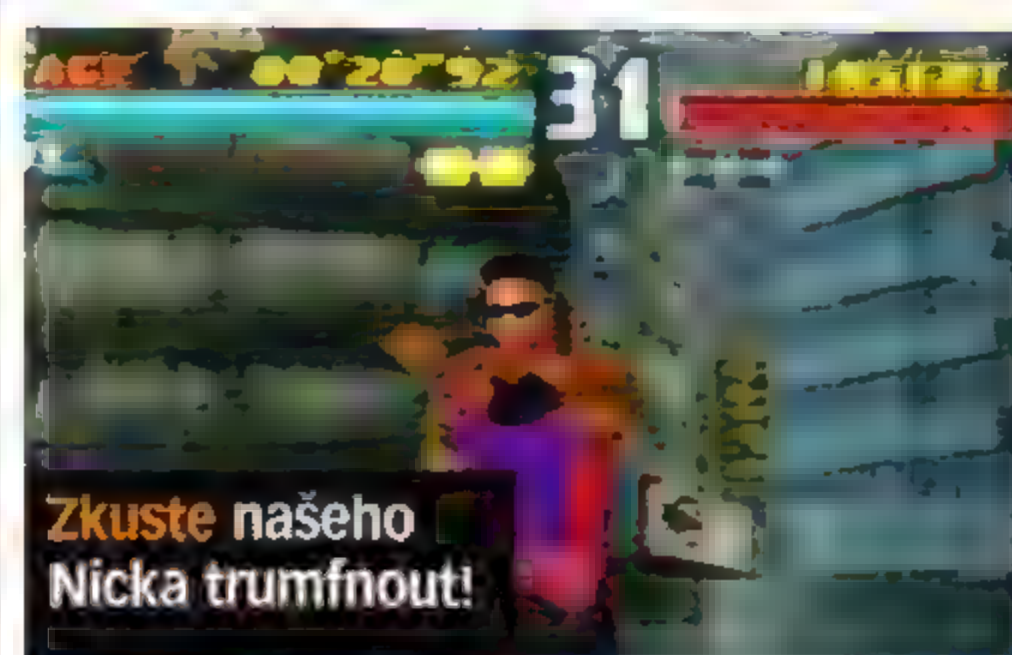
PSM VÝZVA

Hrajte demo, znemožněte šampiona

ÚKOL

Můžete si vybrat buď Eddyho, nebo Xiaoyu (Eddy je nejlepší) a porazit jakéhokoli protivníka, na něhož narazíte, a to v co nejlepším čase ze tří možných pokusů. Nejrychlejší bojovník vyhrává.

Nick Ellis nasadil nikoli nepřekonatelný čas 20,92 sekundy.



DŮKAZ

Vyfoťte závěrečnou obrazovku s dosaženým časem zobrazeným v levém horním rohu.

CENA

Obdržíte oficiální certifikát o svých bojových schopnostech a jako malý bonus disk se hrou.



Net Yaroze Speciál

Vstupte

ZKUSTE NĚCO DOMÁCÍHO

→ Sony kdysi dávno vydalo zvláštní verzi Net Yaroze PlayStation, díky níž si může každý její majitel vytvářet vlastní hry. Na tomto disku vám představujeme 11 nejlepších podobů vyrobených kousků - většinu

z nich jste jinde neměli možnost vidět. Je tu úplně všechno, od adventur až po puzzle hry. Abychom otestovali vaše schopnosti, připravili jsme pro vás tři úkoly. Když se vám je podaří splnit, máte dalších osm her na otestování. To jsme na vás hodní, co? ☺



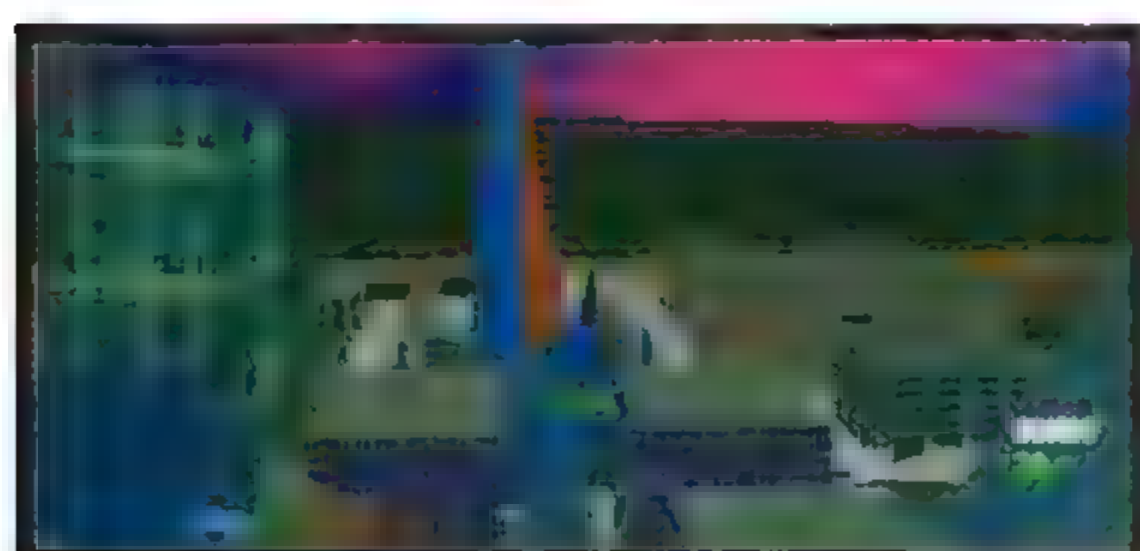
ADVENTURE GAME

Ambiciózní 3D adventura od Roberta Swana vám předkládá celé království.



BLOCKZ

Musíte spojovat kostky, ony pak zmizí. Ne, to není Tetris...



OPERA OF DESTRUCTION

V téhle příhodně pojmenované střílečce si můžete hrát s autíčky i letadly.



PANDORA'S BOX

Na tlakové destičky musíte pokládat kostky, a tak uprchnout z bludiště.



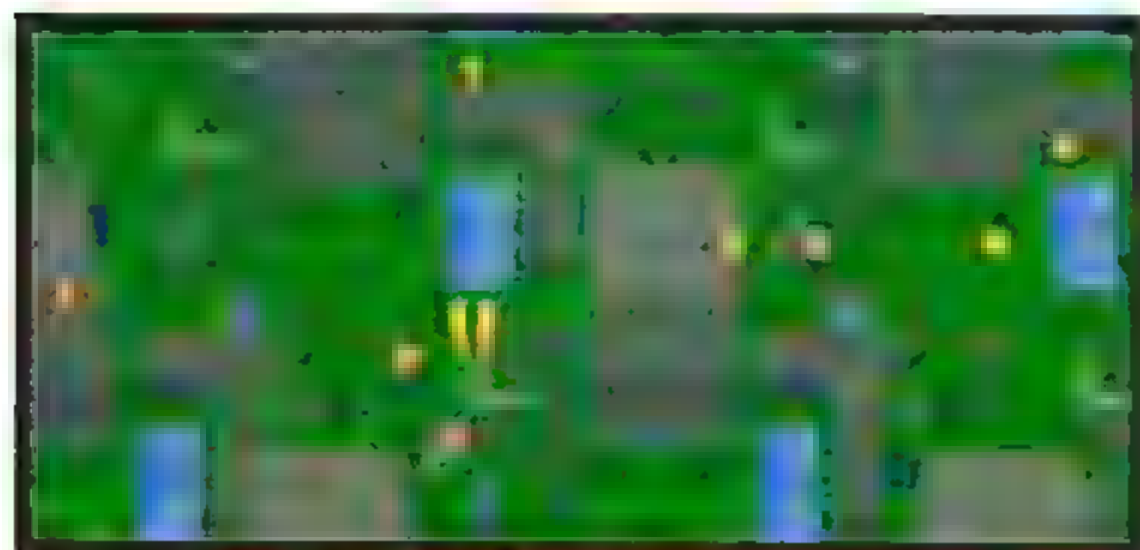
SNOWBALL FIGHT

Sbírejte sníh, udělejte z něj kouli a tu hodte po tučňákově. Žlutý sníh nejete!



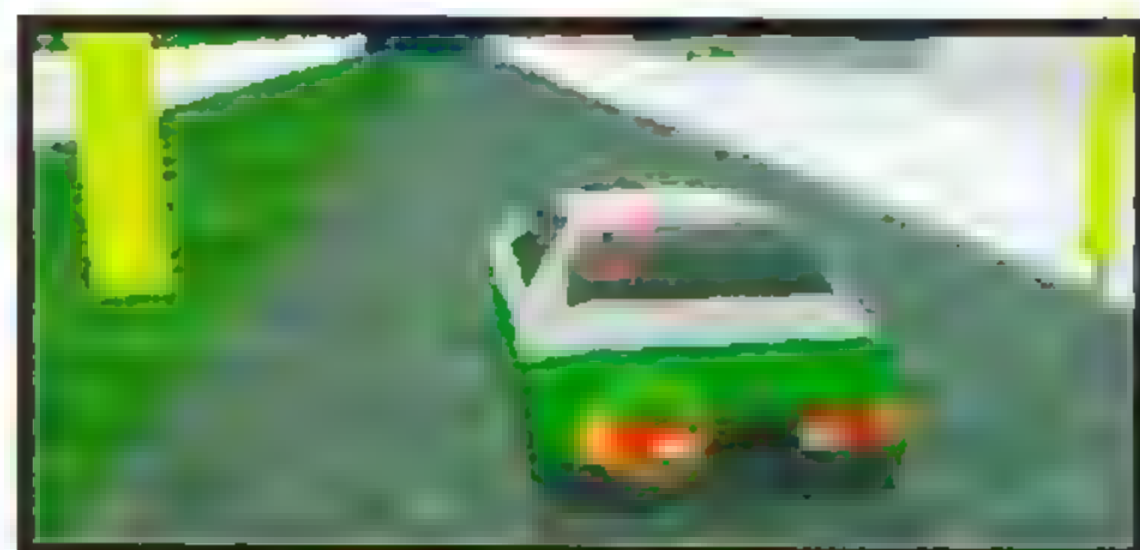
SURF GAME

Dovádění s vodním skútem na vlnách jak hory. Cákejte dle libosti.



TECHNICAL DEMO

Poněkud suchý titul, ale nekompromisní hra. Střílečka ve stylu osmdesátých let.



YAROZE RALLY

Kanadská odnož automobilových simulátorů. Snažte se ostatní natlačit do zdi.

HRAJTE „Tahle rozprašovačka má za sebou celkem solidní historii.“

Pssst

FAKTA ŽÁNŘ ARKÁDA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VÝROBCE STEVE KNOCK & GARY GOULD
PSM SKÓRE NEHODNOCENO • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE JE CELÁ NA TOMHLE DISKU!

NEOBTĚŽUJ, BROUKU



No dobrá, pěstovat květiny nezní zrovna nejlepší nápad na hru, ovšem tohle malinkaté arkádové číslo má za sebou určitou historii. Je to totiž klon legendární sinclairovské klasiky Pssst, zrozené v dílně neméně legendárních Ultimate Play The Game, z nichž se později pod jménem Rare stali špičkoví vývojáři pro Nintendo.

Yarozeoví programátoři Steve Knock a Gary Gould vyrobili tuto poctu, přičemž se jim podařilo převést původní hratelnost na novou platformu. Jste robot-zahradník, který musí ochraňovat své květiny před brouky, červy a dalšími potvarami. Máte k dispozici celý arzenál sprejů, který budete hodně často využívat.

Hrát Pssst je nad očekávání zábavné, protože musíte odhadnout, který brouk se dostane ke kytce jako první a podle toho zvolit náležitý pesticid.

Hra je samozřejmě o nejvyšším skóre. A to je také náš úkol. ☺

OVLÁDÁNÍ

⊗
D-pad

Sprej
Směr

PSM VÝZVA

Hrajte demo, postříkejte šéfa

ÚKOL

Pssst je celá o honbě za body. Nové obrazovky dodávají hře rozmanitost, ale nám jde jen o skóre. To bude vyšší, čím více bonusů nasbíráte.



Brouku, odpal: Samy si o to řekly, potvory.

DŮKAZ

Nejlepší dosažený výsledek vyfotťte nebo nahrajte na video. Musí být vidět dosažené skóre v dolní části obrazovky.

CENA

Nejlepší zahradník dostane hru pro PS1 a taky certifikát, že to s brouky prostě umí.

ZONA PROZRAZENÍ

STAREJTE SE
O KVETINKY



STANĚ SE PLÁČAČKOU

Obecné pravidlo zní: snažte se držet uprostřed obrazovky, neboť tak se vám bude snadněji reagovat na útoky z obou stran. Chcete-li svým kytkám pomoci v růstu, sbírejte různé bonusy, zvláštní předměty - plácačky na mouchy, hnojivo, vše, co se objeví mezi plechovkami se spreji.

Richard
„Mravenečník“
Keith udělal
7 670 bodů.

HRAJTE! „Vedle *Bust-A-Move* nejlepší arkádový puzzler.“

Superbub

FAKTA ŽÁNŘ PUZZLER • DATUM VYDÁNÍ **TEĎ** • VYDAVATEL **SONY** • PSM SKÓRE **NEHODNOCENO** • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **MÓD PRO DVA HRÁČE - HLAVA VEDLE HLAVY**

ÚŽASNÉ

→ Arkádové puzzlery po nás házely kostky, bubliny a cihly už od dob starého *Tetrisu*. *Superbub Contest*, jedna z nejlepších Yaroze her, dala tomuto zaběhlému kliše nový rozměr. Tento chytrý puzzler, jenž je dílem Alexe Herberta, je úžasný jak v režimu pro jednoho, tak dva hráče a spočívá v tom, že se před vámi hromadí kruhovitě věci, které zmizí jen tehdy, když je trefíte zvláštními kruhy.

No tak, vždyť je to puzzler, a ty přece žádný smysl dávat nemusejí. Jenže vždycky hrajete proti někomu, buď proti kámošovi nebo počítači. Bojuje se ve stylu důvěrně známém z *Bust-A-Move*, takže za každý kruh, který se vám podaří vymazat, přibude jeden na hromádku vašeho soupeře. Prohrává ten, komu se jako první naplní obrazovka.

Nuže, jak daleko se dokážete dostat a jak dobře si povedete? Mrkněte, co jsme pro vás připravili za úkol.

OVLÁDÁNÍ

- ⊗ D-pad Hodit kruh
- ⊕ Pohyb
- ⊖ Rotace doleva
- ⊙ Rotace doleva

ZONA PROZRAZENÍ

KVADRATURA KRUHU



BAREVNÉ KÓDOVÁNÍ

Klíčem je vytvářet dlouhé řetězce kruhů stejné barvy, které po svém zmizení spustí na vašeho protivníka doslova nezastavitelný příval. Ale je tu ještě jeden způsob, totiž získat párek malých, bílých kroužků s barevnými kapkami. Tyto kroužky odstraní všechny kruhy první barvy, kterou trefí. Používejte je proto uvážlivě.

HRAJTE! „Zachovejte si chladnou hlavu, zatímco všichni ostatní o ni přijdou.“

Rocks 'N' Gems

FAKTA ŽÁNŘ PUZZLER • DATUM VYDÁNÍ **TEĎ** • VÝROBCE **GERHARD RITTENHOFFER & MANFRED** • PSM SKÓRE **NEHODNOCENO** • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **64 LEVELŮ**

KRTEČEK

→ *Rocks'N'Gems* se nechala inspirovat jedním z možná největších - a rozhodně nejnapodobovanějších - arkádových puzzlů v dějinách videoher: *Boulderdash*. A je to určitě jedna z nejlepších Yaroze her - přijde vám jednoduchá na hraní, ale je ďábelsky obtížná na vítězné zakončení a dokonale otestuje schopnosti i toho nejlepšího pařana.

Nápad je to celkem přímočarý. Hrabete se zemí a na každém levelu sbíráte drahokamy. Problém je v tom, že každý level je zaneřáděn kameny, které padají dolů, když je podhrabete. A když vám nějaký takový šutrák padne na kebuli, je po hře.

Při dobrém naplánování by hra měla jít dohrát až do konce, ovšem nějaké plánování je to poslední, na co budete mít čas, protože všechny úrovně mají velmi těsný časový limit. Kam až se dostanete?

OVLÁDÁNÍ

- D-pad
- Pohyb

ZONA PROZRAZENÍ

PROHRABEJTE SE K VÍTEZSTVÍ



Vyčistit level je snadné, pokud budete odklízet pouze tolik hlíny, kolik je nezbytně nutné, a nebudete se v tom moc hrabat. Tak se vyhněte tomu, abyste uvolnili velké balvany, které by vás pod sebou pohřbily.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona

ÚKOL

Pokuste se získat co největší skóre a překonat co nejvíce protivníků. Občas můžete nějakou rundu prohrát, protože se počítá nejlepší ze třech, ale dokázali byste to dohrát s čistým štítem?

Lee Hall
zvítězil
8 ku 3.



DŮŠ z bublin: Asi na vás spadne lavina kruhů.



DŮKAZ

Své snažení nahrajte na video, ale tak, aby tam byl i konečný výsledek.

CENA

Certifikát osvědčující vaši brilantnost a taky kopie hry pro PS1 - to až se nabažíte té slávy.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, zahrabte šampiona

ÚKOL

Při normálním nastavení dohrajte první úroveň v co nejrychlejší čas. A pro ty nejtvrdšího zrna: komu se podaří dohrát všech 64 levelů, tomu věnujeme speciální cenu.

A zase Lee Hall. První level zmačl za 29 vteřin



Diamanty a krtci: Všechny vyhrabte, budou vaše.



DŮKAZ

Hodte do přehrávače kazetu a celé to nahrajte, včetně začátku, kde je vidět obtížnost.

CENA

Za vaše snažení se vám dostane kopie jedné hry pro PS1 plus certifikát vašich schopností.



HRAJTE! „Vyhrabte spodní díl pyžama a mažte po střeších Agrabahu.“

Aladdin In Nasira's Revenge

FAKTA ŽÁNŘ PLOŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 6/10, PSM32 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE 28 AKČNĚ ARABSKÝCH LEVELŮ

TISÍC A JEDEN SOUBOJ

→ Natáhněte si gatě a připravte na sprint skrze uličky města Agrabah - přesně to vás totiž čeká v tomto levelu *Aladdin In Nasira's Revenge*, nyní nově vydaném za sníženou cenu. Aladdin je doslova podstatou disneyovského hrdiny, má prostě vše - umí to s mečem, je zdatný fyzicky a taky, ehm ehm, dokáže používat jablka coby nebezpečné zbraně - to vše je ovšem skloubeno do roztomilého, vlídného obrázku. Náš úkol je opět časové povahy, takže musíte najít co nejefektivnější způsob, jak levellem projít a přitom nepřijít o život.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Tasit/zastrčit meč
□	Seknou mečem/hodit jablkem
×	Výskok (podržet pro větší/delší skok)
○	Tajný režim
L1	Rozhlížeč režim (D-padem zamíříte, □ hodíte jablkem)
R1	Přikrčit se
L2	Pohyb kamerou doleva
R2	Pohyb kamerou doprava
SELECT	Pauza

ZONA PROZRAZENÍ

JAK ZÍSKAT SEKUNDY K DOBRU



HOUPÁNÍ NA LANĚ

Když ke konci úrovně skáče Aladdin z lana na lano, nečekejte, až se lano rozhoupe, aby mělo dostatečný švih. Pokud skočíte hned v okamžiku, kdy lano dosáhne na druhý okraj, ušetříte cenné sekundy.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona

ÚKOL

Dokážete nám ve svých zahnutých botách šlápnout na paty? Pokuste se dosáhnout co nejrychlejšího času bez ztráty života. Vyhýbejte se souborům, ušetříte čas a posbíráte zlato na koláče.

Magický okamžik: Jen mu to nandejte, tomu našemu šampionovi.



DŮKAZ

Nahrajte celý svůj běh na video, a to od loadingové obrazovky až po úplný konec.

CENA

Disk se hrou a certifikát o vašich úžasných běžeckých schopnostech.

Richard Keith dosprintoval domů za 5,37 s.



HRAJTE! „Napětí, vzrušení a spousta gólů v síti...“

FIFA 2002

FAKTA ŽÁNŘ FOTBALOVÝ SIMULÁTOR • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL EA • PSM SKÓRE 7/10, PSM • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE 15 LIGOVÝCH SOUTĚŽÍ, 40 TÝMŮ

DO TOHO! DO TOHO!

→ Tohle samozřejmě není žádný fotbal, přesto je spousta důvodů, proč *FIFA* vřele doporučit. Tato verze 2000 má úžasnou grafiku, okamžitě uchopitelnou hratelnost a brilantní komentář.

V našem demu hrajete poločas za Manchester United v zápase s Bayernem Mnichov, tedy finále Ligy mistrů z roku 1999. Bavoráci jsou na tom docela dobře, ovšem vy máte k dispozici taková esa jako Beckham, Giggs, Keane, takže byste jim to měli nandat ještě před prodloužením.

Jakmile zvládnete skórování (viz Zóna prozrazení, máte-li nějaké potíže), je na čase přejít k parádkám. Hrajte do strany a centrujte na útočníky, kteří mohou zakončit hlavou nebo třeba nůžkami přes ni. Můžete ale také pálit zpoza velkého vápna přímo do šibenice. Když to trefíte hezky, proč nenahrát gól na video a neposlat do Gólu měsíce.

OVLÁDÁNÍ

×	Přihrávka/změnit hráče
△	Sprint
○	Střela/obraný zákrok
□	Long pass/lob/sliding tackle

ZONA PROZRAZENÍ

NEJDOU VÁM GÓLY? TADY MÁTE JAK NA TO...



MY CHCEME GÓL

Skórovat je jednoduché, až je to sranda. Nejsnadnější je dostat balon k Yorkeovi nebo Coleovi, stisknout △, prodrat se do šestnáctky a stiskem ○ to napálit do sítě. Pokud vám to tam ani s touto fintou nebude padat, zkuste těsně před střelou malinko změnit směr.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona

ÚKOL

Na konci poločasu se objeví statistiky - ke skóre se připočítá držení míče, čas strávený před branou soupeře, z toho pak vyjde celkový počet bodů.

Rudý ďábel? To je jen Beckham...



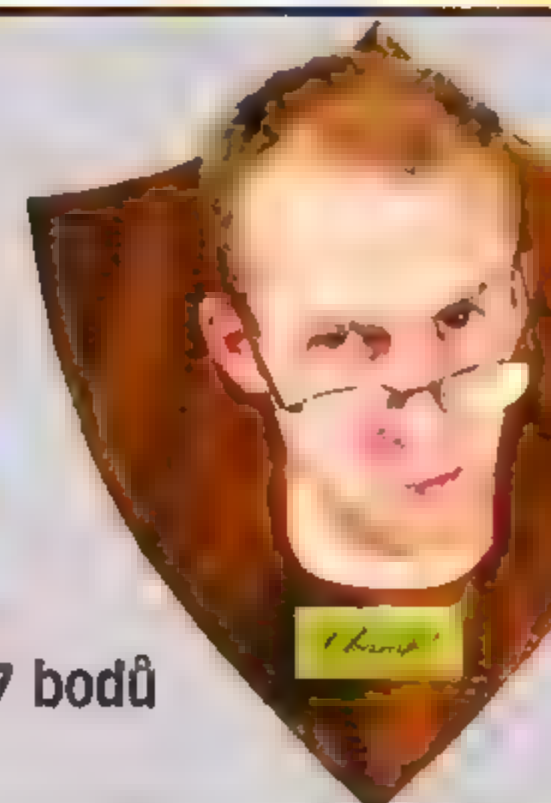
DŮKAZ

Vyfoťte obrazovku, kde je zachyceno dosažené bodové skóre, a pošlete nám ji. Ale ne snažte se podvádět s režimem pro dva hráče, protože my to poznáme!

CENA

Dostanete hezounký certifikát o svých schopnostech a hru zdarma.

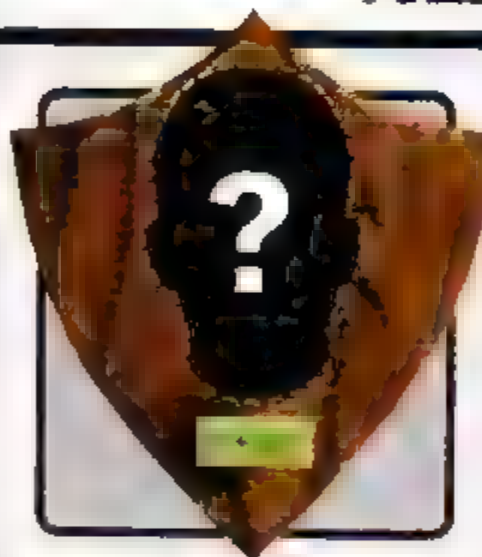
Nick Ellis dosáhl 97 bodů



THE ITALIAN JOB



NEJRYCHLEJŠÍ ÚNIK

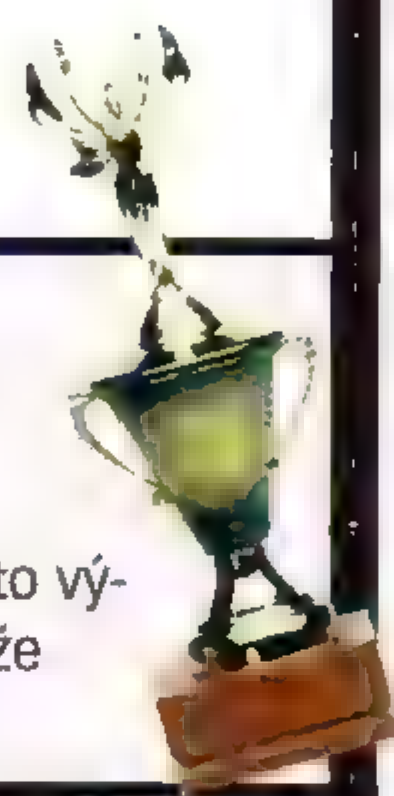


1. Jiří Šiška

Roudnice nad Labem

Zbývajcí čas: 00:29:04 s

Tak trochu se nám při pohledu na tento výkon zastavila krev v žilách. Doufáme, že jsme Jirkovi nesedli na špek...



2.	Radek Weiss	00:28:53 s
3.	Martin Vačkář	00:28:20 s
4.	Michal Turek	00:24:26 s
5.	Tomáš Holek	00:19:93 s

TINTIN

NEJVYŠŠÍ SKÓRE



1. Tomáš Malý

Ostrava

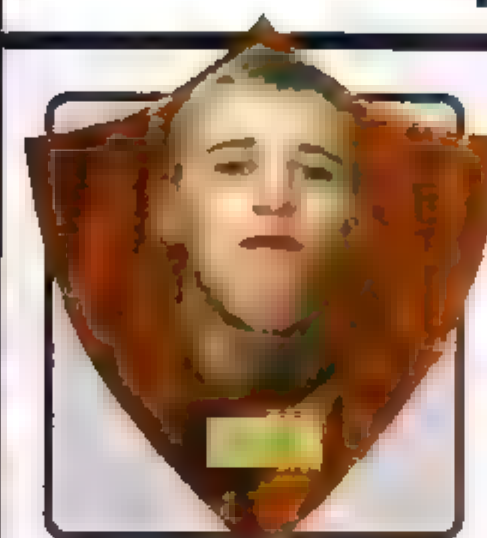
Skóre: 150

Stalo se to, čeho jsme se báli. Všichni zúčastnění získali tentýž počet bodů, a to 150. Jelikož cena je ale jen jedna, nezbylo nám než losovat!

2.	Tomáš Holek	150 bodů
3.	Pavel Šimáně	150 bodů
4.	Luboš Horák	150 bodů
5.	David Vaněk	150 bodů

EVERYBODY'S GOLF

NEJNIŽŠÍ POČET ÚDERŮ



1. David Vaněk

Liberec

Výkon: 5 úderů na dvě jamky

David měl na první jamce velké štěstí, protože 2 údery, které mu na ni stačily, jsou vskutku více o náhodě a o štěstí, než o golfovém umění...

2.	Tomáš Holek	6 úderů
3.	Jindřich Roedl	6 úderů
4.	Pavel Macháň	7 úderů
5.	Václav Houdek	8 úderů

WORMS ARMAGEDDON

NEJDELŠÍ VÝDRŽ



1. Milan Hrubý

Plzeň

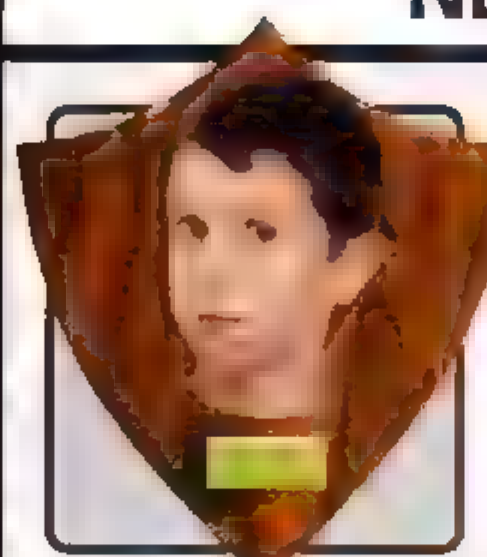
Čas: 2:38 s

Podotýkáme, že jsme Milanův popis obratem rozeslali na všechny poutě v ČR, protože jeho ostrá muška by přivedla mnohé provozovatele střeňnic na mizinu.

2.	Jan Klásek	2:24 s
3.	Martin Novák	2:15 s
4.	Stanislav Polák	1:53 s
5.	Jindřich Starý	1:49 s

SHEEP, DOG 'N' WOLF

NEJRYCHLEJŠÍ MINOLOVEC



1. Jan Klásek

Pardubice

Čas: 3 s

Budeme-li někdy v našem životě postaveni před minové pole, bude Honza tím jediným člověkem, na něhož budeme myslet.

2.	Tomáš Holek	4 s
3.	Jiří Šiška	5 s
4.	Michal Machalík	6 s
5.	Tomáš Moudrý	12 s

COLIN MCRAE 2.0

NEJRYCHLEJŠÍ ČAS



1. Pavel Rousek

Tábor

Čas: 7:19:25 s

Pavel si asi všechny tři tratě projel tolikrát, že by je mohl zajet poslepu. Doporučujeme mu ale přece jen, aby raději tatínkovo volvo ještě chvíli nechal v garáži.

2.	David Klímek	7:24:62 s
3.	Libor Molínek	7:31:73 s
4.	Adrián Vester	7:32:25 s
5.	Pavel Šimáně	7:35:81 s

CRASH BANDICOOT 3

NEJRYCHLEJŠÍ NIČITEL



1. Štěpán Dvořák

Znojmo

Čas: 2:42 s

Štěpánovi se skutečně podařilo rozmlátit všechny bedny v tomto skvostném čase. Máme plný sklep plesnivých bedýnek, co takhle melouch, Štěpáne?

2.	Adrián Vester	3:16 s
3.	Kateřina Bartoňová	3:34 s
4.	Tomáš Moudrý	3:45 s
5.	Tomáš Holek	7:13 s

Není důležité vyhrát
ale zúčastnit se!

Bramborové medaile

Jelikož nám i do tohoto čísla dorazila skutečně záplava příspěvků (dvě Sněžky), je nám líto nezmínit se o těch z vás, kteří jste nám poslali své výkony, ale na umístění mezi prvními pěti to nestačilo. Oceňujeme tedy vaši snahu a děkujeme, že jste se zúčastnili. Držíme palce, příště to určitě vyjde! I zde je jen malý zlomek účastníků.

- ✗ Luděk Mayer, Praha
- ✗ Pavel Jandys, Most
- ✗ Petr Bezuch, Ostrava
- ✗ Josef Doktor, Chotěboř
- ✗ Martin Ježek, Roudnice nad Labem
- ✗ Václav Mrazek, Tábor
- ✗ Lukáš Tlustý, Žatec
- ✗ Marek Vojří, Lbochovice
- ✗ Martin Tollner, Praha
- ✗ Jiří Smolík, Žamberk
- ✗ Dan Barták, Všenory
- ✗ Petr Trouba, Bratšava
- ✗ Petr Vlah, Krkonoše
- ✗ Jindřich Horák, Brno
- ✗ Viktor Ječný, Pardubice
- ✗ Pavel Cizler, Praha
- ✗ Jaroslav Žilka, Kozojedy
- ✗ Adéla Novotná, Praha
- ✗ Jindřich Pacht, Olomouc
- ✗ Jiří Novák, Ostrava
- ✗ Vojtěch Kotek, Lovosice
- ✗ David Knot, Praha
- ✗ Jiří Wolf, Praha
- ✗ Honza Sklenička, Benetice
- ✗ Marie Žaková, Tachov
- ✗ Kateřina Šumrová, Bačkov
- ✗ Tomáš Beznoska, Houbkov
- ✗ Emil Mus, Praha
- ✗ Jiří Štoviček, Zbiron
- ✗ Adolf Pečenka, Benešov
- ✗ Pavel Hojer, Brno
- ✗ Jiří Emil, Kolín
- ✗ Vladimír Vlasak, Písek
- ✗ Josef Stalín, Třeskovský
- ✗ Alena Skálová, Kadno
- ✗ Jiří Ladílek, Praha
- ✗ Pavel Staněk, České Bud.
- ✗ Marek Král, Praha
- ✗ Tomáš Klement, Božkov
- ✗ Martin Němeček, Kopřivnice

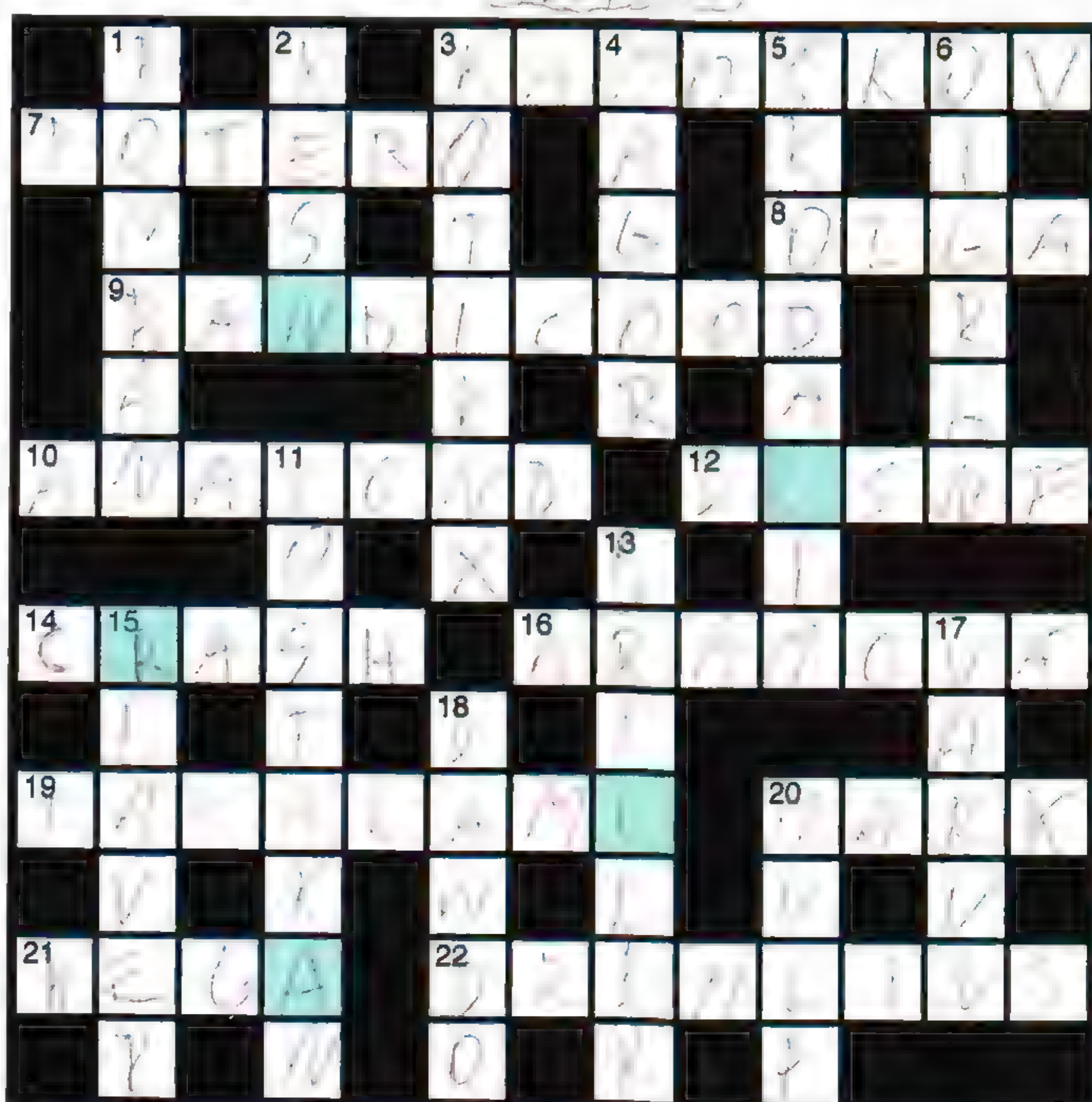
velká Huba

„Počkej, já ti tu
kachnu trochu
přisolím, drahý!“
Lucrezia Borgia

PlayStation KŘÍŽOVKA

Konečně! Máte jedinečnou příležitost uplatnit své všeobecné PlayStation znalosti a vyhrát originální hru *World Rally Championship* pro PlayStation 2. Vyluštěte tajenku a do půlky ledna nám řešení pošlete na adresu redakce.

Po vyluštění křížovky sestavte z písmen na pěti označených polích klíčové slovo. Tentokrát jde o slovo, které se vyskytuje v názvu spousty her.



HESLA VODOROVNĚ

- 3 Pilulky požírající postava ve hře *Maze Madness* (2,3-3)
- 7 Japonské RPG vytvořené firmou Atlus (6)
- 8 *Lego Raiders* na PlayStation (4)
- 9 Viz 14 vodorovně
- 10 *Men* ____, hra podle filmu s Tommy Lee Jonesem a Willemem Smithem (2,5)
- 12 Chlapci z Hazzard County (5)
- 14 & 9 vodorovně Kultovní postavička z PS1, která byla potřetí ve hře *Warped* (5,9)
- 16 Vojáci ze hry *Air Attack 2* (4,3)
- 19 Sport podle něhož je série Triple Play (8)
- 20 & 20 svisle Sportovní simulátor *MLB 2002* na PlayStation 2 (4,4)
- 21 __ *Man*, modrovlasý hrdina od Capcomu ve hrách *X5* a *Legends 2* (4)
- 22 *Duke Nukem: Land Of* ____, slušně hratelná akční adventure (3,5)

HESLA SVISLE

- 1 *Vib* __, inovativní hudební hra (6)
- 2 *Jackie* __ *Stuntmaster*, hra na PS1 (2)
- 3 *Micro* __, skvělá multiplayerová závodní hra (7)
- 4 Ovládání letadla v leteckých simulátorech (5)
- 5 PlayStation 2 závodní hra (4,4)
- 6 Alternativa rychlého závodu k režimu Grand Prix v mnohých hrách F1 (5)
- 11 Město hazardu ze hry *Driver 2* (3,5)
- 13 *Mr* __, puzzle hra od Namco (7)
- 15 *Soul* __ 2: *Legacy of Kain*, 3D akční adventure na PS2 (6)
- 17 *Harrier Attack* hra pro PlayStation (5)
- 18 *Tunguska: Legend Of* __, strašná adventure (5)
- 20 viz 20 vodorovně

...pokračování ze strany 11

CO BYSTE UDĚLALI?

Zvolena volba **B**



Yeah! Výlet na dvou kolech po ulicích udělá na ženský dojem. Zmačkněte **○**, poté podržte **■** a otočte volant do jedné strany. Když auto sklouzne na stranu, šlápněte na brzdu stiskem **△** a **○**. Budete na dvou kolech! Super!

Vyhráli jste!

Kdo vyhrál v PSM 43

3X BUMERANG ATLANTIS

Otázka byla pro většinu z vás zjevně příliš obtížná, příště budeme muset trochu ubrat. Hlavní hrdina filmu se v každém případě jmenuje Milo a v anglickém originále ho namluvil Michael J. Fox.
x Jana Ludvíková, Praha 7
x Tomáš Marek, Teplice
x Patrik Kraus, Cheb

KŘÍŽOVKA

Správná odpověď zní *MIRRA* a vítězem hry *Air Blade* pro PS2 se stal Jaroslav Třímál z Brna.

6X SHOCK 2 INFRARED

První otázka byla snadná - tento ovladač kabel nemá, tudíž má 0 centimetrů. Správná odpověď na druhou otázku je za A.
x Petr Noha, Praha 8
x Marek Dolejš, Benešov
x Zuzana Rambousková, Božkov

x Tomáš Hejsek, České Budějovice

x Stanislav Kočí, Ostrava
x Radim Dvořák, Karviná

10X MOTO RACER

Tři motokářské hry vám nedělali sebemenší problémy, někteří z vás jich vyjmenovali i přes dvacet. Dva čeští jezdci seriálu silničních motocyklů ve třídě do 125 ccm se jmenují Jakub Smrž a Jaroslav Huleš.

x Radek Nitranský, Olomouc

x Luboš Koutský, Praha 1
x Jan Hruběš, Hodonín

x Jiřina Jedličková, Karlovy Vary

x Pavel Smíšek, Turnov
x Marek Prokeš, Kostelec

x Tomáš Novák, Louny
x Daniel Bradáč, Strakonice

x Jindřich Kovář, Hradec Králové

x Lenka Hlavsová, Chodov

3X Spider-Man 2



SpiderMan patří mezi největší světové hrdiny a dokazuje to i na PlayStation. Společnost Bohemia Interactive nám do soutěže věnovala tři kousky této úžasné hry! Stačí do půlky ledna příštího roku poslat správnou odpověď na adresu PlayStation Magazín, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7. Hodně štěstí!

Jak se jmenuje hlavní hrdina hry ve skutečném životě?

Peter Parker
Clark Kent
Standa Poupě

Bohemia Interactive



PlayStation®2

JE TU MEZI NÁMI...

JAK AND DAXTER: THE PRECURSOR LEGACY

▲ KDY 12. PROSINCE ● KDO SONY ✕ KDE WWW.NAUGHTYDOG.COM

PREVIEW Pozdravte pěkně nahlas Jaka a Daxtera, tahle PS2 dvojice už klepe na dveře.



Nikdy nedokážete předpovědět, kdy se zamilujete. Prostě si jen tak proplouváte životem a najednou, aniž

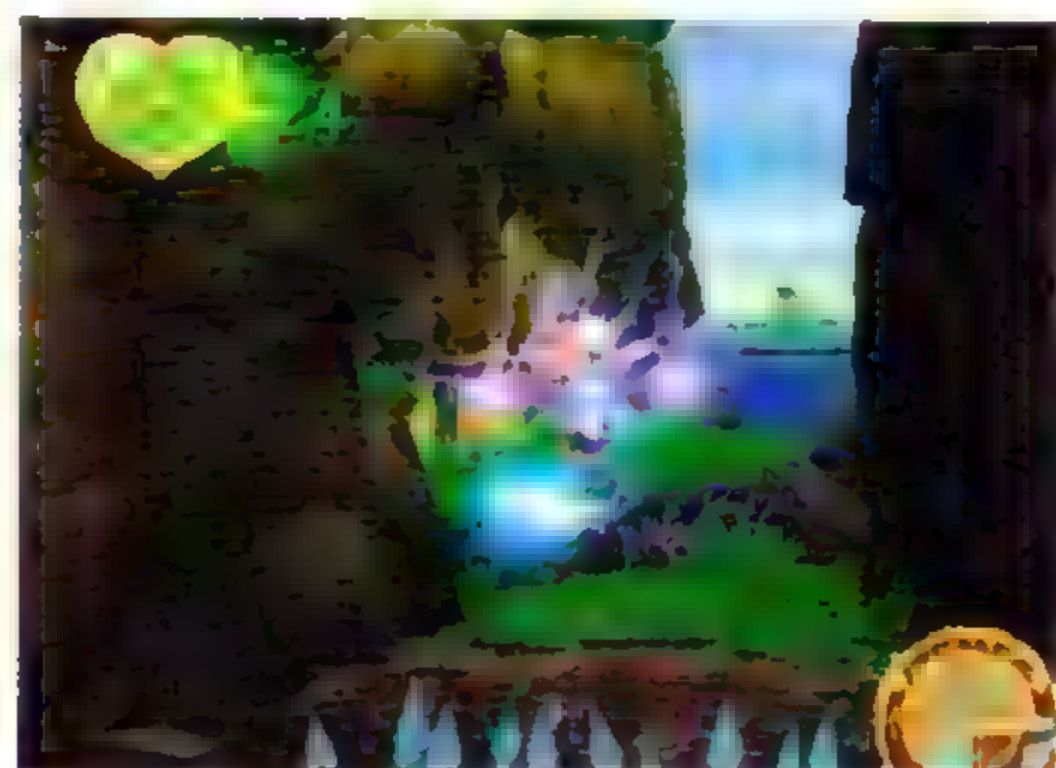
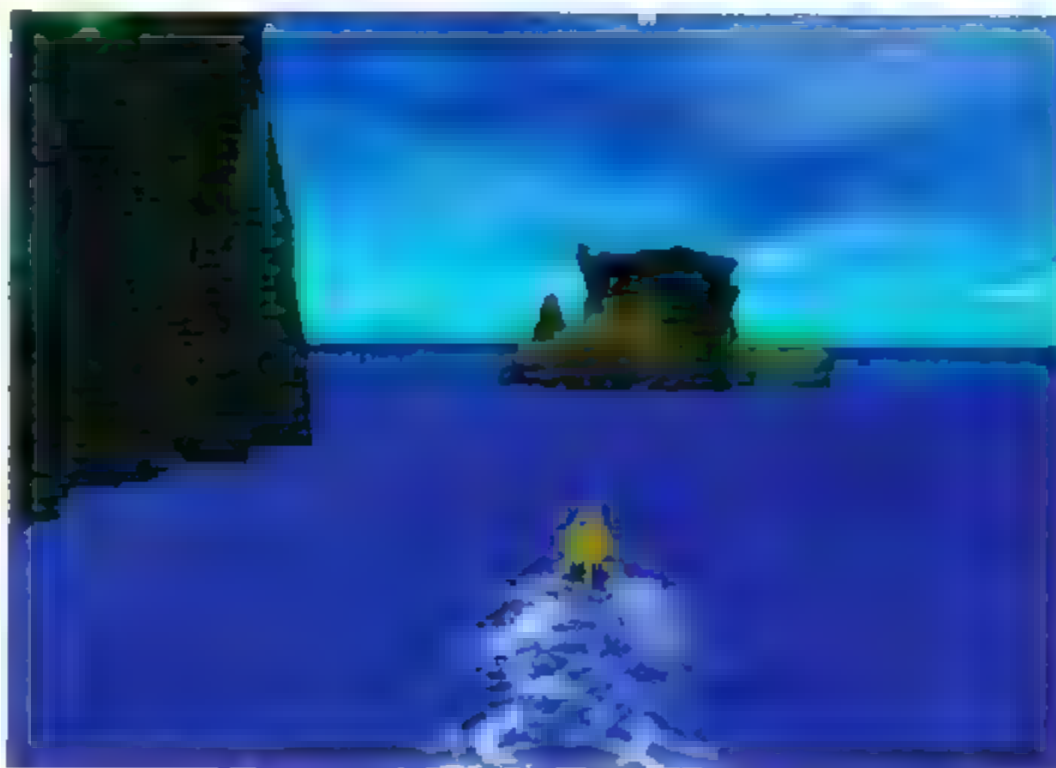
byste si toho všimli, stojíte s pokleslou čelistí zkoprnělí údivem a přestáváte vnímat čas. A stejně to chodí i s hrami. Až vás jednou vyhodí z práce hodinu a půl po skončení pracovní doby, aniž byste zaregistrovali, že všichni vaši kolegové už dávno zmizeli domů a v ruce budete třímat rozžhavený Dual Shock 2, bude nejvyšší čas podívat se pravdě do tváře. Jste v průšvih, asi jako pokrývač trpící strachem z výšek.

Jak And Dexter, hra pocházející z dílen Naughty Dog, na jejichž seznamu úspěchů zaujímají hlavní místo PS1 dobrodružství Crash Bandicoot, je epická adventura, která hráči poskytuje naprostou svobodu pohybu a jež se vyda-

la dobývat panenská území s prapodivnou směsicí prvků. Můžeme ji označit jako první miniherní hybrid na světě, který je zároveň plošinovka, logická hra, závodění motokár, střelečka a rybaření. Ale o tom si povíme za chvíli.

Jak a Dexter žijí ve fiktivním světě na pobřeží posetém osadami, kde lidští obyvatelé žijí své primitivní životy v sousedství pozůstatků prastaré vetřelecké civilizace známé jako The Precursors (Předchůdci). Pokročilou technologii Předchůdců (většina jejich strojů už je dávno nepoužitelná) rozvinula a ovládla primitivní síla Eco, která je vylučována planetou. Když ale Dexter spadne do tůně Dark Eco (což je zlovolná forma jinak neškodné limonádky), změní se v jakési hlodavcovité stvoření. J a D potřebují Daxterovi vrátit jeho původní podobu, ale při hledání odborníka, který by jim snad mohl pomoci, odkrývají postupně i spiknutí, jehož cílem je zaplavit zemi Dark Ecem. A aby snad naše odvážná dvojice netrpěla nedostatkem zábavy musí navíc pomáhat vesničanům se spoustou dalších nesnadných úkolů. Proč? Má to do značné míry co dělat s tím, jak hra maskuje svou (nezbytně) lineární, plošinovkovou strukturu. Funguje to asi takhle.

Hrajete jako Jak (svého přítele nosíte na rameni, jako by to byla nějaká karikatura anděla strážného), chodíte po



Oči na vrch hlavy: Jak a Daxter patří k nejlepším vypadajícím hram na PS2.



Kruhové okno: V kruhu jsou rozsety portály, které vám usnadní cestu.

„Epická adventura, která se vydala dobýt nová panenská území.“

vesnici a hledáte obyvatele, kteří potřebují pomoci. Když pomůžete ptáčníkovi získat z vysoko položeného skalního převisu velké ptačí vejce, získáte Power Cell. Keira - do mechanických záležitostí zažraná vědátorka - potřebuje několik Power Cellů, aby mohla ovládat svoje vznášedlo Z-Grav Zoomer. Starosta pro změnu potřebuje na svou kampaň za znovuzvolení věci zvané Precursor Orbs. A potřebuje jich 99. Získáte je pro něj? Stojí vás to jeden Power Cell. a tak jde hra dál a dál.

Kompletní hra bude obsahovat 15 úrovní nebo vesnic, chcete-li. V každé z nich na vás bude čekat sedm hlavních

JAK obsahuje

- **Sledujte!** Žádné nahrávání V Jak & Dexter nenajdete žádné proluky na nahrávání, jen spoustu ním nepřerušovaného hraní.
- **Je ohromná** J&D bude obsahovat 15 úrovní, z nichž každá je ze sedmi hlavních úkolů. A také spoustu minier.
- **Od soumraku do úsvitu** V J&D zapadá a vychází slunce, přičemž příroda si při hraní žije svým životem.

úkolů a několik rozmanitých miniher. A připočtete si skutečnost, že mezi jednotlivými sektory nejsou žádné nahrávací pauzy, a zjistíte, že tu není nic, co by vás upozornilo, že se právě nacházíte ve světě her.

Co se grafiky týče, J&D se krásně opíjí, ale celou akci podbarvuje temnějším, přitažlivějším nádechem nebezpečného tajemna. Prostě krása. A nesmíme zapomenout na přívál drsné směšných Daxterových poznámek! Podtrženo sečteno, dostanete kompletní směs všeho, co by měla obsahovat každá hra, na kterou máte vzpomínat v dobřím. Ách. @

Jan Modrák

➔ **DOBŘÍ PŘÁTELÉ** Sony koupili 18,6% podíl Square. Tento krok následoval po neúspěchu později jmenované společnosti s Final Fantasy: The Spirits Within. Sony se díky tomu

View: Při závodě máte k dispozici čtyři různé pohledy na trať před sebou.



Palivo: Je třeba pravidelně tankovat, byť jen nějakou ekologickou marmeládu.

WIPEOUT FUSION

▲ KDY LEDEN 2002 ● KDO FT ST. LIVERPOOL ✕ KDE WWW.WIPEOUTFUSION.COM

PREVIEW Nestačí vám formule 1? Nezbyvá než vyzkoušet formuli 9000!



Když se řekne *Wipeout*, jen málokterý z aspoň trochu zkušenějších hráčů nechápe, která bije. Tahle profláklá série řádně návykových futuristických závodů si totiž získala miliony příznivců po celém světě a ani těm ostatním, které ještě nezasáhla, jistě není název a námět hry cizí. Na PlayStationu jsme si už mohli zahrát tři díly -

Je celkem jasné, že se i ve *Wipeout Fusion* podíváme do poměrně daleké budoucnosti, konkrétně do roku 2150, ve kterém se novodobí Schumacherové, Coulthardové a Engeové střetávají v nervydrásajících adrenalinových závodech F9000. Jak už bylo naznačeno, vozítka té doby se už dávno neřídí zákony zemské přitažlivosti a bublaží si to pár metrů nad zemí. Ovládání takových vehiklů je pochopi-

„Kočírovat zběsilé nukleární necky nebude žádná legrace.“

Wipeout, *Wipeout 2097* a *Wipeout 3* - a teď se šílená vznášedla řítí dokonce i na PS2, a to pod krycím kódem *Wipeout Fusion*. Měli jsme v redakci možnost zahrát si preview verzi a díky tomu vám můžeme směle odpřisáhnout: bude to výtečná závodní hra!

telně o něčem jiném, než vytáčet se škodovkou serpentiny ve Špindlerově Mlýně, a to už vůbec není řeč o tom, že jsou vybaveny patřičným arzenálem střelných zbraní (což opravdu většina škodovek nebývá). Zbraně používáte z jediného důvodu - když už ne-

dokážete soupeře před vámi předjet férovým způsobem, musíte ho prostě zastavit jinak. Omluvou pro toto nečestné a nesportovní chování může být, že stejnou mincí vám oplácejí i protivníci

a často jsou tak drzí, že je to až na pár facce. Bohužel, facky v roce 2150 už zřejmě nejsou v módě, a tak se musíte bránit stylově - desítkami různých zbraní, z nichž se vám většina odemkne až v závislosti na úspěších v šampionátu.

Ve hře budete mít k dispozici 8 závodních stájí, 32 různých vznášedel, z nichž každé má osobité vlastnosti, můžete si dokonce vybrat z celé škály

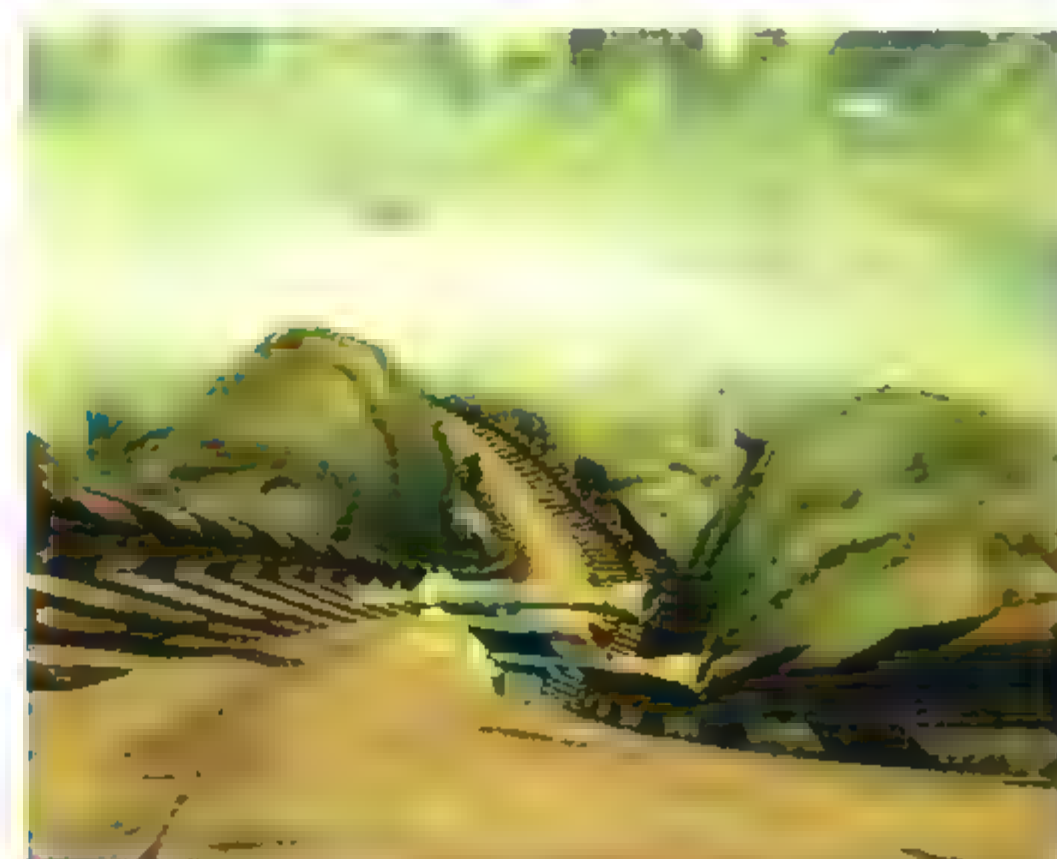
pilotů, od krásných Japonek až po ošklivé mutanty s kšichtem ochutnávačů krevních destiček. Kočírovat zběsilé nukleární necky nebude žádná legrace, s tím počítejte, a pokud se vám nebude dařit, může se stát, že se do cíle ani nepodíváte: poškození vaší káry bude mít velký vliv na řízení a při jejím úplném rozškvarování budete diskvalifikováni.

Zpočátku budete mezi závodníky spíš jako hodně chudí příbuzní, ale postupem času si budete moci na svém tryskovém miláčkově ledacos vylepšit, upravit si ho podle svého stylu jízdy, přibudou vám do arzenálu kvalitnější zbraně a hlavně získáte zkušenosti k využívání všech možných figlů - z nichž nejzajímavějším je zřejmě parádní otočka o 180°. @

Milan Jablonský

Wipeout obsahuje

- **Tratě**
Všechny zbraně a lineární pohyb, takže si na některé z nich můžete vybrat kdykoliv.
- **Multiplayer**
Díky hře ve třetí osobě se vám *Wipeout Fusion* namísto návykové hry stane.
- **Boxy**
Návštěvy v boxech jsou teprve na každém kole nutností. Každá boxy opravuje poškozené stopy.



Poškození: Stroj se vám bude občas rozpadat pod rukama.

stali druhým největším akcionářem Square.

■ **FILMOVÁ ZÁBAVA!** BAM! pracují na akční hře ve třetí osobě s názvem *Reign Of Fire*.



PLAYSTATION 2

Novinky



VIRTUA FIGHTER 4

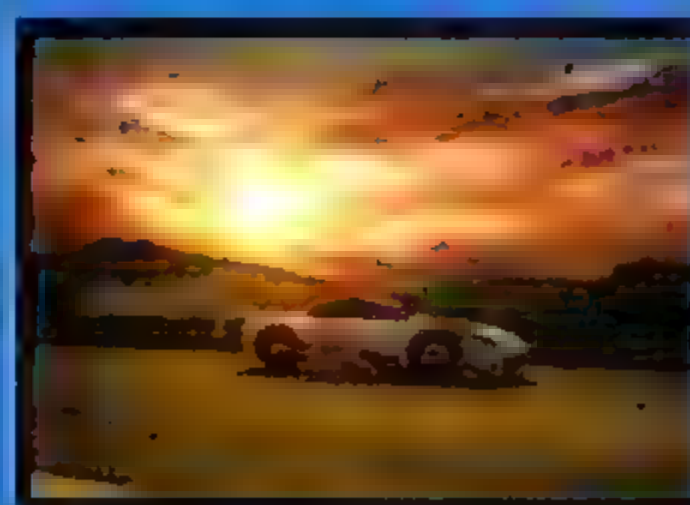
Ⓐ KDY ÚNOR Ⓞ KDO SONY
ⓧ KDE WWW.VIRTUAFIGHTER.COM

NOVINKY Sega chrlí prvotřídní nové hry!

Čtvrté pokračování legendární mlátičky, jejíž první díl byl jednou z vůbec prvních 3D her slibuje hodně zajímavého - některé režimy zčeří vodu jinak usedlého žánru. Rafinovaný trénink vám umožní zpomalně nacvičit všechny trky, v AI Systemu se pak budete snažit naučit svou postavu správné taktice a pak sledovat, jak si podle vašich rad řízená počítačem vede proti ostatním. Nechybí ani šance všechny postavy (pochopitelně včetně řady nových) upravit a přidat jim sluneční brýle, čepice apod. Logicky je tedy jisté, že až se VF4 objeví, velká část populace PS2 hráčů podlehne jeho kouzlům. ☺

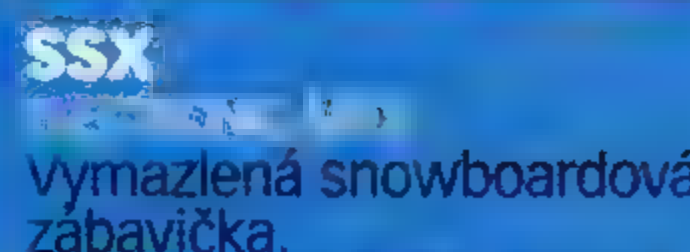
Best of...

Honem nakupovat! Poradte mi nejlepší PS2 tituly, které lze za peníze získat!



GT3 A-SPEC

Prostě a jednoduše ohromující hra. Nejlepší série závodních simulátorů předvádí světu, čeho všeho je PS2 schopná.



MADDEN NFL 2002

Ještě lepší než loňský skvělý díl.

TIMESPLITTERS

Zábavou narvaná střílečka v první osobě.

PRO EVOLUTION SOCCER

Nejlepší fotbalík na PS2.

WWF SMACKDOWN! JUST BRING IT!

Nejlepší zápasnická série opět na scéně.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Stále nejlepší škola bojových umění.

RESIDENT EVIL CODE VERONICA X

Nepřekonatelná likvidace zombiků.



Co nás čeká

LISTOPAD

- **BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE** Interplay
- **BURNOUT** Acclaim
- **FIFA 2002** Electronic Arts
- **GIANTS: CITIZEN KABUTO** Interplay
- **JAMES BOND 007 IN...AGENT UNDER FIRE** Electronic Arts
- **MAX PAYNE** Rockstar
- **SOLDIER OF FORTUNE** Majesco
- **WIPEOUT FUSION** Sony

ZIMA

- **JAK AND DAXTER** Sony
- **MOTO GP 2** Sony
- **NO ONE LIVES FOREVER** Fox
- **POLICE 24/7** Konam
- **SSX TRICKY** Electronic Arts
- **STAR TREK: SHATTERED UNIVERSE** Interplay
- **WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE 2ND EDITION** Edios

2002

- **ACE COMBAT 4** Sony
- **ALIENS: COLONIAL MARINES** Electronic Arts
- **APE ESCAPE 2** Sony
- **COLIN MCRAE RALLY** Codemasters
- **COMMANDOS 2: MEN OF COURAGE** Edios
- **DEUS EX** Edios
- **DRAKAN** Sony
- **FINAL FANTASY X** Square
- **HEADHUNTER** Sony
- **HERDY GERDY** Edios
- **ICO** Sony
- **METAL GEAR SOLID 2** Konam

SSX TRICKY

Ⓐ KDY PROSINEC Ⓞ KDO ELECTRONIC ARTS ⓧ KDE WWW.SSXTRICKY.EA.COM

NOVINKY První hvězda PS2 se vrací, aby znovu zazářila...



Původní SSX patřila k prvním významnějším PS2 hrám, které dokázaly využít nových možností druhé generace konzoly. Mohla se pochlibit srdci lahodící rychlostí závodění kombinovanou s nutností zvládnout - ovládnout prkna, a odehrávala se na fantasticky zpracovaných tratích. A pokračování bylo hned od první chvíle spíš otázkou „kdy“ než „jestli“. Může ale tenthle blesk přeplněný šilenstvím uhodit dvakrát?

Vypadá to, že s největší pravděpodobností ano. Nejlepší způsob, jak popsat SSX Tricky, je vyložit ji jako totální remix originálu. Trasy z první hry

zůstávají, ale každá si vysloužila pečlivé přepracování, takže jediné, co vám je pomůže identifikovat, budou názvy. Navíc byly přidány dvě tratě, které pořádně otestují vaše dovednosti: Alaska z městského prostředí a Garibaldi, nová úvodní trasa, která nahradila původní Snow Dream, jež v tomto titulu dostala podobu grindovacího ráje. Čeká vás osm nových borců, jimž propůjčily hlasy filmové hvězdy jako Lucy Liu, David Arquette a populární zpěvačka Macy Gray. A pokud vám nestačí ani to, můžete na svazích navazovat jak přátelské, tak nepřátelské vztahy a samozřejmě sbírat body za masité triky. Zaujala vás? To je dobře. ☺

NA POSLEDNÍ CHVÍLI DRIVEN

Ⓐ KDY PROSINEC Ⓞ KDO BAM! ENTERTAINMENT ⓧ KDE WWW.BAM4FUN.COM

PRVNÍ ZPRÁVY

F1 závody trochu jinak.



Hra Driven inspirovaná stejnojmenným (nepříliš podařeným) filmem o rychlých autech s Rennym Harlinem a Sly Stallonem, se pokouší vnést do žánru závodních

her něco nového. A nemá na mysli filmovou licenci. Kromě tratí z celého světa bude Driven obsahovat příběhový režim, který nám oživí zásadní momenty filmu. Vyhrát je samozřejmě důležité, ale někdy budete

muset v zájmu spolupráce blokovat i jezdce ohrožující pozice vašeho stájového kolegy. Přidejte si k tomuto strategickému prvku kombinaci člověka a stroje zvaného The Zone, jenž odměňuje dovednost dokonalejšími motoristickými schopnostmi a Driven se může směle uvést jako nová vítaná směs pohonných látek pro arkádové závodní hry. ☺



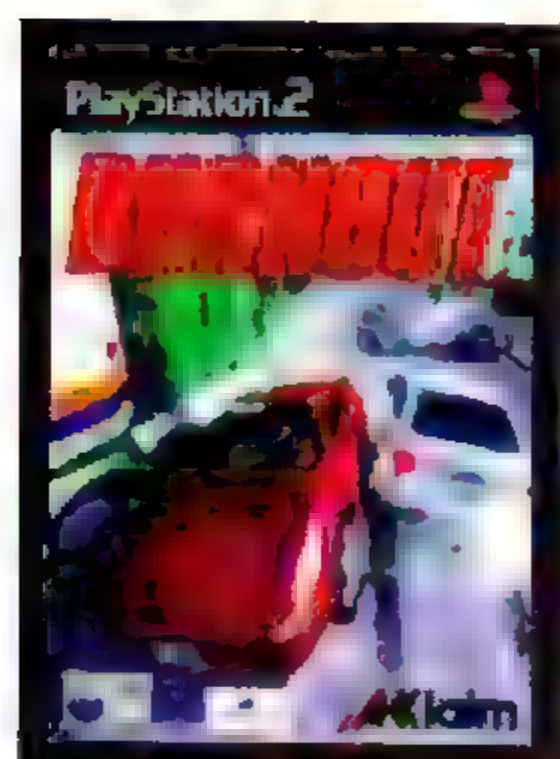
Driven vnáší do závodních her týmového ducha.





BURNOUT

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI
VYDAVATEL: ACCLAIM
VÝROBCE: CRITERION
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ
POČET HRÁČŮ: 1 AŽ 2
ANGLIČTINA: NEPOTŘEBNÁ

LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...

PS1 VANISHING
POINT
PSM 36 8/10
Stejná zábava - hlavně
v multiplayeru.

PS2 CRAZY TAXI
PSM 39 9/10
O něčem jiném, ale
podobně šílená jízda.

Jakékoli zpomalení, natož zastavení, se nemilosrdně trestá!



Jsou státy, například Egypt nebo Maroko, kde červená na křižovatce neznamena pro řidiče automaticky stop, ale jen jakési upozornění, aby se při průjezdu křižovatkou alespoň rozhlédl. My v Česku na červenou většinou zbaběle zastavíme, takže máme jedinou možnost, jak si tenhle krásný pocit bez rizika prožít: v některé z videoher, kde se jakékoli zpomalení, natož zastavení, nemilosrdně trestá potměšilou hláškou Game Over. Jednou z takových her je právě *Burnout*, ve kterém se řítíte doslova nesmyslnou rychlostí ulicemi a magistrálami měst za běžného provozu, vyhýbáte se ostatním autům (občas i v protisměru) a ještě musíte porazit své protivníky. Že je to dobrý nápad, který zvedne každému hráči hladinu adrenalinu vysoko nad kotníky, o tom není pochyb. Autoři tak mohli *Burnout* pokazit snad jen nedokonalou grafikou nebo špatným ovládáním vozů, ale protože se jim to nepodařilo, máme tu jednu z nejzábavnějších závodních her na PS2.

Herní módy *Burnoutu* jsou takřka klasické - šampionát, hra dvou hráčů, jednotlivý závod, jízda na čas a pak ještě speciál, ve kterém si

můžete postupem ve hře zpřístupnit další módy (Face Off, Survival). Nejzajímavější jsou samozřejmě první dvě nabídky. V multiplayeru se bojuje klasicky na vodorovně rozdělené obrazovce, a pokud nemáte zrovna minitelevizi, užijete si při něm spoustu šílené legrace (ostatně, s minitelevizí taky...). Hlavním módem hry je šampionát pro jednoho hráče: každý závod jedete proti třem soupeřům a navíc proti vám ještě stojí nemilosrdný čas, odtikávající tajm do dalšího checkpointu. Bouraček si tady užijete neúřekom, protože vyhnout se všem nástrahám na trati je otázka obrovského štěstí, ale příliš často se vzhůru pneumatikami válet nesmíte, jinak pro vás závod skončí. Srážky jsou ovšem zpracovány parádně, po kolizi následuje sestřih z několika kolem trati rozmístěných kamer, ve kterém plechy a přední skla lítají jako o život.

„Dvoustovka na tachometru a v očích smrt!“

Nenápadně jsme se tak dostali na samý závěr ke grafice, která je sice skvělá, ale přece jen při úžasné svižnosti jízdy občas méně přehledná: když se před vámi v plné rychlosti náhle vyloupne předtím "neviditelný" auťák, asi vám to moc nepomůže.

■ Milan Jablonský

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 8
Občas nepřehledná.

● HRATELNOST 9
Když umíte řídit, skvělá.

● ŽIVOTNOST 8
Sice stále totéž, ale těžší a těžší...

CELKOVĚ
Skvělý nápad, velmi
dobře zpracování.



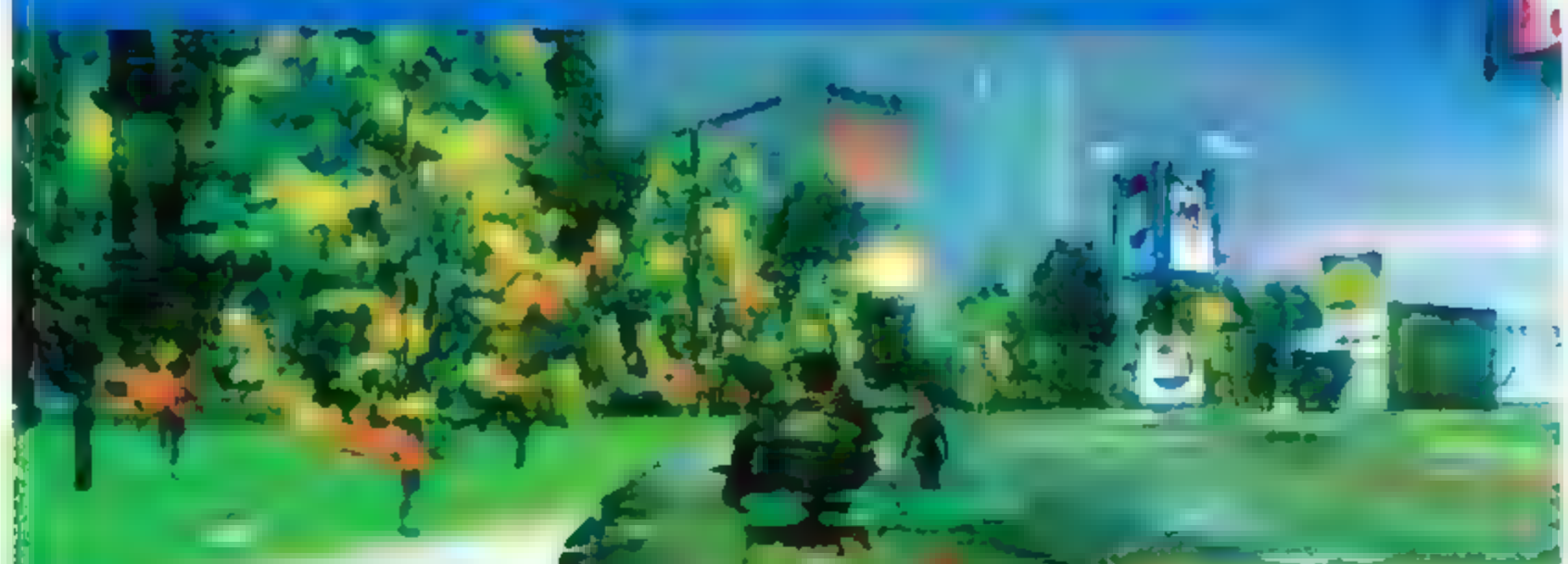
→ **VLASTNOSTI** 14 okruhů v pěti různých "městech". ■ Nereálná auta volně vytvořená podle skutečných předloh.



PLAYSTATION 2

Grand Theft Auto 3

Kill him: Když někoho zabijete, s trochou štěstí po něm zbudou nějaké ty prachy. Vaše prachy, přesněji...



GRAND THEFT AUTO 3

Všechno je dovoleno - jen se přitom nesmíte nechat chytit.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ACCLAIM**
VÝROBCE: **CRITERION**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...**

PS1 GTA 2
PSM21, 10/10
Horší grafika, ale hraje se skoro stejně dobře.

PS2 MIDNIGHT CLUB
PSM33, 6/10
Nemastná neslaná jízda v ulicích.



GTAčko bylo úspěšné, i když bylo ještě dělané systémem *Micro Machine* - čili všechno malinké a brané pohledem shora. Svou popularitu získalo

hlavně díky naprosté amorálnosti. Kradli jste auta, pracovali pro mafii, přejížděli chodce a honili policajty s plamenometem. Co by si člověk mohl přát víc? Ach ano, lepší grafiku. A protože jsme všichni zlobili a vůbec jsme byli přes rok strašní parchanti, dostali jsme ten nejkrásnější dárek ze všech. Představte si *Drivera*. Máte? A teď si představte *Drivera* s mnohonásobně lepší grafikou a zvukem a mnohonásobně nižší morálkou. Máte? Tak to se právě v promítacím sále svého mozku díváte na *Grand Theft Auto 3*. Tahle hra je neuvěřitelná. A jestli se po dočtení tohoto článku okamžitě neseberete a nepůjdete si koupit PS2ku, tak je něco v nepořádku buď s tímhle článkem, nebo s vámi.

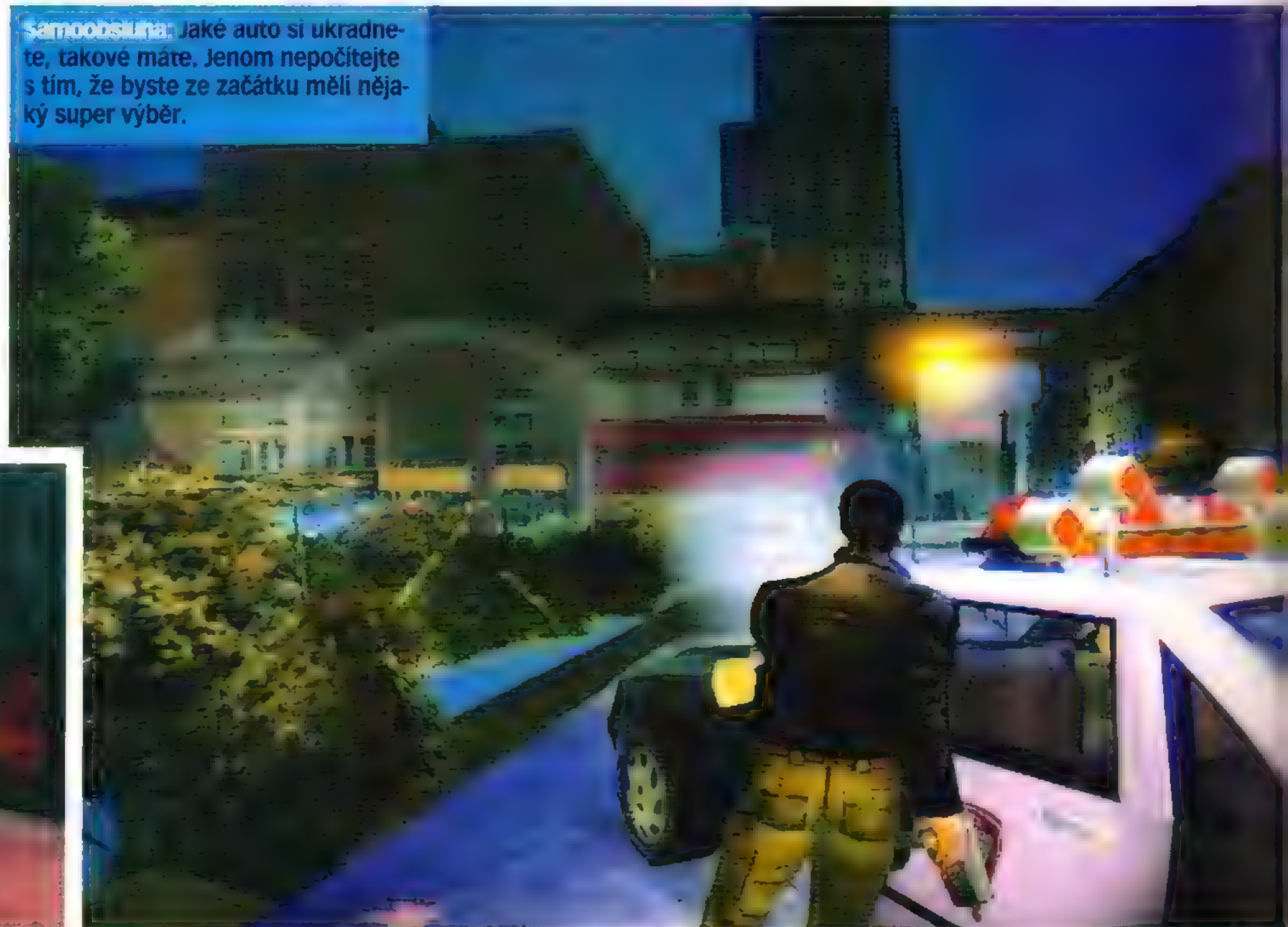
V mém případě to byla láska na první pohled. Ve chvíli, kdy mi náraz rozbil dvířka od auta a ty se pak ustavičně otvíraly a zavíraly, bylo jasné, že jsem se právě zamiloval. A dál

už to mělo být jen lepší. Od mých mafiánských šéfů jsem vyfasoval basebalovou pálku a povolení mlátit lidi po hlavách. Mé zlé já ovládlo PlayStation a hrdina začal pobíhat po ulicích a bezdůvodně mlátit bezbranné lidi, dokud neleželi na zemi v tratolišti krve. Pak jsem je samozřejmě mlátit přestal. No dobrá, ještě jsem do nich chvíli kopal, ale to se snad nepočítá, ne? Pocit beztréstnosti mě ale rychle přešel ve chvíli, kdy mě při pohovoru s jedním majitelem vozu (líbilo se mi auto, které zrovna řídil), chytla za flígr ruka zákona.

I když vaše vozy moc nevydrží (ve srovnání třeba s *Driverem*), tak tvůrci hry dokáží ocenit snahu a za opravdu dobrý karambol vás pochválí a nějaké ty body vám přičtou. Ale radím neexperimentovat, stačí tři čtyři nárazy a auto je na šrot - a dost často i vy s ním (ale je to pěkná exploze, to je zase pravda).

Přestože okolí není tak rozmanité jako třeba v *Driverovi*, je tu všechno vyvedené do posledního detailu. Opravdu se vyplatí někdy vystoupit z auta a jen tak se projít. Zaposlouchat se do zvuků ulice, podívat se, jak vítr honí po

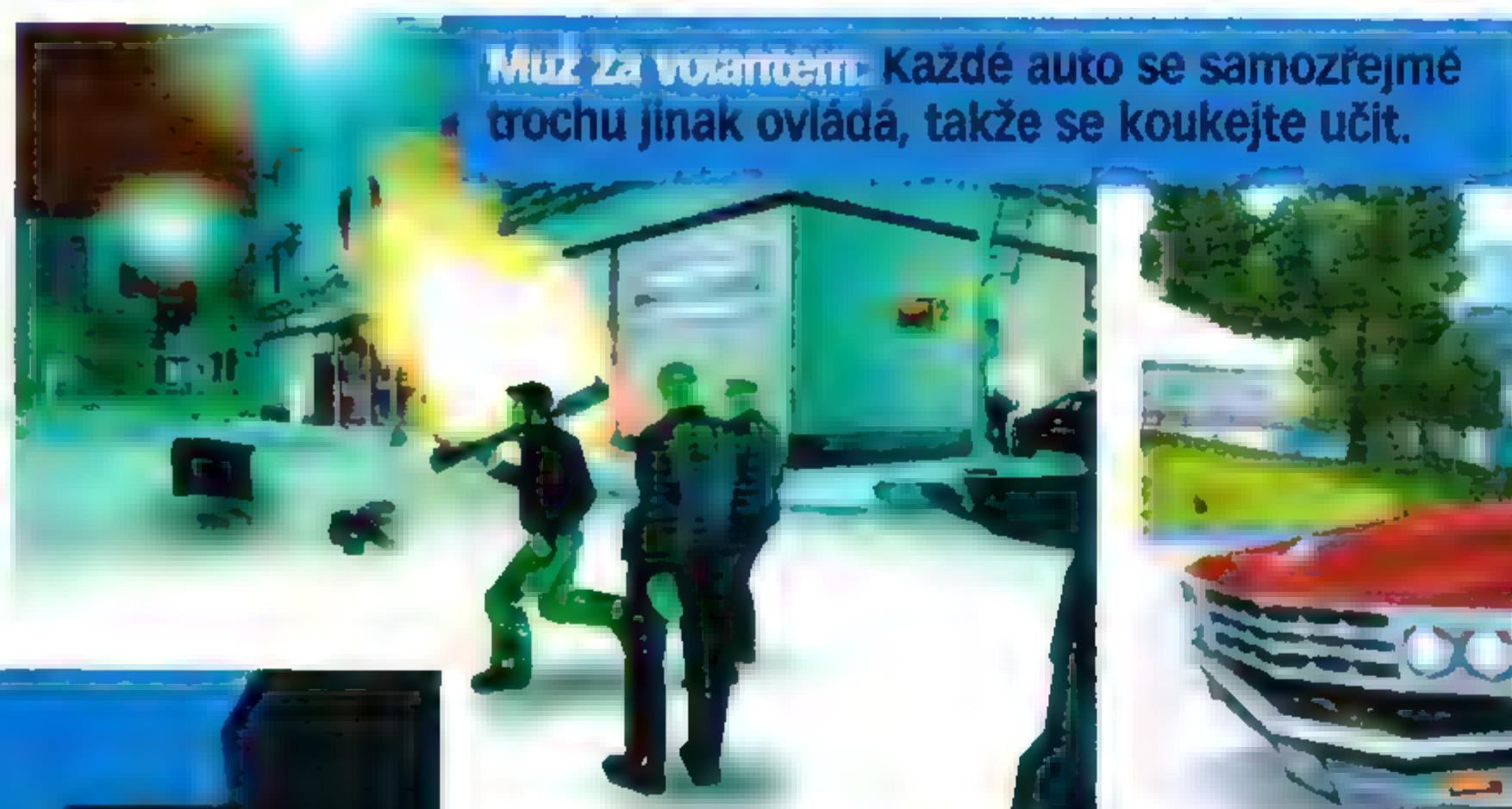
Samooobsluha: Jaké auto si ukradnete, takové máte. Jenom nepočítejte s tím, že byste ze začátku měli nějaký super výběr.



Policajti: Na švestky si dejte bacha, jsou nekompromisní a okamžitě střílí...



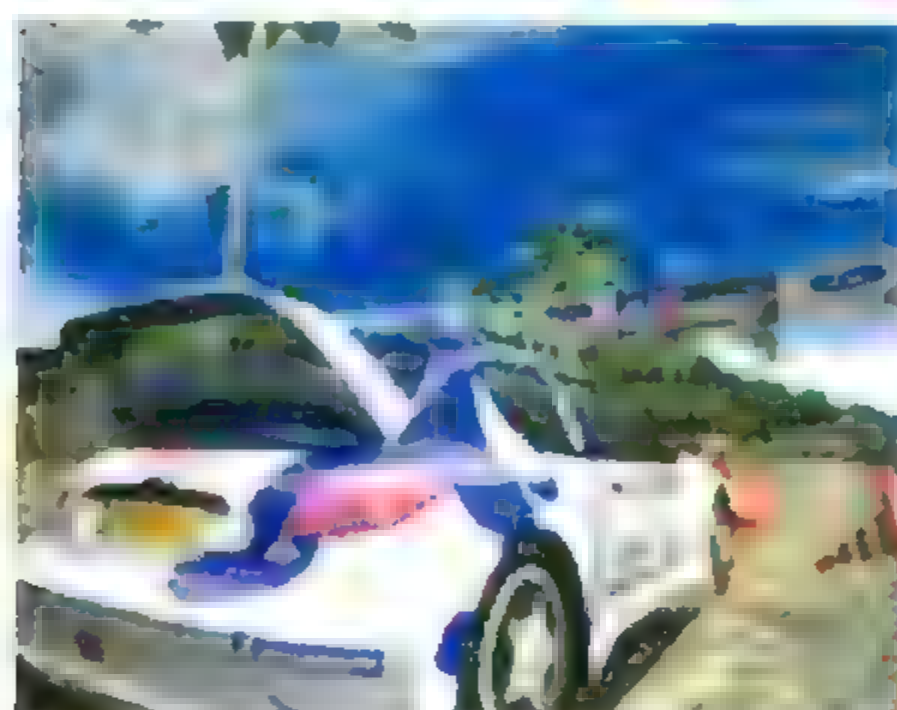
VLASTNOSTI: 3 rozsáhlé městské čtvrti. ■ Obrovské množství vedlejších úkolů (taxi, sanitka, policejní auto, hasiči atd.) ■ 81 různých vozidel ■ 11 druhů zbraní



Muž za volantem: Každé auto se samozřejmě trochu jinak ovládá, takže se koukejte učit.



Pozor: Vypadám takhle dobře?



MALÝ TIP

KOUKEJTE NA ZEM.

Vypíci se dívat kolem sebe. Stejně jako v minulých dílech nacházíte občas volně se povalující bonusy. A je jich spousta druhů.

betonu listy a stránky novin, jak gangy mlátí bezdomovce a šlapky shání kunčafy - prostě si užít toho pravého městského života. A pocit svobody vás nepustí ani za volantem. Nejenže si můžete naladit jakoukoliv stanici a poslouchat cokoli - od hip-hopu až po vážnou hudbu a diskusní pořady - ale volnost máte i při výběru vašich úkolů. Můžete přebírat zakázky od několika bossů (a jsou to velmi rozmanité zakázky - na začátku hry jsem vyzvedl gangsterovu přítel-

„Hra se GTA se musí hrát chytře a každou misi lze udělat různými způsoby.“

MŮŽETE

● Masakrovat lidi na ulicích. Stačí basebalová pálka, pistole nebo přinejhorším holá pěst a vyzkoušejte si vlastní volný pád.

● Taxikářit. Chcete být slušný člověk? Bez problému, vy podivíne. Uradněte (pardon - půjčte si) taxíka s začněte se žít v vození zákazníků a hru berte jako takové realističtější *Crazy Taxi*.

● Hráte minihry. Už jsem se zmínil o bonusových minihrách, které se povalují v koutech zapomenutých uliček. Zatím jsem ještě nenarazil na oblíbený úkol „upálit nejméně padesát lidí plamenometem“, ale neztrácejte naději. Jsem přece jen teprve na začátku.

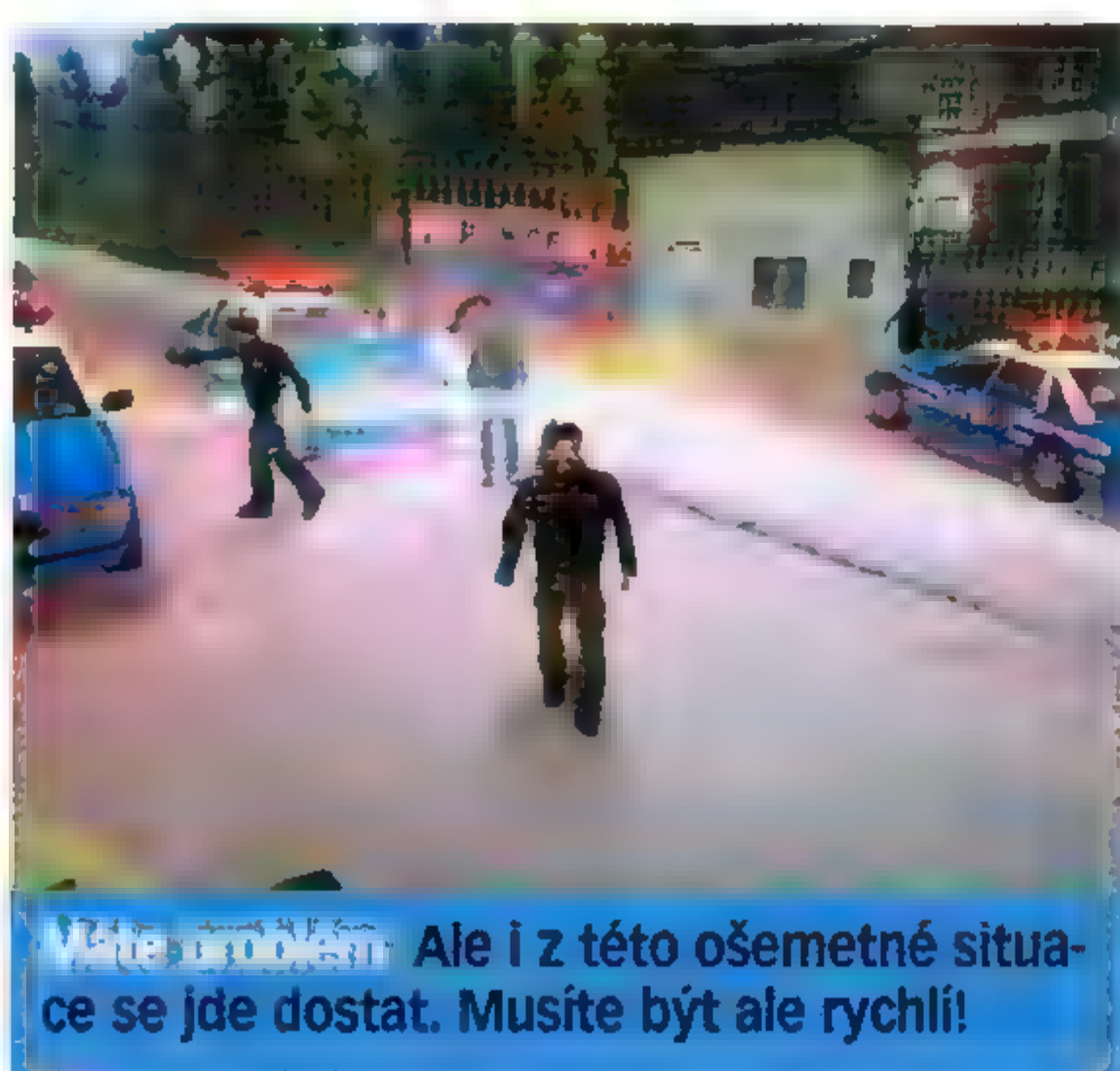
kyni ze školy, ukradl a nechal přelakovat auto, rozbil někomu lebku, dal pod auto bombu a pronásledoval pasáka), ale můžete se na všechno kolem organizovaného zločinu vykašlat a v taxíku (samozřejmě kradeném) vozit rita.

Nad čím ještě obdivně zaslínat? Nad příjemnými (a hojnými) animacemi? Nad pohodlným ovládáním vozu a bohatým výběrem? Ne. Zaměřím svůj ukazovák na jediné negativum, které jsem ve hře našel - frustrující zdlouhavost. Obtížné mise musíte často opakovat a vždy to znamená znovu zajít k bossovi. Jenže GTA se musí hrát chytře a každou misi lze udělat různými způsoby a prakticky vždy si ji můžete ulehčit. Jen přemýšlet. Takže jakápak chyba? *Grand Theft Auto 3* je prakticky dokonalá hra a nelíbit se může jen příslušníkovi dopravní policie.

■ Jiří Pavlovský



Výhled: Když se z auta kouří, rychle vystupte, mohli byste to koupit...



Víte problém: Ale i z této ošemetné situace se jde dostat. Musíte být ale rychlí!



Vozový park: Je tu celkem 81 vozů. Včetně dodávek, autobusů a tanku. Ano, tanku!

Jak si užít svět zločinu

PŘEPADENÍ



Nejllepší způsob, jak získat auto, je počkat si na přechodu. Pak je stačí zmáčknout **△** a váš muž udělá veškerou špinavou práci za vás. Nezkoušejte auta honit a také není příliš bezpečné postavit se jim do cesty.

KUK NA BABU



Pokud vezete pasažérku, můžete po ní klidně pokukovat. Ale jenom pokukovat! Není radno začínat si něco s milenkou člověka, který zabije chlapa jenom proto, že se kriticky vyjádřil o jeho tkaničkách do bot.

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

GRAFKA 10

Tak realistická a obsáhlá, že budete mít dlouho co obdivovat.

HRATELNOST 10

Chytne vás pevněji, než příslušníci speciálních jednotek.

ŽIVOTNOST 10

Tolik možností a variací, že budete mít pořád co dělat.

CELKOVĚ

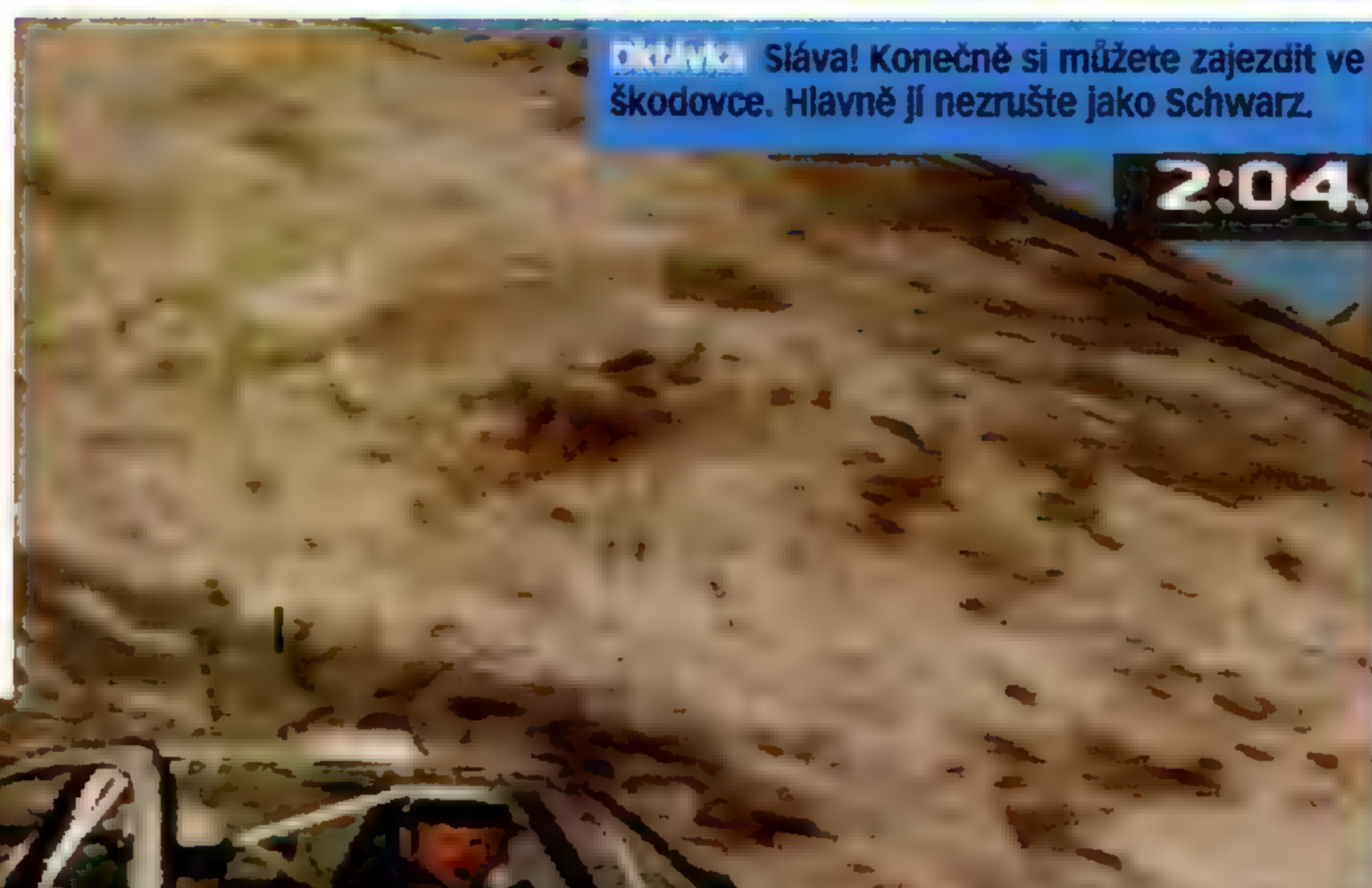
Bomba. Hra, které se nedá téměř nic vytknout. Tohle vznikne, když se spojí skvělá hra s dokonalou grafikou.





PLAYSTATION 2

World Rally Championship



Doklady Sláva! Konečně si můžete zajezdit ve škodovce. Hlavně jí nezrušte jako Schwarz.



Typ Grafika je vskutku úchvatná. Dokonce máme pocit, že je o fous lepší než *Gran Turismo 3*.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **SONY**
VÝROBCE: **EVOLUTION ST.**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...**

PS1 COLIN MCRAE RALLY
PSM25 9/10
Král všech rallye her na PS1.

PS1 RALLY MASTERS
PSM27 7/10
Pestrá nabídka závodů. Slušná arkáda.



Konečně se v jedné hře sešli Colin McRae i Tommy Mäki-nen, kteří si jinak uplácávají své vlastní bábovičky, a s nimi i celá špička nejlepších rallye pilotů současnosti. Licenci má ovšem *WRC* i na kompletní sezonu mistrovství světa - tu ovšem autoři využili jen částečně. Jednotlivé podniky tu jsou, ale proti skutečné sezoně řádně pokrácené, a také profily tratí nejsou kopiemi originálů, ale jen fantazií grafiků. A jedním dechem nutno dodat, že fantazie měli na rozdávání, protože etapy jsou opravdu zajímavě postavené a v každé zemi něčím specifické. Jen kdyby byly alespoň o malinko delší, nikdo by se určitě nezlobil.

Ano, je to tak. Celý šampionát má sice 16 jednotlivých rallye, což je samozřejmě poměrně vysoký počet, nicméně jednotlivé etapy jsou příliš krátké. Skoro by se dalo říct - sotva se člověk trochu rozjede, už se placatí v cíli. Když k tomu přičteme ještě velmi zdoluhavé nahrávání, strávíte vlastně víc času v menu, než při samotných závodech.

Stěžejním módem *WRC* je samozřejmě šampionát, ale vedle něj si můžete zajet i jed-

notlivou rallye, zazávodit si proti času, případně se zúčastnit celosvětového WRC Challenge, k čemuž ovšem potřebujete připojení na internet. Šampionát je samozřejmě velmi náročný, a než přijdete na kloub citlivému ovládání, na předních místech celkového pořadí se vyhrávat nebudete. Na nejnižší obtížnost sice vyhrajete celé mistrovství bez potíží hned napoprvé, ale pokud zvolíte střední nebo nejvyšší, budete mít s kvalitními soupeři řadu starostí.

Na druhou stranu není třeba se obávat nějaké přehnané obtížnosti. Jakmile budete mít řízení v ruce, nečekají vás žádné stresy, jak to u rallye her většinou bývá zvykem - tvůrci našli tu správnou střední cestu, ve které jde stále ještě o poměrně věrnou simulaci jízdy, ale přizpůsobenou tomu, aby to byla hlavně zábava a hra. S tím jde ruku v ruce i velmi snadné nastavování vozu a také absence garáže, ve

„Není třeba se obávat přehnané obtížnosti.“

které byste si po skončení etapy museli opravovat svůj poškozený vůz. Ač se otočíte na střechu dvacetkrát za závod, auto budete mít do další etapy čistounké a jako nové. To je ovšem společně s poměrnou krátkostí tratí jediná vážnější chybička této mimořádně skvělé závodní hry.

■ Milan Jablonský

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● **GRAFIKA 10**
Společně s *GT3* nejlepší na PS2.

● **HRATELNOST 8**
Obtížné, ale ne nezvládnutelné...

● **ŽIVOTNOST 7**
Krátký je rallye život...

CELKOVĚ
Výborná závodní hra
v úžasné grafice.



→ **VLASTNOSTI** Úplná licence včetně automobilů Škoda. ■ On-line soutěž na www.wrc.com. ■ Celkem 80 etap přes 500 km.

HALF-LIFE

Má "nejlepší PC hra všech dob" šanci i na PS2?

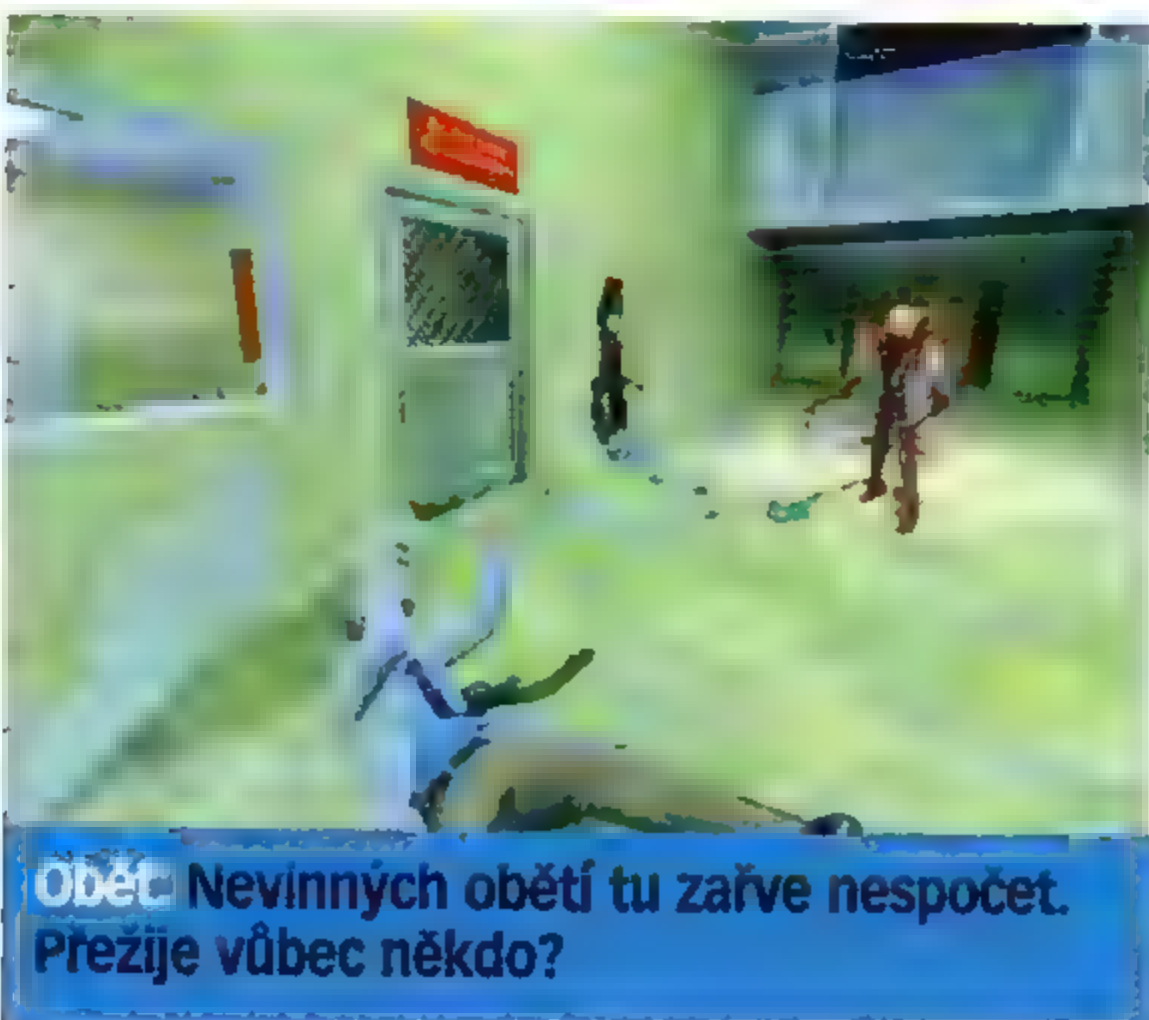
FAKTA DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI ■ VYDAVATEL VIVENDI UNIVERSAL ■ POČET HRÁČŮ 1-2

Realistická AI: Vojáci se chovají velmi věrně: spolupracují spolu a kryjí se před palbou. Fakt síla.



→ Již tři roky uběhly od vydání hry, která byla ve více než 50 periodikách vyhlášená nejlepší hrou roku, hru, kterou mnozí považují za vůbec nejlepší PC hru všech dob, hru, která navždy změnila žánr 3D akcí. *Half-Life*.

Jste Gordon Freeman. Vědec v tajné podzemní laboratoři Black Mesa, kde se jednoho dne nezdaří poměrně důležitý experiment a okolí je zamořeno vetřelci. A aby toho nebylo málo, na místo jsou poslány speciální jednotky, které mají místo vyčistit a zároveň zabít každého, kdo by si snad mohl pustit pusku na špacír. A tak se Freeman pouští do nerovné bitvy, kterou opravdu stojí za to prožít s ním. Důvodů proč je tolik, že by na ně nebylo dost místa ani v třístránkové recenzi. Spokojte se tedy se spojeními



Obět: Nevinných obětí tu zažve nespočet. Prežije vůbec někdo?



úžasná atmosféra, fantastická hratelnost, neotřelé nápady, nepřekonatelná AI.

Máte tedy jedinečnou šanci zjistit, že i na PC existují skvělé hry - *Half-Life* patří mezi ty nejlepší a na PS2 nezáhá o nic méně. Obzvláště, když je tu několik novinek a PS2 exkluzivních režimů včetně kooperačního režimu pro dva. Jistě, multiplayer si zasloužil větší pozornost (2 hráči jsou málo) a nahrávání je trochu pomalé, ale *Half-Life* patří mezi to nejlepší, co si o Vánocích můžete na PS2 dopřát.

■ Jan Modrák

VERDIKT
Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ
Nejlepší 3D akce všech dob. Příběh, hratelnost, atmosféra, AI... fantazie.

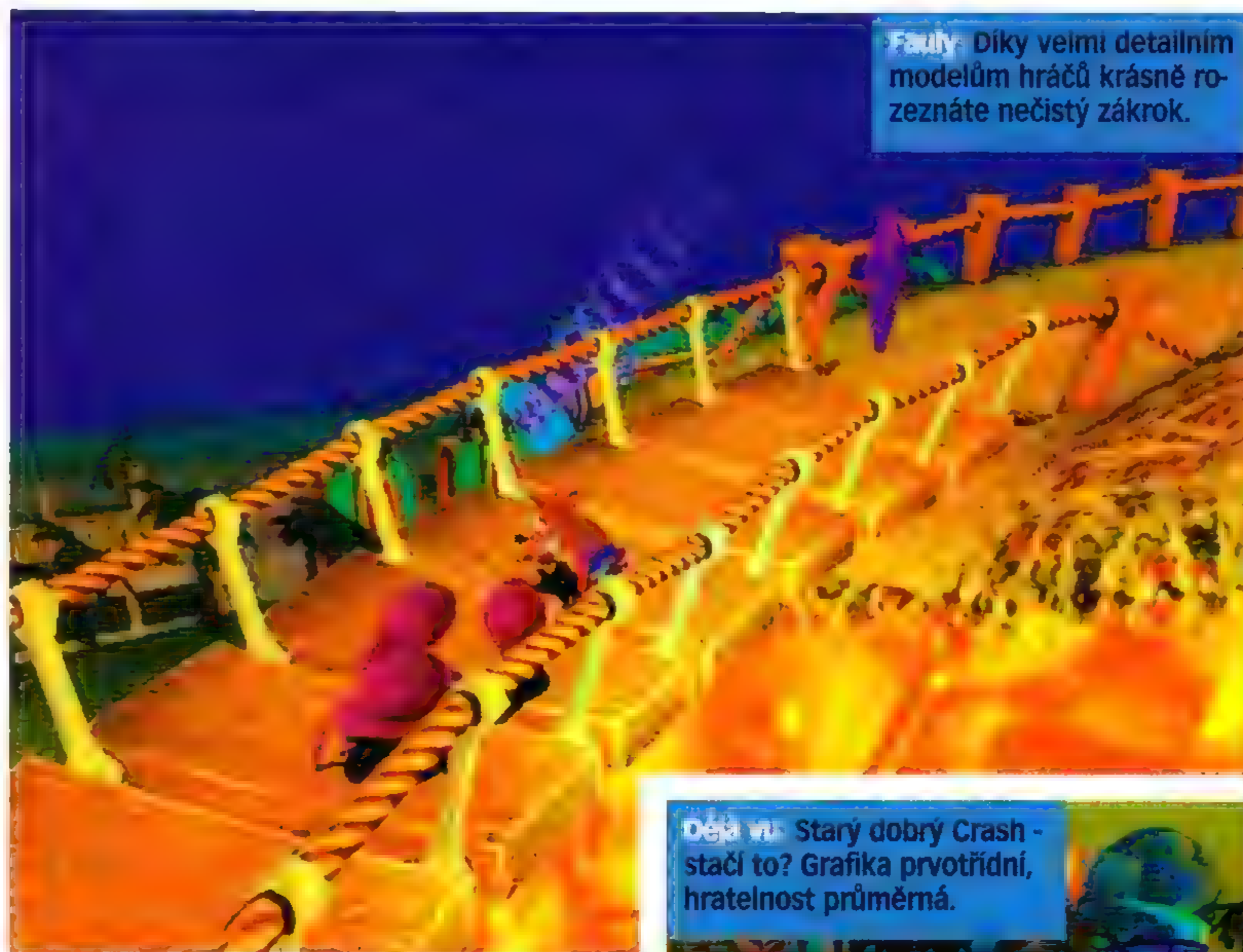
9

CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX

Stále borec, nebo přestárlý hrdina?

FAKTA DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI ■ VYDAVATEL VIVENDI UNIVERSAL ■ POČET HRÁČŮ 1

Faulty: Díky velmi detailním modelům hráčů krásně rozeznáte nečistý zákrok.



Děja vu: Starý dobrý Crash - stačí to? Grafika prvotřídní, hratelnost průměrná.



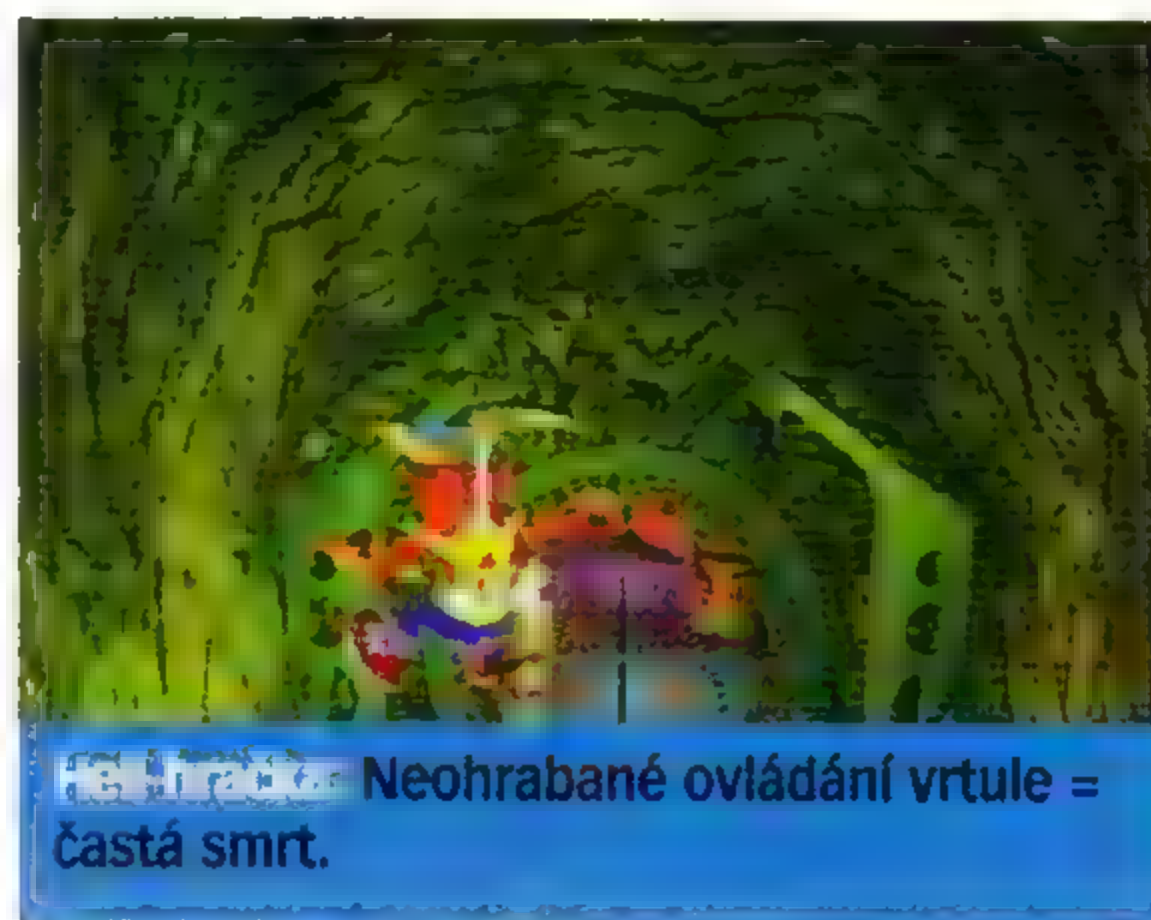
→ *Crash Bandicoot* je jednou z nejslavnějších herních sérií a stal se neoficiálním maskotem PlayStation. Není tedy divu, že ve svých hrdinstvích pokračuje i na PS2. Ale dobře informovaní hráči byli s předčasným jásáním opatrní - hru totiž nevyvíjel tým Naughty Dog (ten pracuje na *Jak & Daxter*), který měl na svědomí první tři partie. Bohužel, dopadlo to právě tak, jak se dalo čekat.

Na úvod musíme říci, že je *Wrath Of Cortex* nádherná hra - Crash se pohybuje v nádherném pseudo3D prostředí plném efektů a skvělých animací. Stejně jako u předchozích dílů série nemá Crash absolutní volnost pohybu, ale směr hry se neustále střídá. To však bohužel nic nemění na tom, že hratelnost postrádá jakékoliv nápady a ožive-

ní proti předchůdcům. Opět rozbíjí bedny, sbírá diamanty a nepřátele likviduje nemilosrdnou vývrtkou. Jsou tu samozřejmě i oživující vložené honičky, ale byly koneckonců stejné i na PSone. A těch pár novinek (jízda v jepeu, na koloběžce apod.) hratelnost příliš neobohacuje.

Abychom to tedy shrnuli, je to škoda - Crash (a my, hráči) si zasloužil daleko hratelnější dobrodružství, a ne jen relativně zábavné děja vu. Nebudme ale přísní, mladší publikum a fandové série tenthle *Crash 3,5* pobaví.

■ Jan Modrák



Felicitóza: Neohrabané ovládání vrtule = častá smrt.

VERDIKT
Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ
Nádherná, ale neoriginální, lehce nadprůměrná "crashovka".

6

→ VLASTNOSTI Možnost připojení myši a joysticku přes USB, kooperační Decay režim.

VLASTNOSTI 5 světů, každý pět úrovní + boss.

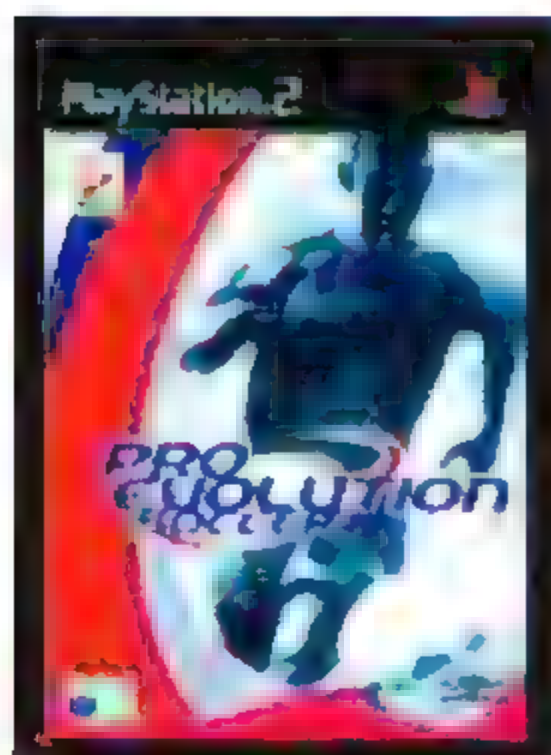


PLAYSTATION 2

Pro Evolution Soccer

PRO EVOLUTION SOCCER

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI
VYDAVATEL: KONAMI
VÝROBCE: KCET
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ
POČET HRÁČŮ: 1 AŽ 2
ANGUČTINA: NEPOTŘEBNÁ

LÍBÍ SE VÁM?
ZKLÍSTE
TŘEBA...

PS1 ISS Pro Evolution
PSM36 10/10
Bezkonkurenčně nejlepší
fotbal na PS1.

PS1 FIFA 2002
PSM45 7/10
Dokonalé pohyby hráčů,
ale horší hratelnost.

Dalo se to čekat: nejlepší fotbalová hra všech dob!



Trochu jsme se báli, že Konami sleví z úžasné hratelnosti a zábavnosti ISS Pro Evolution 2, ale už po odehrání prvních zápasů jsme si zhluboka oddechli. Všechno to nejlepší zůstalo, k tomu přibýlo několik vylepšení a pronikavě se - díky možnostem PS2 - zlepšila vizuální stránka hry.

Jen těm, kteří nemilují fotbal a jeho drobné finesy, se těžko vysvětluje, proč je právě tato série absolutní špičkou mezi fotbalovými simulacemi. Na hřišti se totiž děje přesně to, co od fotbalu očekáváte. Žádné jednoduché naskriptované situace po křídlech s dokonalými centry a megalomanským zakončením. Tady si musíte své místo na slunci perně vybojovat, podobně jako ve skutečném fotbale. A Pro Evolution Soccer tohle všechno dovedl k ještě větší dokonalosti. Hra se odehrává po celé hrací ploše, žádné jednoduché pronikání obranou ani primitivní odebírání míče soupeři se (na vyšší obtížnosti) nekoná. Často se několik minut bojuje u postranní čáry, kde se



Odeť: Nezapomeňte se pomstít a porazit Belgie v baráži o světový šampionát.

snažíte protivníkovi vypíchnout míč, hra postupuje kupředu jen házenými auty a každý povedený průnik obranou je záležitostí pečlivé souhry a také schopností vašich hráčů. Výsledky 0:0 nebo 1:0 nejsou ničím neobvyklým, ale tak tomu přece ve fotbale bývá - což ovšem neznamená, že nemůžete soupeře vyklepnout třeba 4:1, záleží jen na okolnostech, herní pohodě a formě.

Autoři přidali do hry několik báječných vychytávek, například po skončení poločasu i zápasu přichází highlight, sestřih nejzajímavějších situací - a nevěřili byste, jak vás taková drobnost vtáhne ještě hlouběji do hry. Ani tentokrát nechybí Master League, ve které musíte vylepšovat za získané body svůj průměrný tým a postupovat tak k nejvyšším metám. Zahrát si můžete i desítku turnajů, pohárů a přátelských zápasů.

Je třeba říci, že i Pro Evolution Soccer má své drobné mouchy - například komentář při zápasech není zrovna okouzlující a často bývá nepřesný a ve hře chybí licence na některé týmy, především z Jižní Ameriky. Nicméně při zvážení všech pro a proti jsme nakonec nejvyšší možné ohodnocení tomuto fotbálku udělit museli, protože po stránce hratelnosti a fotbalovosti se mu přibližuje pouze jeho starší bratříček z PS1, ISS Pro Evolution 2, jinak nemá mezi fotbalovými simulacemi na všech platformách absolutně žádnou konkurenci.

■ Milan Jablonský



Náročnost: Zahraje si každý, protože stupňů obtížnosti je zde celkem pět.

DF Raime Junior

→ **VLASTNOSTI:** Oficiální licence 29 národních a 32 klubových týmů. ■ Přesné statistiky převzaté ze slavné hry Championship Manager na PC.

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFKA 9

Až na toporné oslavy gólů skvělá.

● HRATELNOST 10

Může si na ni stěžovat jen ten, kdo neví, co je to fotbal.

● ŽIVOTNOST 10

Vydrží až do příštího fotbalu od Konami.

CELKOVĚ
Tohle je opravdu fotbal!

10

WWF SMACKDOWN! JUST BRING IT!

Čas navnadit se na další bojové zážitky - *SmackDown* je zpět.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI ■ VYDAVATEL THQ ■ POČET HRÁČŮ 1-4

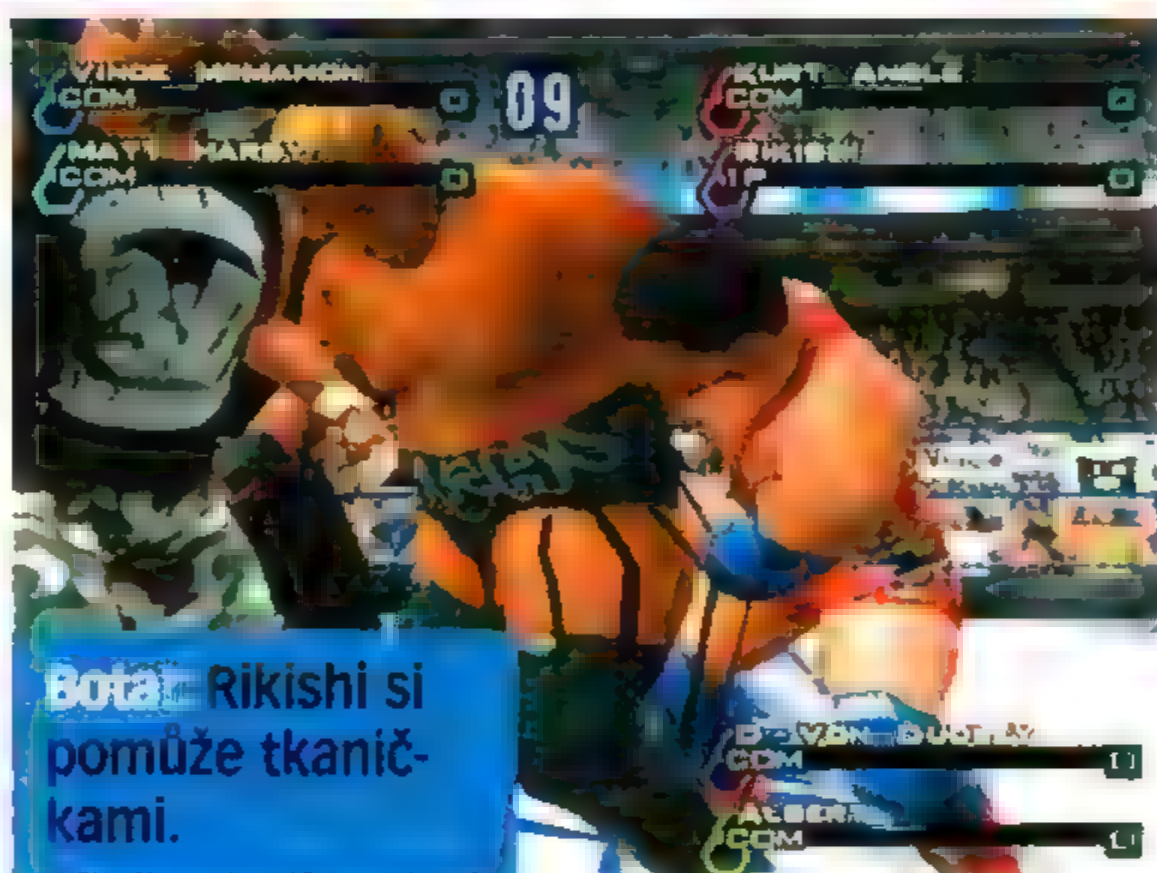


Krůnčík: Jedna rána a Steve-a Austina odnesou pěkně tu-ného. Chladnější než kámen.



Když si vzpomeneme na obrovský úspěch předchozích PS1 titulů *SmackDown!* (*Know Your Role* se svého času stala nejrychleji se prodávající hrou všech dob), můžeme bez rizika vsadit na to, že se i *Just Bring It!* bude prodávat po příslovečných kupách, ať si recenze říkají, co chtějí.

Na druhou stranu dnes již není nejmenších pochyb o tom, že je *Just Bring It!* skvělá hra se spoustou úžasných nových prvků, které jen nahrávají do noty upocenému, pyšně si vykračujícímu dáblu, jehož znají snad všichni pohovkoví příznivci soubojů. Celkem se tu najde závrtných 78 zápasnických stylů, kterými se můžete kochat jak v prostých jednokolových zápasech, tak v grandiózních bitkách až osmi lidí a dalších originálních podniků, jako je TLC, I Quit a Hell In The



Bota: Rikishi si pomůže tkaničkami.

Cell. Vývojáři přepracovali příběhový režim tak, aby se hráči mohli potulovat po zákulisí, setkávat se s ostatními zápasníky, jako je Vince McMahon a jemu podobní, a ovlivňovat tak i průběh své kariéry. Nejvýznamnější změny prodělal režim Create-A-Superstar, kde máte neuvěřitelné množství nastavitelných voleb, počínaje tvrdostí hlavy a délkou končetin a konče 30 vrstvami oblečení, tetováním, účesy a rohy. Malinko výstřední, nicméně skvělá alternativa bojovky. Takže kdo by ji chtěl? Určitě vás budou celé zástupy.

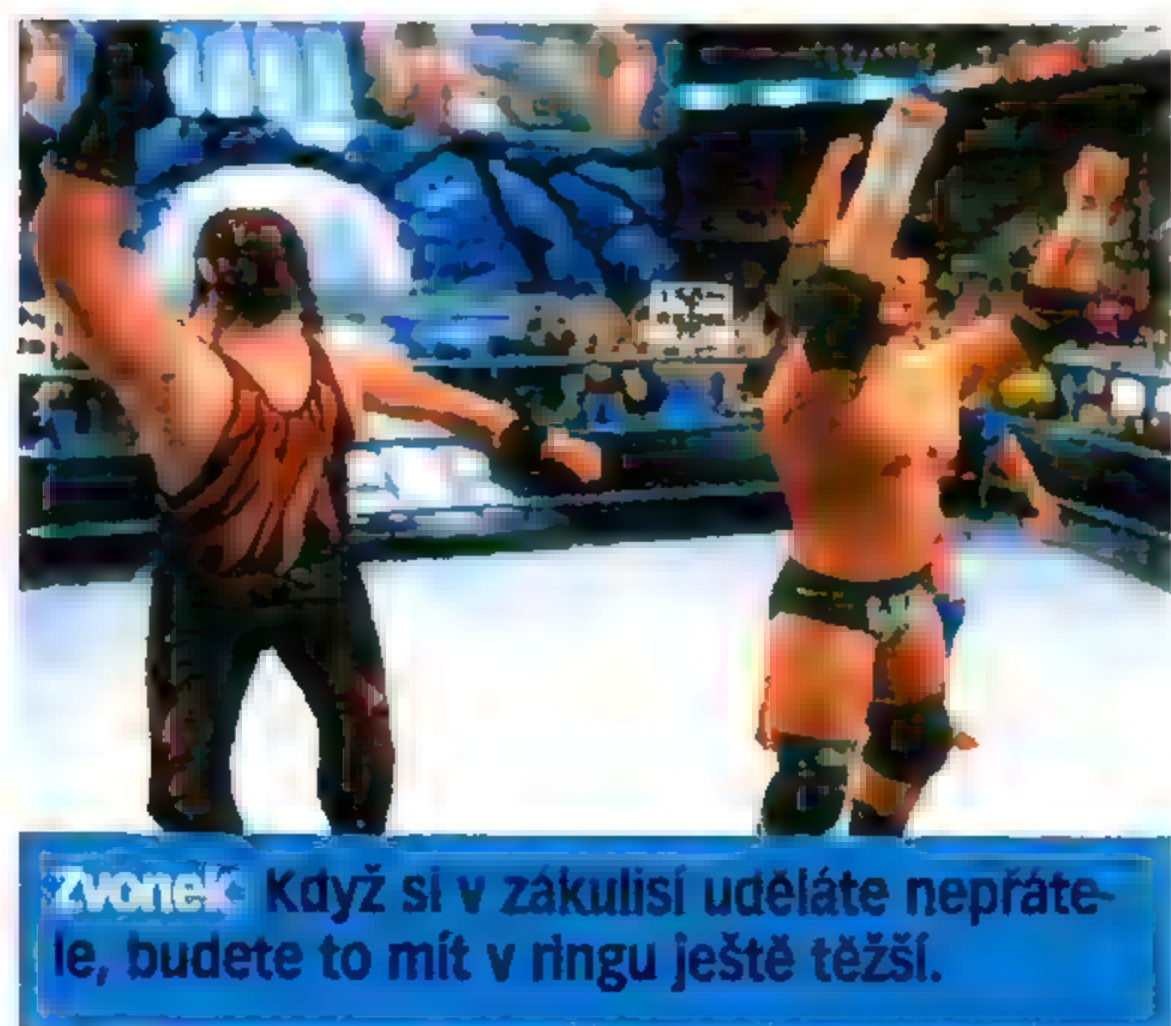
■ Jan Modrák

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ

Stále nejrealističtější varianta zápasů, jaké na konzole seženete.



Zvonek: Když si v zákulisí uděláte nepřítele, budete to mít v ringu ještě těžší.

VLASTNOSTI: 78 zápasnických stylů, 1000 pohybů, rozsáhlé zákulisní oblasti.

NHL 2002

A je tu zase hokejová sezona a s ní i nové NHL.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI ■ VYDAVATEL EA SPORTS ■ POČET HRÁČŮ 1-2

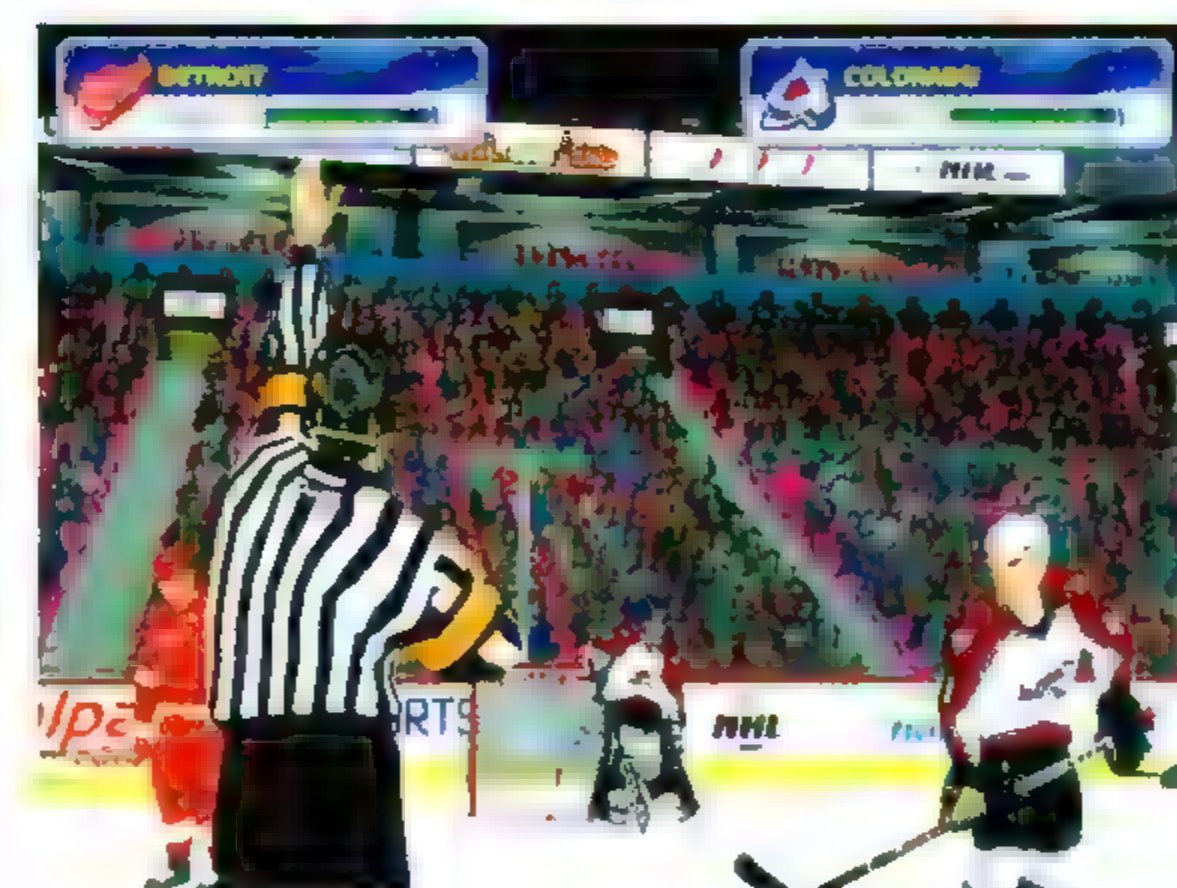


Přítelky: Hra je plynulá, přihrávání a střelbu si vychutnáte.



Loňský díl *NHL* byl prvním na PS2, a přestože pozorní hokejisté našli chyby, v zásadě šlo o velmi zábavnou hokejovou simulaci. Pro letošní remix se EA Sports rozhodli tradičně jen pro kosmetické úpravy. A to jak v hratelnosti, tak v grafice a nových nápadech.

Předpokládáme, že se už takřka každý se sérií *NHL* setkal, takže přeskočíme všechny ty řečičky o přesných soupiskách, kvalitním komentáři, počestném menu apod. Přistupme právě k tomu, co tu letos podle autorů už tak solidní hratelnost vylepšilo. Tak v první řadě jsou to brankáři, kteří jsou konečně děraví "tak akorát". Pamatují si, odkud padají góly, a své chyby neopakují - odpadají tedy stereotypní branky. Dále tu máme karty, které dostáváte za plnění úkolů (vstřelení hattriku, vyhrání de-



seti buly apod.) a jež vám dopřejí časově omezený bonus, cheat nebo zkrátka něco odemknou. Příjemné, byť nepřiliš reálné.

Nu a to je tak všechno. A co bychom také více chtěli - *NHL 2002* je výtečný simulátor hokeje, který si již tradičně užijete především ve dvou. Máte-li *NHL 2001* a nemůžete-li si dovolit vysolit další dva litry za nový ročník, podepišeme vám omluvenku. Pro ostatní fandy hokeje je *NHL 2002* povinností - je totiž opět lepší než *2001*.

■ Daniel Kalina



Grafika: Prvotřídní prezentace a nejen díky češtině!

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

CELKOVĚ

Je tu další NHL. Žádné překvapení - skvělá zábava.



VLASTNOSTI České menu a úvodní komentář, 30 týmů NHL a 20 národáků.

**DOPISY**

Nad dopisy čtenářů



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 182, 170 04 Praha 4
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 0777/074 076

Listárna

Samé svalnaté postavy? PSM se zlepšuje? Hraní ve čtyřiceti letech? Čekáme i na vaše názory a dojmy. Hodte to na papír a pošlete to k nám! Ještě dnes, nejpozději zítra...

VĚRNOST

Číslo 39 bylo poslední, které jsem si koupil. Tedy alespoň do doby, než vyšlo číslo 42. Už od čísla 35 jsem si říkal, že si PSM příští měsíc nekoupím, protože je to obyčejná sračka, která stojí 366 Sk. Ale vždy do stánku přišlo nové číslo a já jsem si ho musel koupit, protože jsem stále doufal, že se něco změní.

Potom přišlo číslo s CD a dvěma demoukážkami. Úplně mě to šokovalo. Za měsíc další dvě nová dema. Takže jsem se rozhodl, že už nikdy více. Přesl měsíc, dva, tři. Za čtyři měsíce jsem neodolal a musel si tu „sračku“ koupit zase. Začal jsem v ní listovat a co nevidím. Úplně nový design, rubriky, soutěže a nová podoba recenzí. Byl jsem velmi překvapen, co se za ty tři měsíce změnilo. Dema jako *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *The Italian Job*... prostě super!

Nejvíce mě potěšila rubrika Loading, dále Spravedlnost, vaše tipy a soutěže na CD. Takže na závěr: znovu vás začínám pravidelně kupovat

a doufám, že mě nezklamete. Držím vám palce.

Roman Melíšek, Bratislava

Romane, díky! Jsme rádi, že se ti náš nový design a CD líbí. Takové dopisy si čteme stále dokola a je to skvělá motivace do dalších měsíců. Ujišťujeme tě, že budeme dělat všechno pro to, abychom tě nezklamali, přestože tě na Slovensku PSM stojí o poznání více peněz než čtenáře v Čechách. CD v tomto čísle je toho snad dobrým důkazem! **PSM**

A OPĚT BRATISLAVA

Ahoj PSM! Píši vám z Bratislavy kvůli jedné důležité věci. Nejdříve vás však musím pochválit za nový design, který se vážně podařil. Ale musíte uznat, že těch her na PSone už není tolik jako kdysi. Myslím si, že těch starších her by se na CD vešlo trochu víc, ale v čísle 42 je to OK. Teď bez urážky, ale myslím si, že číslo 50 bude jubilejním a zároveň posledním. Hodně výrobců na PSone prostě zapomnělo.



Jak se zdá, dvě naše exkluzivní dema se vám líbily. Plná hra stojí za to!

DOPIS MĚSÍCE



Dva roky v posilovně, liposukce, plastika obličeje... a je z něj jinoch!

DOKONALÝ CARNBY

Píšu vám, protože už mě štvou všichni ti dokonalí drsníci - hrdinové her na PlayStation. Edward Carnby, hrdina *Alone In The Dark* patrně prošel kompletní úpravou v oddělení plastické chirurgie, protože v minulých dílech (vyšly pouze na PC) mu bylo zhruba 35, měl problémy s nadváhou, zrzavé vlasy a trochu zarostlé tváře. A teď? Vysoký frajer, mnohem mladší, svalnatější, černé vlasy, uhrančivý pohled. Samozřejmě že je tím přetržena alespoň minimální kontinuita mezi všemi díly, ale problém je mnohem větší - je to další krok k dokonalým postavám ve hrách. Současní vývojáři si myslí, že hráči budou hrát pouze hry, kde bude hlavní postava buď jaksepatří svalnatá, nebo prsatá. Nemluvě o sexy jménu.

Před deseti lety se herní postavy mohly jmenovat Horace, Bob nebo Archibald. Hry nepotřebují hezký ksichtík. Svět videoher nepotřebuje dalšího Eda Carnbyho, svět videoher potřebuje něco mnohem lepšího. Bůh žehnej PlayStation.

Marek Petřík, přes e-mail

Máš pravdu, Marku. Naprosto s tebou souhlasíme. Když se podíváš na náš obrázek z prvních dílů *Alone In The Dark*, je vidět, že Edward vypadá jako Lukáš Kolínský z naší redakce. A s takovým „hrdinou“ se hry hrají hned jinak, to je bez debaty.



PSM

Naše milovaná série si dává přestávku od PlayStation. Velká škoda.



Tak a teď k mé prosbě. Nemám přístup k internetu, a tak vás prosím o zaslání adres na evropská a hlavně japonská centra těchto firem: Square-Soft, Namco, Sony a Konami. Za kladné vyřízení by jsem vám byl velmi vděčný - dá se to označit za otázku života a smrti.

Petr, Bratislava

Adresy firem v Japonsku bohužel neznáme ani my. Spolupracujeme zásadně s jejich pobočkami v Evropě. Jejich adresy na zákaznické oddělení ovšem vesměs najdete v manuálech ke hrám!

Pokud jde o budoucnost PSone, nevíme to tak černě, padesátku přežijeme ve zdraví a ještě nějaký čas vydržíme. Víme o celé řadě her, které zatím nebyly ohlášeny, a firmy si zatím nepřejí, abychom o nich psali. Podpora už není jako

vloni, ale schválně si vezmi do ruky nějaké rok staré číslo a uvidíš, že celou řadu kvalitních her, které vyšly v druhé polovině roku, tam vůbec nenajdeš. Jistě, budme realisté, stovky se asi nedožijeme, ale příští Vánoce? Proč ne... **PSM**

EVIL

Jsem váš pravidelný čtenář, ale mám přístup i k internetu, a tak si o spoustě věcí přečtu ještě dříve než u vás. Což není kritika, ale fakt - rychlost je rychlost. Nedávno jsem ovšem ztuhlul, když jsem si přečetl, že série *Resident Evil* opouští PlayStation a míří na GameCube!

Byl to pro mě šok! Hry jako *Resident Evil* nebo *Silent Hill* patří mezi mé nejoblíbenější a těšil jsem se, že až si na Vánoce koupím PS2, zahraju

si je i tam. Jasně, vyšel *Resident Evil Code Veronica*, vyšla *Onimusha*, vyšel *Silent Hill 2*, vychází i horory na PSone, ale co dál? *Resident Evil* byl bez tak nejlepší a myslím, že je to velká ztráta. Nechá Capcom umřít survival horory?

Prosím vás snažně, řekněte mi, že to byla jenom fáma a že budoucí hry série *Resident Evil* vyjdou i na PS2!!

Daniel Kubát, Olomouc

Bohužel, musíme konstatovat, že jsi četl správně. Na nějaký čas nás *Resident Evil* opouští. Uvidíme ho ještě někdy? Capcom nám oficiálně potvrdil, že nejde o definitivní záležitost, dohoda s Nintendem zní pouze na šest dílů a z toho navíc budou čtyři remaky na PlayStation již vyšlých dílů. Je to škoda, ale nedá se nic dělat. Na PS2 ale vychází další skvělé hry tohoto

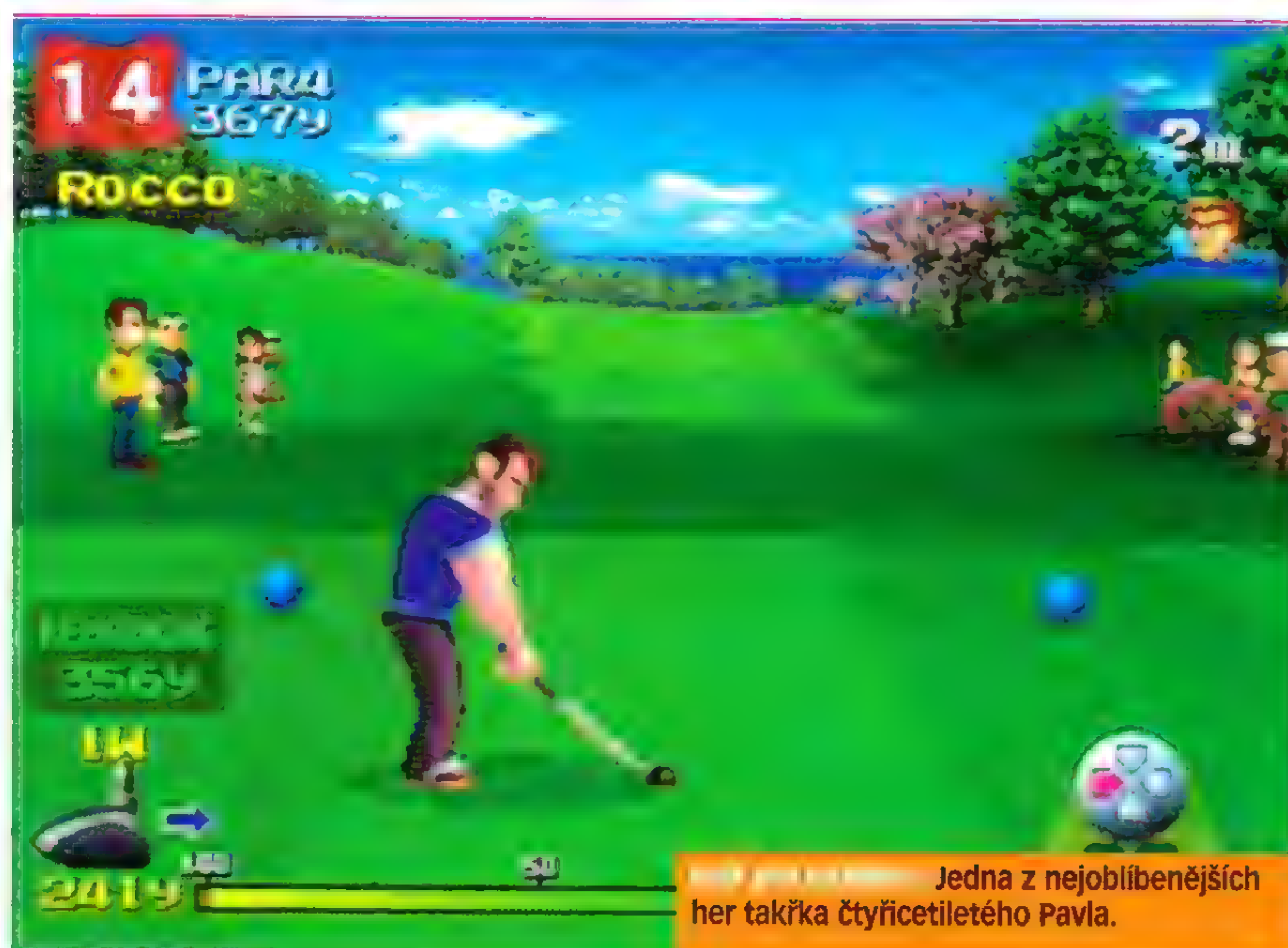
žánru, kromě těch které jsi sám zmínil, například *Devil May Cry*. **PSM**

MLADÍK

Čau PSM! Je mi 38 let, mám ženu a dvě děti, na první pohled normální spořádaný člověk. Jenže miluju PlayStation. A nestydím se za to - když hraju, mám pocit, jako bych byl o dvacet let mladší. Je to úžasný pocit a za mnohé vděčím i vám. Čtu vás od prvního čísla a díky vám jsem objevil mnoho perfektních her. *Silent Hill*, *Driver*, *Metal Gear Solid*, *Everybody's Golf 2*, to je jen pár perliček - mám už asi padesát her a většinu z nich jsem dohrál. Díky!

Pavel, Praha

Co dodat. Přejeme ti, Pavle, aby ses s naším lékem dožil alespoň 150 let. To pak bude sbírka, nezapomeň nám ji odkázat. **PSM**



Jedna z nejoblíbenějších her takřka čtyřicetiletého Pavla.

Vševěd z PSM

NEBOJÍME SE PRAVDY A ODHALUJEME ODPOVĚDI NA VAŠE NEJTEMNĚJŠÍ STRUČNÉ OTÁZKY.

Koupil jsem si PSM a CD bylo vadné. Za 230 korun trochu drahý špás, nemyslíte?

Roman z Otrokovic

V tak velkém objemu se vždy několik nefunkčních CD najde. Na straně 69 nalezněš instrukce - prostě nám ho pošli a my ti ho vyměníme.

Co má znamenat ten potisk na obal CD? Do mých krabiček se nevejde, to si z nás děláte srandu nebo co?

Jindřich Adam, Mladá Boleslav

Neděláme. Znovu opakujeme, že musíš koupit obal velikosti SINGLU! Je k dostání prakticky v každé hudební prodejně.

Mohli byste napsat, co chystáte do budoucna? Na poslední stránce vždy píšete obsah příštího čísla, ale to je trochu málo, mě by zajímalo, třeba co bude v PSM za půl roku.

Alan z Brna

Nemohli. Pokud jde o obsah, máme jakous takous představu, co bude

za dva za tři měsíce, ale půl roku dopředu prostě nevidíme. A kromě toho, plánovaný obsah se mění natolik, že by taková „upoutávka“ v časopise byla naprosto k ničemu.

Pošlete mi *Syphon Filter 3* nebo sežeru celou kompletní sbírku vašich časopisů a CDčka navrch!

Tomáš Králík, Český Krumlov

Do toho! Nezapomeň se přitom vyfotit, poslat nám fotky a možná ti ho nakonec přeci jen pošleme.

Jakou posloucháte v redakci hudbu a jaké jsou vaše nejoblíbenější filmy?

Pavel, přes e-mail

Posloucháme leccos, tento měsíc nám tu v redakci vyhrává třeba i nový Jackson, ale také staří dobří U2 a Radiohead, Jamiroquai nebo Gorillaz. Nejlepší film všech dob podle PSM je *Jestli se rozzlobíme, budeme zlí* a z českých *Jáchyme, hoď ho do stroje*. A třese se na *Harryho Pottera*.

**DOPISY**

Nad dopisy čtenářů

Vaše textovky

POŠLETE NÁM SMS I VY! NAŠE ČÍSLO JE 0777/074076! DO TOHO!

■ DUCATI WORLD-KONECNE TROSKU SMYSLUPLNĚ MOTORKY.MOTO RACER JE MOZNA ZABAVNEJSI ALE NE TAK SOUTEZIVEJ. JE TO GT NA DVOU KOLECH.DOCELA DOBRY. KYJOVSKY

■ PROC JSTE ZRUSILI FOTRIKA?PROSIM VRATTE NAM HO!

■ SROVNAVAT DRIVER 2 S THE ITALIAN JOB JE DOST VELKA UBOHOST! PRECE JE VSEM JASNY ZE DRIVER 2 JE TAK O 100% LEPSI NEZ TA S PROMINUTIM SRACKA IJ ZATIM CAU TOM

■ OD TE DOBY CO MAME PS. NESTIHAM VUBEC NIC.JE TO SUPER UMIM SI OPET HRAT I KDYZ MA PRITEL STUDENOU VECERI! DIKY KEMOSKA

■ NEVIM PROC SE VAM TAK LIBI TEKKEN? DYT JE TO NUDA A BLBOST!!!CAU PSM.

■ CUS BAMBUS DRACI JSTE FAKT HUSTY A TY VASE POPRAVY PROSTE SUPERMEGAHUSTY!! LETS GO ISS TWO. HUSTON

■ PRAVE SE PROBIRAM ZE ZACHVATU SMICHU PO PRECTENI RECENZE NA DISNEY'S ATLANTIS: TLE JE SKVELA A PAVLOVSKY JE NEJVECI UCHYL VE STREDNI EVROPE :-)

■ PROBOHA VYRID TE NEKDO EA AT NEDAVAJI DO NHL VICHNARA TO UZ POTOM MUZOU DAT DO FIFY POULICKA S TITTELBACHEM...

■ JSEM ULITLEJ NA PLAYKO A JE MI 35LET. CO MAM DELAT? TOM

■ MILY PLAYSTATION MAGAZINE. KOUPIJ JSEM SI VAS CASOPIS POPRVE A HNED NA PRVNI I NA DRUHY POHLED ME FASCINOVAL! JSTE VAZNE PRIMA A PREJI VAM HODNE USPECHU. ADAM H.

■ MAM TU JEDNU SMAKUJICI VECICKU:VE HRE SPIDERMAN 2 V LEVELU KDE MATE UHASIT AUTO A POUZIT HYDRANT JE UKRYTA RYBICKA.JE VE VODE U PRVNI BOJKY OD HYDRANTU. JAKUB MO

■ TA FIFA 2002 MELA VYJIT UZ DAVNO KAM SE NA NI HRABOU PREDCHOZI FIFY (AZ NA 2001). TAM

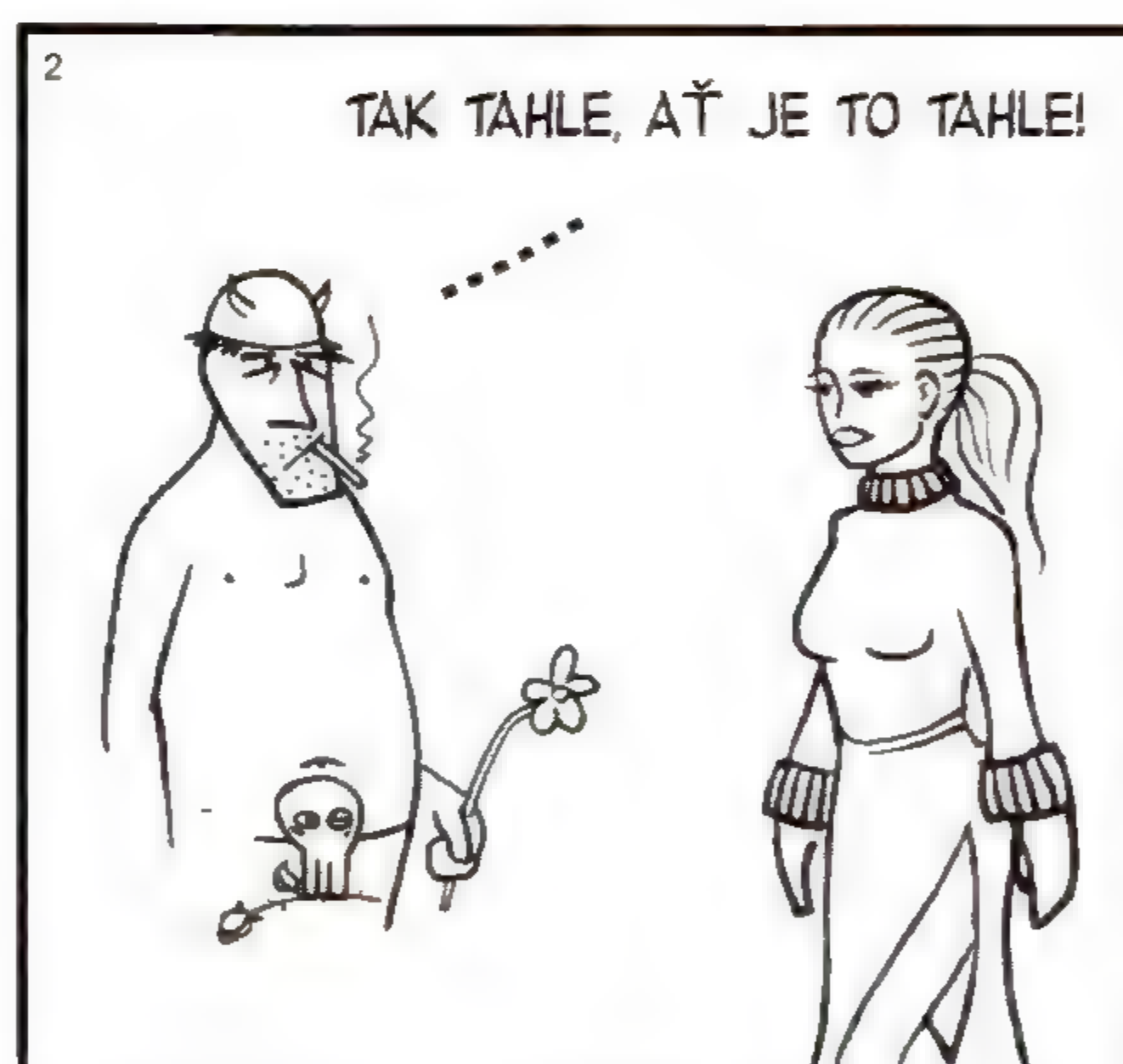
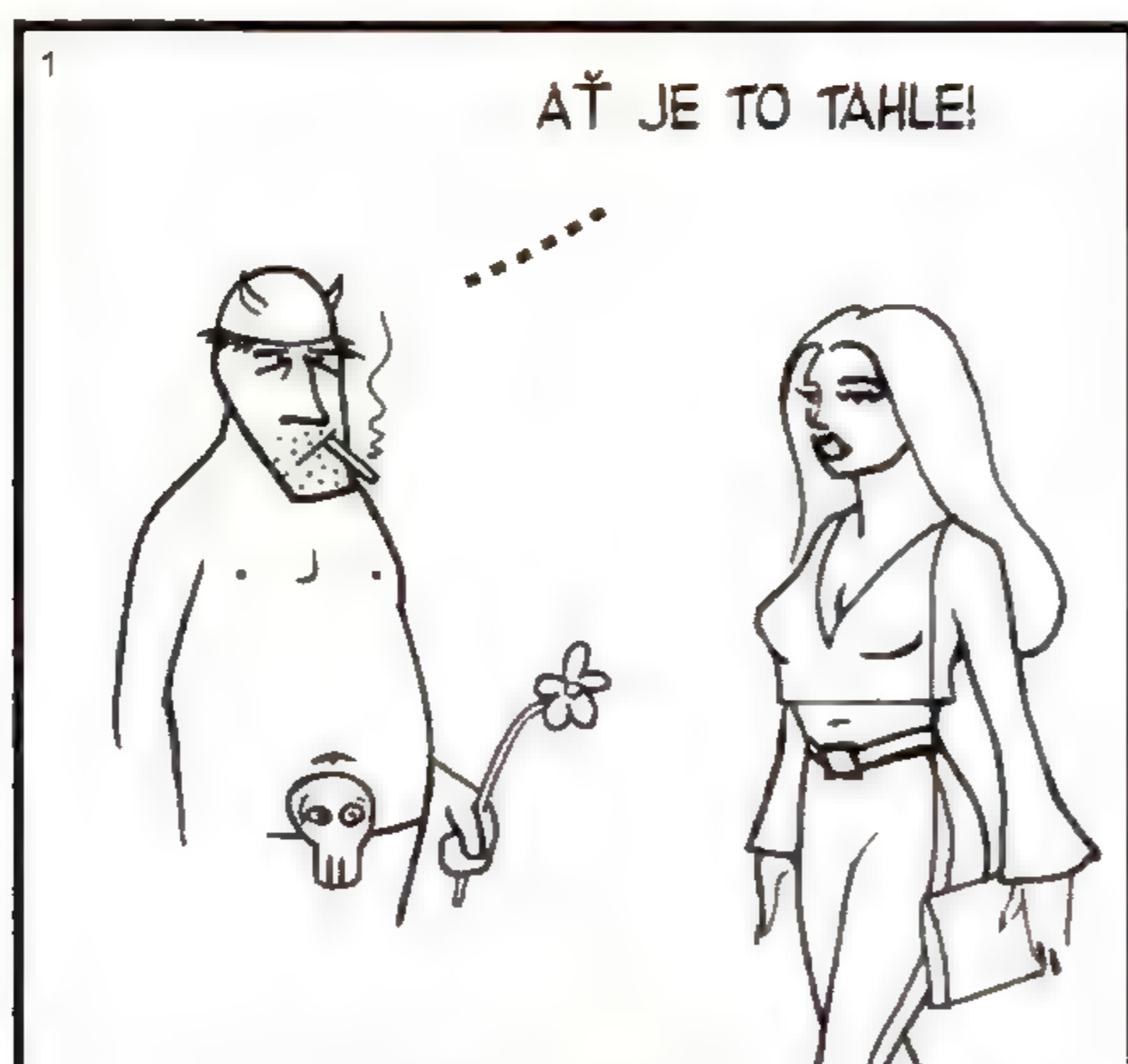
SNAD TA SLAVIE BUDE HRAT LEPSI FOTBAL NEZ DO OPRAVDY. TA HRA JE OK! VAS TREVOR

■ SHEEP DOG'N'WOLF JE TA NEJSUPROVEJSI HRA! KAM SE NA NI HRABE SPYRO. JARISKA.

■ NEVIM CO PORAD MATE S TIM GT JEDETE POMALU JAK KDYBY JSTE BOBOVALI NA ASFALTU GRAFIKA JAK STETKA NO PROSTE HRUZA KOUKNU SE NA GT3 A UVIDIM

■ HRY TYPU LMA MANAGER JSOU NAPROSTY VRCHOL NUDY SEDITE NA LAVICCE A RVETE TY TAM A TY SEM TO MUSI USPAT I NEJVETSIHO FOTBALOVIHO MANIAKA ZKRATKA VIM O CEM MLUVIM

Game Over

Text a ilustrace:
van Helsing



PŘÍŠTÍ MĚSÍC
Nesmí chybět ve vaší sbírce...

DAVID BECKHAM SOCCER

EXKLUZIVNÍ RECENZE

JEDEN Z NEJSLAVNĚJŠÍCH FOTBALISTŮ SVĚTA KOPE
ZA PSM. PŘEČTĚTE SI NEMILOSRODNÝ VERDIKT!

Za měsíc nás čeká...

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Přečtěte si největší recenzi nejlepší
série z žánru extrémních sportů.
Návodkem pár tipů a strategie
pro úspěch na prkně.

HARRY ZRECENZOVÁN

Ano! Předložíme vám verdikt hry *Harry Potter And The Philosopher's Stone*. Než si hru koupíte, určitě si přečtěte naši recenzi!

NEJLEPŠÍ RECENZE

Zjistěte více o *Gunfighter*, *NBA Live 2002*,
Scooby Doo, *Hidden & Dangerous* a mno-
hých dalších hrách!

AKTUÁLNÍ NOVINKY

Nový *Rayman*, další *F1* a hlavně o dalším
filmové hře *Příšerky s.r.o.*!

PROFI NÁVODY

Dohrajte si konečně *Spider-Mana 2*. Plus tipy na *FIFA 2002*, *Harry Potter* a *Tony Hawk's 3*.

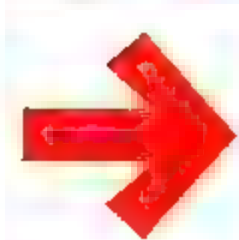


● **SYPHON FILTER 2**

● **LUCKY LUKE**

HUGO ● **ACTUA GOLF 2**

8 hratelných dem! Plus 14 downloadů,
spusta videí a krásných gólů!



TO VŠE JIŽ ZA MĚSÍC
V prodeji od 18. prosince!

PlayStation
Magazin

varování: Obsah se může změnit. Stává se to. Často. Ale ne tentokrát. Snad.

098 OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN PROSINEC 2001



Oficiální Český
PlayStation
Magazin

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (janm@psmag.cz)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Štěpán Kopriva, David Dvořák, Jiří Pavlovský,
Lukáš Kolínský a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Miroslava Jirková

Jazyková úprava:
Šárka Kvasničková

Hotline PSM:
Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů onedně ner
tel.: 02/8387 1637 (po-čt 10:00-19:00, pá 10:00-15:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (pecenac@mbox.vol.cz)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

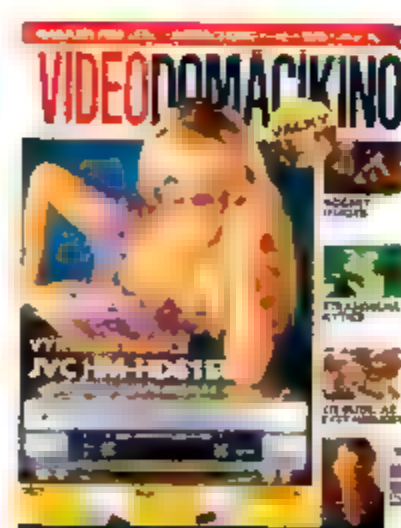
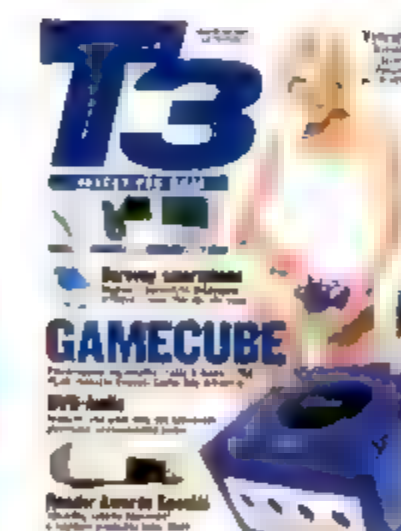
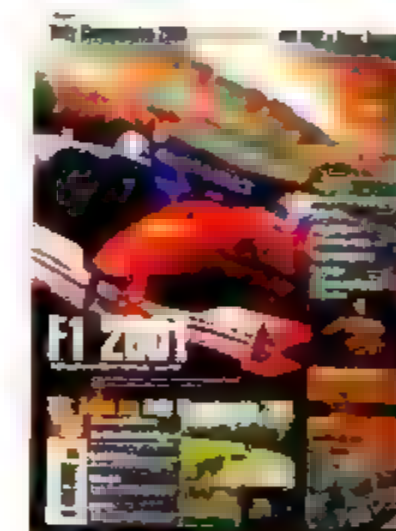
Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální Český PlayStation Magazin
P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02 8387 1643 fax: 02 8387 1641

OMEGA
PUBLISHING GROUP S.R.O.

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Kruich, David Dvořák
e-mail: inzerce@omegagroup.cz

Distribuce:
vedoucí distribuce: Lukáš Daniheka
e-mail: distribuce@omegagroup.cz

**Omega Publishing Group s. r. o.
dále vydává časopisy:**



Náklad:
18 400 kusů

Cena výtisku s CD:
230 Kč
ISSN 1212-060X

**Originál
vydává:**
Future Publishing,
30 Monmouth St
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith

**the
future
network**
Media with passion

100% návody pro PSone & PlayStation 2

TipStation

TIPSTATION JE:

Jde nám o detail. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní. S námi si hry užijete naplno!

TIPSTATION NENÍ:

Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdoluhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaže v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapišete, netiskneme návody na zoufalé hry.

PlayStation PlayStation 2 100% návody Tipy | Návody | Kódy Cheaty | Hesla

číslo 1

TipStation

Databáze více než 1500 tipů a cheatů Nejrozsáhlejší databáze všech dob pro PS1 i PS2!

Skvělé plakáty Tekken 3 a Spider-Man 2

Kompletní NÁVODY

Breath of Fire IV 1. část návodu na RPG konkurenta slavné Final Fantasy.

Mat Hoffman's Pro BMX Podrobný průvodce úrovněmi včetně přesných map a tipů.

Tenchu 2 Vagrant Story Roswell Conspiracies Resident Evil Gran Turismo 3: A-Spec Onimusha: Warlords

Průvodce licencemi Rady pro začátečníky Jak si vybrat auto Jak ušetřit peníze

Gran Turismo 3: A-Spec 1. část exkluzivního návodu na závodní extázi

Mutant Academy 2 | Italian Job NHL 2001 | Gran Turismo 3

OMEGA 170 04 Praha 7 tel.: (02) 63071943

Prosinec 2001 | Cena 85 Kč | 129 Sk

9 771213 560001

První číslo právě v prodeji!

PlayStation 1

Breath Of Fire IV

Vybírá se v něm na cestu po fantastickém světě plném draků, kouzla a dobrodružství. Dokonale zachycené hrdiny vedou k zátiší Lou-Past Oubliane pro vás tajemství této hry.

KAPITOLA 1. OMAZOVÁNÍ

První kapitola je věnována přípravě na cestu. Hráč se musí seznámit s okolím a získat potřebné vybavení. V této části se zaměříme na získání klíčových předmětů a na seznámení s hlavními postavami.

První kapitola je věnována přípravě na cestu. Hráč se musí seznámit s okolím a získat potřebné vybavení. V této části se zaměříme na získání klíčových předmětů a na seznámení s hlavními postavami.

První kapitola je věnována přípravě na cestu. Hráč se musí seznámit s okolím a získat potřebné vybavení. V této části se zaměříme na získání klíčových předmětů a na seznámení s hlavními postavami.

100% NÁVODY

Jediný časopis, který vám pravidelně každý měsíc přináší nejméně 8 kompletních návodů na všechny důležité hry. Precizní bezchybné průvodce s mapami.

CheatStation - PlayStation

PS1 CHEATSTATION

Buďte v oblaze v největší databázi cheatů a tajemství všech dob! Všechny kódy jsou ověřeny a funkční.

PS1 CHEATSTATION

Buďte v oblaze v největší databázi cheatů a tajemství všech dob! Všechny kódy jsou ověřeny a funkční.

PS1 CHEATSTATION

Buďte v oblaze v největší databázi cheatů a tajemství všech dob! Všechny kódy jsou ověřeny a funkční.

MAMUTÍ DATABÁZE

V každém čísle naleznete masivní databáze cheatů, tipů a rad pro PSone i PS2. Každý měsíc jsou aktualizované o všennynové existující kódy.

PlayStation 2

Gran Turismo 3: A-Spec

Sklápněte plyn a pomeš natěho návod je pusťte do nejhlší závody hry všech dob. V tomto čísle startujeme s tipy pro začátečníky a pro zkušenější hráče.

Gran Turismo 3: A-Spec

Sklápněte plyn a pomeš natěho návod je pusťte do nejhlší závody hry všech dob. V tomto čísle startujeme s tipy pro začátečníky a pro zkušenější hráče.

Gran Turismo 3: A-Spec

Sklápněte plyn a pomeš natěho návod je pusťte do nejhlší závody hry všech dob. V tomto čísle startujeme s tipy pro začátečníky a pro zkušenější hráče.

PSONE i PLAYSTATION2

Obsah je rovnoměrně rozdělen mezi obě konzoly PlayStation. Neupřednostňujeme ani jednu ani druhou - návody volíme podle potřeby a kvality her.

TipStation Express

TIPS EXPRESS

TipStation Express je speciální číslo, které vám přináší rychlé a stručné tipy a rady pro vaše oblíbené hry. V tomto čísle se zaměříme na hry Gran Turismo 3: A-Spec a LMA Manager 2002.

TipStation Express

TipStation Express je speciální číslo, které vám přináší rychlé a stručné tipy a rady pro vaše oblíbené hry. V tomto čísle se zaměříme na hry Gran Turismo 3: A-Spec a LMA Manager 2002.

TipStation Express

TipStation Express je speciální číslo, které vám přináší rychlé a stručné tipy a rady pro vaše oblíbené hry. V tomto čísle se zaměříme na hry Gran Turismo 3: A-Spec a LMA Manager 2002.

TIPY, RADY, ZÁKYSY

Každý měsíc přehledné a rozsáhlé tipy na aktuální i starší, ale oblíbené tituly. A v neposlední řadě řešíme i zákysy čtenářů. Máte problém? Pomůžeme!

TECHNOLOGIE A DESIGN BUDOUCNOSTI DNES



28. číslo **T3** v prodeji od 5. prosince

WWW.**T3**online.cz

UDĚLEJ SI MÍSTO DVA DÁRKY V KAŽDÉ Go SADĚ!



Do úplně každé vánoční Go sady totiž Ježíšek schoval dva dárky – 100 Kč kupon s extra dárkem ukrytým pod stíracím polem. Hned jak ho setřeš, víš, co dalšího jsi dostal. Čeká tam 3x VW New Beetle, 15x zájezd za 30 000 Kč, 20x Playstation 2, 100x Sony MiniDisc, 200x Go kredit 3000 Kč, 300x Sony CD Walkman, 9362x Go kredit 1000 Kč a desetitisíce kreditů 100 Kč a 300 Kč. No a protože každý dostane extra dárek, měl by si také každý udělat extra místo pod stromkem.

Více informací nalezneš na www.mobilgo.cz, na Go lince *88 nebo 0800 33 00 88.



Go Ježíšku Go



www.eurotel.cz

LADIES AND GENTLEMEN ~~THE KING~~ OPSM HAS LEFT THE BUILDING



[HTTP://PSMAGAZIN.BLOGSPOT.SK/](http://psmagazin.blogspot.sk/)